お正月ニューソフト攻略大特集

ファミコン®&スーパーファミコン®ゲームマガジン

1993年1月8日発行（毎月第2第4金曜日発行）
第8巻第1号通巻150号　昭和61年10月27日第三種郵便物認可

勝(マルカツ)スーパーファミコン

スーパーファミコンは任天堂の商標です

ゼッタイ勝てるファミコン総合誌

1/8合併号

付録付き特別定価 490yen

1993 1

付録 ゲームソフト必勝カタログ FFVジョブ下じき (Part2)

HOW TO WIN
重装機兵ヴァルケン
タイニー・トゥーンアドベンチャー
ミッキーのマジカルアドベンチャー

NEW GAME EXPRESS
らんま1/2爆烈激闘篇
ラッシングビート乱 複製都市
シルヴァ・サーガ2

新作ソフトめじろ押し!とっておき情報大公開
聖剣伝説2
半熟英雄(ヒーロー)

ニューゲームエクスプレススペシャル
新作80本イッキに紹介!

ファイナルファンタジーV(ファイブ)

テッテー攻略!!ここまでやるぞ!!

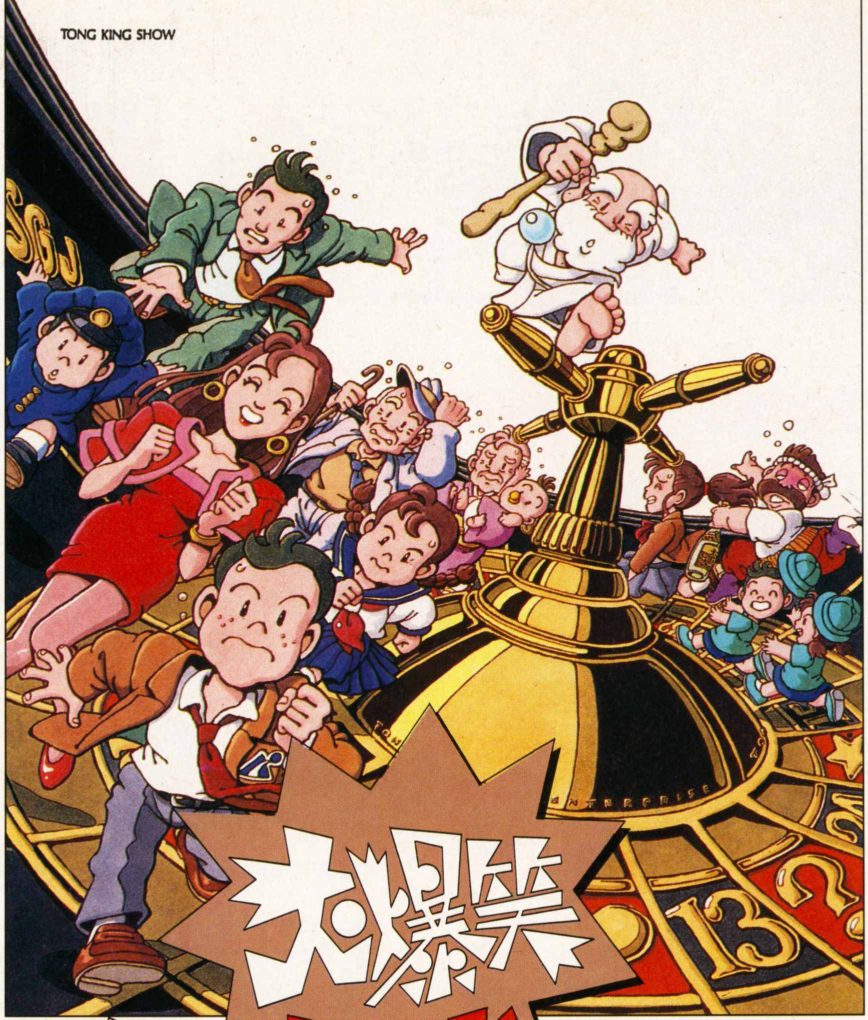
©KATSUTOSHI FUJIOKA

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

♪あといくつ寝るとお正月。
お正月には、タコ揚げないで、
コマ回さないで、スーパーファミコンで
あそぶのが現代っ子の常識だよね。
さあ、『大爆笑人生劇場』で初笑いを
大いに盛り上げようよ。

株式会社タイトー®
本社:〒102 東京都千代田平河町2-5-3タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 高松●0878(33)6340
©TAITO CORP. ※消費税は含まれておりません。スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

よりオモシロイ



大爆笑 人生劇場
JiNSEi GEKiJOH

12月25日の発売日まで後1週間。
92年と93年にまたがって楽しい。

スーパーファミコン用 ROMカセット　12月25日発売予定　価格8,500円（税別）

ソニックブラストマンの

ここが絶対に笑えるポイント!!

- 波瀾万丈の人生を1人から6人までの多人数で、楽しみながらスゴロクで体験できる。
- プレイヤーどうしの人生の闘いが繰り広げられる（ミニゲームで対決）バトルが楽しい。
- 年齢やその時の状態で、ゲーム中のキャラクターが変わっていくから目が離せない。

ファミコン®&
スーパーファミコン®ゲームマガジン

マルカツ 勝スーパーファミコン

[第1号]もくじ
(1993年1月8日)

表紙イラスト/藤岡勝利
表紙デザイン/メタ・マニエラ
タイトル/高木和雄
製版/清水　治(大日本印刷)

C O N T E N T S

ついに出た!! ここまで見せます

FINAL FANTASY V

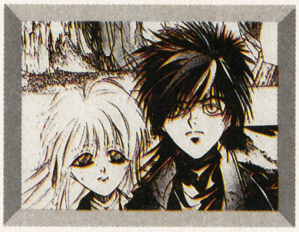
ヘッドラインニュース……6
KADOKAWA6誌スペシャルプレゼント……20
マルカツお正月プレゼント……22
新作ソフト体温計……24
SFC ●Psyco Dream●スーパーニチブツマージャン●スーパースターウォーズ●ザ　キング　オブ　ラリー　パリ・モスクワ・北京●SDガンダム外伝2　円卓の騎士●コンバットライブス●重装機兵ヴァルケン●46億年物語　はるかなるエデンへ●ルーニーテューンズ　ロードランナーVSワイリーコヨーテ●ELFARIA
THE HIT CHART……27

あの名作を本誌初公開!
聖剣ファンお待たせ!
聖剣伝説2……30

最新攻略&データ特集
ファイナルファンタジーV……35
SFC 1 ゲーム攻略編
2 武器・防具・道具DATA編
3 特殊攻撃(魔獣使い)編

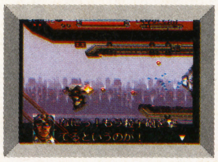
SFC 半熟英雄(ヒーロー)……46
第4話・第5話を完全攻略
エッグモンスター100体をイッキ大公開

SFC ドラゴンクエストV超レポート……54
死の火山からチゾットまで



超宇宙RPGオデッセイ
ダライアスサーガイア……59

ウンバボ共和国……83
ごきげんスーパーファミコン……86



HOW TO WIN……91
SFC ●重装機兵ヴァルケン●タイニートゥーンアドベンチャー●ミッキーのマジカルアドベンチャー
●飛龍の拳S　ハイパーバージョン●ヒューマングランプリ

MAC……103
V-GATE(クロスワード)……107
FF Dream……108
ドラクエワンダーランド……109
摩陀羅2制作日記……110
DMネットワーク……111
飯田橋通信……119
ウラワザハイパーマーケット……123
THE NEW GAME……126
エクスプレススペシャル……132
発車時刻表……142
編集後記・次号予告……145

●お詫び　本誌掲載予定の「輪廻転生RPG小説　魍魎戦記　MADARA　死海のギルガメシュ2」は、作者急病のため休載させていただきます。

G A M E I N D E X

アミュージングドリーム SFC ……134
アルバート・オデッセイ SFC ……129
イーハトーヴォ物語 SFC ……132
インターナショナルテニスツアー SFC ……140
ウォーリーをさがせ／ SFC ……141
うしおととら SFC ……135
ウルトラセブン SFC ……136
エイリアンVSプレデター SFC ……135
エキゾースト・ヒート
F1ドライバーへの軌跡 SFC ……139
SDガンダム外伝2 円卓の騎士 SFC ……25
エストポリス伝記 SFC ……134
エドノキバ SFC ……135
NFLフットボール SFC ……139
F-1 GRAND PRIX PARTⅡ SFC ……139
F-1 SENSATION FC ……140
エルナード SFC ……132
ELFARIA SFC ……26・132
オウガバトル SFC ……138
仮面ライダーSD
グランショッカーの挑戦 FC ……134
キネシス SFC ……140
クリスティーワールド SFC ……141
ゲゲゲの鬼太郎 復活／ 天魔大王 SFC ……136
けろけろけろっぴの大冒険2 FC ……137
鋼鉄の騎士 SFC ……138
コンバットライブス SFC ……25
サーク SFC ……132
Psyco Dream SFC ……24
ザ キング オブ ラリー
パリ・モスクワ・北京 SFC ……25
三國志正史 天舞スピリッツ SFC ……138
サンリオカーニバル2 FC ……141
SIM ANT SFC ……138
ジャングルウォーズ2
古代魔法アティモスの謎 SFC ……133
重装機兵ヴァルケン SFC ……25・91
ジョジョの奇妙な冒険 SFC ……133
シルヴァ・サーガ2 SFC ……128
スーパーキックボクシング SFC ……139
スーパー・スター・ウォーズ SFC ……25
スーパースラップショット SFC ……140
スーパー倉庫番 SFC ……140
スーパーチャイニーズワールド2(仮) SFC ……133
スーパーニチブツマージャン SFC ……24
スーパーバレーⅡ SFC ……130
スーパービックリマン SFC ……135
スーパーファイヤープロレスリング2 SFC ……130
スーパーフルメタル SFC ……139
スイッチブレード FC ……136
スターウォーズ 帝国の逆襲 FC ……137
スターフォックス SFC ……137
ステルス SFC ……131
聖剣伝説2 SFC ……30・133
ソルスティスⅡ(仮) SFC ……134
対局囲碁ゴライアス SFC ……141
大爆笑 人生劇場 SFC ……130
タイニートゥーンアドベンチャー SFC ……94
ディジャブⅡ FC ……134
デュアルオーブ 聖霊珠伝説 SFC ……131
ドラえもん のび太と妖精の国 SFC ……136
ドラゴンクエストⅤ SFC ……54
ドラゴンズアース SFC ……138
超魔界大戦 どらぼっちゃん SFC ……133
ナイジェル・マンセル
F1 チャレンジ SFC ……139
ナグザットスーパーピンボール
邪気破壊 SFC ……128
ナムコットオープン SFC ……140
2020年スーパーベースボール SFC ……140
ノイギーア SFC ……133
ノスフェラトゥ SFC ……136
BATMAN RETURNS SFC ……135
バイオ・メタル SFC ……137
バック・トゥー・ザ・フューチャー2 SFC ……134
バトルテック SFC ……135
バトルトード SFC ……135
パワーモンガー ～魔将の謀略～ SFC ……131
半熟英雄 SFC ……46
ビデオキッド SFC ……136
ヒューマングランプリ SFC ……102
飛龍の拳S ハイパーバージョン SFC ……100
ファーストサムライ SFC ……136
ファイナルファンタジーⅤ SFC ……35
フィリックス・ザ・キャット FC ……137
BURAI 八玉の勇士伝説 SFC ……132
ブルースブラザーズ SFC ……136
ぼくドラキュラくん GB ……137
Pop'n ツインビー SFC ……129
ポピュラス2 SFC ……138
マイト・アンド・マジック BOOK2 SFC ……132
負けるな／ 魔剣道 SFC ……135
MOTHER2 ギーグの逆襲 SFC ……133
ミッキーのマジカルアドベンチャー SFC ……96
ミッキーマウスⅣ GB ……137
メタルマックス2 SFC ……133
モノポリー SFC ……141
モンスターメーカー2 ウルの秘剣 GB ……134
モンスターメーカー3(仮) SFC ……134
ヨーロッパ戦線 SFC ……138
46億年物語 はるかなるエデンへ SFC ……26
ラッシング・ビート乱 複製都市 SFC ……127
らんま1/2 爆烈乱闘篇 SFC ……126
リーディングカンパニー SFC ……138
ルーニーテューンズ
ロードランナーVSワイリーコヨーテ SFC ……26
レッド・オクトーバーを追え／ FC ……137
ワイリー&ライトのロックボード FC ……141
ワールドクラスラグビー SFC ……139

アイウエオ順

速報●このピクチャーを1分間みつめてみよう。キミは、どんな物語を夢みるだろうか？　ここに描かれている少女と、少女のそばにいるある生物は、やがて、動きはじめる。そう、光もまた、動きはじめる。音もきこえてくる。神秘の音楽が…。むこうに浮いているのは、地球だろうか？　傷ついた地球が静かに動きはじめる。キミの夢が動きはじめる。来年、1993年夏、このピクチャーは、動きだして、映画になる。日本のすべての雑誌のなかで、もっとも早く、掲載され、発表される、この1枚のピクチャーは、来年の夏、動きだして、キミの胸のなかに入りこむだろう。学校はおもしろいかい？　おとうさんはやさしいかい？　ゲームセンターは楽しいかい？　おかあさんはやさしくしてくれるかい？　ともだちはいるかい？　この少女には、いない。少女は、ある生物とともだちになる。今回はここまで。あえて小さな声で、(小さな文字で)そっとキミに伝えたい。角川映画が贈るハートフル・ファンタジー超大作「REX」(レックス)。来年の夏、キミは劇場で笑いころげるだろう。そして気づく。光にさそわれるように、天をあおいで、映画館の闇のなかでさけぶだろう。REX／

2大付録
1 ゲームソフト必勝カタログ ('92下半期)
2 FFVジョブ下じき

本誌中の記号の見方

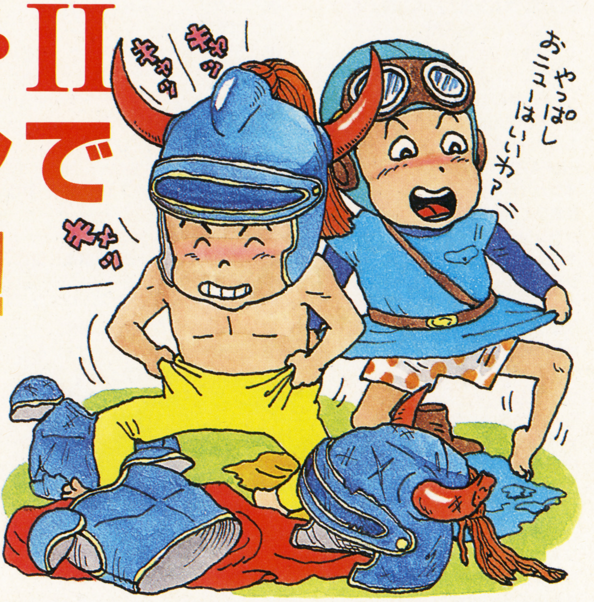
- ACT――アクション
- AVG――アドベンチャー
- PZG――パズル
- A・PZG――アクション・パズル
- RCG――レース
- RPG――ロールプレイング
- A・RPG――アクション・ロールプレイング
- S・RPG――シミュレーション・ロールプレイング
- SLG――シミュレーション
- R・SLG――リアルタイム・シミュレーション
- STG――シューティング
- SPG――スポーツ
- ETC――その他
- B――バッテリーバックアップ
- P――パスワード

※掲載ソフトのうち価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

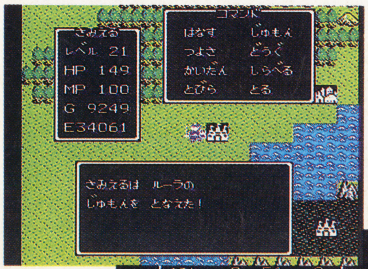
●お詫びと訂正　本誌Vol.22 (12月18日号) 77ページの表記に誤りがありました。お詫びを申し上げるとともに、以下のように訂正させていただきます。
次回のダブルムーン伝説エピソードⅢは2号（1月8日発売）に掲載されます。今回のハガキは1月11日までに返送されます。

ヘッドラインニュース
HEAD LINE NEWS
Vol.34

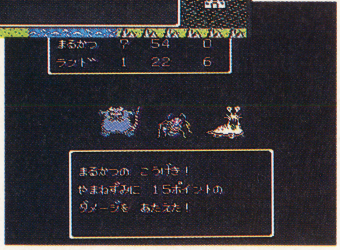
ドラゴンクエストI・II スーパーファミコンでリニューアル決定!!



ファミコンにおけるRPGの金字塔を築いた、あの『ドラゴンクエストI』、そして続編である『ドラゴンクエストII』がなんとスーパーファミコンに移植される。第一作の衝撃的な登場から6年の歳月を経て、なお人気の衰えない『ドラゴンクエスト』シリーズのリニューアル。Vの感動もさめやらぬうちに発表されたこのニュースの詳細をお届けしよう。



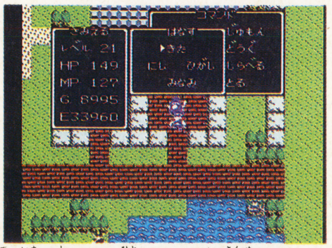
⬅コマンド型戦闘を最初に取り入れたFCのRPGが『ドラゴンクエストI』だ。



➡そして、パーティシステムを最初に取り入れたのは『II』なのだ。

最初の『ドラゴンクエストI』が出たのが1986年。つまり6年前だ。あのころFCでRPGができることだけでも驚きだった。アクション部分がまったくないゲームがここまで万人に受け入れられるとは誰も思わなかっただろう。ところが、今や『ドラクエ』と言えば、OLのおねーさんから町の八百屋のおじさんまで、知らぬ人のない超有名ゲーム。発売日には長蛇の列ができ、テレビが取材に来ちゃう。そんな名作がなんとSFCで遊べるようになる。それもただの移植じゃない。SFCならではの、グレードアップ版なんだ。

SFCへの移植が決まったのは『I・II』だ。それもFCで2本だったものがSFCで1本にまとまることになる。なんとなくお得な気がしてくるよね。残念なのは、今回発表された中に『III』は含まれていないということだ。『ドラクエ』は『I』から『III』の3部作でひとつの物語が完結している。ぜひとも『III』の移植も実現して欲しいものだ。それとも、CD—ROMが発売になったときに『I・II・III』がセットで移植されるのだろうか？ じゃあ、『IV』はどうなるんだろう……、なんて夢は限りなく広がってしまう。期待するなっていうほうが無理。



⬆今や知らない人はいない一作目。FCに大RPGブームを巻き起こした。

FC初の本格的RPGとして登場した『ドラゴンクエストI』。キャラクターデザインに鳥山明氏を起用し、難しく思われがちだったRPGを、親しみやすいものに変えた。シナリオ・堀井雄二氏、音楽・すぎやまこういち氏とともにシリーズを通して『ドラクエ』の顔となっている。

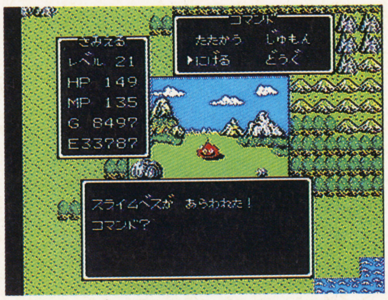
⬆仲間が増えるのがうれしかったよね。たんなる謎解きではない感動があった。

主人公一人で冒険するのが主体だったFC・RPGに、初めてパーティ制を取り入れたのが『ドラゴンクエストII』。『I』の勇者の子孫である主人公が、他の仲間たちと出会ってゆくシナリオは感動的だった。船やカジノの原型である福引きが登場したのも『II』が最初なのだ。

どこが変わるのか？ どう変わるのか？

変更部分の最大の目玉は、やはりグラフィックだろう。単純に考えても、ＦＣからＳＦＣのグラフィックに変更するだけでかなりのグレードアップになる。スライムもスライムベスもつやつやになって生まれ変わるわけだ。『Ⅱ』ではなくなってしまった戦闘画面のバックも復活するぞ。もしかすると、今まで入る入ると期待されてきた一枚絵がはいる可能性だってなきにしもあらずだ。そして、当然のことながら音楽もステレオになる。ＳＦＣ版の音楽が楽しみだ。システム面にも『Ｖ』なみのバージョンアップがなされる予定だ。なんでもできちゃう便利ボタンも搭載される。それからうっかりさんには朗報。ＳＦＣ版はバッテリーバックアップつきなのだ。もう復活の呪文を書き取る必要はなくなるぞ。

『Ｖ』が初めての『ドラクエ』だという人はもちろんのこと、『Ⅵ』の発売まで待てない人だって、絶対欲しくなるＳＦＣ版『Ｉ・Ⅱ』。続報が入り次第お知らせするから、期待して待っていてくれ！



➡『Ｉ・Ⅱ』をやったことがないなんていう人には絶対おススメだな。

「結婚ワルツ」をひっさげて

ルーラ ついにデビュー!!

『ドラゴンクエストＶ』の物語でもっとも印象的なイベントの中で流れる「結婚ワルツ」。あの美しいフレーズに歌詞がついてCDになる！ 歌うは新人女性デュオ〝ルーラ″だ!! 編集部に遊びに来た〝ルーラ″にいろんな話を聞いたぞ。

お～い、ちょっとみんな聞いてくれ。実は、'93年１月25日に、ポリスターから『ドラクエＶ～天空の花嫁～』の超感動的なエンディングテーマ『結婚ワルツ』が、シングルＣＤ（1000円）として発売されることに決まったゾ。ところが、その結婚ワルツを歌っている２人が、なんと㊙編集部に遊びに来てしまったのだ。その証拠(!!)が上の写真。突然の訪問におどろいた編集スタッフは、締切りが迫っているというのに、仕事そっちのけ。握手はするわ、サインをせがむわ、ツーショットで写真を撮るわの大騒ぎ。で、青い服を着ているのが、志村真澄さん（21歳）、ピンクの服を着ているのが伊藤真由美さん（19歳）。もちろん２人とも大のドラクエファンで〝ルーラ″と言う名前でデビューする。もちろん、みんなも知ってのとおり、ルーラというのは、『ドラクエ』の中に出てくる呪文のことだ。ちなみに、２人は現在結婚して『エルヘブンの街』にこれから行くとか。そこで、ルーラを代表して志村さんからメッセージがあるのだ。「みなさんコンニチワ、ルーラの志村です。ゲームはもちろんのこと、一生懸命歌いますので私たちのことを応援してくださいね。また、ルーラという名前にちなんで全国各地を瞬間移動できるぐらいにガンバリます」と、いうワケで、ルーラの２人から素敵なプレゼントのお知らせがある。プレゼントが欲しい人は、今すぐ下の欄にルーラせよ！

⬅妖精をイメージしたコスチュームを着て歌う〝ルーラ″。ステージが楽しみだ。

⬆よそじゃ絶対手に入らない〝ルーラ″のサイン＆生写真。

ルーラの秘密

姓　名	志村真澄	伊藤真由美
生年月日	S46．9．8	S48.11.29
出身地	東京都	福島県
血液型	A型	B型
趣　味	料理	音楽鑑賞
特　技	クラシックバレエ	釣り
スポーツ	エアロビクス	スキー
好きな音楽	ニューミュージック、ポップス	何でもＯＫ
好きな歌手	ドリームズカムトゥルー	森高千里 中森明菜

ルーラからのステキなプレゼントが、右上の直筆のサイン入り色紙と記念のポラロイド写真。もちろん、この２つをセットにして10名様にプレゼントしてしまおう。応募の方法は、ハガキに住所、氏名、年齢、職業を書いて、〒162 東京都新宿区新小川町1-14 NAOビル ㊙スーパーファミコン編集部『ルーラのサイン』係まで。ビシバシ送ってちょうだいな。まっているぜ！

電話を聞いてクイズに挑戦ッ！

今、ケムコのテレホンサービスはオリジナルグッズが当たるクイズを実施中！
さあ、かかってきなさい、全国のゲームファンよ。

お問い合わせは ☎(0823)21-3300 コトブキシステム株式会社
〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号
ケムコテレホンサービス 北海道011-221-2698／関東03-5269-9381／中部052-581-2340
近畿06-229-3258／中国0823-24-9999／四国0899-45-0346／九州092-471-0700

20 ハドソンの成人式。
Human Hudson
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
正か、
時空を超えた平和への戦
PYNE★剣士パイン
打倒シーラルを志し、古代の「魔法戦争」を研究する正義感あふれる主人公。
ELL★エルル
パインに旅立ちを進言した不思議な少女。すべての謎の鍵を握る。
TORIAS★剣士トリアス
かつてフォレスチナ王に仕え、単身エルファリアに乗りこむ勇敢な剣士。
新年初プレイは、エルファリアだ!!
12メガ・バッテリーバックアップ機能付
価格¥9,500(税別)
©1993 HUDSON SOFT スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©1993 LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

邪か。
いに、いま16勇者立つ!!
A FANTASIC THEATER
エルファリア
ELFARIA
SEARALL★皇帝シーラル
一将軍からクーデターによって大帝国の王にまでのし上がった反逆の皇帝。
DALUKAN★人魔宰相ダルカン
もとエルファリアの将軍。シーラルの誘いにのって祖国を裏切った男。
ZORA★宮廷魔術師ゾーラ
シーラルをそそのかし、その片腕となって魔物を呼び出した悪の張本人。
ニューファンタジーRPG、'93年1月3日堂々公開!!
今までの、どんなRPGにも似ていない。ニューヒーロー、新システムを満載して、RPGの新領域を拓く"エポック・オブ・ニューファンタジーRPG"の誕生だ!
A FANTASIC THEATER
ELFARIA
HUDSON SOFT
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

LOZC
G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
モンスターと魔法がからみあう伝説のRPG
おもしろさパワーアップで'93年新春復活
©1992 G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
©New World Computinng, INC.
©1992 STARCRAFT, INC.

Might and Magic II BOOK

マイト＆マジック

'93年1月発売予定　予価8,800円税抜

Nintendo GAME BOY®

緊急速報!!

バーニングペーパー

BURNING PAPER

燃える男、バーニングマン登場!

研究室の突然の事故で悪性ウイルス入りの薬をあびた虫たちは巨大化してしまい、またたく間に、ニューランド全土に広がってしまった。狂暴な化け物と化した虫たちをすべて退治するために博士はロボットをつくりあげたのだった。その名はバーニングマン。太陽光線によって虫たちを焼きつくす熱いやつが行く!!

'93年2月発売予定
予価3,200円税抜

LOZC(ロジーク)はジー・アミューズメンツの商標です。

株式会社ジー・アミューズメンツ

〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8 TEL.03-5704-0023(代)

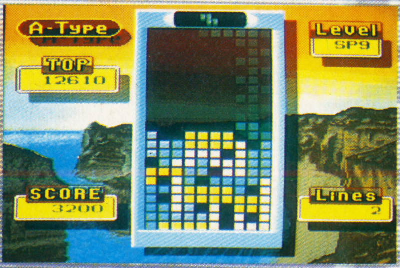
スーパーファミコン®・ゲームボーイ®は任天堂の商標です。

BPS

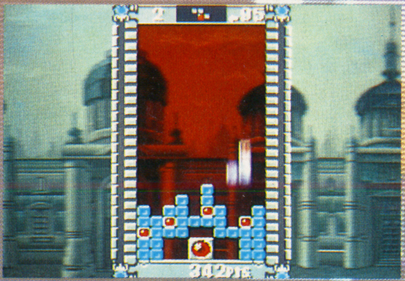
SUPER TETRIS 2 + BOMBLISS

TETRIS™ AND © 1987. TETRIS 2™+BOMBLISS™ AND © 1991・1992. V/O ELECTRONORGTECHNICA("ELORG") ALL RIGHTS RESERVED. TETRIS LICENSED TO NINTENDO AND SUBLICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE. TETRIS ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV. BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT AND DESIGN BY SEDIC.

すべてを超越！ゲームソフトの歴

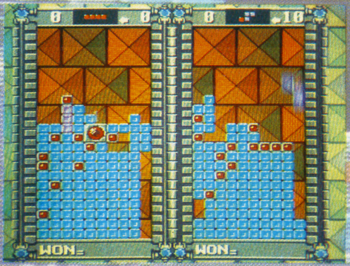


早い！早い！
ぶっちぎりの早さ！
ブロック落下速度が
史上最速だ！

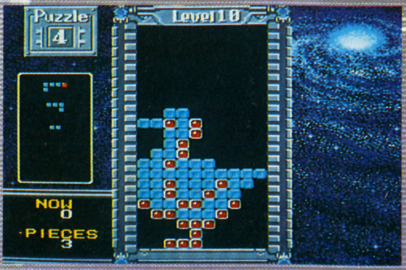


美しいグラフィックと
迫力のステレオサウンドで
ハマリ度倍増！

テトリス対戦に加え、
ボンブリス対戦モードが
初登場！
でかボム大爆発で一気に
ブロックを送り込め！



なんと150題の
ボンブリスパズルモード。
全面クリアーめざして
ガンバレ！



SUPER Famicom
スーパーファミコン
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーテトリス2+ボンブリス
RIS2
MBLISS
史に新たな1ページが加わる。
B-Type
TOP 10000
SCORE 286
Level 0
Height 3
Lines 20
おなじみテトリスは
3種類。
ブロックが下から
攻めてくるタイプだって
あるんだ!
堂々発売!!
TVCMオンエア中!!
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
価格 8,500円(税別)
(8メガカートリッジバッテリーバックアップ付)
ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル ANNEX 4F
TEL.045(472)5815 FAX.045(472)7763

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ボールの視点になってコースが流れる!!
3D処理が可能にした本格スクロール!!
絶賛発売中!!
芹沢信雄の
BirdieTry
バーディートライ
8M+BB 希望小売価格¥9,600(税別)
©1992 TOHO CO.,LTD.
人気プロゴルファー芹沢プロが監修した「芹沢信雄のバーディートライ」は、スーパーファミコンの3D処理機能をフルに使った大迫力の超リアルゴルフゲーム。芹沢プロがキミのレベルを判定してくれたり、あのたけし軍団と対戦したりと今までとはちょっと違ったタイプのゴルフゲームだぞ!!
たけし軍団とコースで大バトル!!
オーッ すっげー!!
さすが プロ !
やりますねー
今までにない
爆笑の
ゴルフゲームだ!!
東宝株式会社・映像事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 ☎03(3591)4557(直)

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®
は任天堂の商標です。
SF映画永遠の傑作「スター・ウォーズ」が
スーパーファミコンに蘇る!
12月18日
発売
希望小売価格
¥8,800（税別）
SUPER STAR WARS™
スーパー・スター・ウォーズ
帝国軍の圧制に対してルーク、ハン、
チューバッカ3人の戦士が立ち上がった。
平和な銀河系を手中に収めようと次々に押し寄せる帝国軍。
頼りになるのは銃とライトサーベル、そして君自身の勇気だ!
スーパーファミコンならではのグラフィックとサウンドで、
映画のストーリーそのままに壮大なスケールで展開する
シネマトリック・アクション・アドベンチャー!!
©, ® & ™ 1992 LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. STAR WARS and all other elements of the game fantasy are either registered trademarks or trademarks of Lucasfilm Ltd.
LucasArts is a trademark of LucasArts Entertainment Company.
宇宙が俺の戦場だ!
アメリカで爆発的なロボットブームを巻き起こした話題作がついにスーパーファミコンで登場
2月26日
発売
希望小売価格
¥9,800
（税別）
バトルテック
■広大な宇宙に繰り広げられるロボットウォーズ!
■コックピット・ビューによる迫力の3Dバトル!
■舞台は全5タイプ15の惑星。
© 1993 ACTIVISION. All rights reserved. BATTLETECH is a registered trademark of FASA Corporation. © 1993 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
必殺技をあみだせ!
興奮保証のキック・ボクシング・ゲーム登場!
3月12日
発売
希望小売価格
¥8,800
（税別）
スーパー・キック・ボクシング
■超リアルなアニメーションによるスーファミ初のキック・ボクシング格闘ゲーム!
■使える技は、なんと55種類!その内13種類を試合で選択可能!!
■「自分」をゲームに登場させる「カスタマイズ機能」搭載!!
■もちろん二人対戦プレイ可能!!
■コンピューター・キャラクターはワールド・ランキング15位からチャンピオンまでの15人を用意
© 1993 LORICIEL © 1993 ELECTRO BRAIN CORP. JAPAN 発売元：エレクトロ・ブレイン・コーポレーション・ジャパン㈱
発売元：ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

MEGA DRIVE
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
世界のスーパーヒーローが帰ってきた!
ぼくがうわさのソニックだ
ぼくがソニックの新しい仲間、テイルスです
360度をこえる興奮!
らせん状ループ!
画面に飛び込む臨場感!
3D感覚の
スペシャルステージ!
興奮2倍、楽しさ2倍の
対戦2Pプレイ
一瞬で超音速を突破する
新アクション
スーパースピンダッシュ!
SONIC THE HEDGEHOG 2
好評発売中!
●メガドライブ用ソフト1〜2人(2人同時プレイ)用アクションゲーム
メーカー希望小売価格6,800円(税別)
●ゲームギア用ソフト1人用アクションゲーム メーカー希望小売価格3,800円(税別)
超音速アクション倍増で新登場
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
超音速アクション
キャンペーン実施中!
〔超音速クイズ〕
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2のテレビCMでソニックのそばを駆け抜けて行ったのは誰でしょう?
ヒント:答はカタカナ4文字の名前。お近くのお店で見てね。
官製ハガキまたは応募ハガキに解答とあなたの住所・氏名・年齢・お手持ちのゲーム機名・ご希望のパーカーサイズ(大人用又は子供用)を明記の上、下記宛先に送ってください。
特典1
もれなくキャッシュバック・クーポンプレゼント!
特典2
抽選でソニック・ザ・ヘッジホッグ2オリジナルパーカーが当たる!
特典1
応募者全員にメガドライブとソニック・ザ・ヘッジホッグ2(メガドライブ用ソフト)を同時に買うと、1000円が戻るキャッシュバック・クーポンを差し上げます。
※購入証明として、メガドライブ外箱のバーコードおよびソニック・ザ・ヘッジホッグ2(メガドライブ用ソフト)の取扱説明書の三角券が必要です。
特典2
さらに抽選で毎週500名、総計6000名様にソニック・ザ・ヘッジホッグ2オリジナルパーカーをプレゼントします。※サイズは大人用フリーサイズ・子供用フリーサイズの2種類です。※景品の発送をもって、発表にかえさせていただきます。
●申込メ切…93年1月31日(日)当日消印有効
●申込先…〒231-91 横浜港郵便局私書箱412号 ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 超音速アクションキャンペーン係
●お問い合わせ先…ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 超音速アクションキャンペーン事務局
▶フリーダイヤル 0120-39-6776
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
東品川事務所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068 お客様サービスセンター
©SEGA

MEGA DRIVE

夢も冒険も楽しさも、ダブルキャストでパワーアップ！

アイラブ ミッキー＆ドナルド

ふしぎなマジックボックス

マジックショーの練習をしていたミッキーとドナルドの二人が偶然に見つけたふしぎなマジックボックス。その箱の中に入り込んだミッキーとドナルドが着いたところは、魔法とファンタジーの世界だったのです。
さあ、二人の冒険はここからスタートです。手にしたハンカチーフと知恵と勇気を合わせて、なにが起こるかわからないふしぎな世界へ出発だ。

World of Illusion

12月18日発売予定
6,800円予価
メガドライブ専用
ゲームソフト

本商品はウォルト・ディズニー・エンタプライズ株式会社との契約によりディズニーの著作権を使用して株式会社セガ・エンタープライゼスが製造したものです。

SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
東品川事業所　〒140 東京都品川区東品川1-31-5　電話03(3742)7068 お客様サービスセンター

PCエンジンもメガドライブも遊びたいよネ。
スーパーファミコンだけじゃなくてパソコンも

KADOKAWA 6誌 MIX

スペシャル

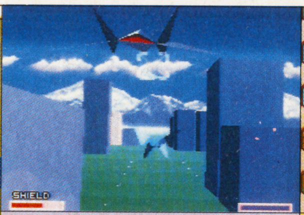
X'マスもお正月もゲームひと筋の君に

角川書店発行

ゲームをクロスオーバーで楽しむ

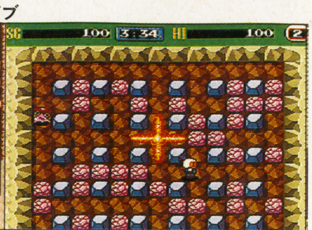
コンプティーク
コンプRPG
コミックコンプ
㊙スーパーファミコン
㊙PCエンジン
㊙メガドライブ

❶『信長の野望～覇王伝～』光栄　PC98VW以降

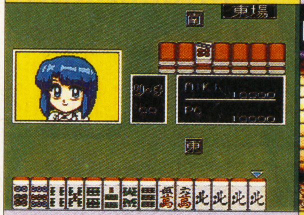


❷『スターフォックス』任天堂　スーパーファミコン

❸『ダーク・ウィザード～蘇りし闇の魔導士～』　セガ　メガドライブ

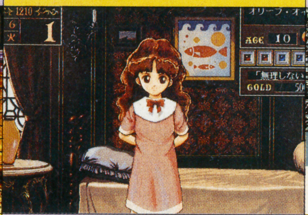


❹『ボンバーマン'93』ハドソン　PCエンジン

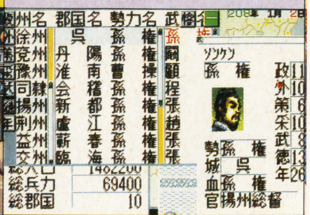


❼『スーパーリアル麻雀Special～ミキ・ショーコ・カスミの思い出より～』ナグザット PCエンジンスーパーCD-ROM

❽『T.M.N.T.』コナミ メガドライブ



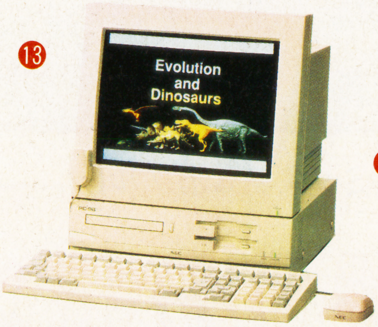
❾『プリンセスメーカー２』ガイナックス　PC98VM以降



❿『天舞メガCDスペシャル』ウルフ・チーム　メガCD

❶～⓬はそれぞれ3名様にプレゼント。

⓭



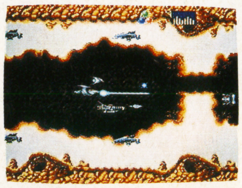
簡単超高性能、チャンピオンNECの自信作。CD-ROM搭載、マルチメディア対応のパソコン。既存のソフトも動作。絵も音も超迫力、表現多彩のスグレものNECパソコンPC-9821です。（1名様）発売／NEC

⓮

人気のNECワープロ、文豪シリーズより文豪HYPER７を３名様にプレゼント。省スペースデスクトップとして長文ビジネス文書もらくらく編集出来ちゃいます。発売／NEC

⓯

CD-ROM一体型ゲームマシンPCエンジンDUOとCD-ROMソフト『メタモジュピター』をセットで７名様にプレゼント
発売／NECホームエレクトロニクス



『メタモジュピター』200を越える攻撃バリエーション、CD-ROMならではの劇的シナリオです
Ⓒ1993 NEC Home Electronics,Ltd
Ⓒ1993 FLIGHTPLAN

闘うパソコンゲームマガジン
月刊 コンプティーク

12月８日発売号は誌面大刷新／　付録は「お正月ソフトカタログ」と「ソードワールドPC攻略ブック」です。'93年1月8日発売号は通巻100号記念大特集／　B5判　定価550円

季刊 コンプRPG

１月30日発売号は、大人気ルナル・サーガ・リプレイ第１部完結／　付録は「ロードス島戦記RPG」と「ガープス・ルナル・シナリオブック」　B5判　予価900円

マルチメディア仕掛けコミック
月刊 コミックコンプ

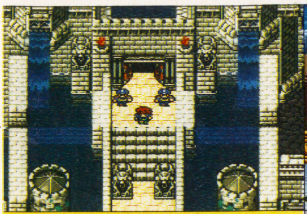
12月26日発売号より新連載ファンタジー巨編続々登場!!　MEIMUの伝奇ロマン大作「デス-マスク」、藤井昌浩「ダーク・デザイア」など乞うご期待／　B5判　定価390円

ⒸKOEI ⒸNintendo ⒸSEGA ⒸHUDSON SOFT Ⓒスクウェア ⒸTAKARA, SNK Ⓒnaxat soft, SETA ⒸTeenage Mutant Ninja Turtles® is registered trademark of Mirage Studios, USA. Ⓒ1992

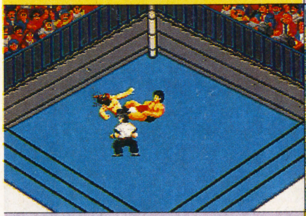
プレゼント

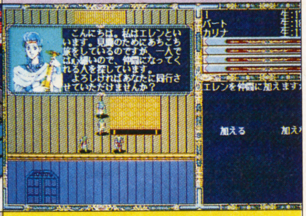
の6誌合同特別企画をお届けします。

角川のマガジン・ミックス


5 『ファイナルファンタジーV』
スクウェア　スーパーファミコン

6 『餓狼伝説』
タカラ　スーパーファミコン


11 『ファイヤープロレスリング3
～Legend Bout～』
ヒューマン　PCエンジン


12 『ソード・ワールドPC』
T＆E　SOFT　PC98シリーズ

〔問　題〕

角川書店が発行するゲーム＆コミック誌6誌は「コンプティーク」「コンプRPG」「コミックコンプ」「マルカツPCエンジン」「マルカツメガドライブ」「マル◯◯スーパーファミコン」の6誌です。

〔応募方法〕

官製ハガキに答え◯◯（カタカナ2文字）と、お名前、年齢（◯歳中学◯年等）、郵便番号、ご住所、電話番号、ご希望の賞品番号を明記の上、〒162　東京都新宿区新小川町1の14 NAOビル角川書店「6誌スペシャルプレゼント」係までご応募下さい。

〔締切り〕

1993年1月21日（木）（当日消印有効）

〔賞　品〕

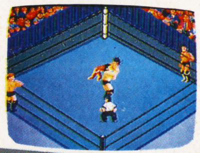
厳正なる抽選の上、当選者のご希望される賞品をそれぞれプレゼントいたします。

〔発　表〕

1993年2月19日（金）発売の「マルカツスーパーファミコン」誌上及び新聞にて当選者を発表させていただきます。

〔ご注意〕

このオープン懸賞は新聞、バス広告のほか下記の雑誌誌上にて告知されます。
コンプティーク　12月8日（火）発売号、1月8日（金）発売号
コミックコンプ　12月26日（土）発売号
㊘スーパーファミコン　12月18日（金）発売号、1月8日（金）発売号
㊘PCエンジン　12月26日（土）発売号
㊘メガドライブ　12月8日（火）発売号


16 『ファイヤープロレスリング3～レジェンドバウト』は'91年ベストヒットゲーム大賞スポーツゲーム部門第1位に輝いた前作をさらにパワーアップした迫力最新ソフト　ⒸHUMAN

標準機コアグラIIから始まるPCエンジンワールドはコレで。NECホームエレクトロニクスのPCエンジンコアグラフィックスIIとHuカードソフト『ファイヤープロレスリング3～レジェンドバウト～』をセットで7名様に。
発売／NECホームエレクトロニクス

17 日本のマルチメディアパソコンの代名詞といわれる富士通FM-TOWNS II　Model UG10（1名様）
発売／富士通株式会社

19 一度知ったらやめられない、セガのメガドライブを10名様にプレゼント

20 テレビにつなぐだけ使って簡単！ 歌って感嘆！ 絵が出るCD（グラフィックス）カラオケ（2名様）発売／日本コロムビア株式会社
第一興商企画制作による音多CDグラフィックスカラオケ「スーパーベスト48」（第1巻）もいっしょにつけてプレゼント！

18 TV出演も大忙しの人気者・渡辺浩弐監修の『スーパーファミコンパーフェクトビデオ』（'92～'93）『PCエンジンパーフェクトビデオ』（'92～'93）『メガドライブパーフェクトビデオ』（'92～'93）の3巻をセットで10名様にプレゼント　発売／パイオニアLDC（レーザーディスクでも好評発売中）

進化するゲームフリーク少年に

ファミコン＆スーパーファミコン ゲームマガジン
マルカツ 勝スーパーファミコン

12月18日発売号はNEWゲーム大特集、「聖剣伝説」先取り情報、「ダライアス・サーカイア」増ページ掲載。1月8日発売号は、「FFV」下じき付録付き　AB判　特別定価490円

G+AV世代の最先端マガジン（ゲーム オーディオビジュアル ステイタス）

マルカツ 勝PCエンジン

12月26日発売号の2大付録は「ドラゴンスレイヤー英雄伝説II攻略本」と「ロードス島戦記ファリスの聖女」～コミック編集編。年末年始ソフト大攻略特集　AB判　予価520円

一歩先行くゲーム新世代マガジン

マルカツ 勝メガドライブ

12月8日発売号は「アルスラーン戦記」速報と2大付録「三國誌IIIパーフェクトDATAブック」と「T.M.N.T.ビギナーズガイド」でせまるパワー結集号です。AB判　定価650円

Mirage studios, USA. Exclusively licensed by Surge Licensing inc. ⒸKONAMI　ⒸGAINAX　ⒸWOLF TEAM　ⒸHUMAN　ⒸT&E SOFT, グループSNE　スーパーファミコンは任天堂の商標です。

今後もド～ンと豪華賞品そろえますので乞うご期待
KADOKAWAのマガジン・ミックス・プレゼント！

10名

1『カコマナイト』テレカ

⬆囲めば呪いがとけていく、かわいいＡ・ＰＺＧのテレカ。(DATAMポリスター)

2『カコマナイト』ポスター

⬇ポップな、ソフト発売記念ポスターだ。(DATAMポリスター)

3名

3データムポリスターTシャツ

⬅メーカーロゴ入りTシャツは貴重だね。(DATAMポリスター)

3名

メーカーさん ここでしか手に入らな グッズが

お正月 マルカツ お年玉

売ってないから当然買えな
に入らない品々が、よりど

4『CBキャラウォーズ』ソフト

SFC

3名

⬆倒した相手を子分にできるＡＣＴゲーム。(バンプレスト)

5『ダルマンバスターズ』ソフト

GB

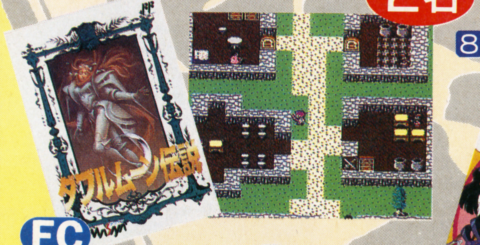
1名

⬆だるま落としがＡＣＴゲームになったのだ。(バンプレスト)

6ドラクエV発売記念うで時計

⬅ドラクエVのCD発売記念。めったなことでは手に入らないぞ！（アポロン）

5名



7『ダブルムーン伝説』ソフト

2名

FC

⬆本誌の誌上RPGで人気の『ダブルムーン伝説』のFCソフトだ。(メサイヤ)

8『らんま1/2』ポスター

3名

⬅12月25日発売予定の爆烈乱闘篇のポスター。(メサイヤ)

8名

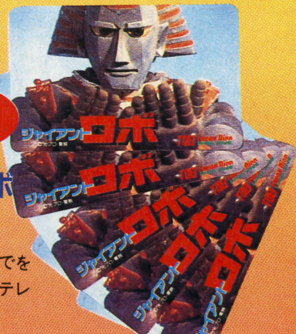
9『重装機兵ヴァルケン』ポスター

⬅熱狂的ファンを持つ『重装機兵』シリーズのポスターだ。(メサイヤ)

10ダウンロードテレカ

5名

⬆東映ビデオのVアニメ『ダウンロード』のテレカだよ。(東映ビデオ)



5名

11ジャイアントロボテレカ

➡第9話から第16話までを収録したＬＤ発売記念テレカ。(東映ビデオ)

SFC

12『スーパーロイヤルブラッド』ソフト

⬆ファンタジー世界で勢力の拡大を図るＳＬＧ。(光栄)

1名

2名

13マイクロワールドテレカ

⬆ＰＣエンジンでおなじみのメーカーさん。ＳＦＣソフト新規発売記念テレカ。(マイクロワールド)

ありがとう！
い、お店で買えない
いっぱい!!

プレゼント

い。そんじょそこらじゃ手
りみどりだよ～ん!!

16『スーパーキックオフ』ソフト　SFC

➡スピード感あふれる、画面見おろしタイプ。(ミサワエンターテイメント)

2名

15『斬IIスピリッツ』ソフト　SFC

⬆下剋上の戦国を再現したＳＬＧ。シナリオは全部で４つ！（ウルフチーム）

5名

14『ドッジ弾平』ソフト　SFC

2名

⬆ドッジボールがＳＦＣでできる！『ドッジ弾平』ソフト。(サンソフト)

18『ロックマン』したじき

30名

⬅ロックマンキャラ勢ぞろいのしたじきだよ。(カプコン)

⬅定期券の出し入れがラクで、自動改札にも便利！(サミー工業)

10名　17サミー工業定期入れ

30名

22'93カプコン卓上カレンダー

➡カプコンの人気ソフトのキャラが月変わりで登場してくれる卓上型。(カプコン)

30名

19『ロックマン』ステッカー

⬆『ロックマン５』のキャラがズラリ。キミは何に貼る？（カプコン）

20'93カプコンオリジナルカレンダー

➡カプコンの人気キャラカレンダー。こっちは大きいサイズ。(カプコン)

50名

21カプコンレーシングチームステッカー

30名

⬆カプコンがスポンサードするレーシングチームのステッカー。(カプコン)

23『ルビー・カイロ』鑑賞券
100名
（２名50組）

⬆12月12日(土)から公開の、角川映画ハリウッド進出第１弾作品の映画鑑賞券。話題の超大作だ。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

応募方法

34ページと35ページの間のプレゼントハガキに欲しいグッズの番号と賞品名、アンケートの答えを書いて送ってね。締め切りは12月31日(当日消印有効)、当選者の発表は３号の㊕スーパーファミコンの誌上にて。賞品の発送が１～２か月遅れることもあるけど待っててね。

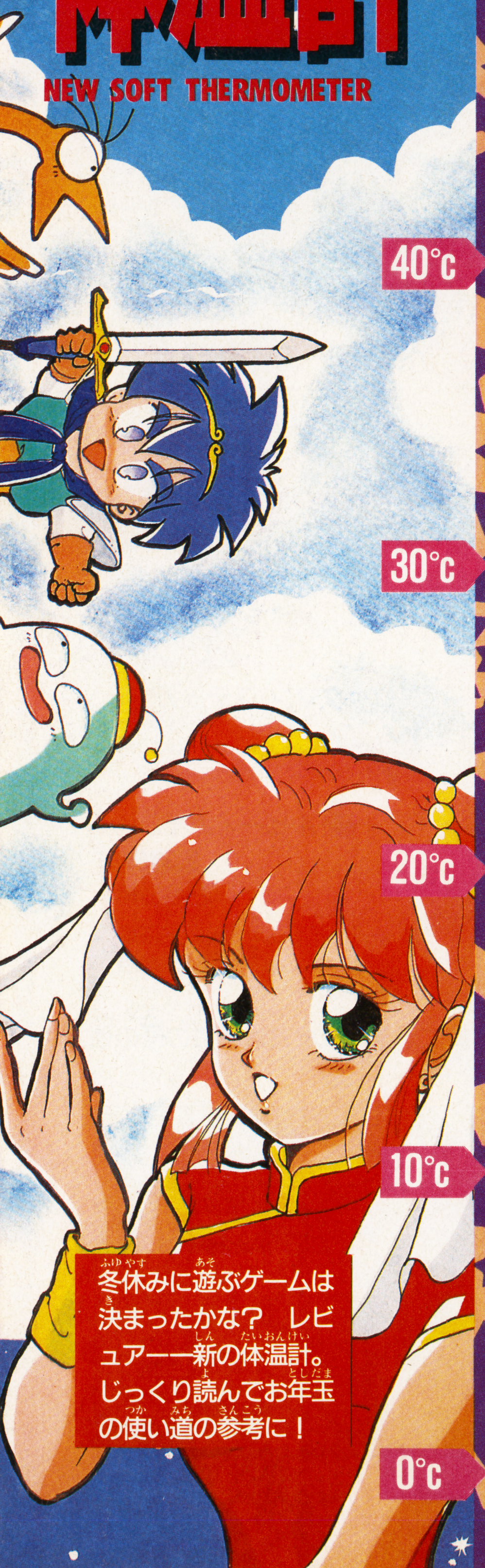
21号当選発表

①『半熟英雄』ソフト
福井県　菱田隆人
青森県　田名部和貴
東京都　石丸実香
②『重装機兵ヴァルケン』ソフト
秋田県　坂谷　良
福岡県　杉本英治
北海道　大盛博之
③『天舞スピリッツ』オリジナルテレカ
北海道　大里　大
石川県　河合陽平
埼玉県　飯島　崇
山口県　丸山雅弘
兵庫県　渡辺章人
長野県　木原郁代
東京都　阿呆浩太郎
兵庫県　来田純子
東京都　飯田一季
埼玉県　天下井立也
④『THE GOLF '92』ソフト
東京都　仁平井一晃
東京都　太田英治
群馬県　坂田浩一
⑤よちよちゴマちゃんすやすやゴマちゃん
大阪府　坂中真美子
北海道　中村千恵子
青森県　沼田　真
秋田県　大野　久
静岡県　鈴木昌子
広島県　小谷淑子
大阪府　森　真二
愛知県　渡辺英喜
愛知県　小笠原礼治

©ダイナミック企画／ALMANAC／BANPRESTO　©ＮＣＳ　©光栄　©1992 Anco Games／Programmed by Steve Screech　©ウルフチーム　©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京／1992ＳＵＮ ＳＯＦＴ

新作ソフト 体温計

NEW SOFT THERMOMETER



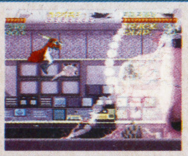
冬休みに遊ぶゲームは決まったかな？ レビュアー一新の体温計。じっくり読んでお年玉の使い道の参考に！

NEW SOFT CALENDAR

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
					12/18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1/1	2
3	4	5	6	7	8	

DECEMBER18～JANUARY8

12月11日 Psyco Dream



SFC
ACT
ライオット
Bなし
¥8,900

12月18日 スーパーニチブツマージャン

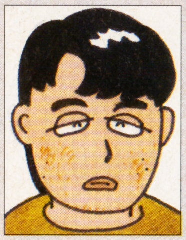
SFC
ETC
日本物産
Bつき
¥8,800

ゲームの特徴 FEATURE OF THIS GAME

Psyco Dream：「バーチャル・ムービーの中に現実逃避してしまった少女を救うために、2人の主人公は彼女の意識の中に侵入することになった……」。ホラー感覚のACT。

スーパーニチブツマージャン：ニチブツお得意の麻雀ゲーム。初心者向けの入門講座から、フリー対局、リーグ戦の勝者だけがチャレンジできる王位決定戦など豊富なモードがウリだ。

瑞原　螢 ― マニアの目で斬る

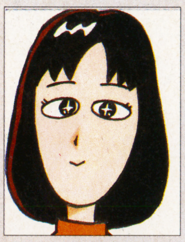


表向きの職業は学生。しかし本職は、トラブルスペシャリティー（ゲーマー兼、ゲームデザイナー兼、ゲームプログラマー兼同人誌屋）。だがしかし、その実体は傭兵部隊謎のNovembersの指揮官なのだった。ちなみに私の本名は…November Kellyである。

Psyco Dream　6
何も知らずにプレイしてて、「何かテレネットのゲームみたいだな～」と思ったら、本当にテレネットのゲームだったという(笑)……。『ヴァリス』シリーズをやったことのある人はみんなそう思うだろうけど。ボスにたどりつくまでの展開が淡々として起伏がないのが難点かな。

スーパーニチブツマージャン　8
『麻雀の日物』の作品だけに期待して見た。期待して見ると裏切られることが多いのだが、なかなかどうして裏切らない上々の出来。麻雀ゲーム特有の『毒気』こそ少ないものの、色々と親切でていねいな仕上がりになっている。初心者にも細かく説明してくれるモードも良い。

うにゃ2 ― 快適プレイを追求



「吉川『三國志』読みだしたよ」の続きのお話。ある日、私は電車の中で眠ってしまいました。気がついたら降りる駅。あわてて立ち上がった拍子に膝の上の本を落としたのに気づかずに……。うぇ～ん図書館で借りたのにぃ。なんておマヌケ。しくしく……。

Psyco Dream　6
グラフィックがあれだけきれいなのに内容は単調なのが非常にもったいないと思います。敵の出かたがちょっといぢわるかなぁ。主人公のかっこいいおにーさんがマントをひらめかして飛び回るのは幻想的で好き。おねーさんのほうは最高にレベルアップした蝶々の姿がすてき。

スーパーニチブツマージャン　8
麻雀はやっぱり4人打ちじゃないとね。さすがニチブツ、よくできてます。妙にリアルな相手キャラクターの表情見たさに「もう半荘」という気分になります。一局の合間にある、サイコロをふる演出に時間をとられすぎているような感じ。なくてもよかったのではないでしょうか…。

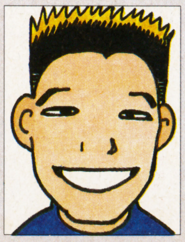
臓物くん ― 笑いとノリが信条

今回から体温計を担当させて頂く「臓物くん」です。ぼくのゲームを選ぶときの基準は、まずノリがいいこと。展開が遅いゲームは大嫌いです。第2に笑えること。笑えれば別にギャグじゃなくても、絵がヘタすぎて笑えれば、もう気に入っちゃう。よろしく！

Psyco Dream　7
気色の悪い宝塚風の謎の男が淡々と敵を斬っていく…。気味の悪いボスキャラや、霧がかった画面は妙な雰囲気をかもし出し、精神の奥底に語りかけてくるようなBGMと合わせてヴァーチャルドラッグ的な要素があると感じた。必然性のない主人公もまたいい。ハマる人はハマリそ。

スーパーニチブツマージャン　3
キャラの絵が凝っていて可愛い。モザイク処理やズームをバンバン使ってて作り込みがしっかりしてるのはよくわかる。でも、肝心カナメの麻雀シーンがノロくて参る。もともと麻雀ものは、みんな遅いからこれが普通かも知れないけど、麻雀を実際やってる人はイライラするかもよ。

まっきー ― 初心者かく語りき



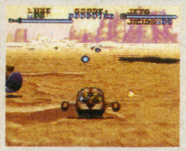
はじめましてまっきーです。僕はもうすぐ21才になるのですが、㋐にアルバイトで入ってはじめてファミコンというものをやりました。今はSFCですネ。これからハマるのかどうかは、わかりませんが、みなさん暖かく見守っていてくださいね。

Psyco Dream　7
最初の音楽が始めるゾーって感じでいいですネ。意外と簡単そうでちょっと難しかったかナ。でもこういうのはやり方がわかりやすくて初心者にもOKですね。壁が落ちてくるのがもう少し速いと、ぼくはおもしろいかナ。攻撃している姿は、女の子のほうが気に入ってしまった。

スーパーニチブツマージャン　6
まさか自動ドアまであるとは思わなかった。そして受付のお姉さんがいて案内をするなんておもしろいですネ。麻雀は初めてだったのでわかるかナ～と思っていたのですが、ちゃんと入門講座があるなんて親切ですネ。これならぼくでも麻雀をおぼえられるかもしれないな。

12月18日

スーパー・スター・ウォーズ



SFC
ACT
ビクター音産
Bなし
¥8,800

名作ＳＦ映画「スター・ウォーズ」がＡＣＴゲームになった。キミは主人公ルークとなって帝国の野望を砕くのだ。面ごとに画面構成が違うぞ。

アクションゲームとしては、なかなか面白い構成をしているのだが、難度がちょっと高いかも知れない。苦労して進んでいっても、やられてしまうとえらく手前まで戻されてしまうのもキツい。それと、ルークのジャンプが遅すぎて敵の攻撃がかわしにくいのも気になるなあ。 **7**

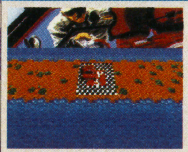
各面ごとにスクロールが違って凝っているのはいいと思うんだけど、あまりに違いすぎるので戸惑ってしまいます。特にステージ２の３Ｄ面はクリア方法がわかるまでにだいぶかかってしまいました。ルークの動きは細かくて○。でも、操作にちょっと難ありかな。難易度もキツめ。 **6**

すごく笑えるね。カッコいい主人公がしゃがんだままジャンプしたり、泥沼に座りこんだりして間抜けでいい。でも３Ｄ面は少々シビアだし、３面なんかも面倒くさい。４面も結構難しいし。ジワジワと慎重に先に進むゲームかな。でも平面や３Ｄ面のグラフィックは感動もんだよ。 **7**

とってもきれいな背景画面で表情豊かなキャラクターがアクションするのにはびっくりしました。だけど、ぼくにはとても自由自在に主人公を操ることはできませんでした。もうすこしやさしかったら、先の面までみられたのにと思うと残念です。コンティニューの回数も少ないしなあ。 **7**

12月18日

ザキングオブラリー パリ・モスクワ・北京



SFC
RCG
メルダック
Bなし
¥9,600

今年の秋に開催された「パリ・モスクワ・北京マラソンレイド」がレースゲームになった。ナビゲーターの指示通りにチェックポイントをまわるのだ。

面白いと思うんだけどな～、もうちょっとマトモに作ってあったらな……。結構楽に操作できて、レースゲームとしてはいいと思うけど、障害物がわかりにくいし、操作も一部に難点がある。ラリーというよりラジコンカーレース？ 気になる部分があったけど、これもまた一興。 **6**

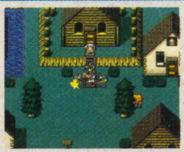
操作感覚がラジコンのよう。慣れるまでぐるぐるまわってしまうけど、じょうずに操作できるようになると楽しいです。迷路のようなコースが、ＲＰＧのダンジョンのようで、チェックポイントさがしに熱が入ります。でも、一番のお気に入りはセッティング画面だったりして。 **6**

う～ん、久しぶりにコーナリングを楽しめそうなゲームだと思ったんだけど、手前方向に走る時が全然わかんない。スロットルレスポンスはよくても、全然加速がついてかない。３速の吹き上がりが妙に速いしで、爽快感がない。ＢＧＭもなくて寂しい。車体セレクトはいいけどさ～。 **6**

始まりの絵がかっこいい。おしゃれだなーと思いました。次に出て来る絵を楽しみにゲームを始めると、待っていたものとはちょっと違っていました。自分の運転している車以外これといってあまり絵が出てこないので、ちょっとさびしいな。コースのメリハリがあればもっとよかった。 **6**

12月18日

SDガンダム外伝2 円卓の騎士



SFC
RPCG
ユタカ・バンダイ
Bつき
¥9,500(予)

ガンダムを主人公にして展開する「アーサー王伝説」の物語。レベルアップの概念はなく、イベントをクリアすることによって仲間が増え、強くなっていく。

初めの方しかテストプレイできなかったけど、バランスの悪いＲＰＧによくありがちな『ゲームスタート直後に一撃で死ぬ』……てのがないのを見る限り、ゲームバランスは良さそうだ。システムと操作性に少々難があったりするけど音楽も『中世騎士物語映画』風でいいんじゃない。 **7**

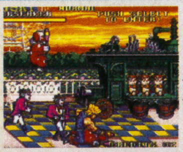
ストーリーもシステムもオーソドックスなＲＰＧ。目新しさがないぶんサクサクすすめる親切なバランスになってるみたいです。むやみと難しいＲＰＧよりじっくり楽しめるかも。でも、なんでガンダムが主人公じゃなきゃいけないのっていう気もするなぁ。オリジナルでいいのに。 **7**

ありがちなＲＰＧと同じく、やってることはドラクエだけど、こっちはパロディって感じ。キャラは可愛いし音楽もコミカルで、画面もすごく明るい。そして全面通して移動スピードが速く、敵との遭遇率が低いためテンポよく進める。このゲームならＲＰＧ嫌いなぼくでもＯＫさ！ **8**

音楽が良いです。絵にあっていて絵、音楽ともにかわいいです。あのモザイクの敵はなんなんだろう？ 笑える。死んだふりをするとか話をしたり、まわりはみんな人間なのにガンダムだけがロボットだったり、色々と笑えてとても可愛いかった。でもＲＰＧは苦手なんだな、ボク…。 **7**

12月23日

コンバットライブス



SFC
ACT
テクノスジャパン
Pつき
¥9,300

戦うために生まれてきた男たちが悪を討つ。アーケードで好評だったストリートＡＣＴがＳＦＣに登場だ。対戦プレイでは敵キャラ選択も可能！

いや～、このクセのある操作感や敵キャラクターの暴れ具合はアーケード版ゆずりだよね～。ただ、アーケード版よりスケールダウンした感は否めないと思うな。アーケード版をやらなかった人には難しいかな？ でも、アーケード版をやった人が満足する出来とも思えないし……。 **6**

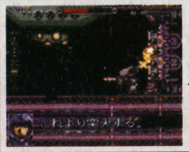
蹴ったり殴ったりして進む、昔ながらの横スクロールアクションゲームだけど、キャラクターが小さいせいか、爽快感に欠けるような気がします。特に、技が地味なのがさびしいな。同じテクノスジャパンのゲームなら『初代熱血硬派くにおくん』の派手なアクションのほうが私は好き。 **5**

短足主人公に間抜けな敵！ ポイ投げにジャイアントスイング、ボスのライブハウスの店長やインディアンがただ暴れる！ オリジナルをバッチリうけついだお笑い作品だ。もともと笑うゲームだから、これでいいんじゃない。少々難易度は高いけどパスワードがあるからバッチリだ！ **8**

なかなか興奮してしまった。まず板を持っているデブにムカついたが、その後に出てきた火を持っている男にはもっとムカついた。ぼくはそれ以上進めなくて、とてもくやしい思いをしました。ここの絵に出てきた動物みたいな女の子の踊りが、応援してくれてるみたいでいいなあ。 **8**

12月18日

重装機兵ヴァルケン



SFC
ACT
メサイヤ
Bなし
¥8,800

『重装機兵』シリーズ最新作。緻密なグラフィックとともにアクションシーンの随所に挿入される会話ウインドウが、ストーリーをいっそう盛り上げている。

やってることは『装甲騎兵ボトムズ』だね。完全なアニメノリの演出は悪くないし、絵もゲーム自体もていねいに作っている感じはする。ただ、システムの緻密さがアダとなり技を使いこなせないと、大ざっぱなプレイに終始する可能性がある。そこがパソコンゲームくさいよね。 **6**

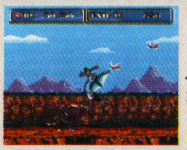
はっきりいって私はアニメ絵は嫌いです。でも、これは許す。許すどころか気に入っちゃいました。キャラクターの動きも細かいし、クセのある動きも学習意欲をそそります。ゲーム中に会話シーンが入っても、流れが止まってうっとおしいと感じさせない演出は、すごいと思います。 **8**

これはもう、メカマニアにはかなりおススめだね。昔ナムコが出した「ファイネストアワー」を地味にして複雑化したような感じかな。ロボットくさいドテドテした動きは渋いんじゃん？ ストーリー性は強いし絵もかなり質感あるし。個人的には好きじゃないけど、グーでしょう。 **8**

キャラがかっこいい！ こんなゴツイ主人公がスケートみたいに滑ったり、飛び跳ねたり。壁にぶつかる姿もなんかユーモラスで、いろいろ動かして楽しんでしまいました。ドシロートの自分にでもわかりやすく十分楽しい、っていうのは、やっぱりいいゲームの条件じゃないかな？ **8**

12月21日

46億年物語 はるかなるエデンへ



SFC
ACT
ゲームプラン21
Bつき
¥9,600

敵と戦ってその肉を食べながら自分を進化させてゆくアクション進化RPG。究極の進化をとげ、理想郷「エデン」を目指すのがプレイヤーの目的だ。

なんか面白い―このゲーム。アイデアは斬新だし、絵やアニメーションも可愛いし。でも、少なくとも私のプレイしたサンプル版では難しすぎる気がするんだけど……。先の方の面が難しいってのはかまわないけど、初めの方が難しいと、根気のある人にしかプレイできないんだよね。 **6**

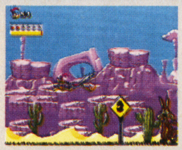
倒した敵の肉を食べて進化するアイデアは秀逸。自分の進化過程を図鑑のように残せるシステムも非常に良いと思います。だけど、あのバランスだけはいただけません。根気のない人にはとうていおすすめできないもの。斬新なゲームなんだから、もうすこし間口を広げてほしかったな。 **7**

超笑える！　不気味で可愛い魚が他の魚を襲いまくり、なぜか進化してしまうという、バカらしくも壮大なテーマをもとに展開する風変わりな作品。弱肉強食の海や陸で、主人公が次々と魚や恐竜を喰い殺す様子は、見ていて恐ろしくなる程。時間のある人は必ず買うんだ！　買え～！ **10**

ひらがなの文字が多いのでなんだか疲れてしまった。絵の方は美しいですね。海にいるような気分になれました。主人公の動きでは、海面を飛び跳ねるのと、岩にぶつかった時の表情が好きです。クラゲを攻撃するのは頭の方からいった方が良いのかなと思ったけど、あまり関係ないかナ。 **7**

12月24日

ルーニーテューンズ ロードランナーVS ワイリーコヨーテ



SFC
ACT
サン電子
Bなし
¥8,600

おなじみのロードランナーとコヨーテが、アニメそのままに画面の中を走り回る、超スピードACTゲーム。隠されたフラッグをさがして高得点を狙え！

いやあ、好きなんだな。こういうアメリカアニメのノリ！　ご存じ『ロードランナーVSワイリーコヨーテ』のアニメのノリそのままで嬉しくなっちゃう。ロードランナーがすべる操作感がちょっとつかみにくいけど、慣れてしまえばこれがなかなかに楽しめる。絵もキレイだよ。 **9**

大好きなコヨーテがアニメそのままに走りまわってくれるのに感動。特に、崖から落ちる演出がきちんと移植(笑)されてるのはうれしい。ゲームはロードランナーのスピードで展開されるので、コヨーテじゃなくても崖から落ちまくるんだな。これが目的が高得点を狙うだけなのもねえ。 **7**

ぼくはアニメを見たことないから似てるかどうか疑問だけど結構笑える。コヨーテもバカみたいだし、エサをつつく姿も味がある。ただ、進行方行の先が全然見えないので、恐る恐る進まないとすぐにサソリやサボテンにあたっちゃう。パターンを覚えてリズムよく進むしかないかな。 **6**

ぼくには動きが速すぎてちょっとついていけません。でも、慣れてくれば結構おもしろいかもしれないな。下手なせいなのかほとんど同じ絵、表情しか見れないので、もう少し動物に色々な動きがほしいです。ついていけないのだけれど2匹が走っている姿はとっても好きです。 **6**

1月3日

ELFARIA

SFC
RPG
ハドソン
Bつき
¥9,500

セミオート戦闘やアイテムのメルドシステムなど、斬新なアイデアがたくさんつまったRPGだ。ムーラリア帝国に占領されたエルファリアを解放せよ。

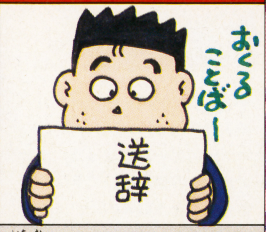
まず、オープニングデモが長いこと長いこと。オープニングデモの間にフランス料理のフルコースが食べられるくらい(大嘘)。操作性は、はっきり言うとかなり悪い。斬新なアイデアが入っていても、操作性とバランスがこれではねえ……。絵は好き嫌いがあるだろうが、私は嫌い。 **5**

せっかくメルドシステムという凝ったアイデアを採用しているのに残念ながら成功しているとは思えません。「メルド」しても強くなった実感がわかないのが原因かな。戦闘方法も最初は戸惑ってしまう。キャラクターが松下進さんのデザインそのままでドット絵におこされているのは驚き。 **6**

雑誌でよく見かけるイラストレーターの描いた大きなキャラが4人でのしのし歩き、セミオート戦闘をしながら得た武器や薬など、アイテム同士を合体させてパワーアップさせる。かなり個性的だけど、僕は聞いたことないね。でも敵が強すぎるし、ちょっと嫌いなタイプのソフトだ。 **4**

初心者のぼくには少し難しすぎました。マニュアルなしでも見てすぐに出来るようなのがやっぱり良いですね。始まるまでがちょっと長すぎる。そしてひらがなばかりはやはり疲れますね。絵は雲がきれい、木はなんか変。でも全体としてはかわいい雰囲気が良いと思いました。 **6**

今回の最後の一言



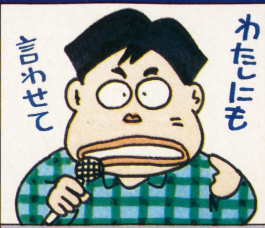
一押しはやっぱり『ロードランナーVSワイリーコヨーテ』。あの、いかにもアメリカアニメのキャラっていう感じのロードランナーを自分が操作できるってーのは、なんか嬉しいんだ。『ヴァルケン』はもう少し高く評価したかったんだけど、好みじゃないんでゴメン。あとは自分の好きなジャンルでチェックしてほしいな。

今回は麻雀なんぞおすすめしてしまいましょうか。おとうさんのお正月のお供に『スーパーニチブツマージャン』をどうぞ。お子たちにはやはり『ヴァルケン』を。もっと小さいかたがたは『ロードランナー』をお兄さんにやってもらって見るっていうのはいかがでしょう。それでは、みなさんよいお年をお迎えください。来年もよろしくね。

今回は初めてだから小手調べって感じだけど、実際ソフトも小手調べ程度が多かった。結局ドラクエと大して変わらないRPGばっか。自分としては、ハマリ場所が少なく、テンポがよく絵がうまくて笑えるアクション系ならベストなんだけど。そんなわけにはいかないわな。今回おススメは『46億年―』ぐらい。なんか面白いの出ねえかな～。

初心者のぼくにはRPGはつらいものがありました。だから、予備知識なしでも遊べるアクションゲームがいいなあと思います。楽しかったのは『コンバットライブス』と『ヴァルケン』。特に『コンバットライブス』はただ殴り続けているだけで先にすすめるので、爽快感を味わえました。考えないと進めないゲームにはない良さがありますね。

読者のご意見BOX



ドラゴンクエストV

Ⅳでは、ザラキをボスに何度もかけるなど、イラついたAIもかしこくなってうれしい。しかしエンディングや最後の敵などは「ドラクエならすごいことを…」と期待していたのに、期待はずれで残念。急いで作ったからかなあ？
広島県　おがまん(16歳)

ウィザードリィV

後衛からも武器攻撃ができるのでバラエティーに富んだ戦闘が楽しめる。3Dマップや謎ときは難しいけど、やらずにいられない魅力がある。思いのほかたくさん登場するNPCも個性的。ただ、きめ細かなグラフィックはかえって見にくく目が疲れる。
京都府　みるく(16歳)

サイバーナイト

PCエンジン版のイメージを期待していたら、ちょっとがっかりだったな。ひどいと思ったのは、敵との遭遇頻度が非常に多いこと。せめて最初のイベントだけでも楽に進めたらよかったと思う。かなりマニアックな作りになってしまったのが残念。
兵庫県　おいもコロコロ(15歳)

ファランクス

このゲームの良い所はなんと言っても敵の固さでしょう。序盤から固いので、とにかくやりごたえがある。武器もレベルアップすると派手になるし、ストックできるのがいい。初心者にはつらいかもしれないけど、STG好きの人にはオススメです。
三重県　H・S(19歳)

イラスト／赤津みづは、上杉しょうへい

THE HIT CHART

11 2 ～ 15 11

SUPER FAMICOM

売り上げ TOP15

『ドラクエV』がトップから後退!

『V』の勢いが弱まってきた隙をついて『スーパーマリオカート』『三國志Ⅲ』の人気作品2本が上位に踊り出た。発売から2か月もたたないうちに『ドラクエ』が3位まで後退してしまうなんて前代未聞の出来事。それだけ今回は出荷本数に余裕があったということなのだろうか？　年末の新作ラッシュ期を前に、スーファミ売り上げチャートは大混戦の様相を呈してきたぞ。

スーパーマリオカート

1

見事1位に返り咲き！　ヒット定番商品としての底力を発揮した。この分だと年末の新作ラッシュ期も無難に乗り切れそうだ。ビギナーからマニアまで広く対応した作り、「マリオ」ものという安心感、そして絶妙のゲームバランス。長く売れるゲームとしての要素がここまで揃っているのだから、すごいよね。

◀誰でもそれなりに楽しく遊べる。モードも実に多彩。

ジャンル	RCG	ポイント	4,248	前回	3位
発売日	8月27日			最高順位	1位
メーカー	任天堂			登場回数	6

三國志Ⅲ

2

多機種にわたってヒットを重ねてきた『三国志』がついにスーパーファミコンにも登場。シリーズ第3弾の移植だけにシステム的にも成熟し、操作系統も扱いやすくなっている。価格がもう少し安ければもっとポイントも延びただろう。¥14,800はちょっと高すぎるよね。今後も上位をキープできるかは微妙だ。

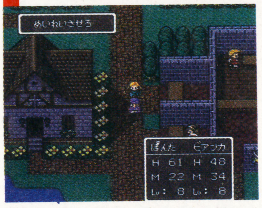
◀スーパーファミコンだけにグラフィックがきれい。

ジャンル	SLG	ポイント	3,415	前回	―
発売日	11月8日			最高順位	2位
メーカー	光栄			登場回数	1

ドラゴンクエストV

3

発売から1ヵ月半にして早くもトップから後退。年末の新作ラッシュ期まではトップに踏みとどまると思われていただけに、ちょっと残念な気もする。やはり9月に発売が延期になったのがまずかったのだろうか？『ストⅡ』と発売時期が入れ替わっていたらどうだったんだろう、なんて思ってしまう人も多いかも。



◀ストーリー展開が少し物足りなかった気もするが…。

ジャンル	RPG	ポイント	3,302	前回	1位
発売日	9月27日			最高順位	1位
メーカー	エニックス			登場回数	4

順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル	最高順位	登場回数
4	2	真・女神転生	3,109	アトラス	10月30日	RPG	2位	2
5	―	スーパー桃太郎電鉄Ⅱ	2,911	ハドソン	8月7日	ETC	2位	4
6	6	コズモギャング・ザ・ビデオ	2,017	ナムコ	10月29日	STG	6位	2
7	―	レナス　古代機械の記憶	1,620	アスミック	11月13日	RPG	7位	1
8	4	ストリートファイターⅡ	1,415	カプコン	6月10日	ACT	1位	10
9	12	提督の決断	1,218	光栄	9月30日	SLG	5位	4
10	―	3×3 EYES	1,104	バンダイ	7月28日	RPG	10位	2
11	―	スーパーマリオワールド	956	任天堂	'90年11月	ACT	1位	33
12	5	SDガンダムX	823	ユタカ・バンダイ	9月18日	SLG	3位	4
13	10	大戦略エキスパート	714	アスキー	9月25日	SLG	6位	4
14	―	スーパーファミスタ	640	ナムコ	3月27日	SPG	1位	12
15	―	SD機動戦士ガンダム　V作戦始動	529	エンジェル	9月12日	ACT	11位	3

SUPER FAMICOM

前評判TOP10

『半熟英雄』がトップに！

前回までのトップだった『ファイナルファンタジーV』がいよいよ発売になったこともあり、前評判チャートは順位が大きく変動した。トップはまたもスクウェアのゲームから『半熟英雄』。2、5、7、9位には新規ランキングソフトが入ってきた。発売の近づく『MOTHER2』は5ランクのアップ。

➡発売目前の『半熟英雄』。大ヒットなるか？

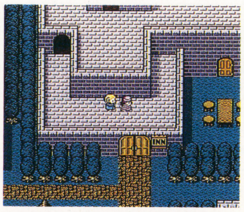
順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル
1	4	半熟英雄	5,750	スクウェア	12月19日	SLG
2	—	重装機兵ヴァルケン	1,576	メサイヤ	12月18日	ACT
3	8	MOTHER2	1,264	任天堂	1月予定	RPG
4	10	摩陀羅2	1,174	コナミ	未定	RPG
5	—	らんま1/2 爆烈乱闘篇	1,332	メサイヤ	12月25日	ACT
6	5	オウガバトル	1,254	クエスト	2月予定	RPG
7	—	弁慶外伝 沙の章	1,181	サン電子	12月18日	RPG
8	6	メタルマックス2	1,147	データイースト	1月予定	RPG
9	—	ファイナルファイトII	754	カプコン	来春予定	ACT
10	9	大爆笑 人生劇場	699	タイトー	12月25日	ETC

SUPER FAMICOM

読者人気TOP10

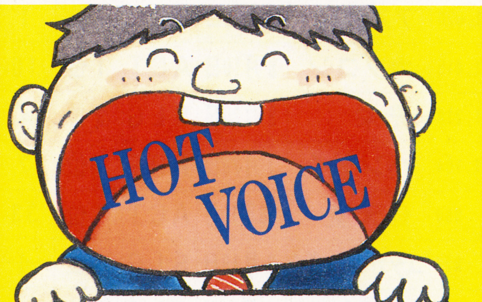
新作発売で『FFIV』が便乗アップ

売り上げでは3位に後退してしまった『ドラゴンクエストV』が、人気部門では依然としてトップ。ただし、新作発売で盛り上がる『ファイナルファンタジーIV』が、そのすぐ後ろで追い上げているのがこわい。4、5位には売り上げも好調の新作2本が入ってきた。『ストII』はついに6位まで後退。



➡『ドラクエV』人気はどこまで持続するのか？

順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル
1	1	ドラゴンクエストV	12,358	エニックス	9月27日	RPG
2	4	ファイナルファンタジーIV	5,954	スクウェア	'91年12月	RPG
3	3	スーパーマリオカート	4,571	任天堂	8月27日	RCG
4	—	三國志III	3,198	光栄	11月8日	SLG
5	—	真・女神転生	2,845	アトラス	10月30日	RPG
6	2	ストリートファイターII	1,578	カプコン	6月10日	ACT
7	8	SDガンダムX	1,104	ユタカ・バンダイ	9月18日	SLG
8	5	ロマンシング サ・ガ	995	スクウェア	1月27日	RPG
9	—	スーパーファミスタ	714	ナムコ	3月30日	SPG
10	7	ゼルダの伝説 神々のトライフォース	699	任天堂	'91年11月	A・RPG



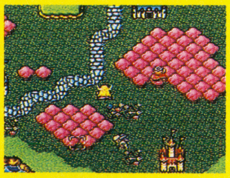
コンシューマーくん通信

読者のみんなの新作に対するアツーい期待をご紹介するこのコーナー。メーカーさんも注目しているのでドシドシおハガキをお寄せくださいね。

SFC 半熟英雄

スクウェア	¥9,800	12月19日発売	SLG	8M	🔋

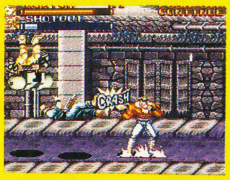
前作のファミコン版は、シミュレーション・ゲームというお堅いジャンルをどれだけシンプルなシステムで作れるかにチャレンジしたようなゲームだったと思う。連射テクの必要なSLGなんて誰も想像しなかったもんね。そんなシステムをさらに深めたというSFC版は期待もひとしおです。（古田雄二くん）



SFC ラッシング・ビート乱

ジャレコ	¥9,600	12月発売予定	ACT	8M	—

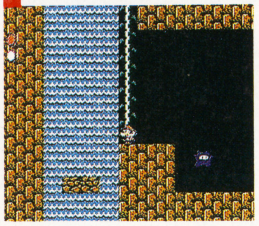
一定以上のダメージを受けると一時的にパワーアップするというシステムが話題を呼んだ前作の『ラッシング・ビート』。たしかに面白かったんだけど、敵キャラやステージデザインなどがオーソドックスすぎた。早くも登場する続編の『乱』にはその辺りをパワーアップしてほしい。期待してます。（夏木孝之くん）



FAMICOM 売り上げTOP10

『ナイトガンダム物語3』が予想外の早いランクダウン。代わって安定人気を続ける『スーパーマリオUSA』がトップを奪った。3位の『ベストプレープロ野球スペシャル』は、ようやく上がってきたという感じ。前作までは発売と同時に大ヒットとなっていたのだが、今回はちょっと出足が鈍い。今作は単なる新データ版にとどまらない大幅なバージョンアップ版なので、もっと注目されてもいいような気もするが…。このほか新作では4位の『ジュウレンジャー』が健闘している。

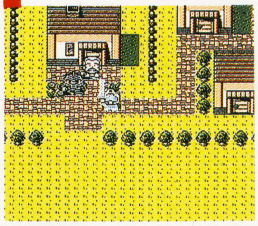
1 スーパーマリオUSA



スーパーファミコン部門と同様、こちらもマリオものが1位に返り咲いた。今回のチャートは任天堂パワーに圧倒されっぱなし。この勢いはどこまで続くのだろうか?

ジャンル	ACT	ポイント	前回	2位
発売日	9月14日	2,371	最高順位	1位
メーカー	任天堂		登場回数	5

2 ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団



トップをキープすると思っていたが、意外にも早いランクダウン。多作なガンダム・シリーズだけにそれだけ人気が分散してしまっているのか? 今後の順位展開は微妙だ。

ジャンル	RPG	ポイント	前回	1位
発売日	10月23日	2,010	最高順位	1位
メーカー	バンダイ		登場回数	2

3 ベストプレープロ野球スペシャル

じわじわとランクアップしてトップ3入りを果たした。今作ではセ・パ両リーグを同時進行させられるのが、最大の魅力。このほかにも様々な面でパワーアップしているぞ。

ジャンル	SLG	ポイント	前回	4位
発売日	10月16日	1,957	最高順位	4位
メーカー	アスキー		登場回数	2

順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル	最高順位	登場回数
4	—	恐竜戦隊ジュウレンジャー	1,714	エンジェル	11月6日	ACT	4位	1
5	2	ダービースタリオン全国版	1,156	アスキー	8月29日	SLG	1位	6
6	7	ヨッシーのたまご	974	任天堂	'91年12月	PZG	1位	21
7	10	びっくり熱血新記録	874	テクノスジャパン	6月28日	ACT	3位	8
8	—	トップストライカー	798	ナムコ	10月22日	SPG	8位	1
9	8	テトリス2＋Bombliss	794	BPS	'91年12月	PZG	6位	12
10	6	ドラゴンボールZⅢ	654	バンダイ	8月7日	RPG	1位	7

FAMICOM 前評判TOP5

年末恒例の『ファミスタ』に期待

発売になった『ロックマン5』が姿を消したくらいで大きな順位変動はない。5位に新規ランキングされた『ジャストブリード』は、2年ほど前から話題ばかりが先走っていたゲームだが、いよいよこの12月、発売を迎えることになった。長く待たされただけに出来ぐあいが楽しみだね。

順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル
1	2	ファミスタ'93	3,014	ナムコ	12月22日	SPG
2	3	バーコードワールド	2,269	サン電子	12月予定	ETC
3	5	ワギャンランド3	1,123	ナムコ	12月18日	ACT
4	4	バットマンリターンズ	995	コナミ	12月11日	ACT
5	—	ジャストブリード	827	エニックス	12月15日	RPG

FAMICOM 読者人気TOP5

『FFⅢ』がランクアップ!

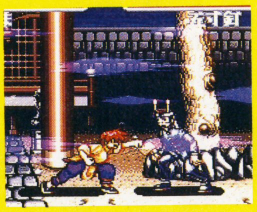
スーパーファミコン版の人気が波及したためか、『ファイナルファンタジーⅢ』がトップに浮上。逆に前回まで1位をキープしていた『ドラゴンクエストⅢ』は、5位まで後退してしまった。スーパーファミコンでの人気動向はファミコンのチャートにまで確実に影響するんだね。

順位	前回	タイトル	ポイント	メーカー	発売日	ジャンル
1	2	ファイナルファンタジーⅢ	2,234	スクウェア	'90年4月	RPG
2	—	ファイアーエムブレム	1,845	任天堂	'90年1月	SLG
3	—	ダブルムーン伝説	1,624	メサイヤ	10月30日	RPG
4	—	ウィザードリィ	1,470	アスキー	'87年12月	RPG
5	1	ドラゴンクエストⅢ	845	エニックス	'88年2月	RPG

コンシューマーくん通信

今回は特別に3本目のお便りも紹介してしまおう。この熱き声を聞け!

GB らんま1/2 爆烈乱闘篇



3月発売のゲームなのにもう続編が出てしまうなんて、ファンとしては大感激! メサイヤさん偉い! 今回は必殺技や登場キャラの数が増えているのかな? とにかく早くプレーしてみたい!(草田透くん)

メサイヤ	¥9,600	12月25日発売	ACT	12M	—

あの名作を本誌初公開!!

聖剣ファンお待たせ!

2メガから16メガへ——。

SFC	スクウェア	価格未定	'93年4月下旬発売予定	A・RPG	16M

聖剣伝説2

昨年の6月、スクウェアから1本のGB用ソフトが出た。
そのソフトのタイトル名は、『聖剣伝説・FF外伝』。
マナの樹を巡って、1人の少年と少女が冒険をしていく、
ストーリー性豊かな超人気A・RPGだった。
そして'93年、再びこのゲームが蘇ろうとしている。
SFCで16メガ、しかもただのグレードアップではない、
まったく新しい『聖剣伝説2』として……。

マナを巡る新たな戦いが今、始まる—。

今回もストーリーのバックボーンとして、全宇宙のエネルギー体とされる〝マナ〟が登場する。前作のシャドウナイトやジュリアスのように、〝マナ〟の力を悪用し、世界を手中にしようとする者が現れるのだろうか。

⬅『聖剣伝説2』の諸悪の根源は!? まだまだそのストーリーは謎に包まれている……。

©スクウェア1993

ナント!! A・RPGで パーティプレイができる!

前作では、主人公を助けるためにＮＰＣが仲間になってくれたよね。とはいっても、主人公の周りにいるだけで、仲間を操作することは一切できなかったんだ。ところが、今度の『聖剣伝説２』は違うぞ！　パーティを組んだ仲間も、実際に動かすことができるんだ。パーティの基本は３人。つまり、主人公が３人いるってわけ。自分が操作しているキャラ以外のヤツも、すっごく頭のいい動きをするみたいだから、こりゃ期待大だね。

⬆ゲージ横にあるキャラの顔右上に数字が…。これってもしかして、１Ｐとか２Ｐとかって意味だったりして…。

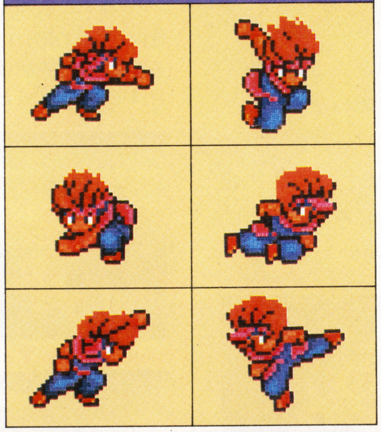
主人公1

性別：男・16歳

武器攻撃が得意

偉大なる“マナ”の力が減少し、その大いなる力を失ってしまった聖剣。これを偶然引き抜いたことから、聖剣を蘇らせるための、真の勇気を身につけなければならなくなったのが、主人公１の少年だ。彼は、一人前の勇者となるべく１人修行の旅に出るが、“マナ”の要塞を巡る世界の大きな流れに、いつしか巻き込まれていく。彼が得意とするのは、剣などの武器を使った攻撃。パーティの中では、唯一の男の子なので、とても頼りになる存在なのだ。ちなみに、３人の名前は、キミがそれぞれ考えて決定して欲しい。

キャラクター図鑑



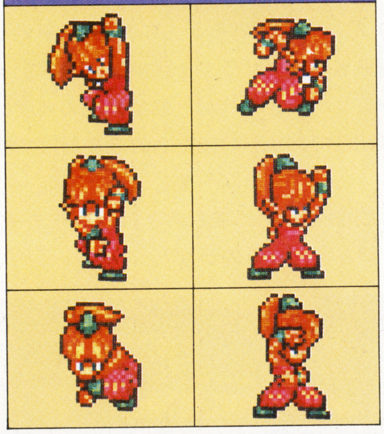
主人公2

性別：女・17歳

回復系魔法／格闘戦が得意

ある地方の富豪の娘で、母親を早くに亡くしている。父親は、一人娘の彼女が幸せになるように、貴族の名家に嫁がせようと幼い頃より許嫁を決めていた。が、成長した彼女が思いを寄せたのは、王国の将校ディラックだった。２人の交際に反対した父親は、ディラックの仕える国王に根回しし、彼を北の森の魔女討伐に向かわせる…。さっそく、許嫁との結婚を迫る父親。しかし彼女は、ディラックがまだ生きていると堅く信じ、彼を探すために家を出るのだった…。回復系魔法のほかに、素手での格闘戦を得意としているよ。

キャラクター図鑑



主人公3

性別不明・年齢不祥

攻撃魔法が得意

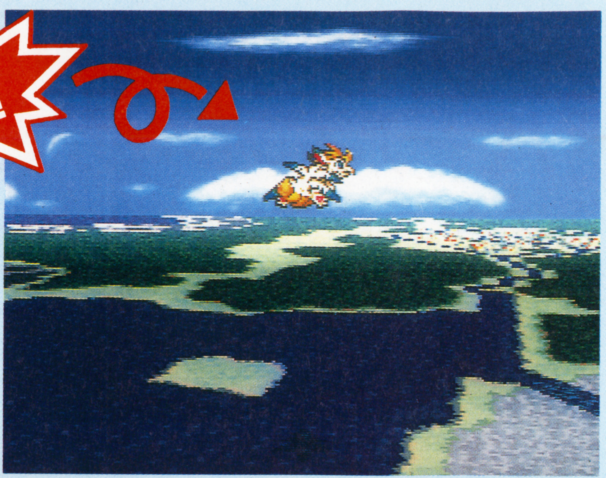
不思議な色の髪の毛、ピョコンとはえた耳、うさぎのような大きな足…。普通の人間と違う外観を持ったこのおチビさんは、ナント妖精の子供。“マナ”の力が減少したことによって精霊の森に洪水が起き、流されていくうちに迷子になってしまったのだ。家族の待つ森に帰ろうと、一人さ迷っているとき、偶然出会った主人公１とともに旅をすることになる。ちょっぴり生意気で、おもいっきり元気なパーティのムードメーカー役。ただし、見た目と裏腹にその魔法効果は素晴らしく高く、強力な魔法をも操ることができるぞ。

キャラクター図鑑

お気に入りのキャラで冒険をくり広げるのだ!!

すごい新キャラ「フラミー」登場!!

これだあ!



さらに、今回一番注目したいのが『聖剣伝説２』オリジナルの、まったく新しいキャラクター“フラミー”の存在。なんともいえずプリティな姿が、とっても印象的だ。まだその生態ははっきりしていないけど、どうやら『聖剣伝説２』の世界に住む精霊らしいってことは確か。“フラミー”の背中に乗って、あちこちに移動していくなんて、考えただけでもドキドキしちゃうよね。しかも、このシステムが凄いんだ。飛行中の高さの調整はもちろん、視点の切り替えだってできるのだ。早く飛んでるとこが見たいよ～。

3Dビュー

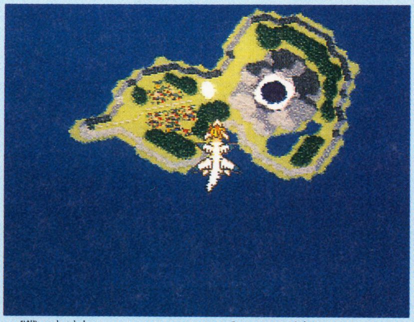
“フラミー”と同じ視点で飛ぶのが、この３Ｄビュー。はるか先にある、水平線や地平線の大パノラマを眺めながら移動することができるのだ。移動範囲の角度は、360度。つまり、前後左右の動きだけでなく、あらゆる角度へ進むことが可能ってこと。画面手前に進むときは、“フラミー”と顔を合わせるのかな?

⬆目前にひょうたんみたいな島が見えるぞ。遥か彼方には、美しい水平線が…。なんか優雅だよね。

⬆こちらは町に向かっているみたい。３Ｄビューだと視野がけっこう広いから目的地も見つけやすいかな。

トップビュー

トップビューは、“フラミー”を上から見た視点で移動していくもの。遠くまで見渡すことはできないけど、自分の真下に何があるかは一目瞭然でわかるぞ。こちらも360度回転できるから、スムーズに移動できること間違いなし。どっちの視点で飛ぶかは、キミのお好み次第。目的別に使いわけるのもいいかもね。



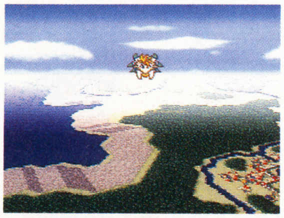
⬆左の写真をトップビューで見るとご覧のとおり。ひょうたんの形をしてるのがはっきりわかるぞ。

⬆さらに、町の輪郭もバッチリ。高さを変えれば、見える範囲もいろいろと変化していくはずだ。

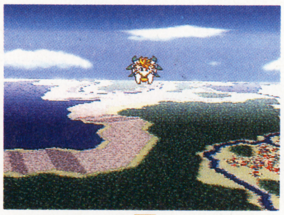
高さだって自由自在

“フラミー”は角度だけでなく、高さも自由自在(限度内なら無段階)に飛ぶことができるんだ。たとえるなら、大空を駆ける竜って感じかな。まぁ、見た目は竜よりもずっとかわいいけどね。

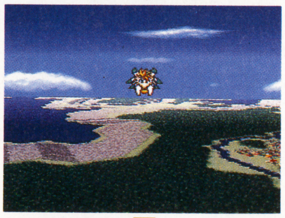
どんどん、どんどん下がってまぁ～す。



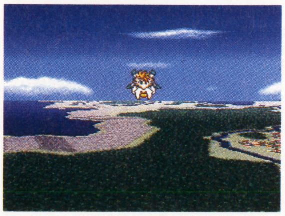
⬅“フラミー”は、こぉーんな高いとこも飛べるのだ。



⬅少し下がると、水平線の位置も変わってくる。



⬅さらに下がると、視野が狭くなっていくのがわかる。



⬅低いと雲がないから、視界もちゃんと確保されるよ。

どこかで見たような…なつかしのキャラも健在だ!

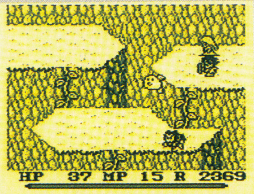
いうまでもなく、容量が増えた分（8倍だい！）だけゲーム内容は超グレードアップしている。前述のとおり、まったく新しい、といっても支障のないぐらいの変化が見られるはずだ。とはいえ『聖剣伝説』には変わりはない。嬉しいかな、写真を見てもらってもわかるとおり、なつかしのキャラもしっかりと顔を出しているのだ。フィールドやダンジョンを問わず、こいつらとまたやり合えるかと思うと、ワクワクしてきちゃうよな。

⬆フィールドのグラフィックはこんな感じ。池の水とかがけっこうリアルだよね。モンスターもウヨウヨ。

⬆注目してほしいのは主人公2。ナント、前作ではなかった素手攻撃をしているのだ。

あぁ、ノスタルジーの世界 —モンスター編—

シビアなストーリー展開のわりには、チビデビルとかラビとか、けっこうかわいい敵キャラが多かったね。ま、ボスとの戦闘はわりとハードだったけど……。色がなかった分、動きでカバーしてたかな。

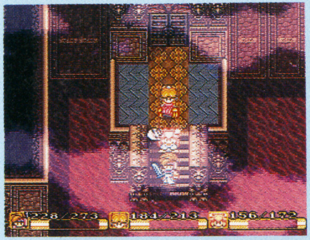


	ラビ
	マイコニド
	グリーンスライム

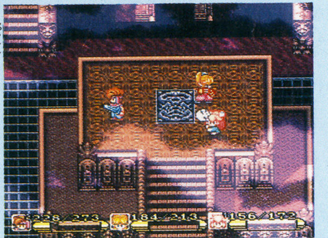
簡単操作のパーティバトルで戦闘シーンは臨場感タップリ!!

さて、A・RPGというからには、もちろん戦闘はすべて“アクション”で行う。『聖剣伝説2』では、3人で暴れ回って、フィールド上に蠢いているモンスターたちを、リアルタイムでバッタバッタと倒していくのだ。ただし、ここで難しい操作が必要だと思ったら大間違い！　ボタン1つで通常攻撃だって、必殺技だってできちゃうんだ。A・RPGの初心者を自負する人だって、すんなりゲームに入っていけること請け合い。

⬆ド迫力！　武器あり、魔法ありの入り乱れ、これが対ボス戦だぁ。ゲージの色違いは意味アリかな!?



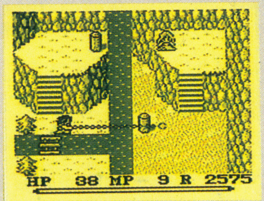
⬅これはダンジョン(?)。うすーく霞がかったようなグラフィックが見事。しかも不気味……。



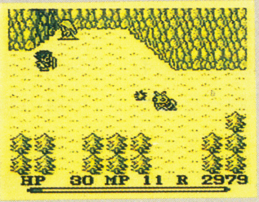
➡中心にあるマークはなんだろう。ここってもしかして、あのパズルルームだったりして。

あぁ、ノスタルジーの世界 —バトル編—

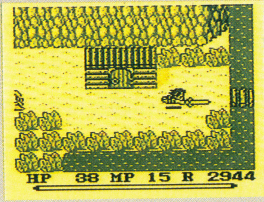
ゲージが上がるのをじっと待って、一杯になったら武器を使う“MAX攻撃”が壮快だったなぁ。モンスターによって、使用できる武器とできない武器とかがあってハラハラしたこともあるし。NPCは、相談コマンドでいろいろなことをしてくれたんだよね。



⬆なつかしのチェーンフレイル。武器にはいろんな使用法があった。



⬆自動追尾のファイアや、雪だるまにするブリザドなど魔法は多彩。

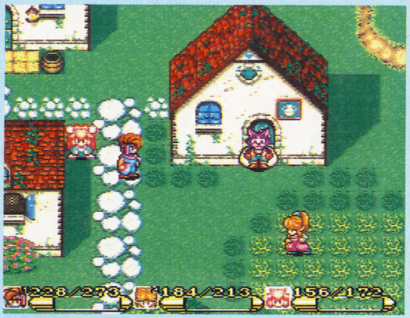


⬆これが剣の“MAX攻撃”。直線上のモンスターを一掃するのだ。

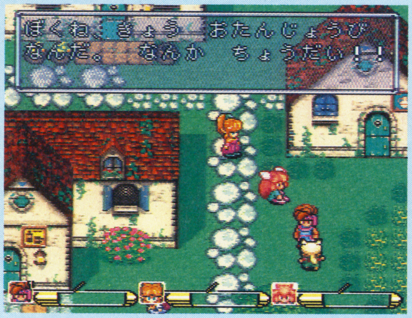
色のついた町は、こんなにビューティフル!!

ストーリーを進めるにあたって、貴重な情報&やすらぎを与えてくれる町。前作に続いて今回も、個性豊かな、“マナ”の恩恵を受けた素晴らしい町があるんだろうね。『聖剣伝説2』の世界観はまだ謎だらけだけど、町もきっとスケールアップしているハズ。町を舞台にしたドラマもありそうだから、どんな出会いや別れが主人公たちを待ち受けているのか…、乞うご期待って感じかな。とりあえず、スクープ写真をとくとご覧あれっ!!

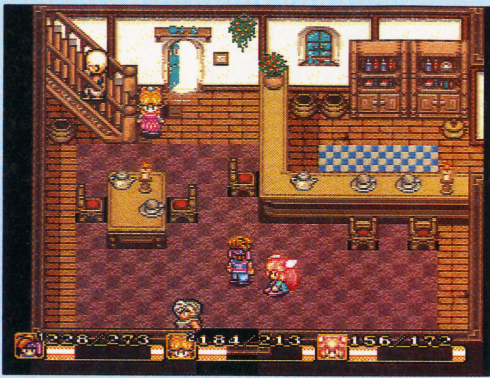
⬆じゃ～ん。『聖剣伝説2』の町並みだい。左にあるのは武器屋かな。右はカフェテラスみたいな感じ。



⬆道具屋らしきとこから、ネコ(?)が風呂敷かついで出てきたぞ。これってもしかして事件だったりして。



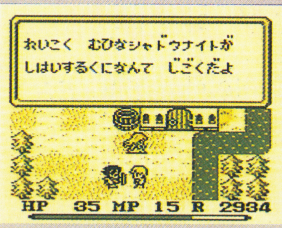
⬆今日お誕生日のこの男の子。もしなんかあげたら、いろんないいこと教えてくれるのかなぁ。ワクワク。



⬆ここはどこ? だれかの家の中。それとも、宿屋の中? それにしても、きれいなうちだね。

あぁ、ノスタルジーの世界 ―町編―

前作で一番最初に訪れたのは、トップルの村。“マナ”の加護を受けた、川沿いの小さな村だ。ここを始めとして、賢者シーバの大聖堂があるウェンデルの町、砂漠の中に佇むイシュの村など、お世話になった町や村はたくさん。今頃あの世界の人達は、どうしてるんだろうね。



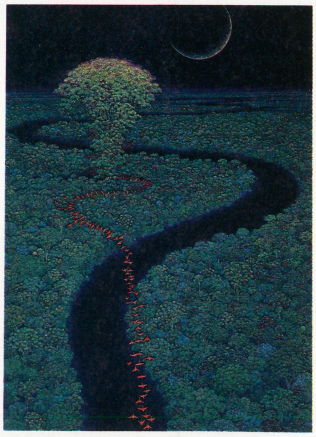
⬅ここはトップルの村。素朴なのがGBのいいとこだよね。

⬆この女の子も情報を得るための条件が必要みたい。でも、どうやったら知り合いになれるのかな。

まだまだこんなもんじゃすませない!!
これからもどしどし新情報を公開していくぞ!

『聖剣伝説2』から、前作のサブタイトルについた“FF外伝”が取れているのに気がついたかな? つまり、まったく別の、独立したタイトルとして『聖剣伝説』は生まれ変わったんだ。それだけを取っても、スクウェアのこのゲームにかける意気込みが伝わってくるよね(いきなり16メガだし……)。

ちなみに、今回紹介したのは『聖剣伝説2』のごくごく一部分だけ。“マナ”を中心とした世界がどういうものなのか、魔法を含むアクションの具体的な動きは、さらに“フラミー”の詳細や真の悪の姿……などなど、知りたいことはまだまだたぁーっくさんあるし……。というわけで、編集部では、来年の発売予定日を目指して、『聖剣伝説2』の情報をがんがん仕入れていく予定だから、そこんとこよろしくっ!



郵便はがき

162-□□

おそれいりますが
41円切手を
はってください。

東京都新宿区新小川町1-14
NAOビル
角川書店
ファミコン&スーパーファミコン ゲームマガジン
マルカツ
㊖スーパーファミコン 編集部
「プレゼント①」係行

今号の表紙を見てどう思いましたか	1.たいへんよい 2.よい 3.まぁまぁ 4.あまりよくない (理由:)
付録『'92ソフトベストコレクション』について	1.たいへんよい 2.よい 3.まぁまぁ 4.あまりよくない (理由:)
付録『ファイナルファンタジー下敷き』について	1.たいへんよい 2.よい 3.まぁまぁ 4.あまりよくない (理由:)
スーパーファミコンを持っていますか	1.持っている 2.買う予定がある 3.予定はないが買いたい 4.買わない 5.その他( )
㊖スーパーファミコンを毎号買っていますか	1.毎号買っている 2.時々買っている 3.初めて買った 4.友だちに借りて読む 5.その他( )
P22~23のプレゼントで、希望するものを1つ	

住所 〒 都道府県			
☎ ( )		性別	1.男 2.女
フリガナ		年齢・学年	歳 年
氏名		職業(学校名)	

〈キリトリ線〉

よかった記事3つに○を、つまらなかった記事1つに×をつけてください。

		記　事　名			記　事　名
1		HEAD LINE NEWS	16		HOW TO WIN 飛龍の拳Sハイパーバージョン
2		特別プレゼント	17		HOW TO WIN ヒューマングランプリ
3		お正月プレゼント	18		MAC プレゼント
4		新作ソフト体温計	19		V-GATE クロスワードパズル
5		ヒットチャート	20		FF ドリーム
6		聖剣伝説2	21		ドラクエワンダーランド
7		ファイナルファンタジーV	22		摩陀羅2制作日記
8		半熟英雄	23		DM ネットワーク
9		ドラクエV㊗レポート	24		飯田橋通信
10		ダライアス＝サーガイア	25		ウラワザハイパーマーケット
11		ウンバボ共和国	26		ニューゲームエクスプレス
12		ごきげんスーパーファミコン	27		発車時刻表
13		HOW TO WIN 重装機兵ヴァルケン	28		付録『'92ソフトベストコレクション』
14		HOW TO WIN タイニートゥーンアドベンチャーズ	29		付録『ファイナルファンタジーV下敷き』
15		HOW TO WIN ミッキーのマジカルアド～	*		

●家庭用ゲーム機のこれから発売されるソフトのなかで、やってみたいものを2つ書いてください。（ソフト名のあとに機種名も書いてね）

●すでに発売されたソフトの中で好きなものを2つ書いてください。（ソフト名のあとに機種名も忘れずに書いてね）

●あなたはゲームソフトを月に何本くらい買っていますか？（ソフト名のあとに機種名も忘れずに書いてね）

●付録は、今後どんなものが欲しいですか？

1 ゲーム攻略本　　2 ゲームソフトカタログ　　3 裏技大全集

4 ステッカー　　5 その他（　　　　　　　　）

●あなたの1カ月のお小使いはいくらですか？

1　3000円以下　　2　3000～5000円

3　5000円～10000円　　4　10000円以上

〈キリトリ線〉

FINAL FANTASY V

ファイナルファンタジーV

壮大な物語は、もう始まっている。

最新攻略&データ特集

SFC	スクウェア	¥9,800	発売中	RPG	16M	B

1 ゲーム攻略編

■海賊の洞窟からトゥールの村までを完全網羅

2 武器・防具・道具DATA編

■武器・防具・道具のデータを徹底分析

3 特殊攻撃(魔獣使い)編

■魔獣使いの特殊攻撃をど〜んと紹介

とうとう発売された『FFV』。もう、この壮大な物語にドップリとハマりまくってる人も多いと思う。今回は、そんな人たちに攻略のための情報をタ〜ップリとお届けしちゃおう。その中でも特に要注目なのは、魔獣使いによる特殊攻撃。「あっ、な〜るほど」っていうような使い方を特別に紹介しといたので乞う御期待!!

1 ゲーム攻略編

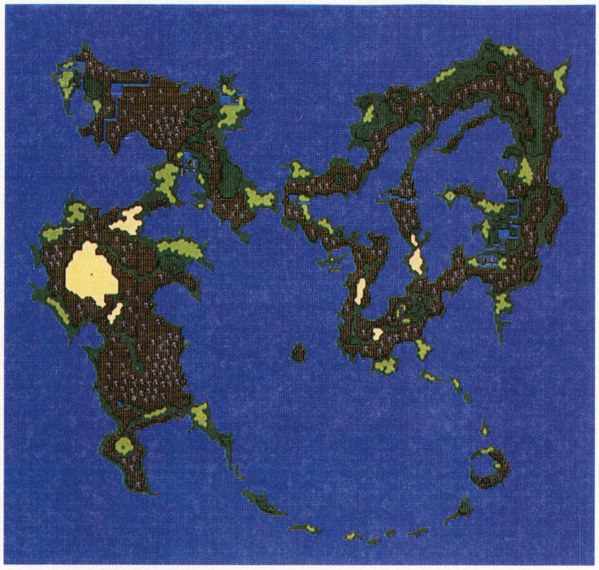
海賊の洞窟▶海賊のアジト▶海賊船▶トゥールの村▶風の神殿▶トゥールの村

前号では、オープニングから、レナ、ガラフとの出会い、地震でできた洞窟の入口までを紹介したので、今号はその続き。いよいよ、海賊ファリスも仲間に加わり、風の神殿へと向かう。そこには４人の運命を決する出来事が…!!

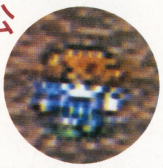
風の神殿を目指し、海へ――

主人公、レナ、ガラフの３人は、決意も新たに風の神殿へと旅立った。そして見つけた不気味な洞窟――。ここから主人公たちは、驚きに満ちた冒険へと足を踏み入れることになるのだ。

今回は、海賊の洞窟から海賊のアジト、海賊船、そしてトゥールの村を経由して風の神殿をクリア。さらにトルナ運河の入口までをフル攻略。風もないのに動く船、タイクーン王の行方、そして砕け散ってしまった風のクリスタル……数々の謎を、これから次々に解明していくぞ！



主人公



⬆天涯孤独の放浪の旅人。自由奔放で束縛されることを嫌うが、正義感は強く、剣の腕前も高い。

レナ

⬆タイクーン王国王女。淑やかで思いやりのある娘だが、その剣さばきは近衛兵にも劣らない。

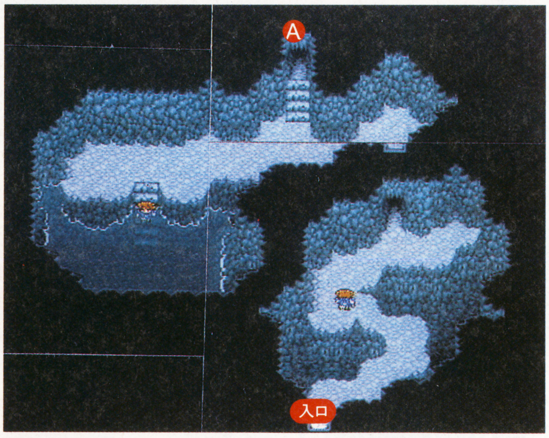
ガラフ

⬆記憶喪失の老戦士。時にユーモラスだが、誇り高く勇敢で、がっしりした体軀には風格も…。

海賊の洞窟

宝箱	１コ
回復源	回復の泉

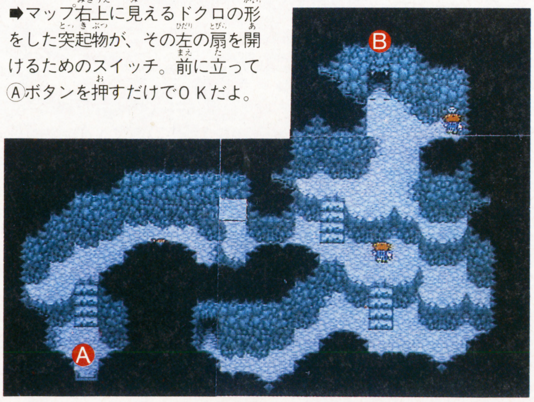
洞窟の先にあるものは!?

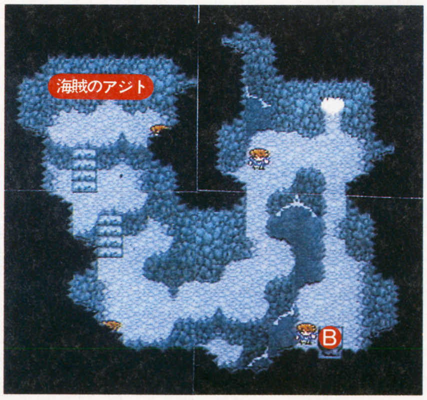


ボコを洞窟の入口に残し、中へと入った３人。ストローパー、スティールバット、デアロといったザコどもを蹴散らしながら先へ進むと、清涼な雰囲気を漂わせた泉が…。中に入ってみると、驚いたことに戦いの傷は癒え、体力がみなぎってくる――回復の泉だ!!

泉ですっかり元気になった３人は、さらに奥へ。すると岩影から男が出現、ドクロの形をしたスイッチを押した…。

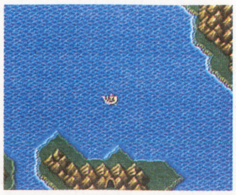
➡マップ右上に見えるドクロの形をした突起物が、その左の扉を開けるためのスイッチ。前に立ってⒶボタンを押すだけでＯＫだよ。





風もないのに船が…

男が押したのは奥へ続く扉を開けるスイッチだった。３人も同じ方法で扉の向こうへと進む。すると外の光が穴から差し込んでいて、ちょっとのぞいてみると――風もないのに船が走っている。いったいどうやって!?



海賊のアジト

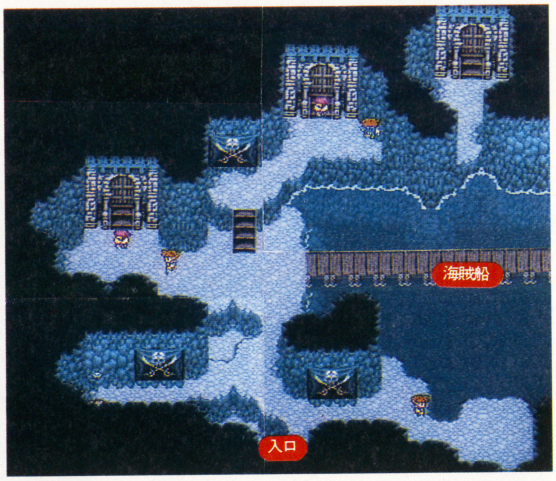
宝箱	?コ
回復源	0コ

海賊のアジトに潜入だ

洞窟をさらに進むと3人は広い場所に出た。だけど、そこはナント海賊のアジトだったのだ！　ってことはさっきの船は海賊船…。「こっそりいただくか」——ガラフが大胆なことをいう。ただ、奴らは居眠りの最中。今なら…チャンスだ！

⬅けっこう大胆なことをいうガラフ。だけど、今のところコレしか手がないんだよな。

➡アジト内の海賊はみんな居眠り。ただ、コイツらがジャマで、後ろの扉へ行けないね。



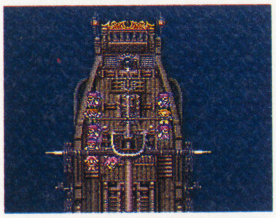
海賊船

宝箱	0コ
回復源	0コ

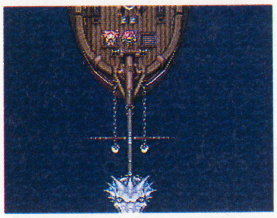
海賊船に乗り込む

桟橋を渡って海賊船へと乗り込んだ3人。主人公は舵を握って、いざ、風の神殿へ…と思ったら、何をやっても全然動かない。そこへ、ヤバイ、海賊だ！　ヤツラの頭はファリス。レナの願いもむなしく、3人は船内の牢屋へ——。

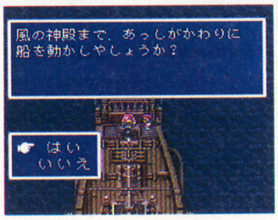
だがファリスはあることで悩んでいた。悩み、悩み抜いてファリスは3人の仲間となり、風の神殿へ向かうことを決心した。ただ、風がない……。ファリスはニヤリと笑って海竜シルドラを呼び出した。



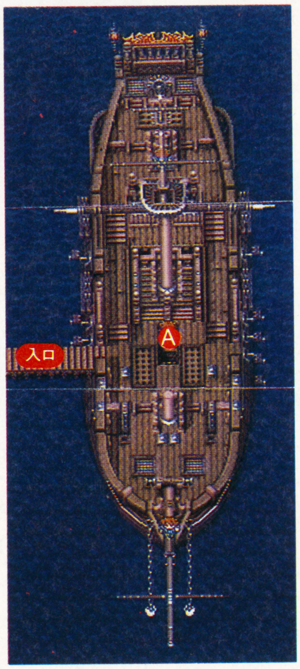
⬅海賊に囲まれた3人は、牢屋に入れられちゃう。



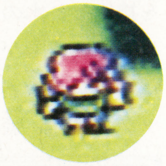
⬅船を動かしていたのは、ナント海竜シルドラだった。



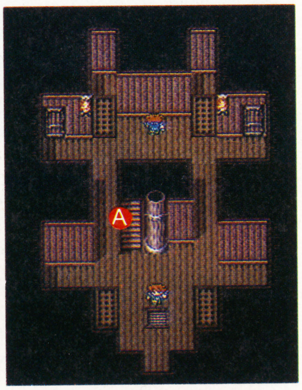
⬅「はい」を選ぶと、自動的に風の神殿へ連れてかれる。



海賊 ファリス



⬆数百人を数える海賊の頭。気性が激しく闘争心旺盛。唯一の友は海竜シルドラ。部下からも慕われている。



出現モンスター

出現場所	フィールド				海賊の洞窟		
名前	ゴブリン	キラービー	ナッツイーター	ストレイキャット	デアロ	スティールバット	ストローパー
写真							
レベル	2	1	1	2	3	2	3
HP／MP	16／3	20／0	20／0	20／0	16／0	20／10000	20／0
弱点	なし	なし	なし	なし	冷気	なし	なし
特殊攻撃	ゴブリンパンチ	はり	まえば	しっぽ	はさみ	きゅうけつ	なし
特徴	本来は地下世界に住む残忍で醜悪な下級悪魔。	巨大な殺人蜂。するどい針で攻撃してくる。	森に住むモンスター。強い前歯で襲ってくる。	猫のモンスター。鞭のようなしっぽで攻撃。	洞窟に住むカニ。巨大なハサミで襲ってくる。	吸血コウモリ。吸血攻撃でHPを吸い取る。	不気味にうごめく触手を使って人を襲う。

トゥールの村

宝箱	2コ
回復源	宿屋(10ギル)

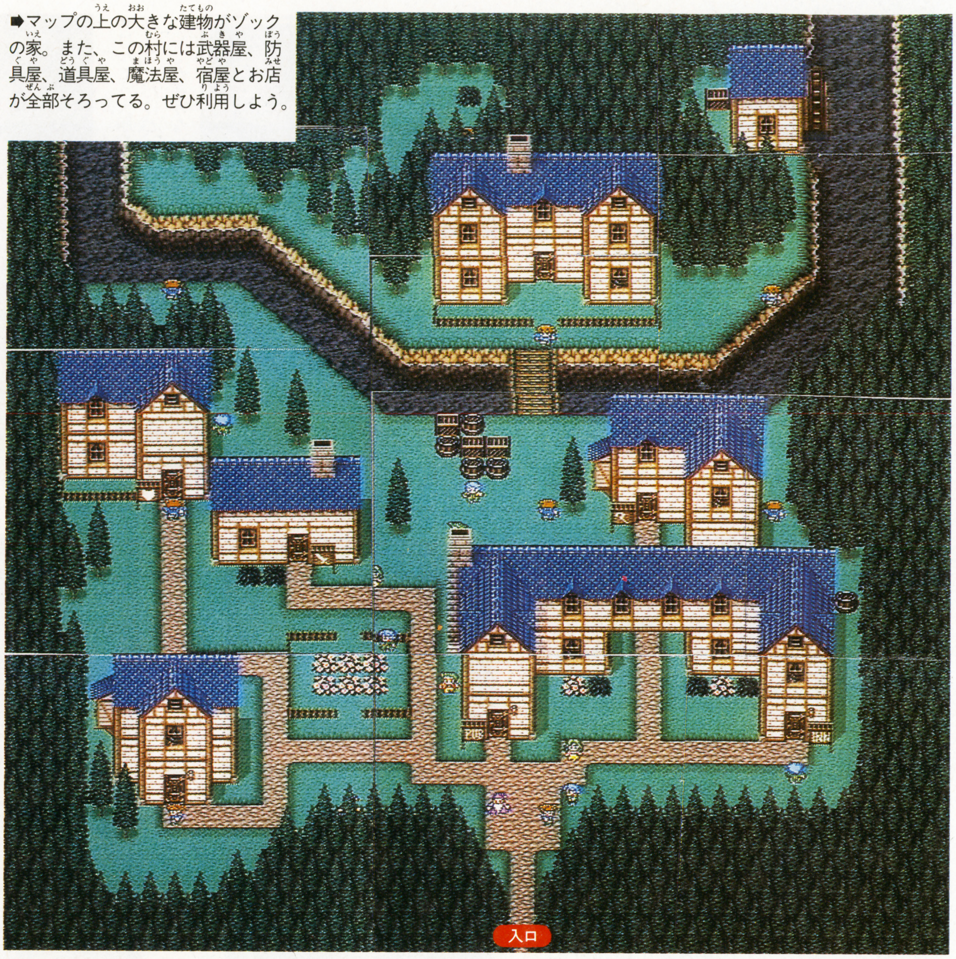
最初の村はトゥール

風の神殿へ行く前に、トゥールの村へとやって来た主人公たち。ここには武器、防具、道具、魔法屋などがあり、装備を固めるのに最適の村だからだ。

村人の話を聞くと、風のクリスタルの力は機械で増幅されていること、その力で魔物を運河の底深く封じたこと、運河を抜けると水のクリスタルで栄えるウォルスという国があることなどがわかる。だけど、そのトルナ運河の門を作ったゾックは留守。後で来るしかなさそうだ。

⬅風のクリスタルは、機械でその力を増幅してる。ンッ!? 機械!?

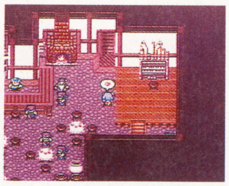
➡マップの上の大きな建物がゾックの家。また、この村には武器屋、防具屋、道具屋、魔法屋、宿屋とお店が全部そろってる。ぜひ利用しよう。



ちょっぴりアダルトな酒場

村に着くと、ファリスと海賊たちは酒場へと入っていっちゃう。中は、もう海賊だらけ。だけど、ファリスがいない。どうやらこの酒場、2Fもあるらしく、そこにいるみたいだぞ。

⬆ファリスは、酒場の2Fにいるらしい。絶対会おうね。



⬆ステージ横の椅子に腰かけると、ムフフなイベントが…。

お酒は20歳をすぎてから…

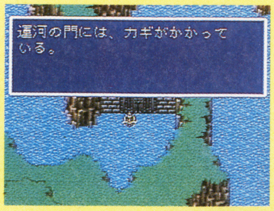
初心者の館へようこそ

村の入口近くにいるおじいさんに話しかけると、「初心者の館」へ連れてってくれる。館内には物知りのおじいさんが大勢いて、基本的なゲーム説明を親切に解説してくれるんだ。

⬅これは隠し通路の説明。ほかにもジョブやアビリティ、魔法など情報盛り沢山。

運河には鍵がかかっている

ゾックに会う前にトルナ運河へ行くと、門にカギがかかっていて先へ進めない。この門を作ったのがゾックなら、トーゼンそのカギのありかも知ってるハズ。風の神殿をクリアしたら、またトゥールにもどってきて、なんとしてもゾックに会わなくちゃね。



⬅船で運河へ乗り入れると、門が行く手をはばむ。この門のカギを手に入れないと先へは進めそうもないね。

⬅トルナ運河の門を作ったのはゾック。今は留守みたいだけど、こりゃ後でまた来て話を聞かなきゃね。

▶ショップガイドinトゥールの村

武器屋		防具屋		道具屋		魔法屋			
ブロードソード	280	かわのたて	90	ポーション	40	ファイア	150	ケアル	180
ロッド	200	かわのぼうし	50	テント	250	ブリザド	150	ライブラ	80
つえ	200	かわのふく	80	――		サンダー	150	ポイゾナ	90

風の神殿

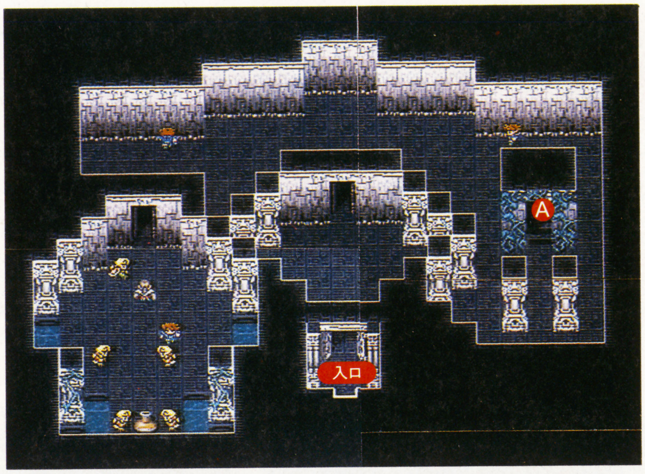
宝箱	3コ
回復源	回復のつぼ

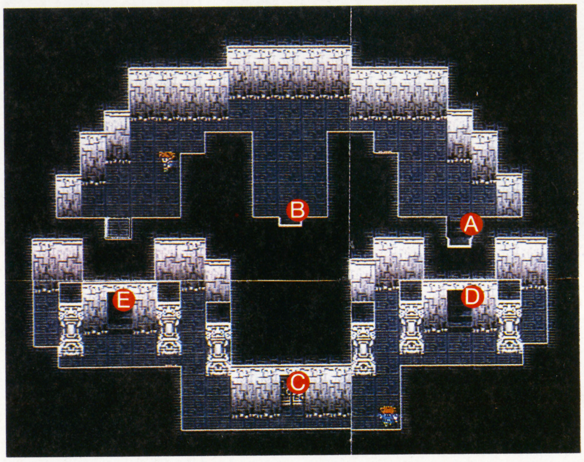
風のクリスタルを祭る神殿

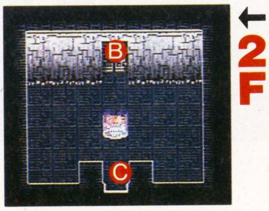
トゥールの村で装備を固めた主人公たちは、いよいよ風の神殿へと船を進めた。東へ、そして北へ——。ファリスを仲間に加え、やっとのことで神殿へとたどり着いた4人。感慨にふける間もなく、まず入口左の部屋へ。そこには、風のクリスタルを守るタイクーンの神官たちがいた。だけど、彼らはなにやら慌てている。急に風が止まり、魔物が神殿の中に入ってきたらしい。しかも、タイクーン王がクリスタルのある最上階に様子を見に行ったままもどってこないというのだ!! 青ざめるレナ。それを力づけるファリス……。4人は急いで最上階へと向かった。

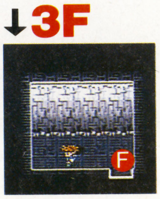
⬆タイクーン王が最上階に登ったまま……。ガックリ肩を落とすレナ。

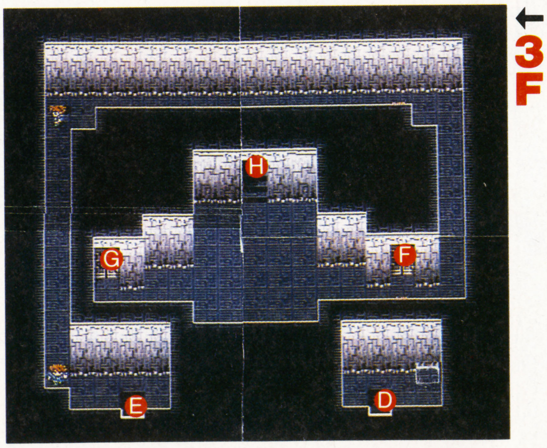
⬆レナを勇気づけるファリス。それにしても、風の神殿の最上階には何が!?





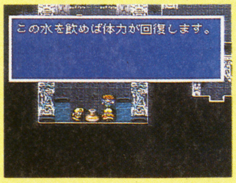




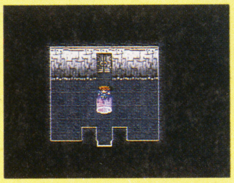


傷ついた体をいやすならココ!!

このダンジョン内には、体力や魔力をフル回復してくれる「つぼ」がある。この「つぼ」の前でⒶボタンを押せば、中の聖なる水を飲めるってわけ。また、2Fにあるセーブポイントでも、「テント」や「コテージ」を使えば休めるぞ。



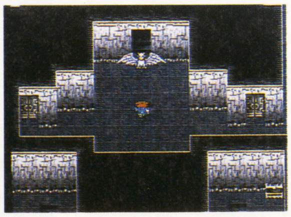
⬅つぼの前でⒶボタンを押せば、HP、MPなどがフル回復するよ。



⬅2Fには、セーブポイントがある。テントやコテージも張れるぞ。

祭壇への道をふさぐウイングラプター

1Fから2Fへ、そして3Fへ——。ブラックゴブリンやホワイトスネイク、モールドウインドといった魔物たちが群れをなして襲ってくる。それでも、トゥールの村で完全武装した4人には敵じゃない。だけど、3F中央の扉の前で、翼を大きく広げて4人の前に立ちはだかるソイツ——ウイングラプターだけは別格だ。1番やっかいな攻撃は全員がダメージを受けるブレスウイング。戦う前に必ずHPを回復しておこう。



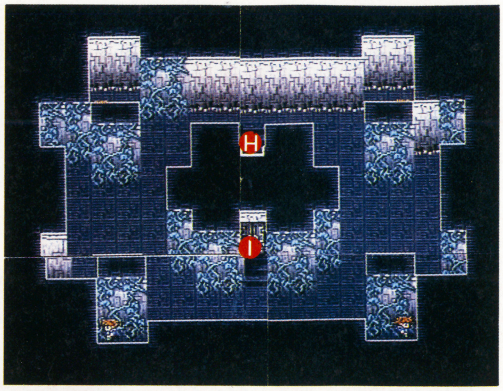
最上階にはクリスタルの砕け散った破片が……

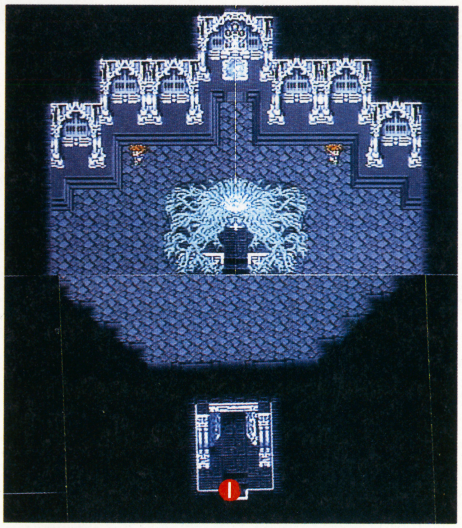
ウイングラプターをなんとか倒した4人は、4Fへ、そしてさらに最上階の5Fへと進んだ。そして、風のクリスタルを祭る祭壇へ続く巨大な扉を開ける…。

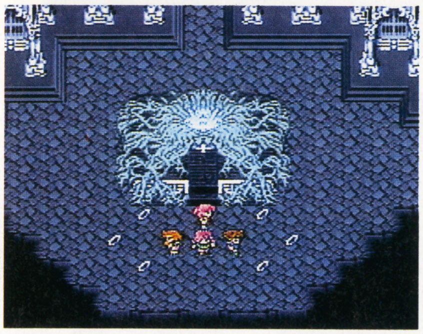
➡ナント、風のクリスタルがコナゴナに…!!

——と、なんとクリスタルが祭壇の前に砕け散ってしまっている!!　しかも、タイクーン王がいない。いったい…いったいこの神殿内で何が起こったんだろう……。

突然、砕け散ったクリスタルが、4人のまわりに集まる。そして、クリスタルに宿った勇者の力が4人に授けられた。(お前たちは選ばれし4戦士…)——そんな声が戦士たちには、どこからか聞こえたような気がした。


⬆4F


⬆5F


⬆砕け散ったクリスタルのカケラが、4人のまわりに集まってくる!!　彼らの力になってくれる!?

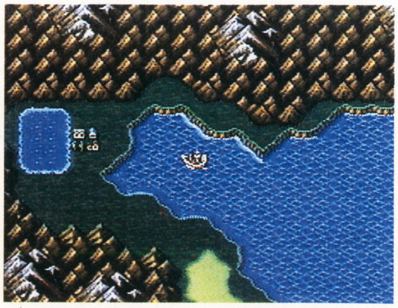
⬆クリスタルには、過去の勇者たちの力が宿っているんだ。選ばれた者は、その力を自在に操れるってワケ。

⬆風のクリスタルに宿っていた勇者たちの力は、ナイト、モンク、青魔道士、シーフ、黒魔道士と白魔道士。

⬆クリスタルからジョブを手に入れたら、祭壇の裏にあるワープ地点へ。一気に外へ出ることができるぞ。

風の神殿をクリアしたらトゥールの村へ向かおう!!

クリスタルから勇者の力を授かったら、祭壇の裏にあるワープ地点からまず外に出よう。そしてまた海賊船に乗って、トゥールの村へと行くのだ。風の神殿へ行く前には会えなかったゾックから、なんとしてでもトルナ運河のカギのありかを聞かなきゃならないからね。

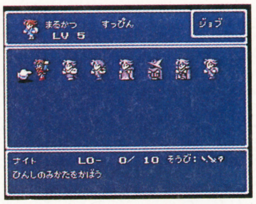

⬅ゾックに会いに、トゥールの村へ。神殿をクリアした後なら会えるハズだ。

出現モンスター

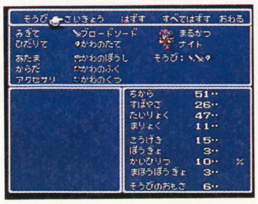
出現場所	風の神殿			
名前	ブラックゴブリン	ホワイトスネイク	マニウィザード	モールドウインド
写真				
レベル	7	4	5	1
HP／MP	20／0	25／0	20／7	20／5
弱点	なし	冷気	なし	なし
特殊攻撃	ゴブリンパンチ	まきつき	ファイアほか	エアロ
特徴	体を鍛えて少しだけ強くなったゴブリン。	暗がりに住むヘビ。巻きついて動けなくする	ファイア・ブリザド・サンダーなどを使う。	風の属性を持つモンスター。風ダメージを吸収。

ジョブチェンジをしよう!

風の神殿で手に入れられるジョブは下の6つ。"すっぴん"でいるより、ずっと戦力アップできるから、すぐにでもジョブチェンジしちゃおう。ただし、各ジョブによって装備できる武器・防具に違いがある(P.38〜39参照)。買い物はそのへんを考えてから決めようね。



⬅「すっぴん」から「ナイト」にジョブチェンジだ。戦闘力がグンと上がるぞ。



⬅コンフィグで「さいきょう」をセレクトすると、自動的に最強装備される。

風の神殿でもらえるジョブ

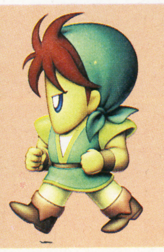
ナイト

防御力の高い防具と、攻撃力のあるナイト専用武器を装備できる。攻守ともにバランスのとれた頼しいジョブといえそうだ。

モンク

武器は装備できないが、素手による攻撃力は抜群。その上敵から直接攻撃を受けると一定の確率で反撃する。HPも高い。

シーフ

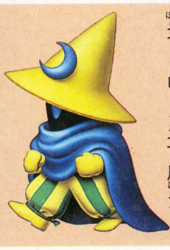


ダンジョンなどの隠し通路が見え、バックアタックも受けない。またⒷを押しながら町やダンジョンを移動すると倍速で走れる。

白魔道士

主に回復や攻撃を助ける「白魔法」を唱えるジョブ。力が弱いため攻撃には向かないが、回復要員として仲間に1人は欲しい。

黒魔道士



炎や氷、電撃などの攻撃主体の「黒魔法」を唱えるジョブ。直接攻撃は苦手だが、威力抜群の黒魔法は強い味方になってくれそう。

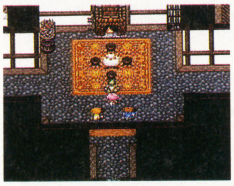
青魔道士

魔物から受けた特殊攻撃を覚え、それを次回の戦闘から「青魔法」として自在に操れるジョブ。ある程度の武器・防具も装備可。

トゥールの村

ゾックにトルナ運河のカギをもらう

トゥールの村にもどり、ゾックの家に行くと——今度はいた。レナとの再会を飛び上がって喜ぶゾック。彼が運河のカギを持っているはずだ。ウォルスへと続くトルナ運河……。そのカギを手に入れて、また新たなる冒険が始まろうとしている。クリスタルを守れ——それを合い言葉に、4人は出発したのだった。

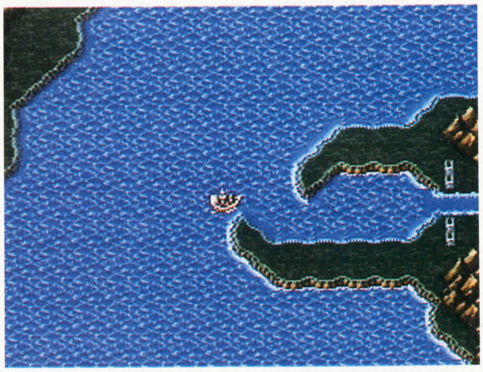


⬆神殿をクリアすると、トゥールの村でゾックに会えるぞ。

⬆ゾックは主人公に運河のカギを手渡してくれる。

⬆心配性のゾック。カギを持っているはず!?

⬆ファリスは海賊たちに「アジトを守れ」と別れを告げる。



⬆いよいよトルナ運河へ。4人を待ち受ける苦難やいかに!?

ジョブチェンジ後の装備はOK?

前述したとおり、各ジョブによって装備できる武器・防具は異なる。だからジョブチェンジしたら、必ず装備状況を確かめなきゃね。例えば、「すっぴん」から「白魔道士」にチェンジしたら、ブロードソードは使えない。この場合はつえに代える必要があるワケ。トゥールの村で再装備しようぜ。

私たち、いったいどうなるの?

風のクリスタルが砕け散って、この世界の風はどんどん弱まってる。そのうち、風は完全に止まり、空はよどみ、鳥たちは飛ぶ場所を失ってしまう。そして、風以外の水、火、土の3つのクリスタル。もしこれらも砕け散ってしまったら、徐々に大地は腐り、水は澱み、流れを止め、火の力が止まって寒さに凍えるようになる。そして人の住めない世界になってしまうでしょう。それを食い止めるのが私たちの役目。

トルナ運河を渡り、まずウォルスの水のクリスタルを守らなければ…。

次号は、トルナ運河からよ♥

2 武器・防具・道具DATA編

ここでは、ＦＦⅤの世界には欠かせないさまざまな武器、防具、道具を紹介しよう。武器や防具はジョブによって使えるものが異なるので、このページを参考にしてほしい。また、道具には通常と違う使い方をするものがあるぞ。

武器

武器にはいろいろな種類があって、各ジョブごとに装備できるものとできないものがあるんだ（すっぴんはすべて装備可能）。特殊な効果を持った武器などもあるぞ。

データの見方　攻撃 投 両 魔 後

攻撃/攻撃力、投/「なげる」の可・不可、両/「りょうてもち」の可・不可、魔/「まほうけん」の可・不可、後/後列からの攻撃の可・不可。

短剣
モンク、白魔道士以外のすべてのジョブが装備できる、扱いやすい武器だ。

名前	攻撃	投	両	魔	後
ナイフ	7	○	×	○	×
メイジマッシャー	31	○	×	○	×
ダガー	14	○	×	○	×
オリハルコン	41	○	×	○	×
ミスリルナイフ	23	○	×	○	×
エアナイフ	56	○	×	○	×

剣
ナイト、魔法剣士、青、赤魔道士が装備できる。使いこなすにはある程度の力がいる。

名前	攻撃	投	両	魔	後
ブロードソード	15	○	○	○	×
さんごのつるぎ	37	○	○	○	×
ロングソード	22	○	○	○	×
ねむりのけん	49	○	○	○	×
ミスリルソード	31	○	○	○	×
グレートソード	57	○	○	○	×

弓矢
狩人専用の武器。後列にいても通常と同じ攻撃力を発揮できるところが頼もしい。

名前	攻撃	投	両	魔	後
ぎんのゆみや	38	×	×	×	○
くらやみのゆみや	43	×	×	×	○
ほのおのゆみや	39	×	×	×	○
キラーボウ	49	×	×	×	○
こおりのゆみや	39	×	×	×	○
エルフィンボウ	56	×	×	×	○
いかづちのゆみや	39	×	×	×	○

忍術剣
忍者専用の武器。軽く作られているので、すばやい動きにも対応できる。

名前	攻撃	投	両	魔	後
くない	29	○	×	○	×
こだち	46	○	×	○	×

日本刀
さむらい専用の武器。するどい切れ味と高い攻撃力を持った日本古来の剣。

名前	攻撃	投	両	魔	後
あしゅら	42	○	○	×	×
びぜんおさふね	51	○	○	×	×

槍
竜騎士専用の武器。ジャンプ攻撃と併用すれば通常の２倍のダメージを与えられる。

名前	攻撃	投	両	魔	後
スピア	25	○	×	×	×
ウィンドスピア	44	○	×	×	×
ミスリルスピア	30	○	×	×	×
ヘヴィランス	54	○	×	×	×
トライデント	38	○	×	×	×

斧
バーサーカー専用の武器。非常に重く、使いこなすにはかなりの力が必要だ。

名前	攻撃	投	両	魔	後
バトルアクス	23	○	○	×	×
ウォーハンマー	38	○	○	×	×
ミスリルハンマー	28	×	○	×	×
ポイズンアクス	48	○	○	×	×
オーガキラー	33	×	○	×	×

ロッド
白魔道士以外の魔道士系ジョブが装備できる武器。特殊効果を持つものが多い。

名前	攻撃	投	両	魔	後
ロッド	8	×	×	×	○
いかづちのロッド	16	×	×	×	○
ほのおのロッド	16	×	×	×	○
ポイズンロッド	32	×	×	×	○
こおりのロッド	16	×	×	×	○

杖
白、時、赤魔道士が装備できる。魔道士の象徴的な武器。攻撃力は低い。

名前	攻撃	投	両	魔	後
つえ	9	×	○	×	×
フレイル	16	×	○	×	○

竪琴
吟遊詩人専用の武器。音色に精神エネルギーを乗せて攻撃する。

名前	攻撃	投	両	魔	後
ぎんのたてごと	15	×	×	×	○
ゆめのたてごと	25	×	×	×	○

鞭
魔獣使い専用の武器。魔獣を操るだけではなく、高い攻撃力を持っている。

名前	攻撃	投	両	魔	後
むち	26	×	×	×	○
チェンウィップ	52	×	×	×	○

輪
シーフ、忍者が装備できる武器。後列からでも通常と同じ攻撃力がある。

名前	攻撃	投	両	魔	後
えんげつりん	35	×	×	×	○

投げ
通常の装備はせず、忍者のアビリティー「なげる」で使うことにより攻撃する。

名前	攻撃	投	両	魔	後
しゅりけん	50	○	×	×	○

鐘
風水士専用の武器。風水士はその音色を衝撃波に変換して敵にぶつける。

名前	攻撃	投	両	魔	後
ギヤマンのかね	24	×	×	×	○

防具

防具は同じ部分に装備するものでも、種類によっては装備できないジョブがある。また、通常攻撃と魔法攻撃に強いものがある。

データの見方: 防御力｜魔法防御力

盾

バーサーカー、青魔道士や騎士系用手持ち防具。

名前	防御力	魔法防御力
アイアンシールド	2	0
ダイアのたて	6	0
かわのたて	0	0
ミスリルシールド	3	0
ブロンズシールド	1	0
ゴールドシールド	4	0

兜

バーサーカーと騎士系の頭部を守る防具。

名前	防御力	魔法防御力
ミスリルヘルム	6	2
ブロンズヘルム	2	2
ゴールドヘルム	8	2
アイアンヘルム	4	2
ダイアのかぶと	10	2

戦闘帽子

モンク、シーフ、忍者、狩人などが装備できる。

名前	防御力	魔法防御力
ねじりはちまき	6	0
グリーンベレー	3	2
タイガーマスク	9	2

魔法帽子

魔道士系、薬師、風水士、吟遊詩人、踊り子用帽子。

名前	防御力	魔法防御力
さんかくぼうし	4	2
しさいのぼうし	6	2

ぼうし

全ジョブに装備可能。ただし防御効果は低い。

名前	防御力	魔法防御力
かわのぼうし	1	1
はねつきぼうし	2	2

アクセサリー

全ジョブに装備可能。魔法防御が高い。

名前	防御力	魔法防御力
ほのおのゆびわ	5	5
かわのくつ	1	1
さんごのゆびわ	5	5
てんしのゆびわ	5	10
ぎんのうでわ	2	3

軽装鎧

赤、青を除く魔道士系、薬師、風水士、吟遊詩人以外の全ジョブに装備可能。

名前	防御力	魔法防御力
どうのむねあて	3	2
しのびのころも	9	2
けんぽうぎ	5	2
ちからだすき	11	0
ぎんのむねあて	7	2
ダイアのむねあて	13	2

ローブ

魔道士系、薬師、風水士、吟遊詩人、踊り子用。

名前	防御力	魔法防御力
しじんのふく	6	8
もめんのローブ	2	4
だいちのころも	8	10
シルクのローブ	4	6
ひかりのローブ	11	12

鎧

バーサーカーと騎士系の体を守る防具。

名前	防御力	魔法防御力
ミスリルアーマー	9	2
ブロンズアーマー	4	2
ゴールドアーマー	12	2
アイアンアーマー	6	2
ダイアのよろい	15	2

服

全ジョブに装備可能。ただし防御効果は低い。

名前	防御力	魔法防御力
かわのふく	1	1

腕

バーサーカー、騎士系を除く全ジョブに装備可能。

名前	防御力	魔法防御力
パワーリスト	3	0
ダイアのうでわ	4	5

小手

バーサーカーと騎士系の腕を守る防具。

名前	防御力	魔法防御力
ミスリルのこて	3	0
ガントレット	6	1

道具

道具には、普通に使うタイプと、アビリティーコマンドで使うタイプの2通りがあるぞ。

ポーション
薬草を煎じたもので、50程度のHPを回復する。

うちでのこづち
異国から伝わったもので、小さくなったのを回復する。

ハイポーション
薬草の根っこだけを煎じた薬。HPを500程度回復。

テント
HP1000／MP100とゾンビ以外の異常を回復する。

エーテル
魔道士がよく携帯している薬。MPを40程度回復する。

コテージ
HP／MP全回復とゾンビ以外の異常を回復する。

エリクサー
魔道士の研究で生まれた薬。HP／MPを全回復する。

きょじんのくすり
戦闘時に使用、その戦闘中のHP・MAXが倍になる。

フェニックスのお
不死鳥フェニックスの尾羽根。戦闘不能を回復する。

ちからのくすり
戦闘時に使用、その戦闘中だけ攻撃力を上げる。

おとめのキッス
高山植物の朝露を集めた薬。カエル状態を回復する。

スピードドリンク
ヘイストの魔力を持った飲み物で、すばやさを上げる。

せいすい
教会で清められた聖なる水。ゾンビ状態を回復する。

プロテスドリンク
プロテスの魔力を持った飲み物で、防御力を上げる。

かめのこうら
薬師のアビリティー「ちょうごう」で使用する。

えいゆうのくすり
戦闘時に使用、その戦闘中のすべての能力を上げる。

どくけし
たんぽぽの一種を煎じたもの。体内の毒を消す。

かとんのじゅつ
忍者の「なげる」で使う。炎のダメージを与える。

めぐすり
特殊な製法で作られた目薬で、暗闇状態を直す。

すいとんのじゅつ
忍者の「なげる」で使う。水のダメージを与える。

きんのはり
白魔道士の魔力を封じ込めた針。石化状態を直す。

らいじんのじゅつ
忍者の「なげる」で使う。雷のダメージを与える。

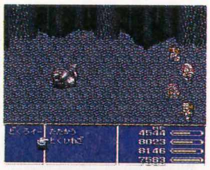
3 特殊攻撃（魔獣使い）編

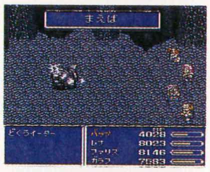
『ＦＦＶ』から登場した新しいジョブはいくつかあるけど、魔獣使いほど、奥が深くっておもしろいジョブはないっ!?　というわけで、その類いまれな特殊能力をピックアップして、じっくりと検証してみよう。

[あやつる]

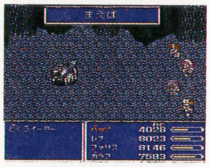
これは、ジョブレベル２で覚えられるアビリティ。使い方はイロイロあるぞ。

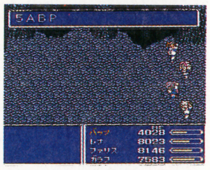
どくろイーターの場合



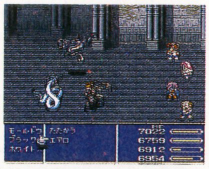


ある洞窟に生息するどくろイーター。こいつに出遭うと、必ずと言っていいほど大きな痛手を食ってしまう。なぜなら、〝まえば〟で大ダメージを与えられるばかりか、こっちからの攻撃を全然受け付けてくれないからだ。そこで、魔獣使いの〝あやつる〟を利用したい。敵を操って、その得意技を自らに使わせるのだ。これでどくろイーターも自滅。しかも、ボス並みのアビリティポイントまで獲得できちゃうぞ。ウハウハ。





モールドウインドの場合



青魔道士が、自分の受けた敵の得意技をラーニングするのはご存知のとおり。で、てっとりばやく覚えるために、魔獣使いでモンスターを操るのが得策。例えば、モールドウインド。こいつを操って、得意技のエアロを青魔道士にかければＯＫ。ほら、エアロがラーニングできたぞ。ただし、ＨＰに注意！

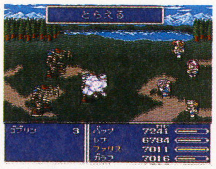
ボムの場合

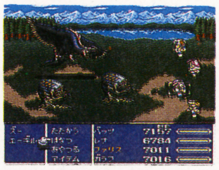
さらにお得なケースがボム。コイツを操り、その得意技である〝じばく〟を、操っているボム以外の敵にかけてしまうのだ！　ここでのポイントは、〝操っているボム以外の敵にかける〟ってこと。こうすれば、２匹もまとめて倒すことができるんだ。一石二鳥とは、まさにこのことだよね。

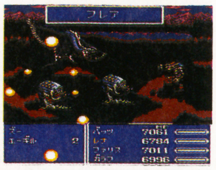
[とらえる/はなつ]

使用法をマスターすれば、絶対に役立つのがこのコマンド。これはオイシイ!!

ゴブリンの場合







モンスターを捕らえる場合の条件として、どんなに自分よりも弱い敵でも〝弱らせる〟ことが必要となる。モンスターが死なない程度にＨＰを奪って、どんどんつかまえちゃおう。捕らえられるモンスターは１匹のみ。だけど、ゴブリンのような弱い敵でも、放ったときにはフレアなどの物凄い攻撃をするヤツもいるんだ。

モンスター名	放つ	操る
スティールバット	○きゅうけつ	○きゅうけつ
デアロ	たたかう	とくいわざ
ストローパー	ほうし	ほうし
ゴブリン	フレア	○ゴブリンパンチ　とうそう
キラービー	ニードル	ニードル
ナッツイーター	たたかう	とくいわざ
ストレイキャット	たたかう	とくいわざ　とうそう
ブラックゴブリン	○ゴブリンパンチ	○ゴブリンパンチ
ホワイトスネイク	まきつき	まきつき
モールドウインド	エアロラ	エアロ
マニウイザード	デス	フレア　デス　アスピル
サッカー	×	×
オクトラーケン	×	×
スケルトン	サンダラ	とくいわざ
カルキュルスル	ほうよう	○ゆうごう
アンデッドラスク	ブレイク	ブレイク
サイコヘッズ	コンフュ	コンフュ
ガトリングス	ニードル	ニードル
ビッグホーン	たたかう	とくいわざ
タトゥ	たたかう	とくいわざ　とうそう
バンダースナッチ	ブラスター	とくいわざ　ブラスター
ロックガーター	ねんえき	ねんえき
ゲイラキャット	レビテト	とくいわざ　レビテト
コカトリス	くちばし	くちばし
ブロックス	○フラッシュ	とくいわざ　○フラッシュ
エルフトード	○かえるのうた	とくいわざ　○かえるのうた
アイスソルジャー	ブリザラ	とくいわざ　ファイラ
リカルドメイジ	×	×
ワイバーン	×	×
バドスール	×	×
エーギル	にじいろのかぜ	とくいわざ　かいおんぱ　ほうし
ズー	ブレスウイング	ブレスウイング

注○印は青魔道士がラーニングできるもの

おまけ 各ジョブの優劣表

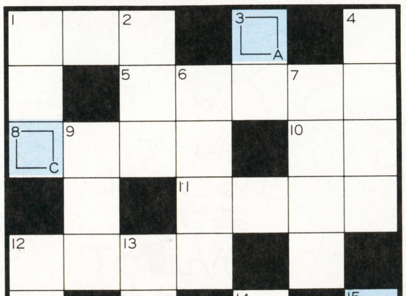
最後におまけ情報として、各ジョブのHP、MP、力、すばやさ、体力、魔力のランキングを表わす「優劣表」を紹介しよう。この表を見れば、どのジョブがどんな点に優れ、また劣っているのかが一目でわかるハズ。研究してね。

ジョブ名	HP	MP	力	すばやさ	体力	魔力
すっぴん	D	C	D	E	D	C
ナイト	A	E	A	D	A	E
モンク	特A	E	特A	D	特A	E
シーフ	C	D	D	特A	C	D
竜騎士	B	E	B	B	B	E
忍者	C	D	B	A	C	D
侍	A	D	A	C	A	D
バーサーカー	A	E	A	E	A	E
狩人	C	C	B	A	C	C
魔法剣士	B	C	B	A	B	C
白魔道士	D	A	D	D	D	A

ジョブ名	HP	MP	力	すばやさ	体力	魔力
黒魔道士	D	A	E	E	D	A
時魔道士	E	B	D	C	E	B
召喚士	D	特A	E	E	D	特A
青魔道士	C	B	E	D	C	B
赤魔道士	E	B	C	B	E	B
魔獣使い	B	C	C	D	B	C
薬師	B	C	C	C	B	C
風水士	C	A	C	C	C	A
吟遊詩人	E	B	E	B	E	B
踊り子	E	D	C	B	E	D

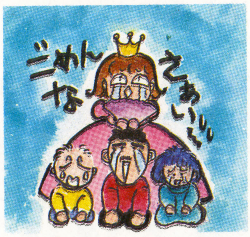
※各評価はすべて相対評価。高い能力値を「A」、次点が「B」、以下ランクはEまでの5段階。ただし、全ジョブ中最高の能力値に対しては「特A」評価をしてるぞ。

FFV ソフト100本プレゼント



タテのカギ

1 ファイナルファンタジーIVの主人公です
2 ——評価
3 黒魔法プチメテオと同じ効果があるアイテム——の砂
4 エッジが使える忍術。素早い動きで自分の——を作り出します
6 タイの国技。最強の格闘技
7 竜騎士カインが最初に備えている防具。——シールド、——ヘルム
9 カインやエッジが装備できる日本に関する名前がつく防具。——の鎧
12 フレイムメイルとは反対の氷のエネルギーに満ちている鎧。——アーマー
13 夏を英語でいうと
14 飛空艇を発明したのは技師の——
15 アメリカの通貨単位



ヨコのカギ

1 ヨコ10になることを——といいます
5 砂漠の真ん中にある都市
8 バルナバを発明したのはだれ
10 黒魔法ブレイクをかけられると——になります
11 ——吉日
12 6月頃よくみられる花
16 白魔法ブリンクと同じ効果のあるアイテム

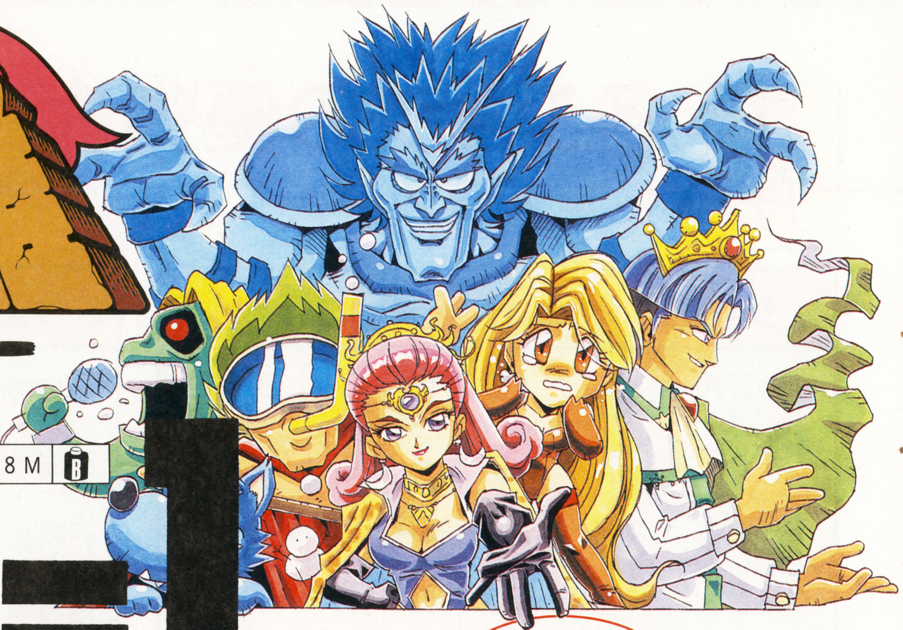
★みなさんゴメンナサイ！
19号から続けてきたFFV100本プレゼント。大好評のうちに無事幕がおりた…はずなのに、なんとクロスワード中に間違いを発見！ 本当に申し訳ありませんでした。㊙編集部としては公平を期すために、締切りを延長し、改めて正しいクロスワードを掲載します。応募の際、応募券は22号の分を使用してください。締切りは12月25日（必着）です。（応募方法は22号を参照してね）

【ハガキのあて先】
〒162 東京都新宿区新小川町1-14
NAOビル
㊙スーパーファミコン編集部
「FFVソフトプレゼント」係

ギャグ満載・
痛快SLG

ああ、世界よ半熟なれ…!!

半熟英雄 はんじゅくヒーロー



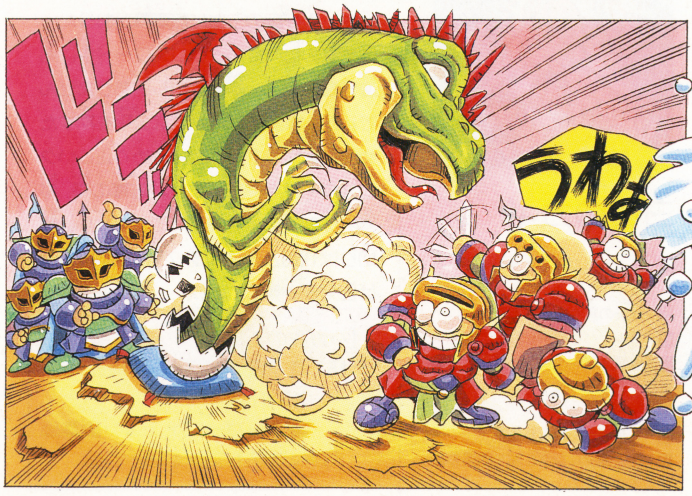
SFC	スクウェア	¥9,500	12月19日発売	SLG	8M	B

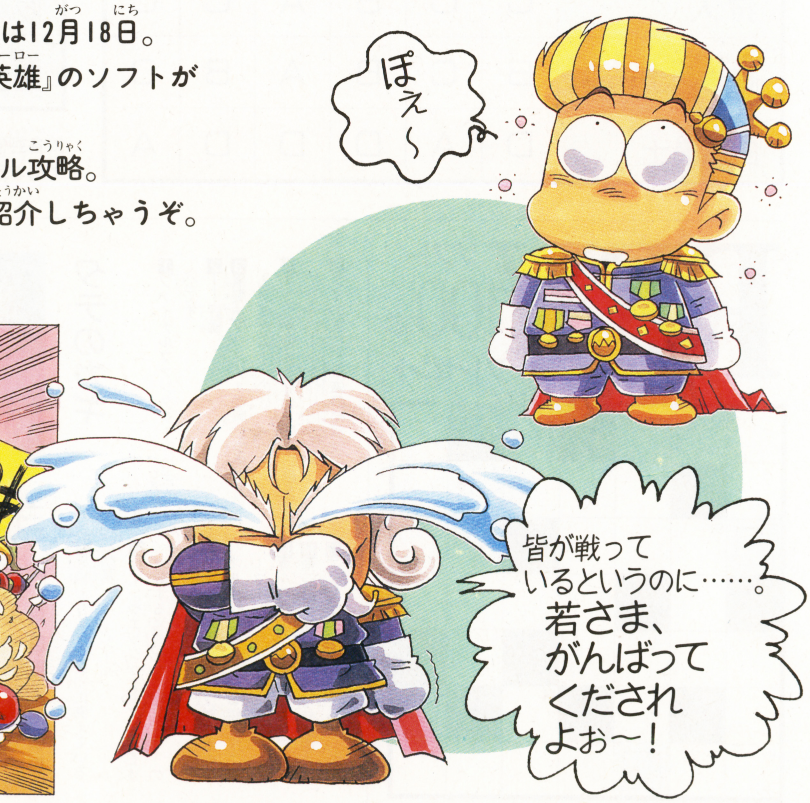
19−18=1
(ソフト発売日)　(勝発売日)

『半熟英雄』ソフト発売まであと わずか 1日!!

～第4話、5話を完全攻略&エッグモンスター100体をイッキ大公開～

『半熟英雄』ソフト発売日は12月19日。勝の発売日は12月18日。
ってことは、勝を買ってから24時間後には『半熟英雄』のソフトがもうキミの手元にあるってワケだ!!
今回勝では、直前情報として第4話と第5話をフル攻略。
加えてエッグモンスターを100体分、どど～んと紹介しちゃうぞ。
もちろん、最新情報も満載だ。お楽しみに！





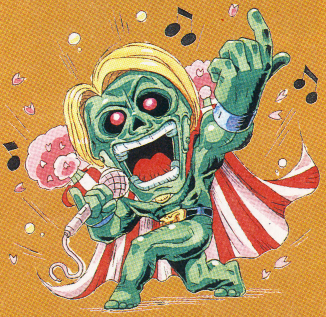
 ©スクウェア1992

第4話

かえれ季節よこの胸に！

アルマムーン国の元に、また新たな完熟軍の刺客がやって来た。しかも、今度は4人(?)も相手にしなければならないのだ。これはさすがの大臣も大慌て！　そうこうしているうちにその4人の四季王によって、季節を奪われてしまった……。4人とも倒さなければ季節は戻ってこないぞ。がんばれ！　半熟英雄!!

「季節のない苦しみを味わうがよい……」

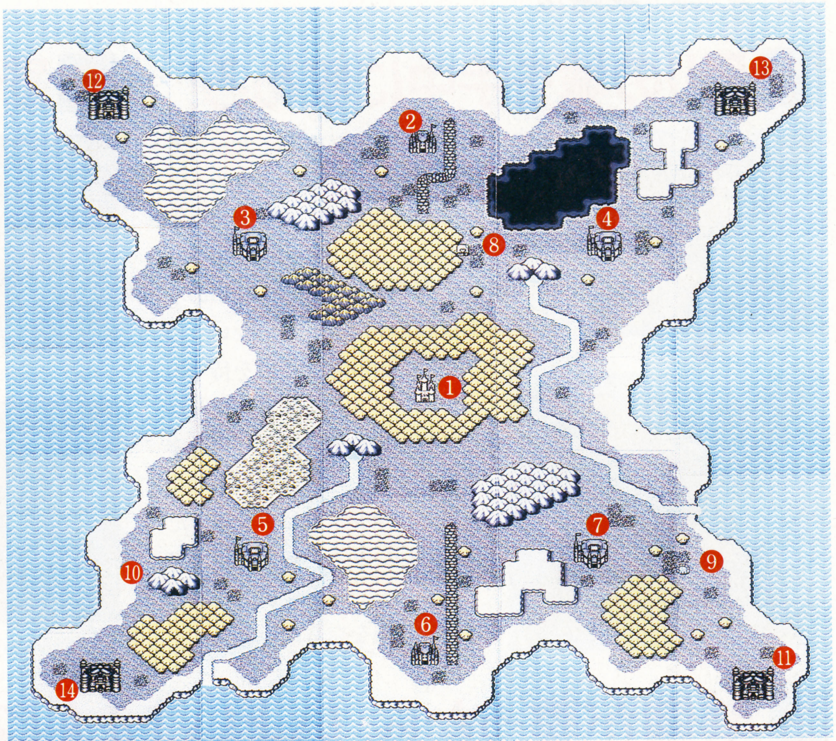


スプリミリョーネ(HP544)
カラオケが大好きっていう陽気なモンスター。「はるのうた」が18番だ。

サマカンテ(HP614)
真っ黒に焼けた肌がとってもセクシー!? サーフィンなど夏のスポーツ全般が得意。

フォーリシア(HP483)
長～い髪が自慢の美しい乙女!? 秋の物悲しい気分に酔って自己満足している。

ウイナッツォ(HP537)
冬の四季王のくせに寒がりという変なヤツ。いつもコタツとナベを背負っている。



【第4話】全体マップ

[MAP説明]

自国の城

	名称	攻略データ
❶	アルマムーン城	収入60G　レベル2

敵国の城

❷	マラコビア城	収入56G　レベル2
❸	アルカ城	収入62G　レベル3
❹	フヌイヌム城	収入58G　レベル3
❺	ミヒラギアン城	収入56G　レベル3
❻	ビクトリア城	収入58G　レベル2
❼	ネクスドリア城	収入55G　レベル3

フィールド

❽	あたし♥の家	壊れたたまごをなおしてくれる家
❾	温泉	HPが回復する不思議な温泉
❿	洞窟	何が起こるかわからない謎の洞窟

ボス城

⓫	四季王の城	まだ誰がいるかわからない
⓬	四季王の城	まだ誰がいるかわからない
⓭	四季王の城	まだ誰がいるかわからない
⓮	四季王の城	まだ誰がいるかわからない

第4話NEW切札

ころぼぐんだん

⬅コロボックル軍団を呼び出して、代わりに戦ってもらう。コロボックルたちはホントに一生懸命戦ってくれるんだけどネ……。

1 周りの城を手中に収めろ!

⬅アルマムーン城の周りは敵の城で囲まれている…。⬇早めに全部攻略しよう。

第4話の敵の城は、たった6つ。しかも、全部アルマムーン城の周りに位置してるから、とにかく、この6つの城を早めに攻め落とそう。でも、初めのうちは将軍が4人しかいない。ほかの将軍が到着するのを待つのもいいけど、あんまりマゴマゴしてると敵にどんどん攻め込まれちゃうし……。お金があるなら月1コマンドで将軍を雇ったほうがいいかも。敵もレベルアップしているから、攻め込む時には情報収集を怠らないようにネ。

2 軍備を増強し、力を蓄えよう!

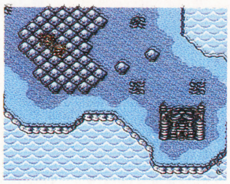
⬆お金に余裕があれば将軍を雇おう。

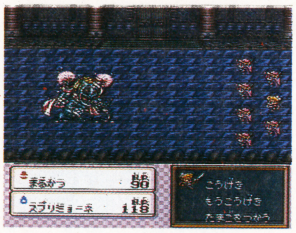
⬆城はどんどんレベルアップしよう。

6つの城を落としたからって安心してちゃあイケナイ。ボス城からも敵がどんどん出てくるから、城の軍備の増強が必要だ。特に、③④⑤⑦の城（P.47の全体マップ参照）は、ボス城に近く、敵に攻め込まれやすいので、めいっぱいレベルを上げよう。各城の中には、最低3人は将軍を配備しておきたいトコだ。また、第4話は、3話までと比べると、けっこーたまごを使う機会が多いハズ。たまごの使用回数の回復は、月1コマンドごとに、マメにしておくのがベストだ。あと、兵士の補充もお忘れなく！

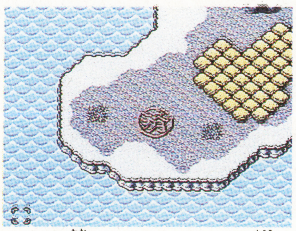
3 準備が整ったら、いよいよ4人(?)のボスと対戦だ!

さあ、いよいよボスとの戦いになるわけだけど、どこにどのボスがいるかっていうのは、実際に行ってみなきゃわからない。まっ、開けてのお楽しみってヤツかな？　だから、これは1回偵察に行って、作戦を練ってから出撃するってのが順当だろう。また、出撃する時には、1人ずつじゃなく、何人か続けて出撃させよう。というのは、せっかく1人の将軍がボスにダメージを与えても、次の将軍が攻め込むまでの時間が経てば経つほどボスのHPは回復しちゃうからだ。つまり、いつでも〝タッチ交替〟できるようにしておけばいいってワケ。で、ボスを倒すと、そこはもう〝済〟の状態になって、敵はまったく出てこなくなる。その周りの城で待機してても意味がないので、まだボスを倒していない所へ応援に駆けつけよう。余裕があればそのまま休んでてもいいけどね。





⬅何人かでボス城に出撃すると、HPを回復するヒマを与えなくてすむから効率イイぞ。



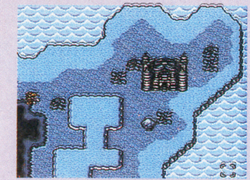
⬆ボスを倒すとこうなる。ほかの所へ応援に行ってあげよう。

ボスを倒すと季節がよみがえる!

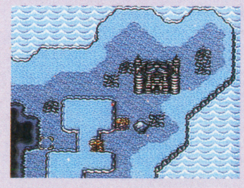
※季節が戻るのは、一瞬だけ。4人全員を倒さないとホントの季節は帰ってこないぞ。

コースを選べば楽に進撃できますぞ。

ボス城に進撃するには、2つのコースがありますのじゃ。1つは③④⑤⑦の城からそれぞれ出撃するオーソドックスなコース。2つ目は、②⑥の城から出撃するコースですがの、なんと、②⑥の城から出撃すると、敵と遭遇する可能性がすご〜く低いのですじゃ。でも、②⑥の城は、③④⑤⑦の城に比べてボス城からはちと遠いのが難点……。しかし、ご安心めされ！　将軍の中には馬を持っている者がおりますのでな、その者を②⑥の城に配属するとよろしいかと思いますぞ。もちろん、③④⑤⑦の城から出撃してもOKですがの、その場合、敵をよけながら進むのもテですぞ。



⬅馬で出撃。敵にも遭わないからラックラク。



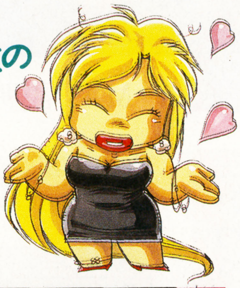
⬅敵と戦いたくない時は避けて通ろう。

発見!! とびっきりの新情報!

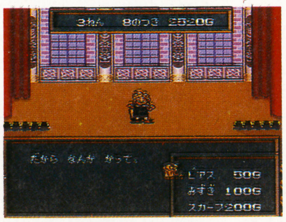
①たまごを持っていない将軍も たまごを手に入れることができる!

たまごを持っていない将軍が、たまごを持っている将軍を倒すと、かなり高い確率で"いっぱつエッグ"をもらえるんだ。ただし、先にたまごを使われちゃうとダメだけどね。

②払う金額によって たまごの使用回数の 回復率が違う!



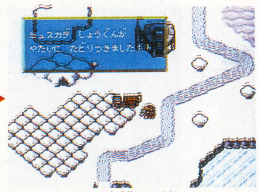
壊れたたまごを直してくれる"あたし♥の家"だけど、払う金額によって、たまごの使用回数まで回復してくれるんだ。一番安い50Gのピアス程度じゃあ直してくれるだけだけど、100Gの水着だと2回、200Gのスカーフだと4回まで回復してくれちゃう。でも、ど～考えても絶対ソンしてるよね。使用回数まで回復してもらうのは非常時だけにしとこう。



③屋台にウマくたどり着くには?

たま～にフィールド上にやって来る屋台だけど、見つけても、たどり着くのがチョ～大変な時があるよね。でも、馬を持ってる将軍を使うと、わりとカンタンにたどり着くことができるぞ。少し遠いなって思った時でも、相手は屋台を引いてるもんだから、フィールド上の山などに引っかかって立ち往生しちゃうこともある。諦めずに追いかけてみよう。

⬆馬で追いかけると…。

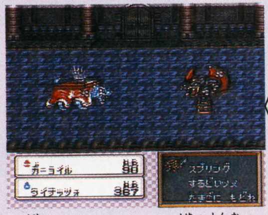

⬆たどり着く確率が高いぞ。

四季王を倒すには 季節をうま～く利用すれば いいのですじゃ!

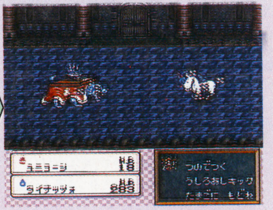
季節は夏と冬、春と秋、と対をなしておる……。ということは、夏のボスは冬には弱く、逆に冬のボスは夏に弱い(春と秋も同様)のでは!? 実際、冬に冬のボスと戦うと、結構強くて苦戦を強いられますがの、夏に戦うと、わりとあっさり倒せたりするのですじゃ。ですが、画面の季節は失われているので、頼りは月!コマンドやメインメニュー画面の月表示。3、4、5月が春、6、7、8月が夏、9、10、11月が秋、12、1、2月が冬だと思ってくだされ。

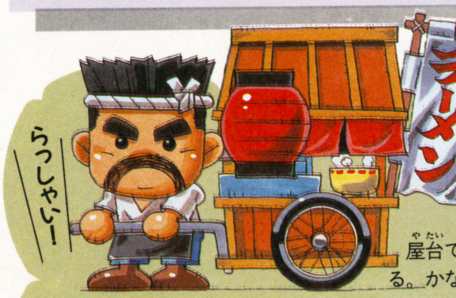
⬅それぞれ対をなしている季節をうまく利用するのがポイント。

for example


⬆冬のボスはやっぱり冬に真価を発揮。防御力は高く、回復も早い。

季節によってHPの減り方に差が!

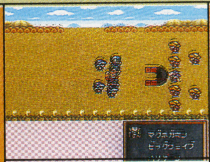

⬆でも、冬のボスと夏に戦うとけっこう弱い。こりゃチャンスだぜ。



「うちの屋台じゃ こ～んな切札も 置いてありますぜ!」

屋台では商人からは買えない切札が買える。かなり強力で役に立つものが多いぞ。

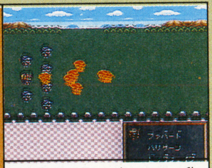
マグネガキン


⬆大きな磁石で敵を吸いつけて自由を奪い、そのスキに攻撃する。

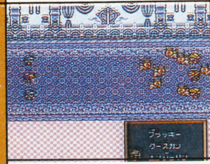
ビッグウェイブ

⬆全員が激しい波のように動き回って攻撃し、敵を切りきざむ。

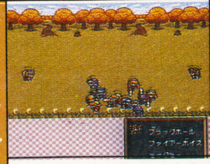
ファバード


⬆情熱の魂を燃やし、火の鳥のように飛び回って攻撃し、敵を焼きつくす。

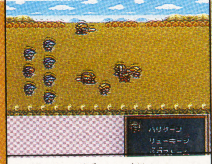
エンジェリン


⬆天使を呼び出して、死んでしまった味方の兵士を甦えらせる。

ブラックホール


⬆ブラックホールが出現し、兵士を吸い込む。しかし、味方の兵士も……。

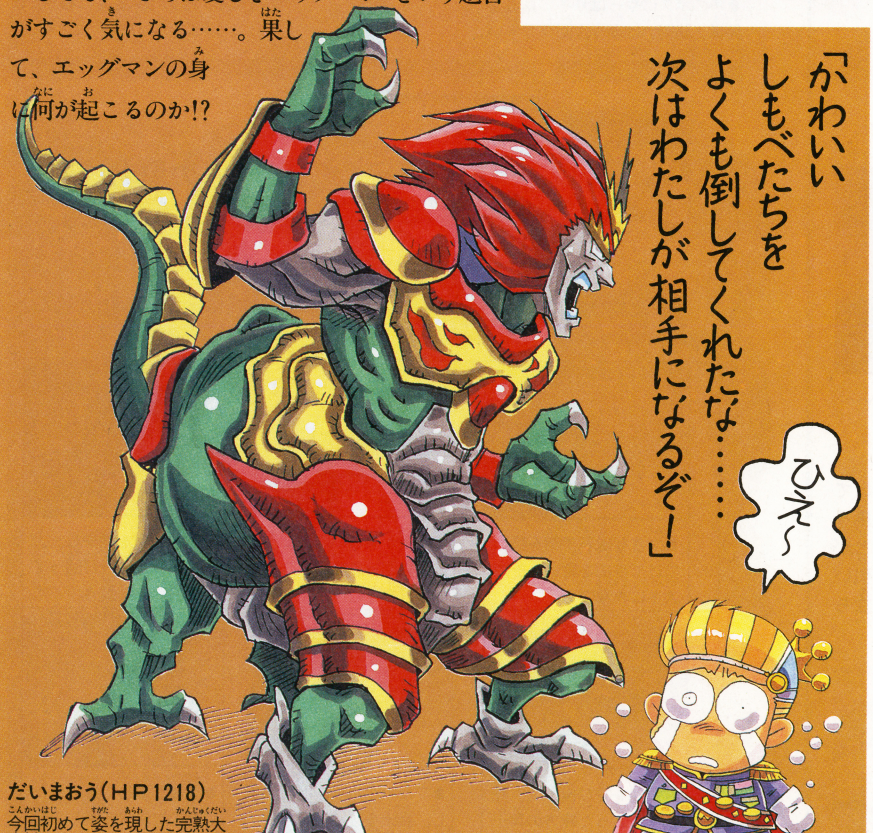
ハリケーン


⬆全員が激しい嵐のように舞いながら攻撃し、敵を切りきざむ。

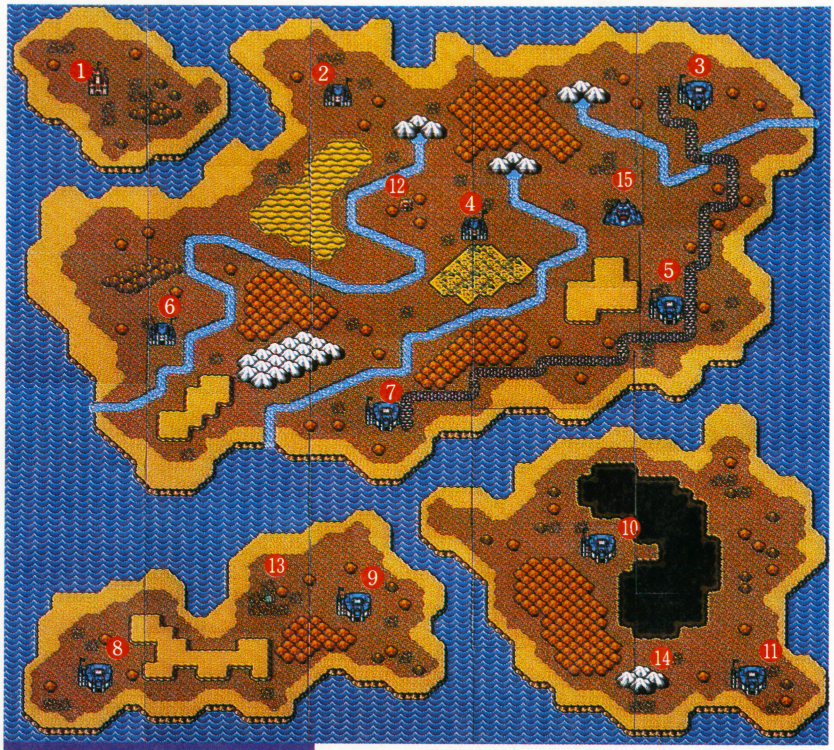
第5話

さらば愛しきエッグマン

今までは声しか聞こえてこなかった完熟大魔王。シャレの利いたなかなかオチャメなヤツと思いきや、しもべたちを失って、かなり怒っているようだ。コイツは一筋縄ではいきそうにないぞ。それにしても、〝さらば愛しきエッグマン〟という題目がすごく気になる……。果して、エッグマンの身に何が起こるのか!?



だいまおう(HP1218)
今回初めて姿を現した完熟大魔王。シリアスな風貌で、見るからに手強そう……。



【第5話】全体マップ

[MAP説明]

自国の城

	名称	攻略データ
❶	アルマムーン城	収入62G　レベル2

敵国の城

❷	オトラント城	収入45G　レベル2
❸	クロチェット城	収入44G　レベル3
❹	カルーン城	収入1G　レベル2
❺	ジュメルズ城	収入50G　レベル3
❻	ヒュペルボレア城	収入52G　レベル2
❼	テラビル城	収入16G　レベル3
❽	ボッサール城	収入50G　レベル3
❾	アイアイエー城	収入6G　レベル3
❿	バスカビル城	収入11G　レベル3
⓫	プトレマイス城	収入58G　レベル3

フィールド

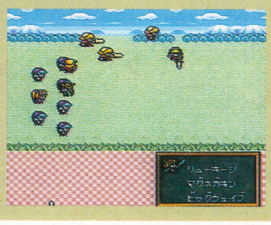
⓬	あたし♥の家	壊れたたまごをなおしてくれる家
⓭	温泉	HPが回復する不思議な温泉
⓮	洞窟	何が起こるかわからない謎の洞窟

ボス城

⓯	完熟大魔王の城	まだ入り口が見当たらない

第5話NEW切札

リューキーシ



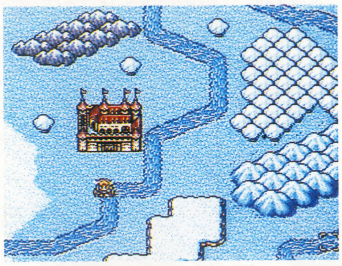
⬅高〜くジャンプして敵に切りかかってダメージを与える。威力はかなり大だ。FFのファンなら、ジワッとくるもんがある…!?

1 手当たり次第に城を落とせ!

第5話は、敵国の城が10個。しかも、あちこちに散在している。まず②⑥の城（P.50全体マップ参照）を落としたら、次は②から③④、⑥から⑦⑨…というように、も～手当たり次第に攻略していくしかない。だから、将軍を派遣する時には1人ずつじゃなく、何人かまとめてってつーのがベストだ。そうすると、1つ攻略したらすぐ次の城へ向かえるからね。また、第4話と同じで、将軍が全員到着するまではわりと時間がかかる。そんなの待ってられないぜって人は、おカネをつぎ込んでどんどん将軍を雇うってのもイイかも。

2 将軍の配置に気を配ろう!

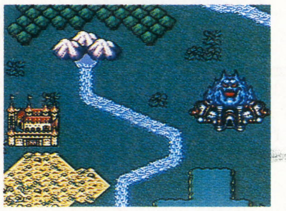
⬆メインメニュー画面で各将軍の居場所を確認できるから便利だね。



⬆将軍の出撃は順序よく。最終的に、ボス城の周りに強い将軍が来るようにしよう。

とにかく全部の城を落とせばいいんだけど、ただ将軍をアバウトに出撃させるだけじゃノウがないのだ。知ってのとおり、各将軍は、たまごを持っていたりいなかったり、HPが多かったり少なかったりと、強さにかなりの差がある。敵国の城をすべて落とした後にはボス戦が控えてるわけだから、最終的にボス城の周りの城には強い将軍を配置しておく必要があるよね。反対に、ほかの城はとりあえずキープしておくだけでいいから、そんなに強い将軍を置く必要はない（空にしちゃってもいい城もある）。強い将軍は常に前線に配置させておくつもりで進撃していくとウマくいくぞ。

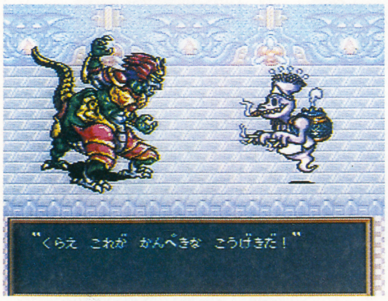
3 ボス城の周りの城は徹底的に軍備を整えろ!



ここまでくるとも一当然だけど、ボス城の周りの城（③④⑤）はテッテー的に軍備を整えておこう。1つの城につき少なくとも3～4人は将軍が欲しいトコロだ。それもたまごを持ってて即戦力の将軍ばかりだとバッチグーだ。

4 気合いを入れて完熟大魔王と戦おう!

今度のボスは、さすが大魔王というだけあって、かなり手強いぞお～。見た目もさることながら、実際の攻撃力もモノスゴいのだ。得意技は、腕、足、翼、しっぽ、牙、たてがみのすべてを使って攻撃してくる〝かんぺきこうげき〟と地震、雷、津波、竜巻、酸性雨、隕石（？）などあらゆる自然現象を引き起こして攻撃してくる〝てんぺんちい〟。気合いを入れないとやられちゃうよ。



▶

⬅〝かんぺきこうげき〟や〝てんぺんちい〟で攻撃してくる。
⬇ダメージもかなり大きいぞ。

大臣のワンポイントアドバイス3

完熟大魔王には総攻撃をかけるのがベストですぞ!

完熟大魔王のHPは、なんと1218もありますのじゃ。まあ少しずつダメージを与えていけば恐れることはありませんがの、時間がたつごとに、HPはどんどん回復してしまいますのじゃ。今までのボスなら回復してもたかが知れておりましたが、今回ばかりはこのHPの数値が高いだけに、苦戦を強いられてしまいますぞ。そこで、なるべくたくさんの将軍を一度に出撃させたほうがよろしいかと思いますのじゃ。大魔王はかなり強力ですので、危なくなったらすぐ退却して、次の将軍にバトンタッチするという基本も守っていただきたいですな。とにかくっ、切れ目なく出撃して、大魔王に、回復させるヒマを与えないことですじゃ。また、半熟値を上げて、強いエッグモンスターを召喚できるようにしておくことも大切ですぞ。

⬆一度に何人も出撃して、

▶

⬆回復するヒマを与えないのがコツ。

エッグモンスター大図鑑

100体をイッキにどど〜んと紹介するぞ！

おなじみ、たまごから生まれるエッグモンスターたちだけど、今回はナント、100体をイッキに紹介しちゃおう！
キミはこれら全部のモンスターたちと会うことができるかな？

オレたちゃたまごから生まれたモンスターだい！

データの見方

名称／HP／攻撃力／防御力／素早さ／得意技

■＝カラフルエッグ　■＝イビルエッグ　■＝ワンダーエッグ　■＝スーパーエッグ

左のように、登場するたまごの種類ごとに色分けしてあるよ。

名称	エッグ	HP	攻撃力	防御力	素早さ	得意技	得意技
エッグスライム	カラフル	15	7	3	2	どろどろ	ぐちゃぐちゃ
コロボックル	カラフル	29	2	1	15	たたかう	あいさつする
パリゾーゴン	カラフル	40	6	4	1	ばらす	わるぐち
ライトきょうだい	カラフル	129	8	3	2	せかいでさいしょ	なかまわれ
モザイクマン	カラフル	114	7	3	1	れんぞくこうげき	コマンダーX
ケロベロス	カラフル	119	9	4	2	かみつく	しっぽをふる
ランプキン	カラフル	100	8	7	6	へんなおどり	かぼちゃ
ウッドボール	カラフル	233	9	4	4	たいあたり	ばくはつする
セクシーボンバー	カラフル	190	10	3	2	ダイナマイト	ミサイルくん
おーでーん	カラフル	233	11	3	1	ざんてつけん	グングニル
バルーンフィンチ	カラフル	192	10	1	3	ふくらむ	シャウト
ボルシチ	カラフル	270	11	5	0	ちゃんこ	げきからカレー
くちびるナイト	カラフル	340	12	4	2	じょうねつのキス	メイクアップ
てつじん8ごう	カラフル	481	12	6	1	コダイミサイル	サイシュウヘイキ
はんぎょじん	カラフル	300	13	3	3	もりこうげき	あしひれアタック
グランドパパ	カラフル	541	10	4	0	わらう	いかる
ガートルード	カラフル	479	14	2	4	であい	そしてわかれ
デス	カラフル	502	14	4	3	しにがみのカマ	タマシイヌキ
さすらいマンボー	カラフル	555	13	4	3	あのひのおもい	さすらいのうた
しろまどうし	カラフル	786	8	6	1	ケアル	ソーリー
ワラワラ	カラフル	689	15	1	1	99かいパンチ	99かいキック
ピスクピグブレム	カラフル	892	13	3	2	いばらのむち	わかくさのかおり
ムーンマッスル	カラフル	908	14	5	0	ムーンライト	ダンベルボム
スカイプリンセス	カラフル	922	13	4	2	ナパームだん	さいるいだん
ハデデス	カラフル	666	15	3	0	ギャグ	ダジャレ
おやすみメリー	イビル	45	8	4	3	バリカンでかる	ヴァイオリン
さんようちゅう	イビル	34	6	1	8	ぺろぺろなめる	もぐりこむ
ムンクゴースト	イビル	60	6	1	4	シッポビンタ	さけび
メイジュース	イビル	129	9	3	3	かるくずつき	メイクイーン
ファイナルゼリー	イビル	151	10	2	1	けんかをうる	へばりつく
やよい	イビル	141	10	4	2	そちゃ	おちゃうけ
オイジュース	イビル	234	11	4	1	ずつき	じゃがいも
カメレオンマン	イビル	213	11	3	1	たべちゃうぞー	とけこむぞー
ダークエルフ	イビル	240	10	3	2	ひとだまくん	ダークフォース
ウゴカザル	イビル	120	8	0	0	なぐれっ！	かきむしれ！
プチデビル	イビル	267	10	3	3	とびげり	リトルモアモア
キャンドロー	イビル	289	12	2	1	ロウをたらす	かなしいはなし
なめくじおとこ	イビル	373	14	2	1	たんをはく	ねんえきネバネバ
キノコやろう	イビル	409	15	1	2	トリップダケ	ワライダケ
ゲーラス	イビル	375	11	3	2	ひっかく	クサイいきをはく

クレクレ	521	11	4	1	ムシャムシャくう	しょうかえき
とうめいにんげん	44	12	15	15	イタズラがき	イナイイナイバア
ラビットサタン	513	12	4	3	デスのカマ	ラビットキック
スモーキーガスト	602	12	2	1	けむにまく	ちっそくスモーク
フランソワーズ	929	13	2	2	にげまどう	すねる
アモン	699	14	4	2	きゅうしゅう	あんこく
デビルウーマン	889	13	2	6	モーニングスター	とっつかまえる
ルキュフェル	899	15	1	4	6まいのつばさ	だらくさせる
バブリー	999	14	1	1	バブルストーム	シルキーミスト
バール	1207	13	4	1	もうどく	マリオネット
フラフラ	40	7	3	1	フラフラアタック	バタバタアタック
ゾンビ	177	15	3	0	ゾンビパンチ	ケアル
ニンフ	100	11	4	1	うっふんウインク	にくたいび
エルフドラゴン	147	9	2	7	かわいいツメ	かわいくはばたく
ドラゴンたろう	116	10	3	3	ツメとキバ	キックとパンチ
ベビーモス	136	10	5	2	でんぐりがえし	おぶさる
モーグリ	215	10	2	5	トライデント	とっしん
ハーフドラゴン	270	11	1	0	シッポ	キック
コマイヌ	246	12	5	1	かみつく	おどす
ドラゴンフライ	263	12	2	3	シャチホコ	エビフリャー
ローラーキラー	348	11	2	1	ダッシュプレス	メガトンプレス
タマゴキャリー	323	15	4	1	うっちゃり	たまご
ぼーぼーどり	371	12	1	5	ほのおのはね	へるファイア
マシンナイト	496	12	6	1	ロケットパンチ	すもうタックル
ダンディ	577	13	1	3	ボディプレス	にくあつ
ドラゴンパピー	322	11	6	2	ほのおをはく	なつく
ヘビーモス	557	13	4	1	ケンカをする	しっぽをふる
テュポーン	564	12	3	2	クジラアタック	しおふき
ハニワゴーレム	648	14	8	1	ハニードリル	ハニーはりて
あたし♥	770	15	2	2	くちづけ♥	かたらい♥
ぞうさんだいおう	835	15	2	3	パオーのはな	パオーのおなか
サイクロプス	1034	13	3	2	にくだんこうげき	ほうがんなげ
にんげんライダー	889	13	4	2	ドラゴンアタック	にんげんアタック
てんりゅう	1216	15	1	6	イカズチ	ほうこう
ちきゅうちゃん	9999	15	1	1	だいじしん	ハルマゲドン
コロコロムシ	18	7	13	5	せなかにはりつく	いとをだす
あいのししゃ	40	9	1	1	あいのひかり	だきしめる
マミー	71	7	2	4	ファラオのさばき	ほうたいをまく
メトロノーム	115	8	4	2	もっとはやく!!	もっとおそく!!
フリージボーイ	144	10	1	3	エアコン	れいとう
ニンニクマン	140	10	3	2	でまえいっちょ	ニオウンデス
バッティングマン	165	11	3	2	ホームラン	せんぼんノック
エルフ	175	10	3	9	こうきゅう	かえんのまい
サンドワーム	202	11	5	1	ドリルでほる	てぬきこうじ
コーヒービート	261	13	3	3	マラカスビート	エスプレッソ
なると	330	8	0	0	ぎざぎざ	うずまき
エクスカリバー	299	15	4	1	エクスカリバる	マサムネる
ヒュドラ	396	12	3	4	ウォーター	まきつく
ユニコーン	429	12	4	5	つのでつく	うしろあしキック
ガーゴイル	217	13	9	6	スプリング	するどいツメ
スロウケンタ	495	13	4	1	ばていしゅりけん	ぴたんこアロー
メデューサ	497	14	4	2	おうふくビンタ	せきぞうにおなり
たまごまじん	561	12	3	3	どつく	いかずちをおとす
アマゾン	647	10	2	5	サラマンドのけん	ガラハドのけん
シカルドラゴン	707	14	2	4	ステッキでたたく	せっきょう
フロストベビー	682	13	5	1	バブー	オギャー
アレス	677	14	5	1	けんできる	けんをかざす
レッドドラゴン	912	15	3	3	ウイング	マグマふんしゃ
カバドラゴン	1255	15	7	1	きこうだん	ぼんじこうせん
ハデス	6666	15	3	1	デビルオーラ	サイコバーン

ドラゴンクエストV
天空の花嫁

ゲーム中で、いっちばん苦しいと評判の、中盤戦。いよいよ主人公たちは船を手に入れて海へと出て行くぞ！　行く手に待ち受けるモンスターたちも、ここらでグンとレベルアップして、仲間集めが楽しくなってくるのだ。

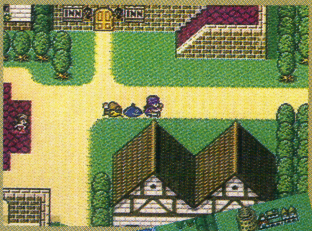
SFC | エニックス | ￥9,600 | 発売中 | RPG | 12M

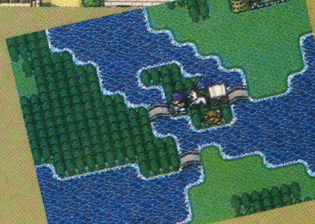
死の火山　チゾット

ドラクエV超レポート

危険いっぱいのダンジョンがボクらを待っているのだ！

仲間たちも増えて、ボクにも一人前のモンスター使いとしての自信が、ちょっぴりついてきたぞ。ルーラの呪文も身につけたから、今まで行ったことのある町々を飛びまわって、仲間たちの装備を整えてやることもできるんだい！　このあたりまでくると、仲間の中にキメラや、スライムナイトみたいな回復系の呪文をもっているヤツがいないとツラくなる。モンスター集めもしっかりしなくちゃね。





スタート

ふたつのリングを求めて旅立つぞ！

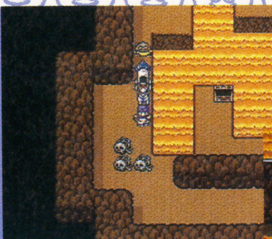
⬅ルドマン家は大金持ち。すごい宝物を持っている。

➡このへんに出現するキメラはぜひ仲間にしたい。

西の大陸、サラボナの町でボクは運命の日を迎えようとしている。今のボクの目的は、火のリングと水のリングを手に入れること。このリングを手に入れた者は、絶対に幸福になれるんだってさ！

©エニックス　イラスト／杉山真理

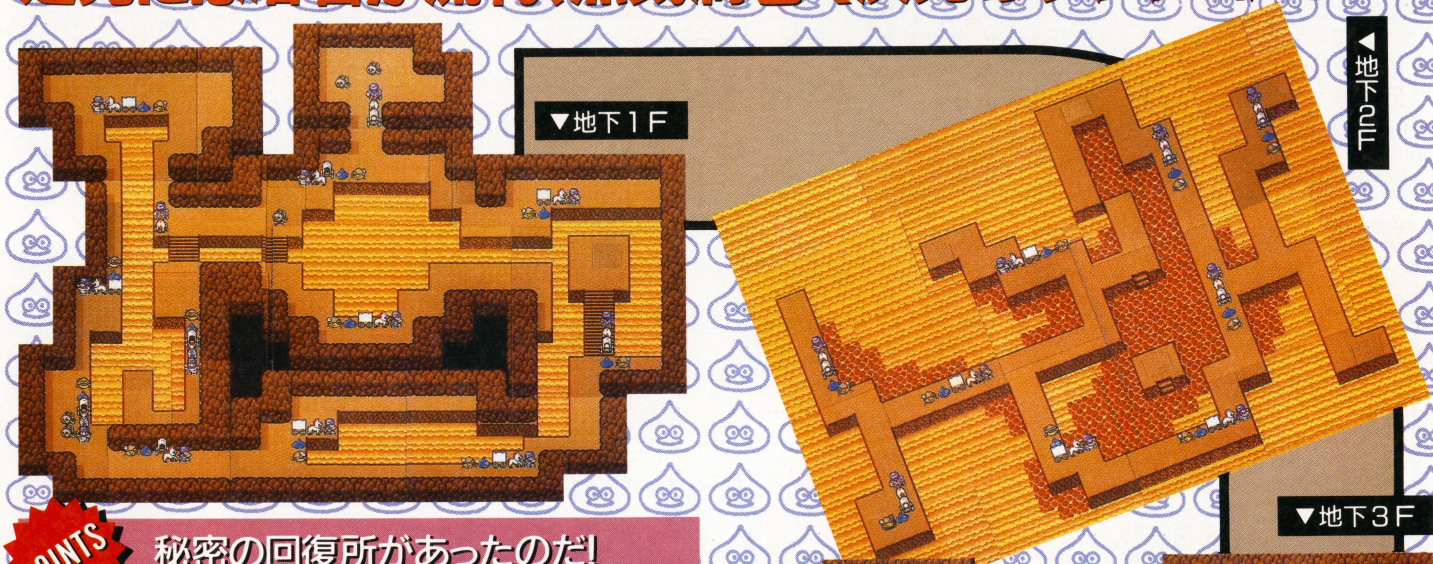
サラボナの町から、東南の方角にモクモクと白煙を吐く火山を発見！　あるアイテムがこの火山の洞窟にあるらしい。しかし、この洞窟、溶岩が流れ出していて、凄まじい熱気に満ちている。オマケに棲みついているモンスターもガゼン強い。次々に仲間を呼んで戦闘を長引かせる〝まものつかい〟や、メガンテの呪文を使う〝ばくだんいわ〟には特に気をつけなきゃ！

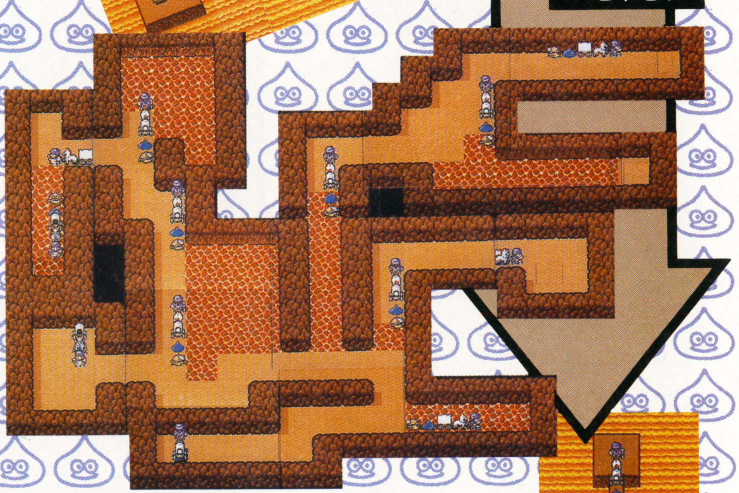


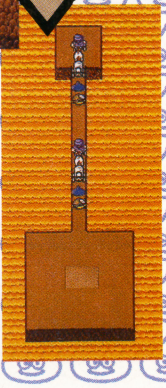
⬆いたるところに屍が転がっている。サラボナの町の若者もここへ来て大ケガをしたとか……。ＨＰに注意しながら進もう！

⬇戦闘が長引くと命取りになる。やっかいなモンスターは、早めに倒しておこう。でも、ＭＰは回復用にとっておきたいね。

足元には溶岩が流れ、熱気渦巻く決死のダンジョン！

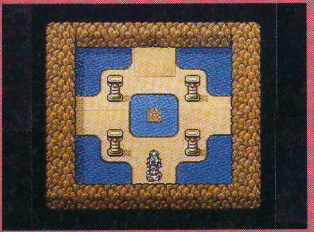






POINTS　秘密の回復所があったのだ！

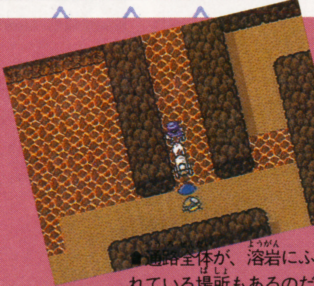
洞窟の奥深くに、ＨＰとＭＰを回復してくれる不思議な場所があるよ。馬車の中の仲間もならびかえをして全員回復してあげよう。



⬅ここまで来れば、目的のモノがある場所までもう一息なのだ。

POINTS　溶岩の上を進まなきゃ目的地には行けないぞ

この洞窟の内部は複雑な構造になっていて、大きく回り込まないと行き着けない場所や、溶岩の上を歩いて行かなければならない場所もある。温度の低い溶岩は、色が濃くなっていてここなら歩くこともできるが、一歩ごとに体力を大きく消耗してしまうんだ。時折、立ち止まってＨＰをチェックしよう。



⬆通路全体が、溶岩にふさがれている場所もあるのだ。

（山奥の村）水門のカギはこの村の人物が持っている

到達レベル LV21

ルドマンさんにあるアイテムを見せると、うれしいヒントを教えてくれるかも。そのうえ、親切なことに大事な船を貸してくれたんだ。川づたいに北へ向かうと、行く手は水門に遮られてしまった。しかたなく船を下りて、少し東に進むと、のんびりした雰囲気の村を発見しちゃった。うれしいことにココは温泉地なのだ！ゆっくり休めそう……。

⬆ひっそりとした村。ここでも出会いが。

POINTS ツボの中には、キケンが入っていることも！

⬅レベルが高めなら戦っても良し。うれしい落とし物をしてくれるのだ。

この村にもたくさんのツボやタンスがある。気になるものはすべてチェックしてみよう。意外なモノが出てくることもあるぞ！

武器屋		
どくがのナイフ	900	+24
おおかなづち	1800	+30
はがねのつるぎ	2000	+33
スネークソード	3900	+42
バトルアックス	4000	+45
はじゃのつるぎ	4400	+45

よろずや		
やくそう	8	—
どくけしそう	10	—
せいすい	20	—
キメラのつばさ	25	—
まんげつそう	30	—
かわのぼうし	65	+2

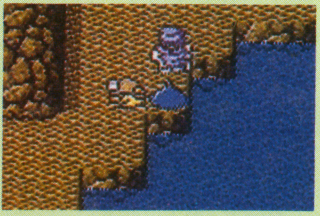
宿屋	ひとり8G

滝の洞窟

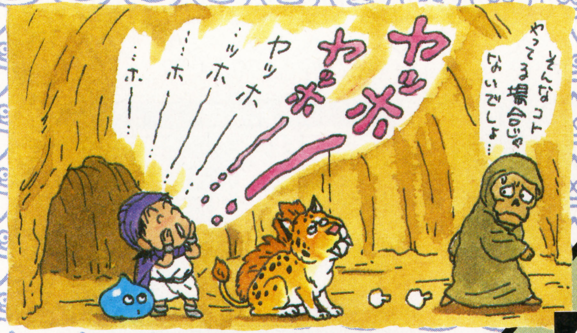
到達レベル LV21

巨大な滝の裏側に、その洞窟は隠れていた!!

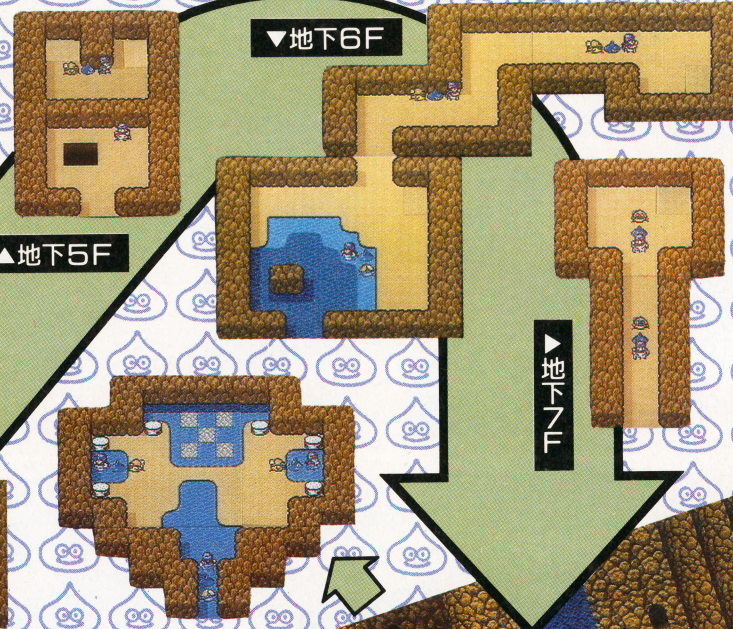
ボクはずうっと前に、大きな滝の上にかかった橋を通ったことがあったのを思い出した！あの滝の裏側に、洞窟の入口が見えていたっけ。う～ん、気になる行ってみよ～。水門を開けてもらってさっそく船で北上。海を越え、川を遡って、あの滝の所にやってきたぞ。この洞窟には、馬車の外に出ている仲間しか入れないのでどんなメンバーで行くかよ～く考えなくちゃ。

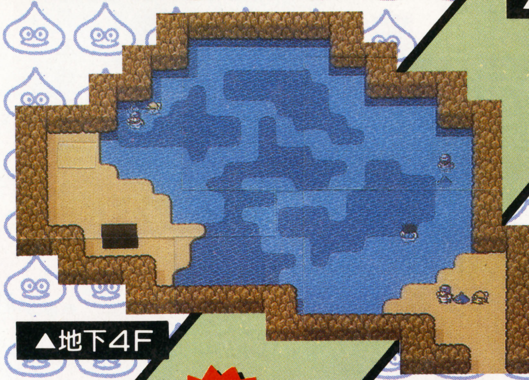


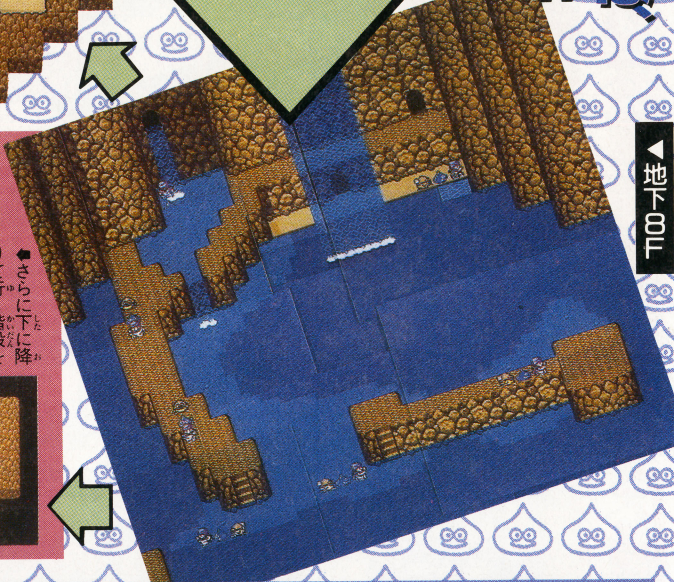
⬆水煙にけむる洞窟の中。どんな危険が待っているのか!?



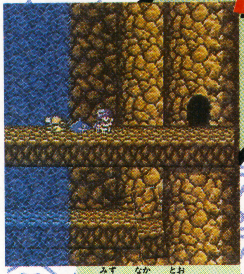
ボクらの行く手をはばむのは、流れる水とモンスターの群!!







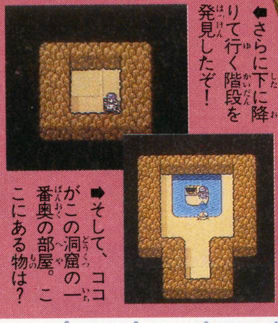
地下へ進むぞ



⬆水の中を通らなければ行けない滝の裏側に、入口が!! 中には一体なにが?

POINTS 水の中でもぐんぐん進め!

洞窟の中には水が流れ込んで水たまりになっている場所もあるけど、水の色が薄くなっている部分は浅瀬。そこは歩いていくことができちゃう。ここはとても大きな洞窟で、Ｂ８Ｆの広大な空間の先にも、降りて行く階段があるんだ。



⬅さらに下に降りて行く階段を発見したぞ!

➡そして、ココがこの洞窟の一番奥の部屋。ここにある物は?

(テルパドール) 勇者とともに旅した者の子孫が!

到達レベル LV22

ある出来事を乗り越えて、ググッとオトナの気分になったボク。ルドマン氏から譲り受けた船は、快調に海原を進んでいく。目指すは南の大陸。そこには、むかし勇者と一緒に冒険した人の子孫がいるんだって! 勇者についてなにか知っているかも!?

➡砂漠の中に独自の文化を栄えさせている王国。女王アイシスの国だ。

POINTS 困っている人は、助けてあげなくちゃ

テルパドールの町の、北のはずれにいる人物。この人は、水が飲みたいんだって。助けてあげるとこの人物は道具屋さんに変身する。

⬅背中を押して、オアシスに連れて行こう。

武器屋		
りりょくのつえ	2500	+55
モーニングスター	3000	+45
バトルアックス	4000	+45
はじゃのつるぎ	4400	+45
のこぎりがたな	1200	+27
はがねのキバ	2000	+35

防具屋		
てつのむねあて	1000	+55
みかわしのふく	3000	+45
シルバーメイル	4800	+45
レースのビスチェ	5000	+45
マジックシールド	3400	+27
シルクハット	2000	+35

宿屋	ひとり20G

道具屋	
せいすい	20
キメラのつばさ	25
まんげつそう	30
ばくだんいし	450
てんしのすず	500
ファイトいっぱつ	600

厳しく険しい山越えの試練。その向こうに待っているのは……

（チゾット）不便な町だがお店が充実！

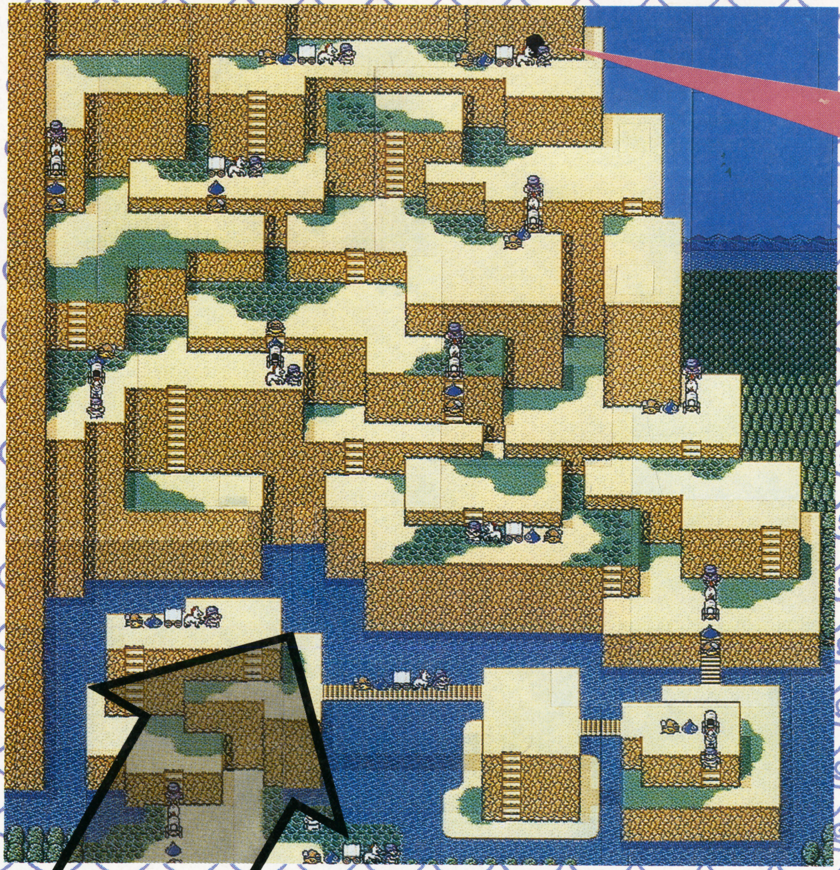
ここに着いたときには、もうボロボロ。のボクたち。山頂の景色を眺める間もなくまずは一泊だ。翌日は買い物。ここには、今までないスゴい武器・防具がそろっているんだもん。

⬆小さな町だけど、武器屋・防具屋は充実。この先の戦闘のキビしさを物語る。

宿屋	ひとり80G

武器屋		
モーニングスター	2500	+45
バトルアックス	3000	+45
はじゃのつるぎ	4000	+45
ほのおのつめ	4000	+53
まどろみのけん	1200	+55

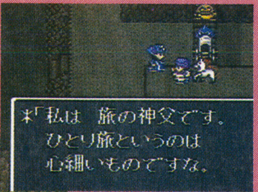
防具屋		
シルバーメイル	4800	+40
レースのビスチェ	5500	+35
フラットメイル	6500	+45
まどうしのローブ	6800	+37
マジックシールド	3400	+22
てっかめん	3500	+25



山頂へは洞窟を通って！ POINTS

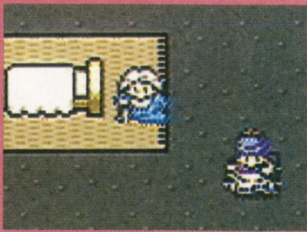
山頂へ出るには、この先の洞窟を通らねばならない。中の構造はそんなに複雑じゃないけど、敵が強烈に強いぞ！

⬇次々と襲いかかるモンスター軍団。回復系呪文を持っている仲間がいないとツライ。戦闘呪文はひかえめにね。



⬆洞窟の中で迷子になってる神父さんを発見。思わず出口を教えてあげたくなっちゃうね。

ちょっと不気味な山の宿屋 POINTS

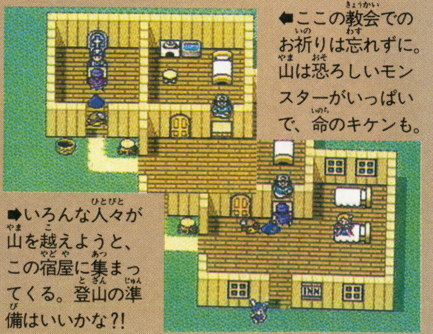


⬅山腹の穴蔵のなかに、ひとり住まいのおばあさん。ちょっと妖怪めいたムードのおばあさんなんだけど……実はとっても親切な人なのだ。

（ネッドの宿屋）

山越えの前に準備点検！

東の大陸の海岸にポツンと見えるのがネッドの宿屋だ。ここは小さな宿屋だけど、教会もあるんだよ。ちゃんと体を休めて、教会でお祈りして……さぁ、いよいよ山越えだっ！

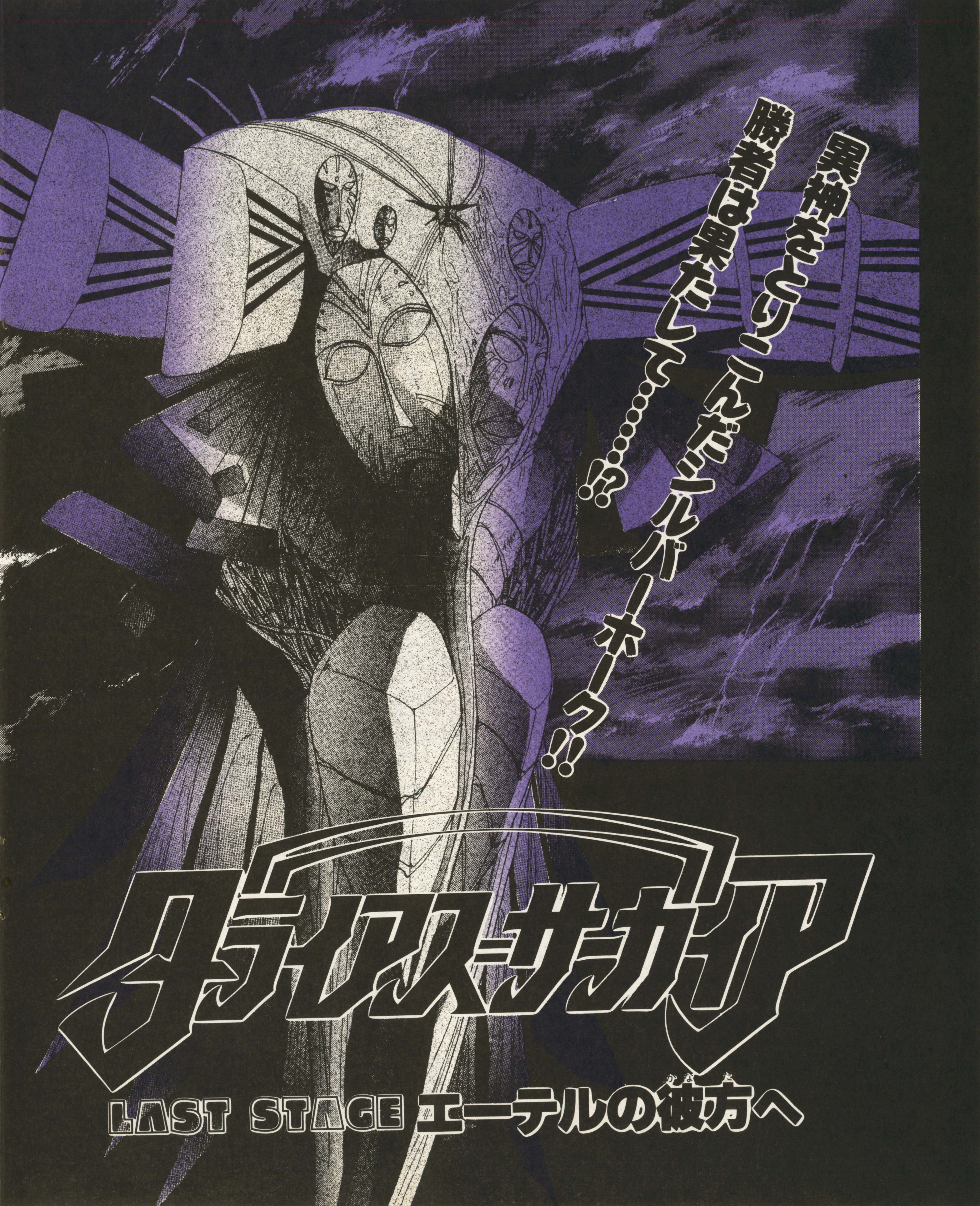


⬅ここの教会でのお祈りは忘れずに。山は恐ろしいモンスターがいっぱいで、命のキケンも。

➡いろんな人々が山を越えようと、この宿屋に集まってくる。登山の準備はいいかな?!

神殿都市を舞台に全ての物語にピリオドがうたれる……!!
があ…!!
ア…アル・アジフのベルサーごときがわしに触れるかぁ!!
ゴボッ
リリス…悪いが先に逝くぞ……ア…アジフ様を最期までお護りし………ろ……

ダライアス・クルー
登呂 柩
●作画
●ストーリー構成 松生 剛（物語環境開発）
●設定デザイン おおのやすゆき
●製作 物語環境開発
●TM© TAITO CORPORATION


異神をとりこんだシルバーホーク!!
勝者は果たして……!?
ダライアスサーガ
LAST STAGE エーテルの彼方へ

シルバーホークの
姿が…!?
どーなってんだ
プロコ！
ガガ…プ……
プロコ……
き…聞こえるかね？…
はっ

私を……撃ってくれ…!
で……
……大丈夫…私の意識はまだ健在だ…異神をもう暫くは封じていられる…だがそれも限界がある……
プロコ……私の最後のたのみだ……
できないよ! シルバーホーク!

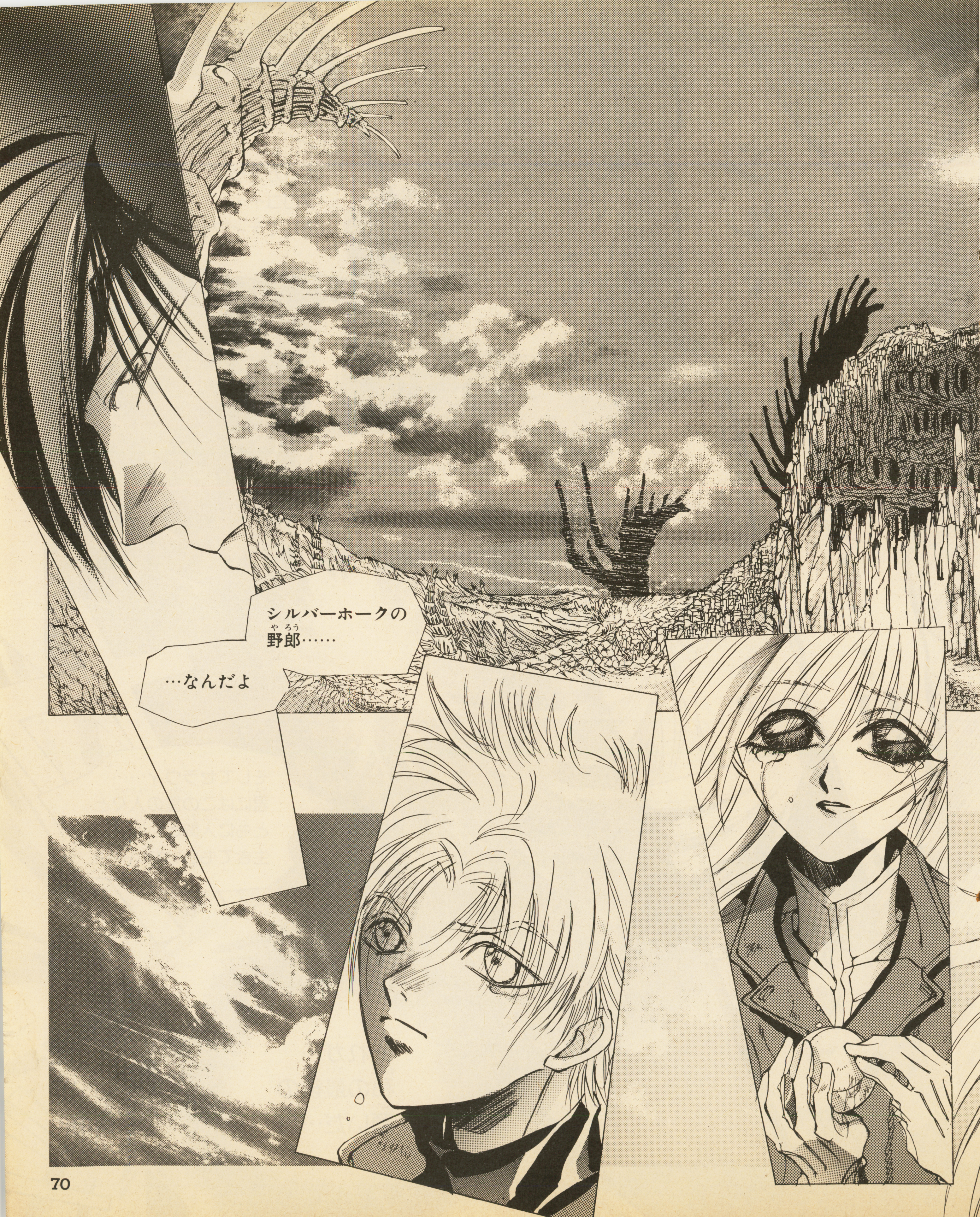
やらなければならんのだ！異神は私の中でまだ生きている……
奴が存在する限りこの宇宙はエーテル側の侵略に脅かされ続けるのだ！
エーテルの影響で俺たちの光線兵器は使えない…こいつを使え
ティアット……….
おまえの親父の銃だからな…
———……
私もろとも異神を葬るより他に道はない!!
さぁプロコ！
たのむ!!

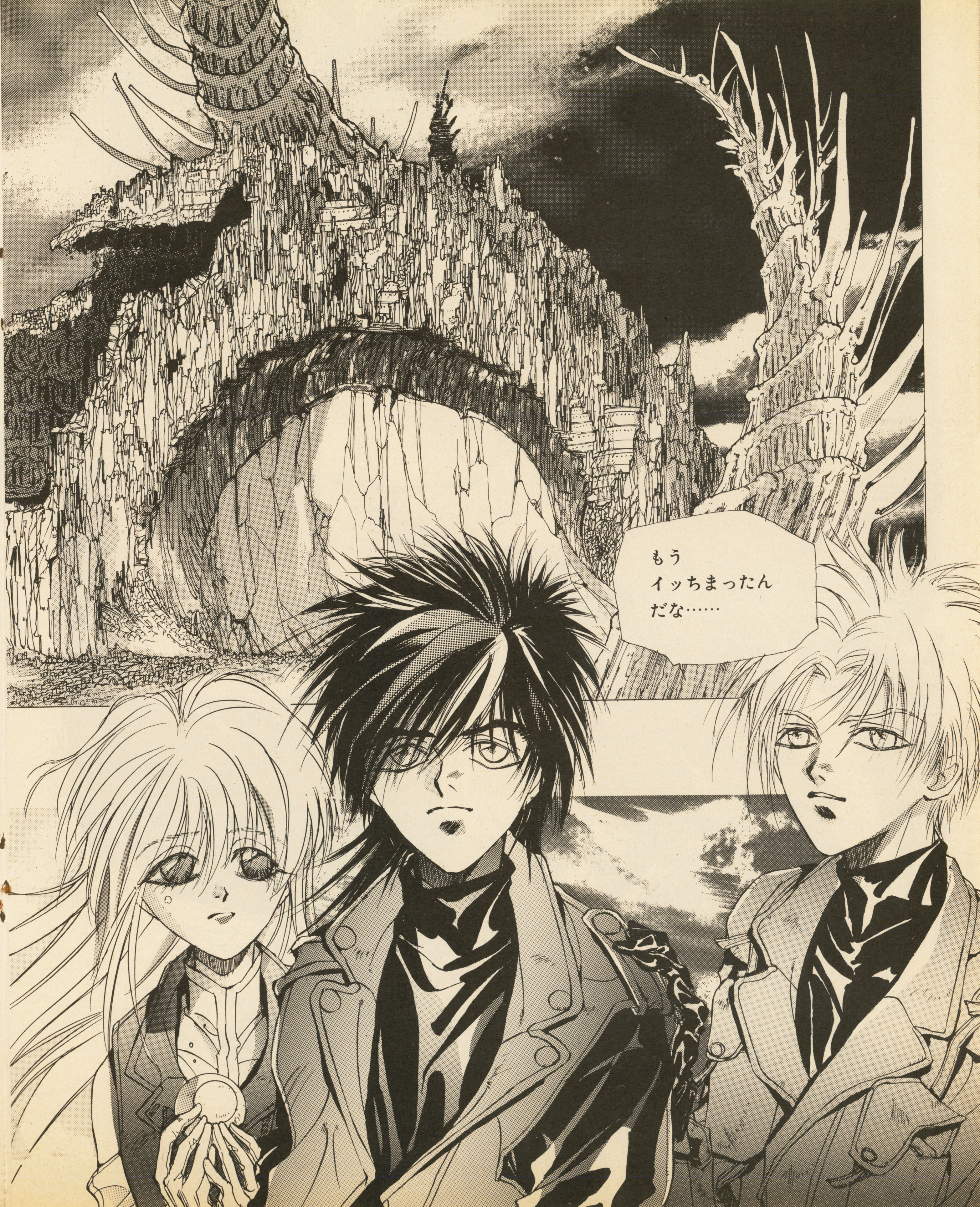
返すぜおまえの“銀の鷹”だ
俺が……シルバーホークを殺すのかよ!!

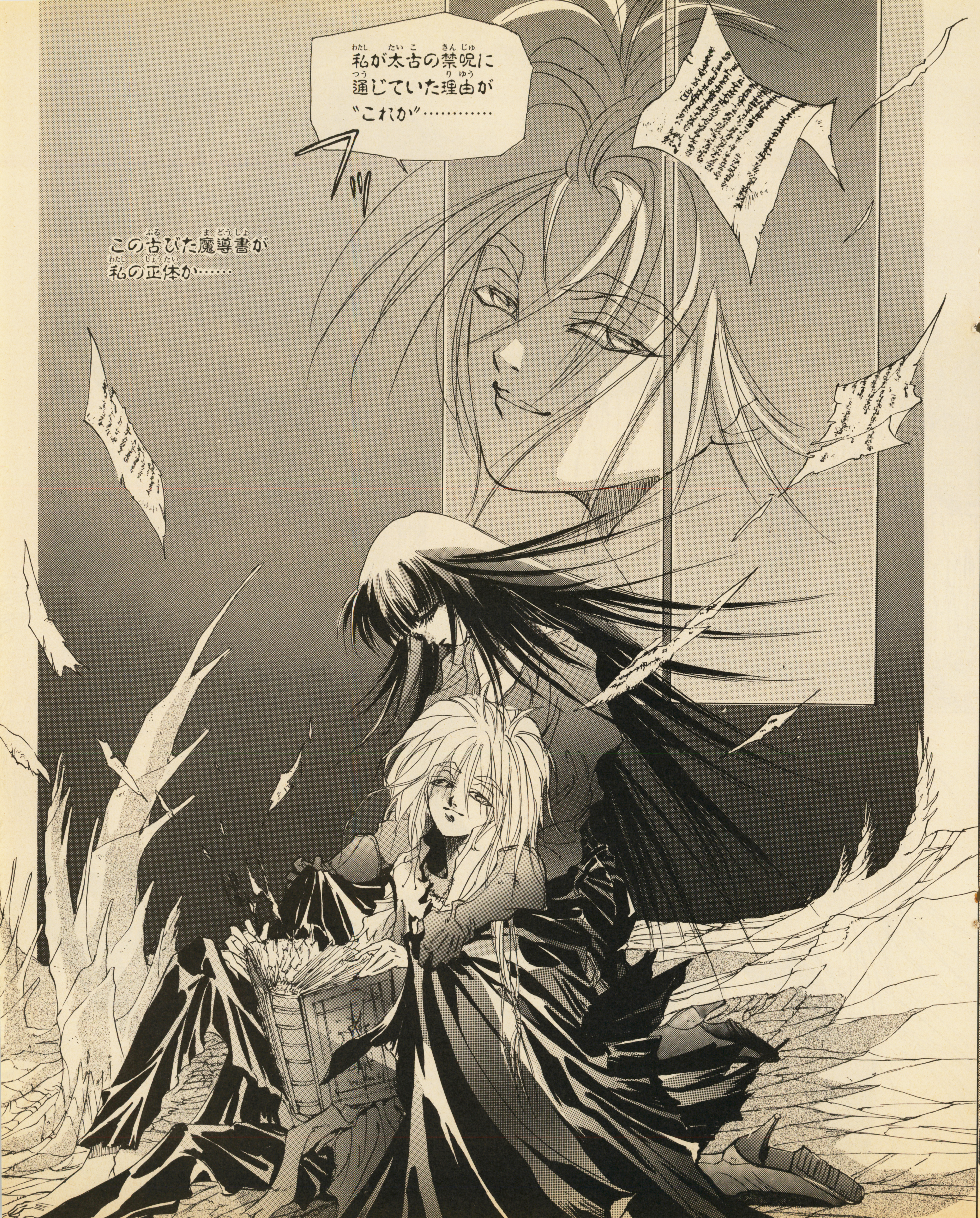
ヴォオーーオオ!!
どうして撃てるんだよ!! 俺たちは一緒に戦ってきた仲間じゃねーか!!
プロコ……ッ たの…む…… ながくは…保 た…ない……
シルバー…… ホーク…！

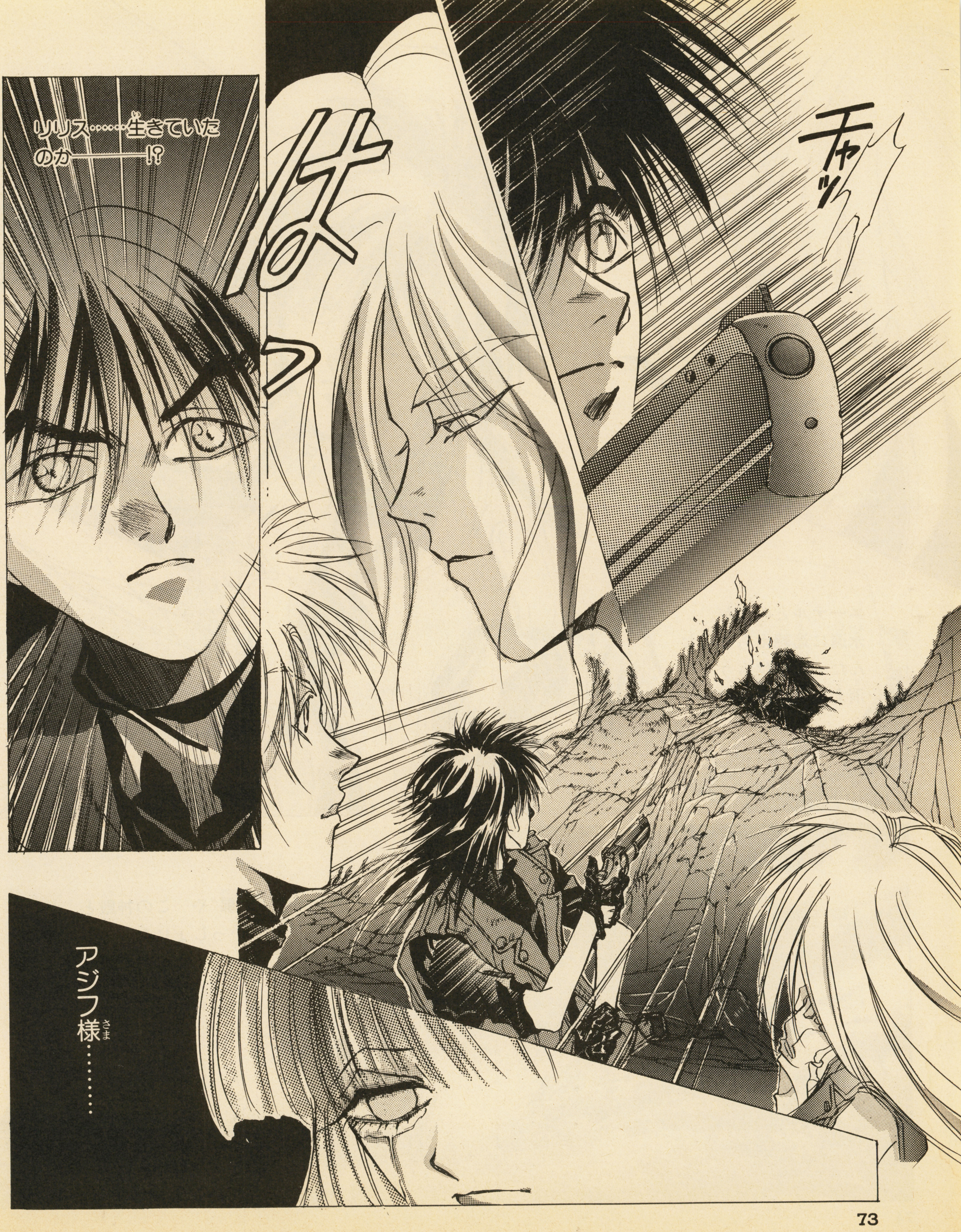
撃ってくれ！ プロコ……
撃て！ プロコ！ こいつは 俺たちの義務だ!!

ありがとう……
プロコ……
そしてティアット……
私は私の役目を全うできた……
後悔はない……
そしてセラヴィ……
君にはこの星の人々とともに人間として生きてもらいたい……
それが…
私の最後の願いだ…!!!
シルバーホーク……!!


シルバーホークの
野郎……
…なんだよ


もう
イッちまったん
だな……

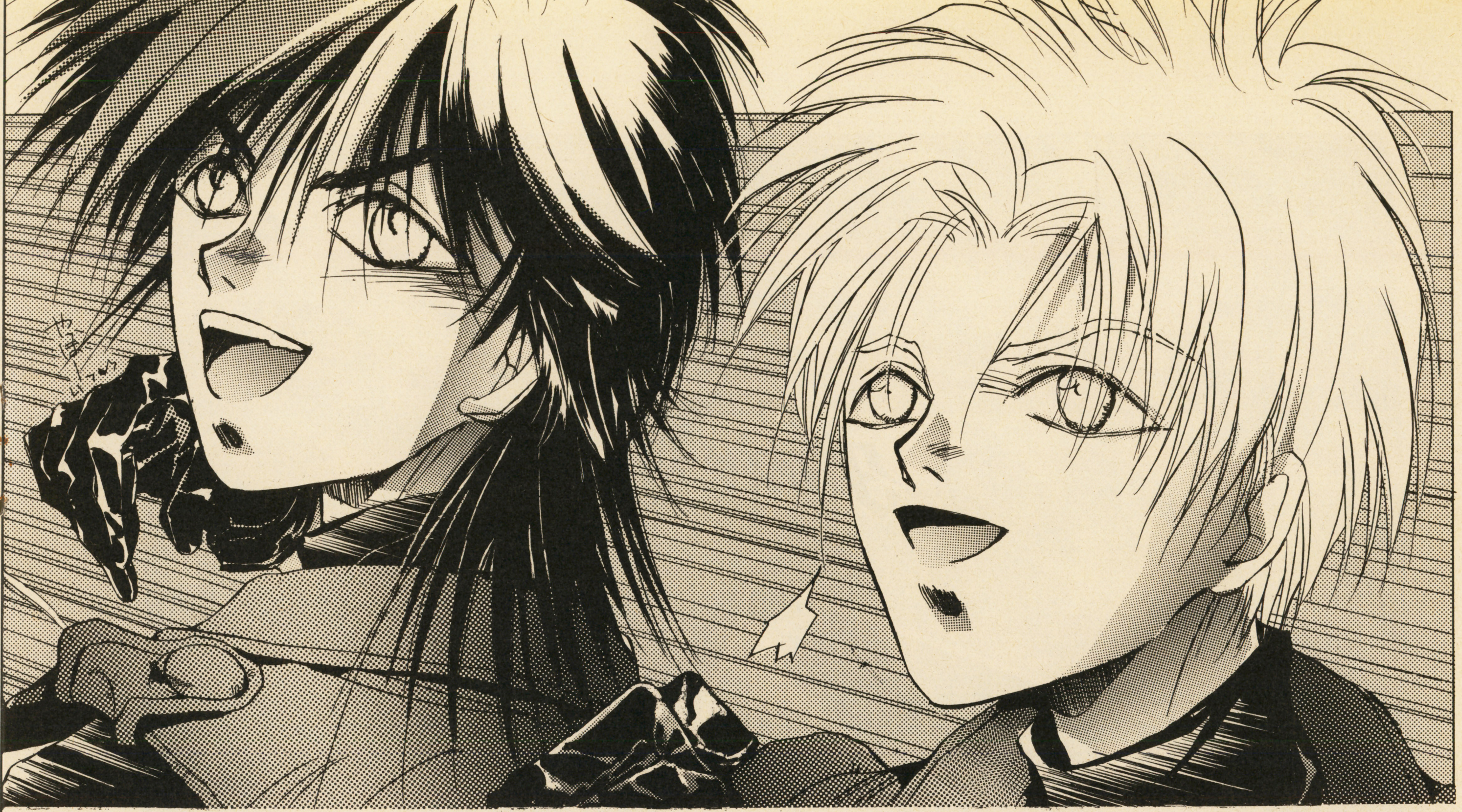

私が太古の禁呪に通じていた理由が“これか”…………
フッ
この古びた魔導書が私の正体か……

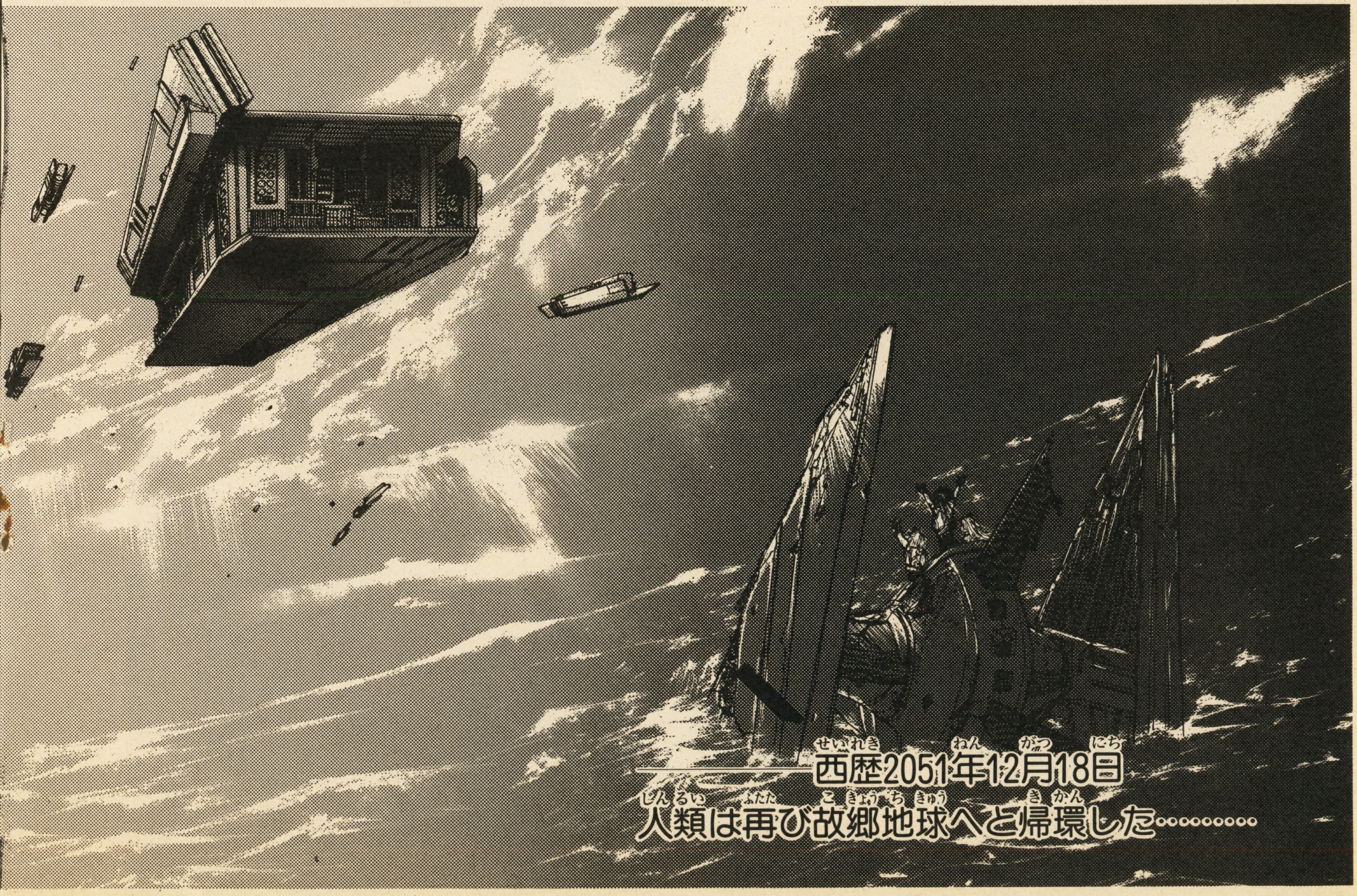

リリス……生きていたのか―――!?
チャッ
はっ
アジフ様………

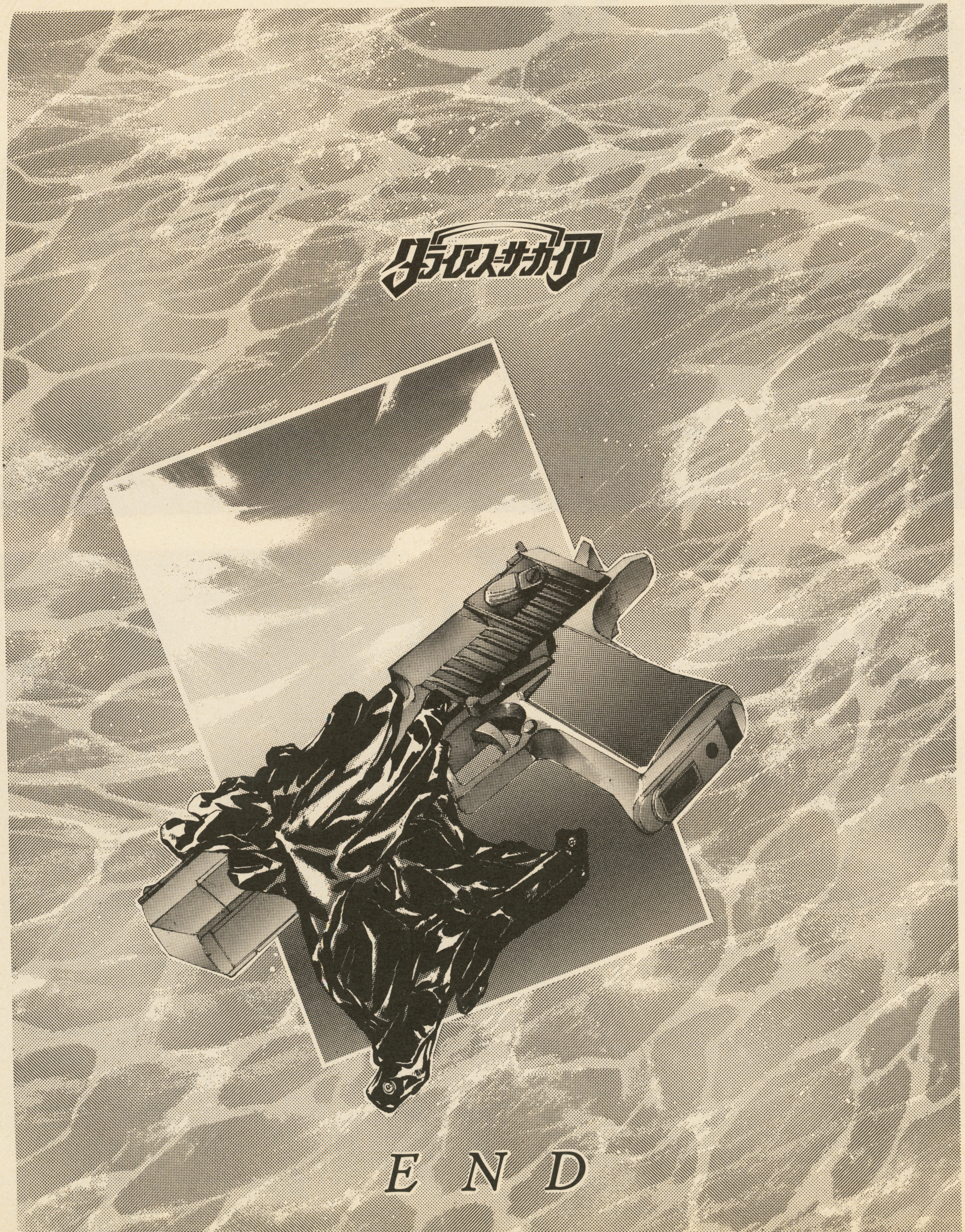
もう……誰も撃ちたくねぇ
スッ
エーテルとの道が永遠に途絶えちまったんだ…連中はもう消えていく存在だ……
〝扉〟や…この神殿といっしょにな……

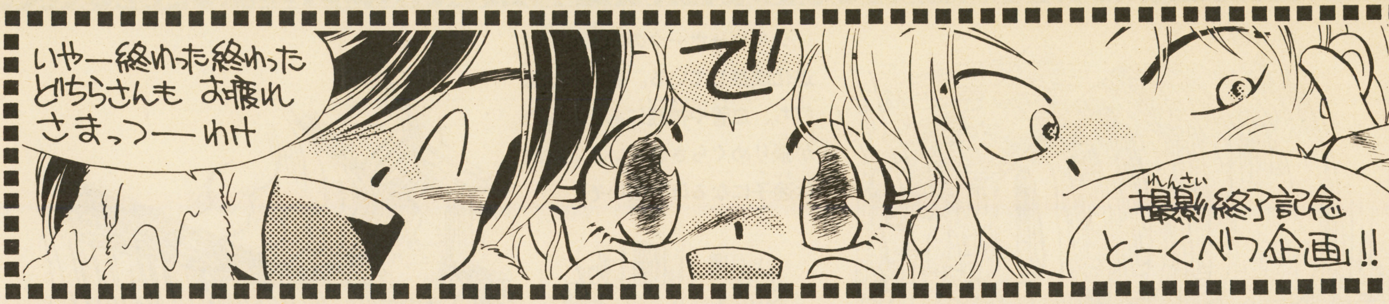
そうだな……
もう戦いは終わりだ……
俺たちはこっから未来の
事を考えなきゃな……
この地球で俺たち三人
だけで生きてく
方法をかよ………！

なんちゃってな――――!!
んなことあるわけないじゃーん!




――西暦2051年12月18日
人類は再び故郷地球へと帰還した………


ダライアス=サーガイア
END

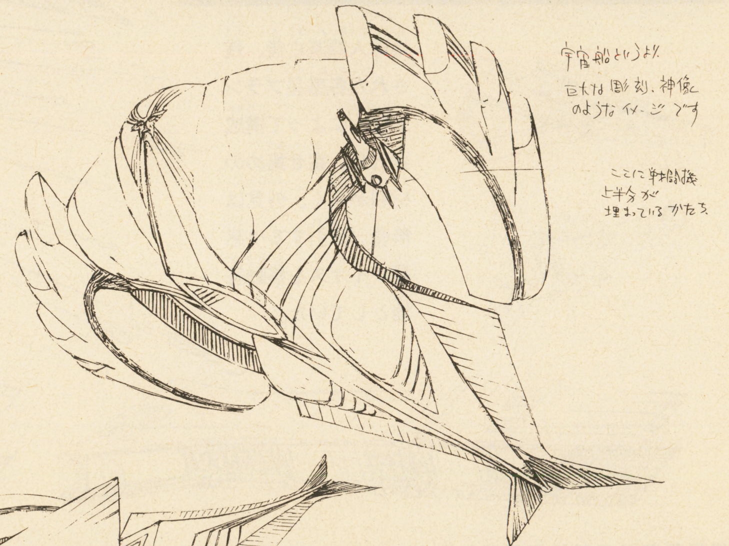


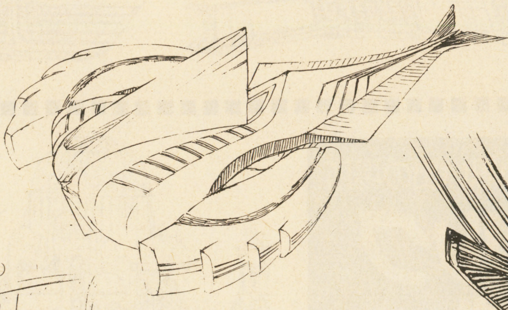
おおのやすゆき&ダライアス・クルーによる 設定でふりかえる ダライアス=サーガイアの世界

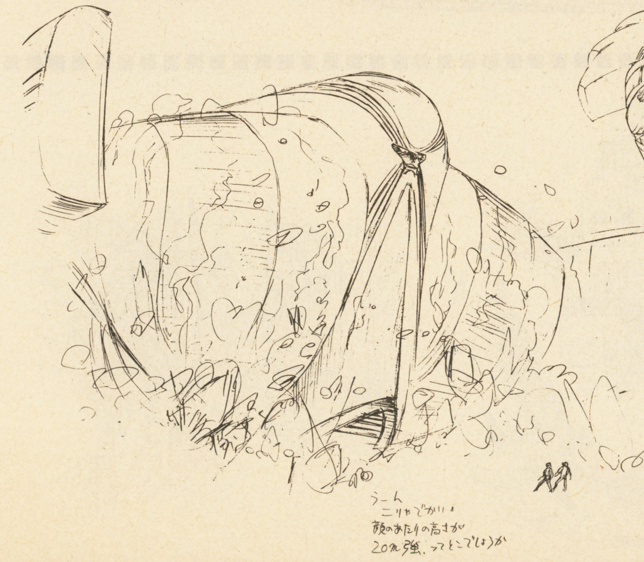
究極の宇宙船そして究極のデザイン！

シルバーホーク

惑星ダライアス崩壊の際、移民船として銀河の各地へ散った中の一機。惑星オルガを発見・移民後、地中に封印されるが、ベルサー残党の攻撃を機に戦闘母艦への進化を開始する。その体内には、進化を司る“ダライアス”＝システムと、それに必要なバイオチップ“サーガイア”を生成するためのエーテルを利用した特殊な培養カプセルがある。セラヴィは、父カフラーによって運命づけられたシルバーホークの生体部品であった（➡参照「異神戦記１」）

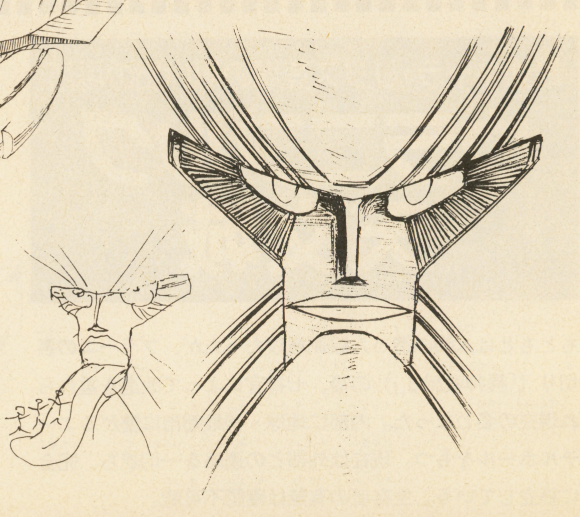




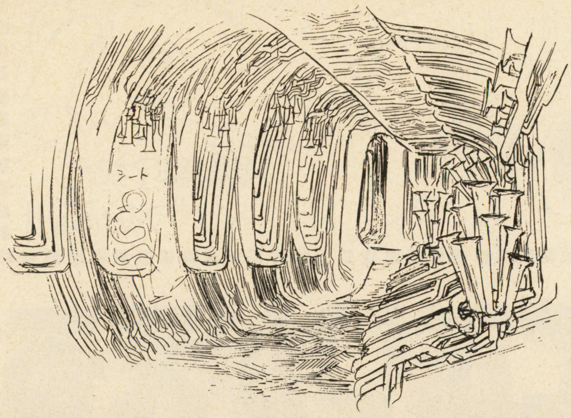


出入口の図⇨

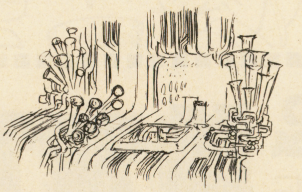
いつもはシリアスなおおの先生の、貴重なおちゃめだ！（笑）

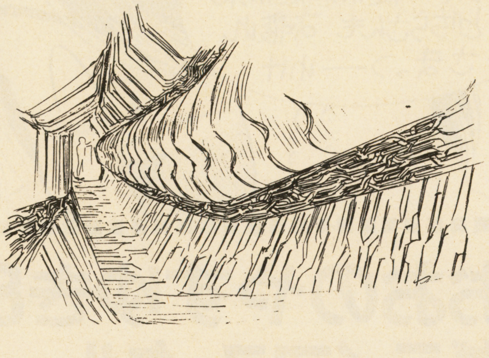


ダライアス・クルーからのお知らせとご挨拶………「ダライアス=サーガイア」を応援してくれたみんな、ありがとう！ 七神官たちと人類の戦いは姿をかえてコミックコンプに移植されます（作画／登呂枢）。来春連載開始予定だけど、お手紙くれた子には詳しくお知➡

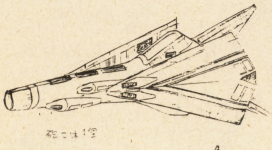


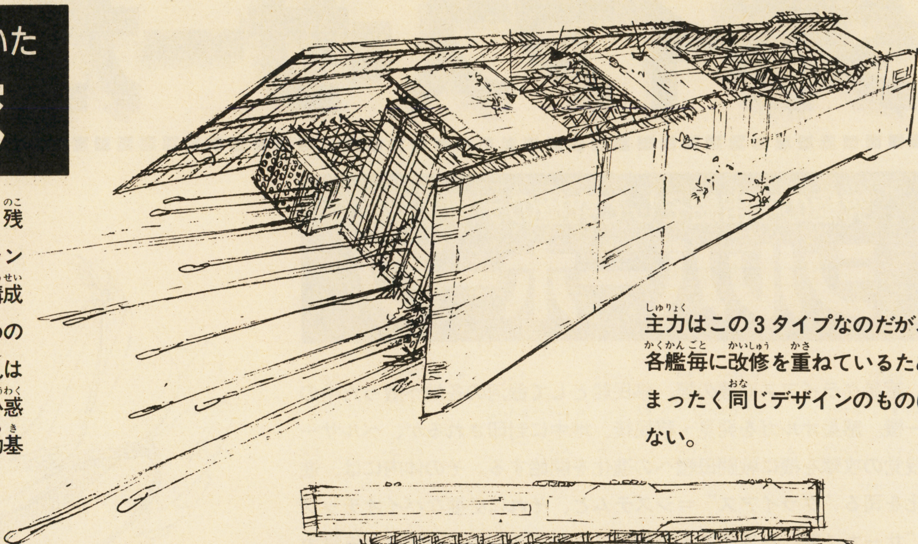
シルバーホークの内部は常に進化成長している。壁や床は脈打ち、血管や神経にあたるものが張りめぐらされている。艦内は迷子になるほど広いぞ。



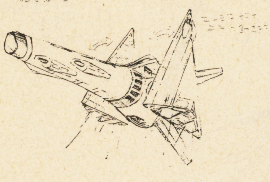


ベルサー軍団との抗争を戦い抜いた
人類軍艦隊

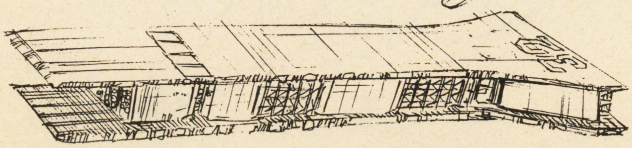


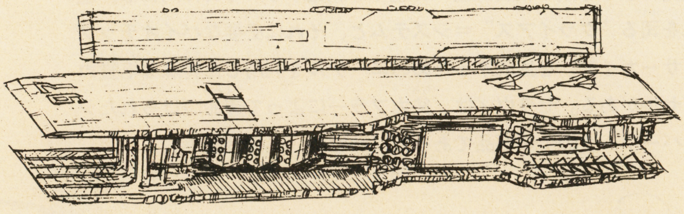


地球人類滅亡後、残された各惑星プラント住人によって構成される。寄せ集めの材料が多く、外見は無骨。牽引する小惑星バイオスを移動基地としていた。



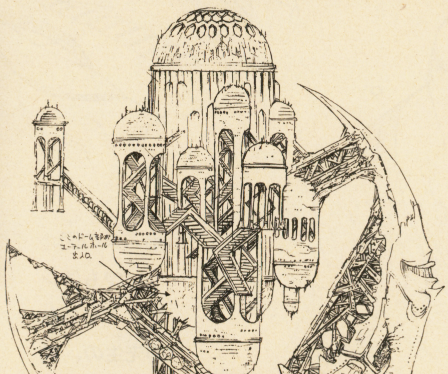
主力はこの３タイプなのだが、各艦毎に改修を重ねているためまったく同じデザインのものはない。





最強キャラ・リリス登場の思い出の場所
ウラニブルグ 天文城

もともとは人類の造った観測施設だったが、ブラーエの裏切り（「異神戦記３」）の後、七神官によって改造を重ねられ現在の姿となった。内部に地球・神殿都市に繋がるエーテルホールをもつ。現在は外部との連絡を一切絶ち、完全に孤立している。生存者の有無は確認不可能。

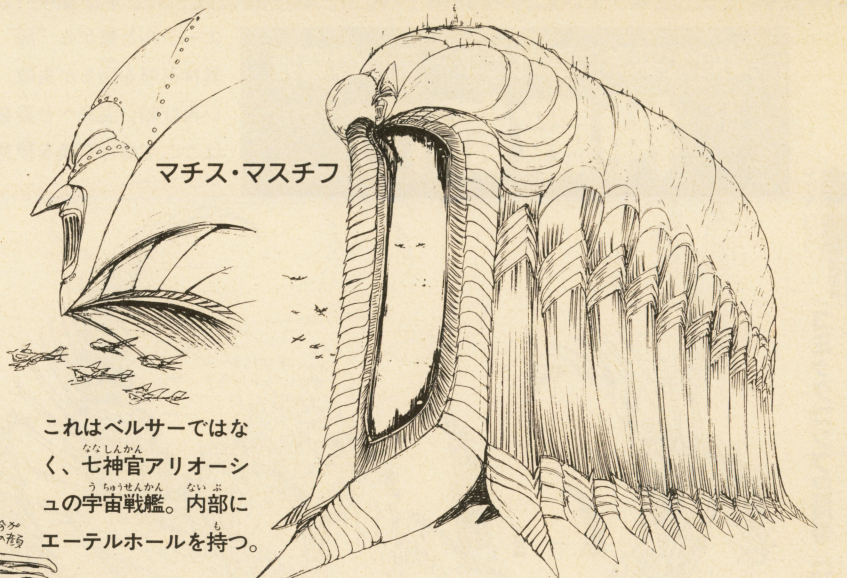


らせします。(勝)SFC」前号でお知らせした「マダラ新聞」にも居候してるから見てね！さて、ダライアス・クルーのメンバーはこれからもいろいろなところで頑張っていきます。ビジュアルデザインを一手に引き受けてくださったおおの先生はスーパーコンプで「精➡

エーテルを泳ぎ渡るものたち……

巨大ベルサー

ベルサーは異界に棲む異神の産み落とすベルサー細胞の集合体である。一つ一つの細胞には何の力もないが、その数が増すことで宇宙戦艦に勝る戦闘能力を得る。七神官はそれぞれの能力を競い合い、強く奇怪なベルサーを数多く造った（「異神戦記２」）。下に紹介したのはその一部。

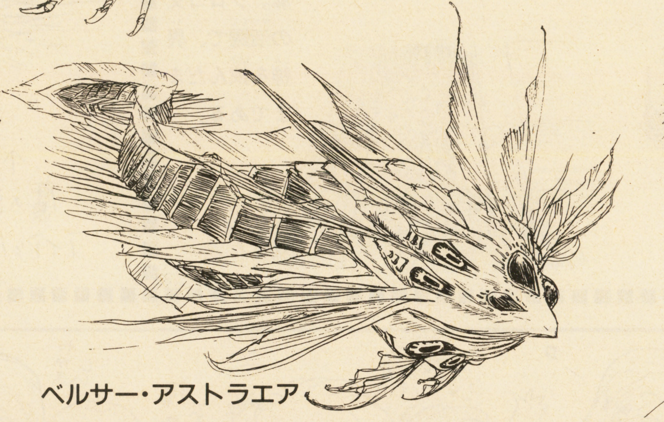


マチス・マスチフ

これはベルサーではなく、七神官アリオーシュの宇宙戦艦。内部にエーテルホールを持つ。

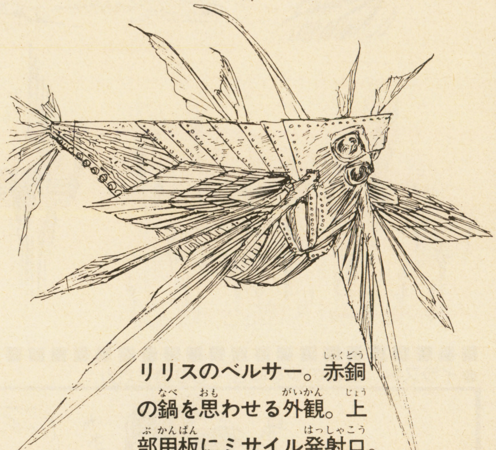
ベルサー・エッダ

七神官アリオーシュのベルサー。プロコなちをエーテル界にひきこんだ。鋏だけで100mを超える。



ベルサー・アストラエア

リリスのベルサー。天文城の戦いでシルバーホークを締めつけ苦しめる。接近戦に強い。



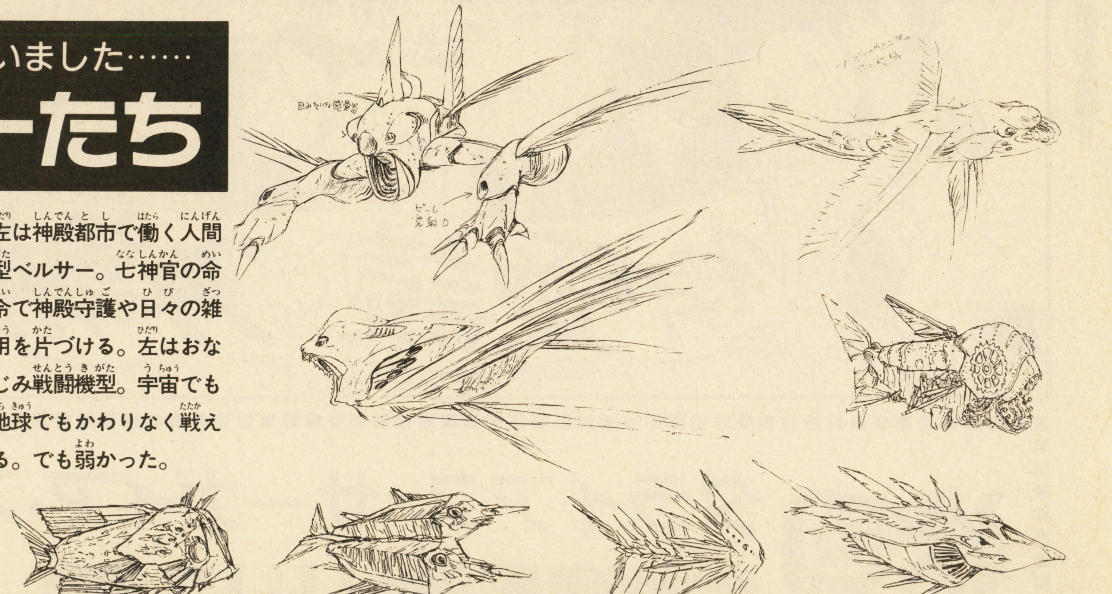
ベルサー・ラルファシム

リリスのベルサー。赤銅の鍋を思わせる外観。上部甲板にミサイル発射口。読者デザイン第１号。

とにかく数だけはいました……

ベルサーたち

左は神殿都市で働く人間型ベルサー。七神官の命令で神殿守護や日々の雑用を片づける。左はおなじみ戦闘機型。宇宙でも地球でもかわりなく戦える。でも弱かった。



霊伝説ヒューディー」を連載開始！　ストーリー構成の松生さんは「摩陀羅外典　死海のギルガメシュ２」を近所（笑）で連載中だ。作画の登呂さんは現在、単行本準備で大忙し！　来春には加筆改訂された決定版「ダライアス＝サーガイア」が登場するぞ！➡

特報!!

コミックコンプ2月号（12月26日発売）にも『ダライアス＝サーガイア』の新作が登場!!

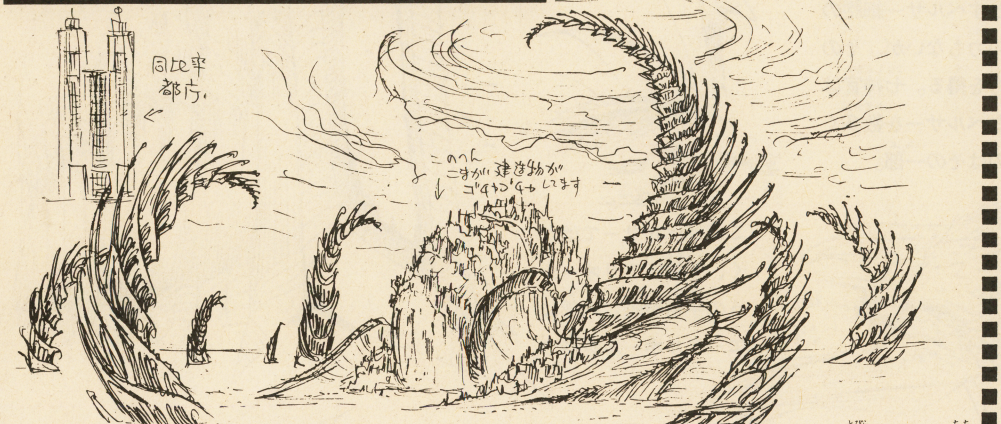
『勝SFC』次号より掲載の「リリス篇」ともども応援してね！

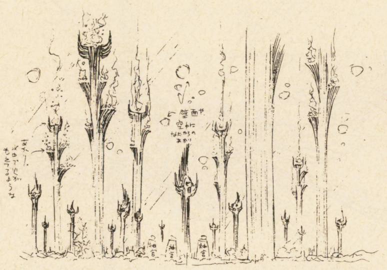
ダライアス・クルー

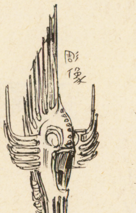
突如太平洋に現れたエーテルの魔城

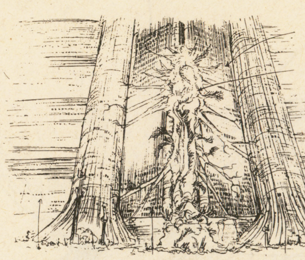
神殿都市

エーテルと繋がる"扉"を持つ。そこから異神召喚を図るが失敗。アル・アジフを失い再び暗い海底へと姿を消す。彼と七神官はここで異神召喚を夢見て過ごした。



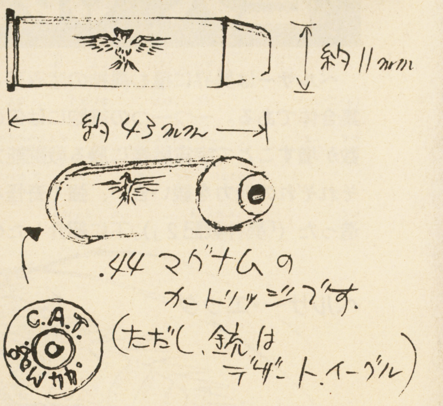




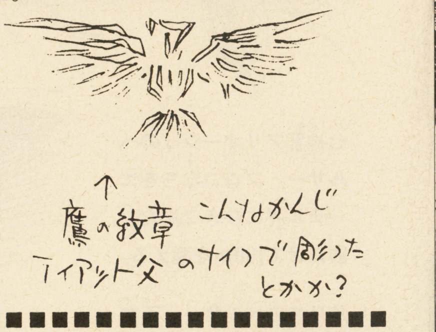


扉。プロコ父の活躍で、異神を挟んだままである。

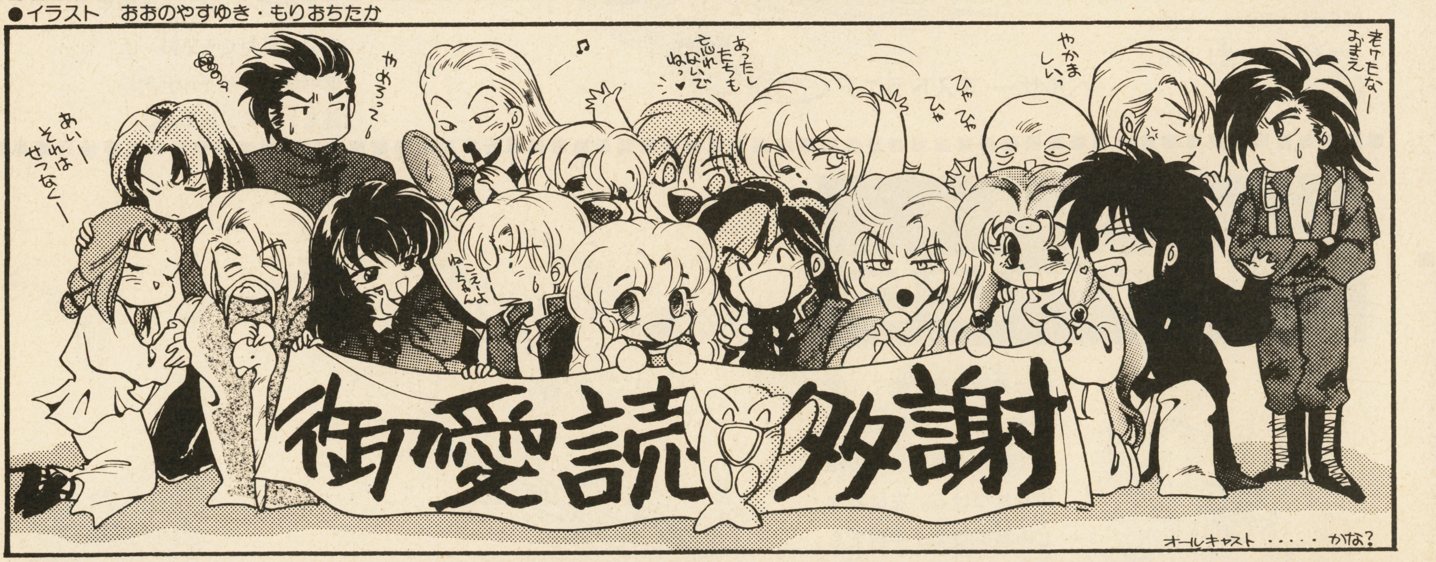
もうひとつの……シルバーホーク



物語を締めくくるアイテムとして設定された。プロコの父の形見。



●イラスト　おおのやすゆき・もりおちたか

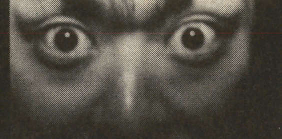


次回 ダライアス＝サーガイア・スペシャル

七神官異譚〔リリス篇〕 に期待せよ!!

「なぜダラ」で一部に熱狂的なファンを持つカルトな新人もりおさんも次号でシリアス・デビューする！みんな、「勝SFC」とダライアス・クルーは当分目が離せないぞ！　レターは〒162 東京都新宿区新小川町1-14NAOビル「勝SFC」ダライアス＝サーガイア係まで。

渡辺浩弐の Virtual日記



ヴァーチャル〈virtual〉【形】仮想の。転じて、ニセの、いかがわしい、うさんくさい。
(例)「ヴァーチャルな奴」(正体の解らない、怪しい奴)。

ヴァーチャルな現代を生きる男・コージィのゲーム業界日記。彼のサイバーな、ハイパーな日常はいよいよ現実と非現実がどろどろと溶け合い、スゴイことになってきたぞ。この「㊙スーパーファミコン」が、そして今、このページを読んでいる君までもが、いつの間にかそのヴァーチャル・ワールドに巻き込まれてしまっていた!?

わたなべ・こうじ　各誌にハイテク・コラムを書き殴るかたわら、ＴＸ系『バーチャル情報局』レギュラー出演中。しかして本業はゲーム情報ビデオ『ＧＴＶ』編集長という超・ヴァーチャル男。

10月12日

前回書いたように、30才の誕生日を機にサイバネティクス・ホスピタル（人体改造病院）に入院してきた。顔の皮膚など肉体の一部分を新品に取り替えたり、イチモツに埋め込んだ形状記憶合金の調整（少し**右曲がり**になっていたもので）をしたりして出てきた。

１週間ほど仕事を休んで戻ってきたら、周囲の状況が少しだけおかしくなっているような気がする。例えば、事務所の机の色が灰色から黒にかわっていたので「あれ？　この机新品にかえてくれたの？」とスタッフに聞いたら「何言ってんですか渡辺さん、もともとその机ですよ」と言われた……気のせいだろうか。

10月13日

ＴＶを見ていてあっと驚いた。先週録画分の『**バーチャル情報局**』が今日、オン・エアされていたのだが、そこに僕が出演していたのだ。先週は入院していたから、１回休ませてもらうことになっていた。当然ながら、僕は本番にも行っていないのだ。

なのに画面には僕が映っていて、そのまんま東サンや花島優子サンとペラペラしゃべっている……。もちろんそのしゃべっている内容も、僕には全然記憶のないことばかりなのだ。

あわてて制作会社に電話して確かめて、合点がいった。「代役が見つからなかったので、**コンピュータ・グラフィック**で渡辺さんの姿かたちを作って、それを他の出演者の映像に合成したンですよ」というワケだったのだ。なーんだ。

それにしてもあの「**ヴァーチャル渡辺**」、よくできてたなあ。ＴＶを見てあれがＣＧだって気づいた人、いないんじゃないかな。

10月23日

㊙スーパーファミコンの連載**渡辺浩弐のヴァーチャル日記**の原稿締切日。しかし、いつもだったら入稿の２、３日前から担当編集者の**ハセガー**からしつこく電話がかかってくるハズなのだが……。

11月13日

『**㊙スーパーファミコン**』編集部からいつまでたっても原稿を取りに来ないのですっかり忘れていたのだが、書店で最新号を見かけて、手に取ってみて仰天。いつの間にか、僕が書いたハズのない『ヴァーチャル日記』のページが掲載されている。

それだけではない。「今回で**最終回だ**」なんて書いてあって、勝手に終わってしまっているではないか!?

しかし、その文章はどう読んでも僕が書いたとしか思えない内容と文体なのであった。記憶の糸をたぐっても覚えがない。まさか入院してる間にヴァーチャル渡辺が現実にも出現してきて、勝手に仕事をしてくれたのだろうか……まさか。

ハセガーも水臭いな～突然打切りかよ～なんてぼやきながら、それにしても連絡の一つもないのはおかしいと思いつつ編集部に電話してみた……そして、またまた大仰天することになってしまった。

「あもしもし渡辺っすけど」

「え……ああどうも」と、知らない人のそっけない声。㊙編集部に知らない人はいなかったハズだよな～新入社員かな、なんて思いながら、ハセガーを、と頼んだら、そんな人間はいない、との一言。おいおい冗談だろうハセガーだよ「ぼん」担当のハセガー！　と、少し怒って怒鳴ってもヌカにクギの体である。

おかしい何かがおかしいぞ。

11月14日

朝起きて、自分の股間を見て驚いた。新品の記憶合金がまだ身体になれていないようだ。今日は調整のため改造病院に行くことにした。

11月16日

調子もよくなったので、㊙編集部に行ってみることにした。いつものように飯田橋のＮＡＯビルを訪ね、編集部のドアをいつものように開けて「チワース」と入って行った僕は、仰天してその場に立ち尽くしてしまった……。

これは夢なのだろうか。

××××××××××××××××××××
××××××××××××××××××××
××××××××××××××××××××

それとも、この記憶が……「ぼん…」企画でハセガーと一緒に、スプーン曲げの清田クンやへんな気功の先生を取材したことや、マイケルの落とした原稿を埋めるためにみんなで徹夜したりしたことが、全部夢だったのか。

夢だったのだ、きっとこれは夢だったのだ。僕はそう結論した。

〈今月のバーチャルさん〉

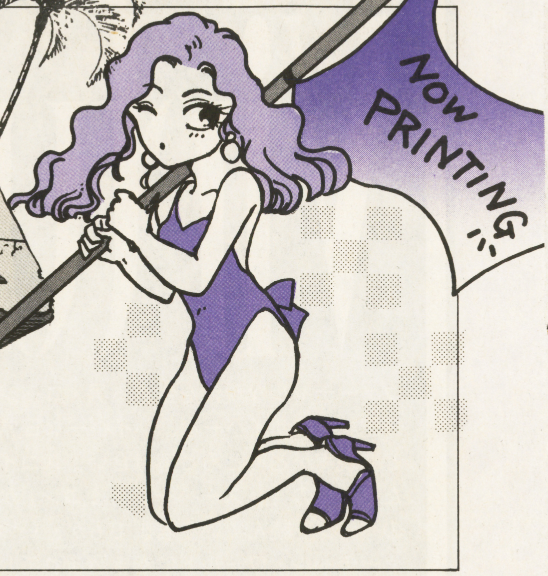
「ＧＴＶ」を見たか！

ＴＶ『バーチャル情報局』だけじゃなくビデオ『ＧＴＶ』でも、動くコージィを見ることができる。ゲーマー軍団「虎の穴」の面々と新作ゲームを毒舌レビュー。しまいにはカラオケで歌いまくるサービスぶり。（発売元：パイオニアＬＤＣ）

コージィの自動筆記でひとりごと

夢日記をつけはじめてから、夢と現実の区別が曖昧になってきた今日このごろ。最近の私は、サインを求められると『酔生夢死』というコトバを書き添えるようにしています。『ヴァーチャル・リアリティー』と同じ意味です。100年以上も昔に、勝海舟のお父さんが言ったセリフです。

ウンバボ共和国

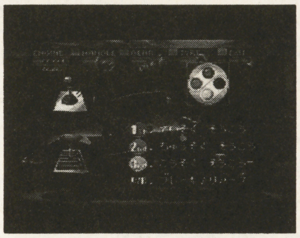


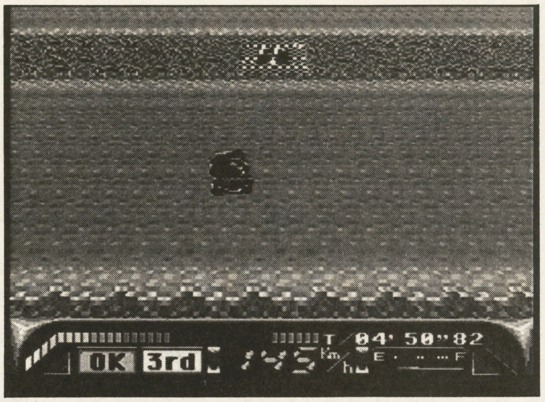
アロハオエ〜♪　気分は常夏のおちゃらけ国家「ウンバボ共和国」へヨウコソ♡　なんてこと言ってるうちに世間はもう正月だと！オー、マイガッ！　てなわけで、無事に第2回目を迎えることができ、国民もうかれヨロコぶ、ウンバボ共和国がはじまるよ〜ん！

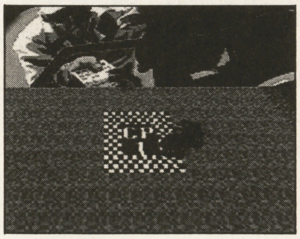
スパークのりぴーの わくわくモーターランド

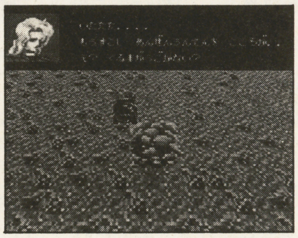
THE KING OF RALLY 〜パリ・モスクワ・北京〜

今回のわくわくモーターランドが自信を持っておススメするのは、地球を相手にするモータースポーツ、ラリーゲームの超大作、題して『THE KING OF RALLY』㈱メルダック／12月18日発売9600円)なのである。このゲームは、モータースポーツにうるさい人なら誰もが知っている、世界一過酷な自動車レース『パリ〜モスクワ〜北京マラソンレイド』を再現したもので、本物のラリーは、今年の9月に開催されたばかり。走行距離にしておよそ16000km。道なき道を1か月間走り続ける超サバイバルレースとして世界中の注目を浴びたばかりなのだ。で、話をゲームに戻すと、写真を見てもわかるように、今までにない視点でマシンをとらえているのがミソ。ちょうどヘリコプターに乗って競技車を斜め上空から追跡しているような画像でコントロールしていく。また、スタート前のマシンのセッティングも本チャンそのもので「よくぞ、ここまで凝ったものだ」と担当者である私メ、スパークのりぴーの目には涙がウルウル……。さらに、コースによってはマシンが、自分の方に向かって走ってくる、ラジコン感覚のシミュレーションもニクイの極めつけ。ラリーのような凸凹道を相手にするコースは、まず速く走ることよりも、コースを先読みすることが勝敗につながる。もちろん、コース上のCP(チェックポイント)は必ず通らなければならない。はたして君は、16000kmを無事完走することができるか。ぜひ挑戦してみて欲しい。F1に飽きたと言う人にも、おススメよ。









⬆おおっ、車が自分に向かって走ってくるぞ！　これぞ固定型3Dシステムのなせる技だ。
⬅長旅だもの、やっぱり同乗者はキレイなおねーさんの方がいいよね。アクシデントがあっても彼女の笑顔を見れば心が和むというものさ。でへへへへ。

GAME REVIEW

キング・NAKのラリーのススメ

こんにちは。メルダックのＮＡＫと申します。『ザ・キング・オブ・ラリー　〜パリ・モスクワ・北京〜』は私がプロデュースしたゲームなんですよ。えっへん。このゲーム、あらゆる面でラリーの醍醐味をこだわりたっぷりに再現しました。ダートや砂漠、雪原などの多彩なコースに、本物さながらのマシンセッティング。個性派ぞろいのナビゲーターは、頼もしい味方です。さらに〝固定型３Ｄシステム〟なる操作システムは、まったく新しい操作感覚。私たちの苦心と努力の結晶です。おまけに単なるコース周回レースではなく広大な平野をチェックポイントを探して右往左往するなどの、アドベンチャー要素も盛り込まれているんですよ。これはもう、いたれりつくせりですね。とにかくひと味もふた味も違うモーター・ゲームに仕上げたつもりです。ぜひキミにもプレイしてもらいたいな。よろしくネッ！

© 1992 Meldac／KAZe

わくわく モーターランド 番外編

スパーク・のりぴーの体感マリオカート!

⬅サーキットに怪しげなおじさん……いや、マリオあらわる!どぴょーん!

⬅おおっとマリオ、ポールに接触!少しコーナリングが甘かったかな?

ぷぅ……ワッハハハハ。この写真をよ～く見てくれ。マリオのお面をヘルメットに貼って、本物のレーシングカートに乗ってしまったのだ。もちろんドライバーは、モーターランド担当のスパークのりぴーだ。なんでこのような事になってしまったのかと言うと、我がウンバボ共和国には、ジャイアント田中と言うマリオカートのプロフェッサーがいる。ついこの前も14秒80からタイムをイッ気に縮める、7秒78を叩き出した。ちなみにコースは、キノコカップのマリオサーキット1。そして、ボクのこれまでのタイムは14秒45。で、ライバルであるジャイアント田中をブチのめすために、修行の旅に出たワケである。ところが、乗ったカートは時速100km/hは出ると言うシロモノ。加速、コーナリングワークともにクッパに近いモノがあった。しかし、乗り心地も、ガチガチで20分も走り込んだら身体がガタガタ。疲れること、疲れること。しかし、負けてはいられない。

打倒、ジャイアント田中を目指して、本物のカートで修行をつむスパークのりぴーであった。

どうだ、スゲーだろ?

ラヴーム・あすかの血液型占い

A	クリスマスは彼女とAことしたい♡と、思っているキミは少し慎重になった方がいいぞ。彼女の方はキミを友達としか思ってないかもしれない。思い込みは危険だぜ。	B	冬休みだからといって、はしゃぎすぎは禁物。B型は調子にのると歯止めがきかなくなるからな。暴れたくなったらアクションゲームでもやってウサを晴らしてちょ。
O	成績が悪くても落ち込むなよ。誰にでも調子の悪い時はある。特に今年は9月以降、大物ゲームがいくつも発売されたからなぁ。勉強する暇なんてなかったよな…。	AB	海老(AB)の美味しい季節だぜ。なんつーギャグは卒業したぞ。AB型は健康運が低迷。その分、家族は君に優しくしてくれる。たまには素直にお母さんに甘えなさい。

ぼつらんどー

そんなわけで「ボツらん、どー」(決して没ランドではない)では君のハガキを待ってるぞ。ウンバボ共和国国旗デザインもまだまだ募集中。ごほうびも、ちゃんと用意してるからね。とにかくハガキが来ないことにはスペース拡張もままならないのだ。頼んだよ～。

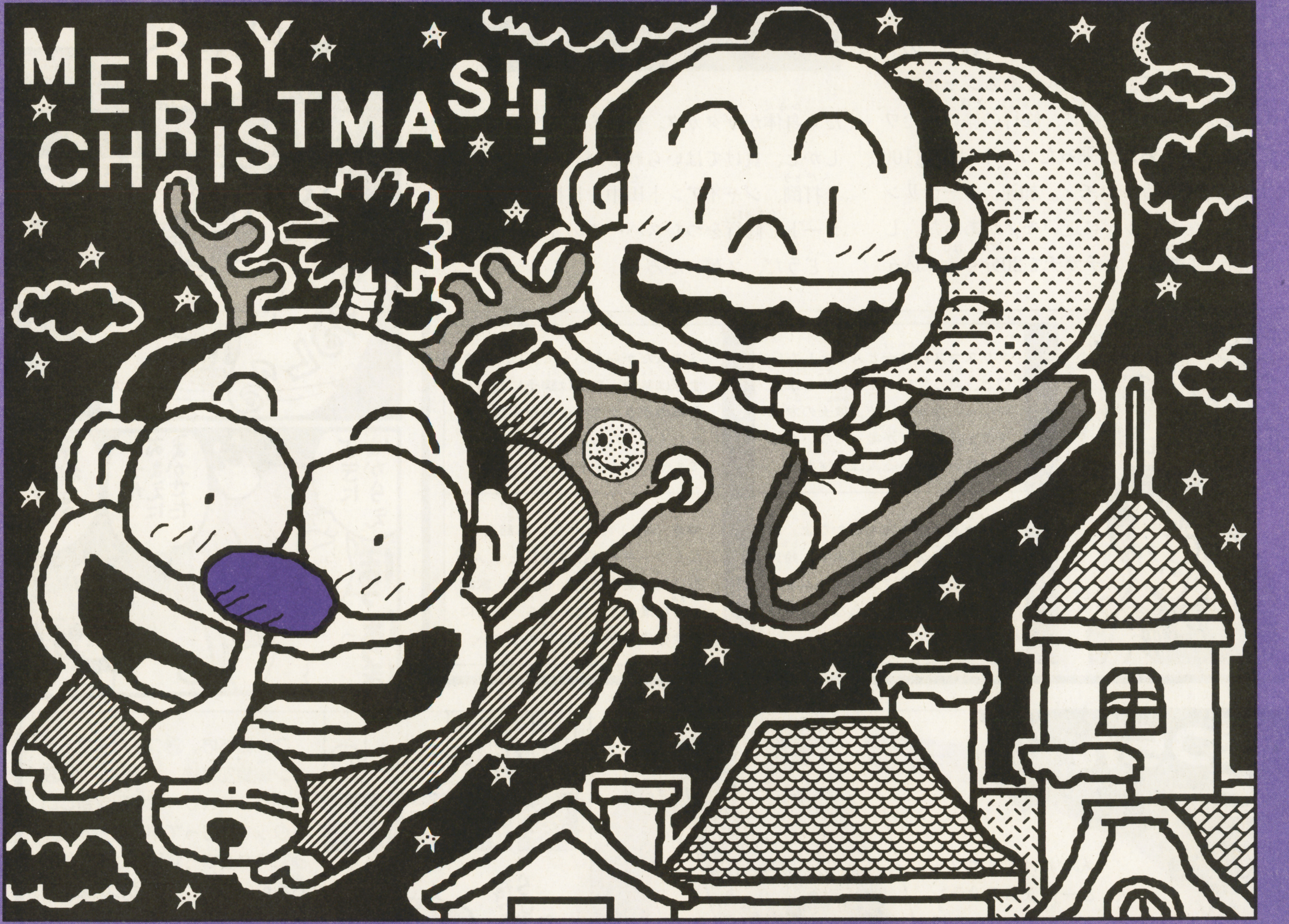
⬅岡山県 うめ

⬅東京都 夜想航海

実在ゆうこの 総務日誌

こんにちは。㊖スーパーファミコン編集部名物、ボディコン総務のゆうこです♡ 編集部が新しいスタッフになって早くも一ヶ月。みんなもうすっかりなじんでしまったという感じ。最初この編集部に来ると決まった時、ただでさえ人見知りをする私はものすごく不安で不安で。だってファミコン雑誌編集部はオタッキーばかりだとみんな言うから。でも来てみたら全然そんなことはなくて、今じゃもうすっかりなかよしになっちゃった!/やっぱり人見知りするなんて、ただの思い込みかもね。

きくちゃん ごきげん どんちゃん スーパーファミコン



どんちゃん

パソコンが欲しくて、PC98を物色してたんだ。ちょっと高価だけど仕事に便利だし…なんて思ってたら、ある日大家さんから「てめー井沢！　とっとと家賃払え！4ヵ月も滞納しやがって!!」という鬼のような催促が！しめて2X万円！　パソコンどころじゃねえやこりゃ!!

きくちゃん

『マリオペイント』と出会ってから、もうすっかりマウスのとりこ！　だから今回のタイトルイラストは、調子に乗ってマッキントッシュで描いてしまいました。マウスで絵を描くのって、ハッキリいってやりづらいんだけど、手描きにはない独特の魅力があっていいよね。

文／いざわひろし・絵／きくちあきひろ

ごきげん インフォメーション

●『ごきげんいちゃもん』
ゲームメーカーに対するいちゃもんだよ!!

世にも奇妙な物語

これはコワイ! 完全版

《ノートリミング》

活字1ポイント ハガキ2ポイント 各300MAC

驚異の人気コーナー!! 今週は特盛り1.5ページで、あなたの知ってても知らなくてもどーでもいい世界をお送りしますのことよ!!

↓ハガーの隠し子発見!!

←東京都・遊武魔騎帝

↑町を荒らし回る不良なんかどーでもいい。おいらはとりあえずハガーを選んで、このハガ子をぶっ殺すと思う

これはコワイ!『愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星』の愛先生が宜保愛子だったら。

福島県・平平平平

これはコワイ! 春麗がスピニングバードキックをすると、上からのアングルに切り替わるストⅡ。

東京都・はいからてんき

これはコワイ! 体重100kgの春麗が繰りだす鷹爪脚!!

山梨県・風巻ミンウ

これはコワイ! 人の頭をかじっているときに「まずい!!」と文句を言うグルメ派のブランカ!!

福島県・~~平平平平~~

これはコワイ!! 闘う前にマントと一緒に服まで脱いでしまうベガ!

宮城県・幼・チェン

これはコワイ!! サイコクラッシャーアタックを必殺技にもつ清田益章。

愛媛県・しろー大WAKI

これはコワイ! ワリオとつるんでマリオをあの世へ葬り去るルイージ!

山形県・ふかせぷーた

↑実はワリオの正体はルイージだったりしてな(ありそう)。

これはコワイ!! スーパーマリオカートで、マリオをひき逃げするルイージ!!

青森県・摩っ茶

これはコワイ!「オレはマリオカート界のシューマッハだ!!」と豪語するヨッシー!

神奈川県・KIDERA!

これはコワイ!! イメージチェンジのために名前を、ルイーヂに変えるルイージ。

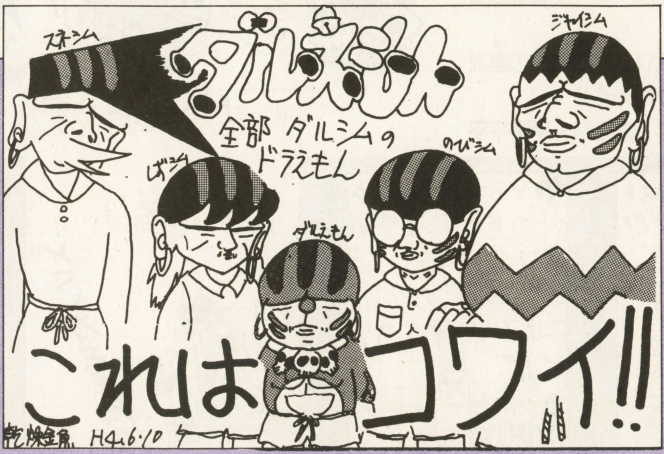
岐阜県・キムチ辛ギョ

これはコワイ!!『スーパーマリオカート』で、「ドンキーコングJR.だけでなく、オレも出せ!」と言わんばかりに、ムリやり出演する麻雀のパイやピンボールのボール!

宮城県・幼・チェン

↑あと『ベースボール』のプレーヤーも欲しい!!

↓ほんわかぱっぱダルえもん!!



←東京都・乾燥金魚

↑「ダルえも～ん、またジャイシムに黒コゲにされちゃったよー」「のびシム君、じゃあこのドリルヘッドをあげるからもう一度コンティニューだ!!」うわー、悲惨なドラマ!!

←埼玉県・ベギ☆羅亜魔

←神奈川県・関真樹

➡後半第2部へ続く!!

●『ごきげん野郎』
キミのまわりにいる"妙なやつ"を教えてね。

●『ごきげんベスト3』
ゲームなんでもベスト3!! オチをつけてね。

●『これはコワイ!!』
ゲームで"あったらコワイ!!"と思うことを書いてね。

➡引き続き『これはコワイ完全版』をお楽しみ下さい

⬅福岡県・水戸泉ピン子

⬆似てね～～!!(ラビ)

これはコワイ！「なんでもすいこむ～♪」とか言って**シンナーを吸い込む**星のカービィ。 秋田県・モノクロは最高

これはコワイ！ 敵を吸い込んで半分消化してから吐き出すカービィ!!

愛媛県・喜奇木鬼

これは**重婚**する『ドラクエⅤ』の主人公!! コワイ！ 福島県・平平平平

これはコワイ！ イベントのひとつに埋蔵金の発掘がある『MOTHER2』!!

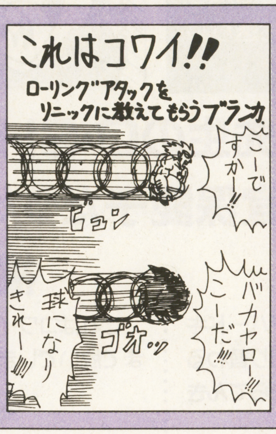
埼玉県・あっくん

これはコワイ!!『キャプテン翼Ⅲ』で、全員が欽ちゃん走りでオーバーラップする「なんでそうなるの!?　攻撃」!! 秋田県・怒りの鉄鉱石

これはコワイ!!「紅の豚」の主人公ポルコ・ロッソとして活躍しているガノン。

山口県・みつばちパンチ

⬅宮城県・幼・チェン



⬅愛媛県・影王カオス

⬅三重県・室まこと

いたらコワイ!!『マリオペイント』に遺書を書いて死ぬヤツ!!

静岡県・マントー8

怒りの炎が火を吹くぜ!?
ごきげんいちゃもん

活字1ポイント ハガキ2ポイント 各300MAC

おい!! 『マリオカート』!! おまえら全員免許持ってんのか!?

静岡県・マントー8

やいっ『マリオカート』のピーチ姫!! スカートはいたままカートに乗るな!!

静岡県・マントー8

やい任天堂!! 1′00″87というマリオカートのベストレコードはウソくせーぞ!!

東京都・MONBIT

やい『ドラクエⅤ』のアルカパの町のガキ！ 昼間は子猫(!?)をいじめてるくせして、夜はその子猫と一緒に寝てんじゃねーか！

宮崎県・ぷうかJターボ

やいドラクエⅤの馬車！ 扉を閉められただけで何で入れ替えができなくなるんだ!? 閉められたらまた開けりゃいいじゃねーか！

東京都・白いカラス

やい『少年アシベ ゴマちゃんのゆうえんち大冒険』!! 普通アザラシの子供にそんなことさせたら死ぬぞ!!

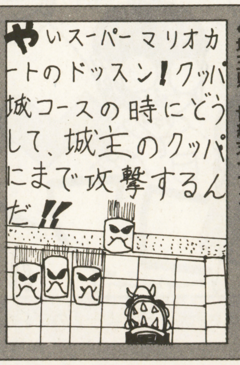
神奈川県・かるなばる

おいルイージ！ 今度はワリオに主役の座を奪われたのか!? 情けねーぞ!!

福島県・平平平平

納得できない怒りのハガキがビシバシ!!

⬅兵庫県・オラオラ



⬅埼玉県・世紀末セブン

⬅兵庫県・オラオラ

●『ごきげんクエスチョン???』
ゲームの世界の不思議に理由をつけてほしいのだ。

●『ごきげんピカソ』
まじめなイラスト・コーナーだよ。

●『ごきげん漢漢』
ゲームタイトルを面白おかしく漢字に変換してね。

今月のキクドン賞
5ポイント 1000MAC

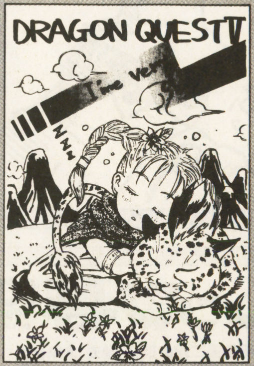
⬅神奈川県・腹腸腸次朗

⬅うりゃー、腹腸腸次朗が初のキクドン賞受賞だぜ!! アメリカンタッチのもげもげ(おいらのキャラの名前)とビアンカもかっこいいが、背景にいるモンスターが笑える。ばくだん岩とパペットマンがグー!!

野郎ども寄ってこい!
ごきげんピカソ
3ポイント 500MAC

うりゃー、てめえら右下の女の子は春麗ちゃんだぜ! あんまり気に入ったんでキクドン賞より大きく載せちまったい!! おいおい、それじゃキクドン賞の意味あんのか!?

➡福島県・はりま吼



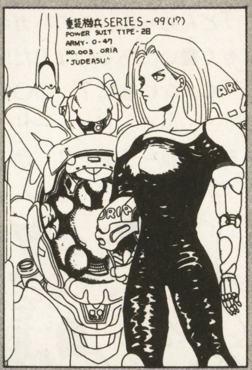
➡大阪府・るりな・K

➡神奈川県・りるうPH80

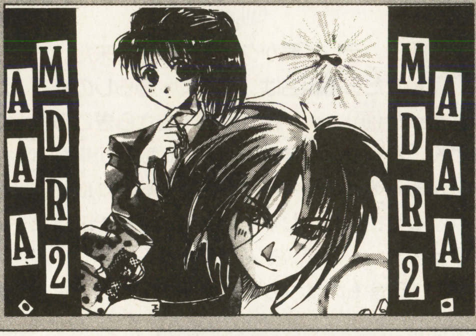
➡東京都・府合奈瑠美

➡北海道・しずえ

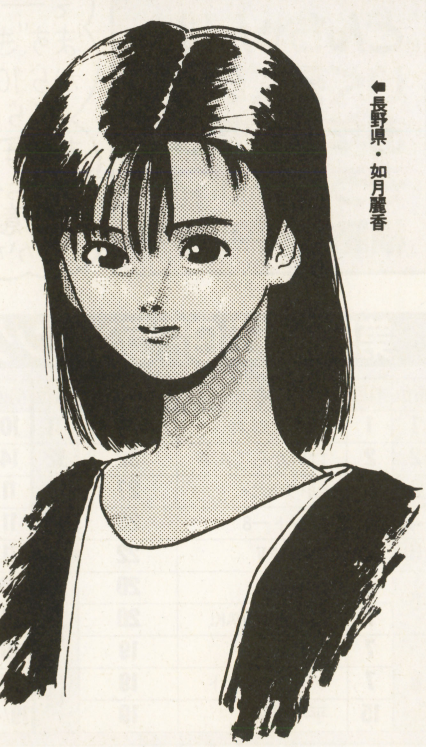
➡埼玉県・K・総司



➡愛知県・天中の鬼頭



⬅長野県・如月麗香

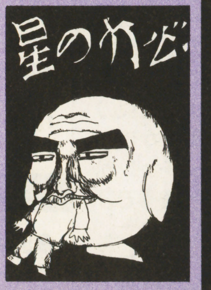


➡大阪府・ろーら

前衛芸術なヤツ

➡愛知県・パペ子の空

➡大阪府・はせがあ



➡奈良県・酒本サブ男

➡群馬県・ぶたくん

(井)きくちゃんひでえんだぜ。るりな・Kのハガキ破いてやんの(上)。(菊)いや、封筒に入ってたから開けるときについ一緒に…。見事掲載ということでかんべんして。(井)それにしても古賀稔彦は全然似てないし、全然時期はずれだし、全然ゲームに関係ないやんけ!! (菊)だったら載せるな。

ごきげんよこっちょ

どんちゃんは宇宙に行ったら何をしたいですか?(福岡県・平平平平) (井)そりゃなんといっても、宇宙人と友だちになりたいぜ。「やあ井沢!」「よお宇宙人!」って名前で呼びあえるような親友になりたいよな。宇宙人と友だちのやつってのはめったにいないだろ。牧瀬里穂が恋人っていうのよりすごいぜ。(菊)でも本当は牧瀬里穂のほうがいいんだろ。(井)う…うん。

●『全日本ウワサ大賞』
学校のウワサ、キミが作ったウワサなど教えてくれ。

●『轟け! アレンジャー』
この人がこのゲームをアレンジしたらこうなる!!

●『ごきげん探偵団』
一世を風靡したあの周辺機器は今何をしている!?

ごきげんよこっちょ

この時期にケーキ屋のバイトはつ、つらすぎるぅ……。(東京都・はいからてんき) ㊥ハナクソ入れてやれよ。 ㊎な、なんだよいきなり。 ㊥JRのスキーツアーのCM!! おいらの目の前で楽しそうに青春するのはやめろ!! あと近所のコンビニ! 山下達郎を流すのはよせ～っ!! ちっきしょー、みんな滅んじまえーッ!! (誰か女の子紹介してくれーッ!!)

しょーもない話題に話の花を咲かせましょ～
ごきげん横町

2ポイント 300MAC いざわの愛

ぼくの家の近くの空手道場には「昇龍拳教えます!!」という紙が貼ってあります。ぼくはその道場に行ったほうがいいと思いますか?
青森県・ドリャーモン

●どん「うおおっ、青森県で昇龍拳を教えてくれる人がいるとは驚きだぜ! きっとリュウケンも、そこで修業したにちがいない!!」
◆きく「それって、道場の片隅にスーファミが1台置かれているだけなのでは……」

10月28日、テレビ局がクラスを取材に来た。喜んでたら番組名は『NHK・暮らしの経済』だった(涙)
神奈川県・きさらぎこう

●どん「おいらの中学校にもテレビ取材が来たことがあるぞ。テーマが"田植えを教育に取りいれてる学校"!! むりやりクラス全員で田植えさせられたんだぜ。そんな授業ねーよ!!」
◆きく「田舎ものはつらいね」

どんちゃん『ドラクエV』レベル39でクリアしたそうだけど、○○○○○はまだ倒してないでしょ!
宮城県・幼・チェン

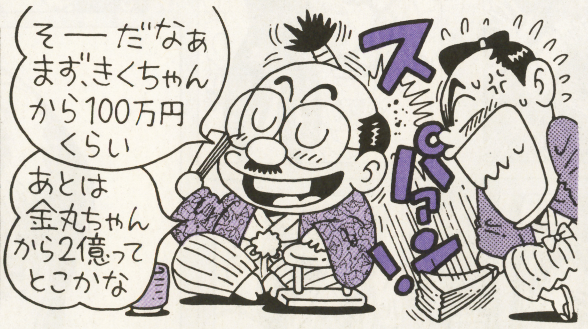
◆きく「どんちゃん知ってる? ゲームクリア後に現われる謎のダンジョンと謎の敵」
●どん「ちぃぃ!! カセット人から借りてプレーしたもんで、クリアした後すぐ返しちゃったんだよ。そんな敵がいるとは知らなかった!!」
◆きく「じゃあ、もう見ることはないね」
●どん「いーや、もう1度挑戦するために、ドラクエV買ってきたぜ!! だから後の楽しみのために、ダンジョンの場所は言うなよな!!」
◆きく「どんちゃん、このハガキのすみっこにちっちゃく書いてあるのなんだ!?」
●どん「ん、なになに? ○○○×××の下に歩いて…………うっぎゃーー!! モロに場所書いてあるじゃねーかァァ!! 幼・チェン～!!」
◆きく「不幸だね、どんちゃん」

今週の格言
Byポルコ・ロッソ

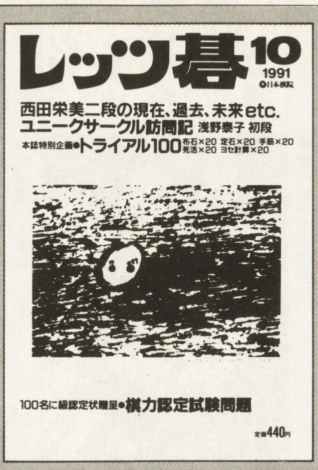
■岐阜県・逆襲の鬼頭

➡ボツ投稿者の哀愁と怨念を感じるぜ。織田無道に見てもらったおいらの背中にはボツハガキ霊がついてたりして。ひぇ～。

どんちゃんは、いくらぐらいお年玉をもらえそうですか?
福島県・平平平平



いざわひろしの発見!ちょっといい本


レッツ碁 10 1991
西田栄美二段の現在、過去、未来etc.
ユニークサークル訪問記 浅野泰子 初段
本誌特別企画●トライアル100
100名に級認定状贈呈●棋力認定試験問題
定価440円

きくちゃんが探してた本『レッツ碁』を長野県のすしっぺが送ってくれたぜ。この勢いの止まってるタイトルがいいよな。中身も笑った。巻頭が碁世界選手権。そんなのあんのか(笑)!! 読者ページのタイトルもイカす。"あい・らぶ・レッツ・ゴ"だもん!! 最高だぜレッツ碁!!

第5回帝王GPランキング!! 波風立たず! 静かに沈黙する上位陣!!

順位	前回	ペンネーム	ポイント	順位	前回	ペンネーム	ポイント
1	1	三国太郎太	41	11	10	ふかせぷーた	18
2	2	はいからてんき	32	12	14	水戸泉ピン子	16
3	5	幼・チェン	27	13	11	武術師さすけ	15
4	3	マントー8	25		11	ほのほの	15
5	3	破壊神V	22		11	ミディア	15
6	6	マッきん	20	16	16	MONBIT	13
	7	しろー大WAKI	20	17	16	竜堂みかん	12
8	7	千利休ユー	19		19	きさらぎこう	12
	7	デッド・マサト	19	19	18	天然危険物	11
	15	~~平平平平~~	19		19/-	あっくん/腹腸腸次朗	11

三国太郎太余裕の停滞。2位のはいからてんきは、差をつめたかったが獲得ポイントはわずかに1。下からは、最近炎のごとく突撃をかましている幼・チェンが6ポイント獲得で3位に浮上してきた。逃げ切りか逆転か!! レースの結末は!?

賞品はこちら!
帝王……お好きなゲームハード&ゲームソフト
2位～5位……お好きなゲームハード
6位～10位……お好きなゲームソフト
11位～20位……㊫オリジナルウォッチ
21位～30位……㊫オリジナルTシャツ
31位～50位……㊫オリジナルテレカ

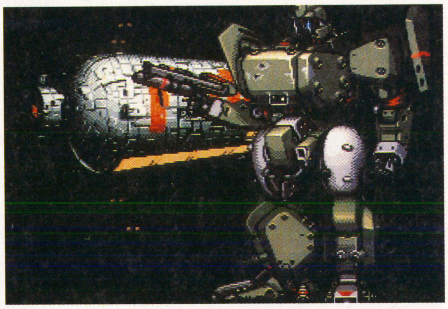
これがルールだ!
●50点取れば帝王(優勝)だ!
●レースの期限は来年12号まで

〈投稿の注意〉 1枚のハガキにネタは1つ。なるべく黒のマジックかサインペンを使ってね。ペンネームは8文字までだよ。ハガキの表に住所・氏名・年齢を忘れずにね。
〈あて先〉 〒162 東京都新宿区新小川町1-14 NAOビル ㊫スーパーファミコン編集部「○○○」係(○○○には各コーナー名を書いてね)

HOW TO WIN スーパーファミコン

重装機兵ヴァルケン……91
タイニートゥーン・アドベンチャーズ……94
ミッキーのマジカルアドベンチャー……96
飛龍の拳S。ハイパーバージョン……100
ヒューマングランプリ……102

ASSAULT SUITS VALKEN

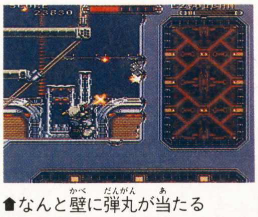


重火器に身を包んだメカを操縦し、敵艦をたたけ！　今回は、ゲームの前半部、宇宙ステージを中心に攻略していく。

SFC	メサイヤ	¥8,800	発売中	ACT	8M	—

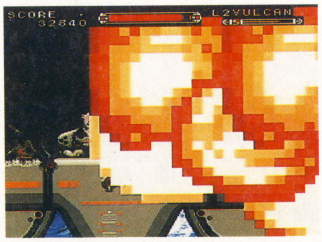
飛びかう弾丸、ふき飛ぶ敵艦！ 手に汗にぎるハード・バトルだ！

近未来の地球を舞台に、人型のロボット兵器が活躍するＡＣＴだ。
写真を見てわかるとおり、アクション、演出は超ハデ！　流れ弾が飛びかうわ、画面の半分以上が爆発するわで、息つくひまがないくらいなのだ。

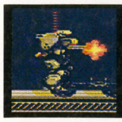
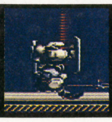


⬆なんと壁に弾丸が当たるとへっこむのだ。

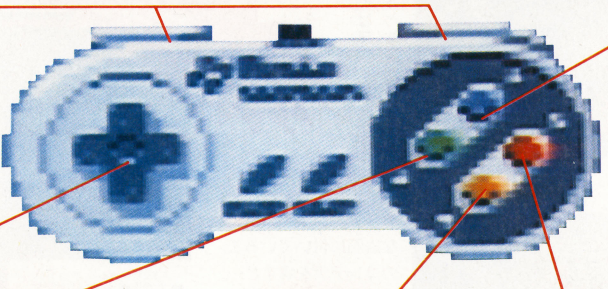
⬇会話ウィンドーが開き、ストーリーを盛り上げる。



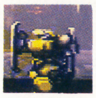
⬅この迫力を見よ！　敵艦の一部を破壊しただけで、こんなにハデに爆発するのだ。この爽快感はスゴイぞ!!

アサルトスーツ操縦法



L・Rボタン
シールド・攻撃方向ホールド



Ｌボタンを押しっぱなしにしていると、攻撃している方向がホールド（固定）される。
Ｒボタンはシールド（盾）だが、地面に足がついているときに限られる。

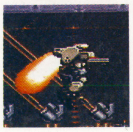
十字キー
移動と攻撃方向調整

十字キーの左右はアサルトスーツの移動。
上下は攻撃方向の調整に使用される。自機の前面180度が調整可能だ。

Yボタン　攻撃

Ｘボタンであらかじめ選択しておいた武器を、このボタンで発射する。
上下キーで方向が変えられ、Ｌボタンで固定できる。

Bボタン　ジャンプ



高い場所への移動、攻撃を避けるなど、使い道はいろいろ。押しっぱなしにすると一定時間飛ぶことができる。

Xボタン　武器選択

バルカン	ミサイル	レーザー	パンチ

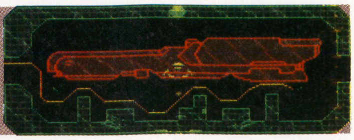
このボタンで、自機に装備されている武器を自由に選択できる。バルカン、ミサイル、レーザー、パンチがあり、これらはパワーチップを取ると強化できる。

Aボタン　ローラーダッシュ

脚部の駆動装置で高速移動をする。敵のふところに飛び込むときや、逃げるときに使うと便利。
ちなみに方向キーを２回押してもダッシュすることができる。

©NCS

MISSION1・コロニー強襲



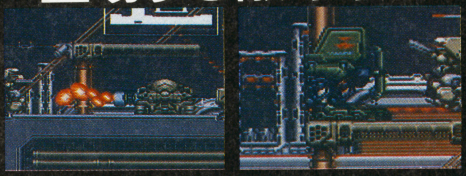
第１の指令は、敵コロニーで建造中の戦艦を破壊することだ。

このステージの主な敵は、自機と同じくらいの大きさの砲台。簡単に壊せるが、攻撃力は高い。

タイミングを見極めて、シールドで防御しよう。

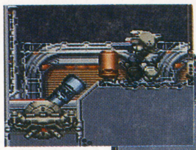
戦艦のパワーユニットを攻撃するときは、左右どちらかの砲台に重なりながらやれば、片方の攻撃を防御するだけで済む。

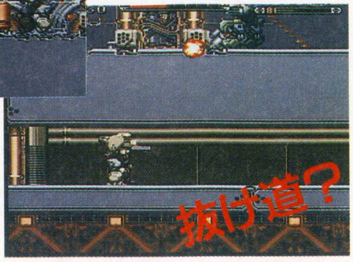
登場する敵キャラ



⬆１番多く出てくる敵。攻撃力は絶大。

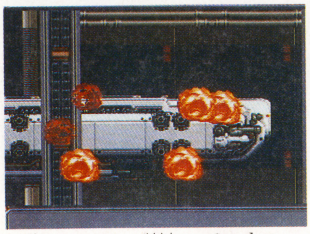
⬆敵のアサルトスーツ。こいつはパンチで壊そう。





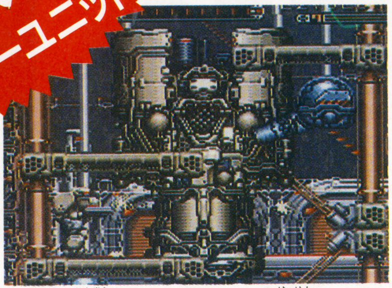
⬅ステージのまん中あたり、１番底にあるこの砲台を壊すと…。

➡穴が開いて抜け道が出現！　ちょっとだけ先に進めるのだ。

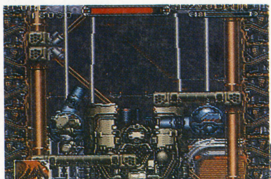


⬆敵のコロニーに戦艦ごと突っ込む！　敵艦の心臓部を叩き潰すのだ。

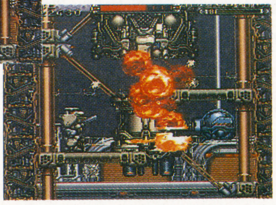
パワーユニット



⬆敵艦の心臓部、パワーユニットを発見！　これが敵艦に連結される前に破壊するのだ。

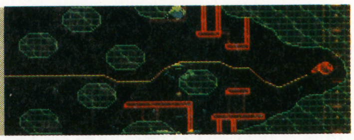


⬅左右に１門ずつある砲台のどちらかに重なって攻撃。重なった方の攻撃は当たらないから、もう片方の攻撃だけ注意していればＯＫ。



➡パワーユニットは２つのパーツでできている。下の部分だけ壊して満足していると、とんでもない目にあうぞ。

MISSION2・軌道の巣窟



第２の指令は、岩石の漂う衛星軌道を突破し、鉱石加工設備を破壊することだ。

このステージは、前半がＳＴＧ、後半がＡＣＴという構成になっている。

前半は、飛んでくる岩石と大型のミサイルだけに注意して進もう。後半は、壊せるものがあったらドンドン壊そう。回復アイテムや新兵器が出てくるぞ。

ここのボスは巨大な機動兵器だ。攻撃方向をホールドして、ミサイル、バルカンを使おう。

⬅次の指令は、鉱石加工施設を破壊することだ。

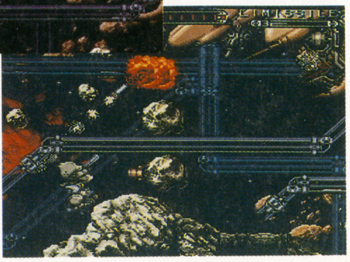
➡岩石が漂う衛星軌道を突破しなければならない。

⬅小型は無視して、大型ミサイルと岩に注意しよう。

巨大機動兵器

⬅ステージの最後には巨大な機動兵器が待っていた！

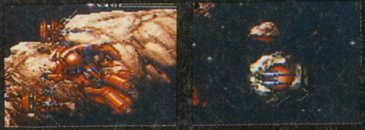
こいつを守るように岩石や砲台が回転している。ぶつかるとダメージは大きい。



➡右斜め上に攻撃方向をホールドし、ミサイル→バルカンの順に武器を使う。

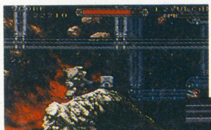
くれぐれも岩石や砲台に激突しないように！

登場する敵キャラ

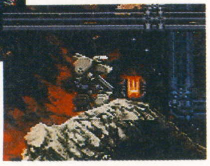


⬆敵のアサルトスーツ。ミサイルはこいつが撃ってくる。

⬆後半に出現。小型なのに２・３発当てないと壊れない。

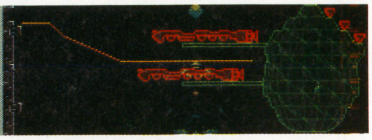


⬅ステージ後半。巨大な岩石に付いているこのコンテナを壊すと…。

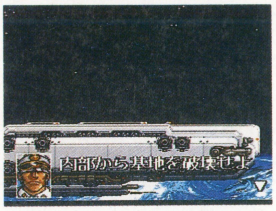


➡ニューウェポンが出現！　うっかり見落とすことのないように。

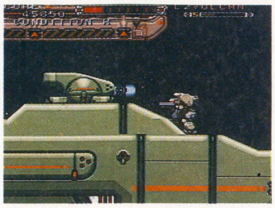
MISSION3・アーク・ノバ陥落



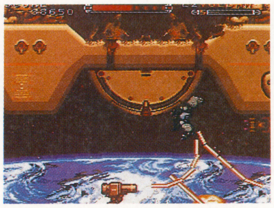
「アーク・ノバ」という要塞が舞台だ。
前半部では追尾レーザーを撃ってくる砲台が多数出現。ダッシュで飛び込んで、バルカンで壊そう。中盤は要塞内部。強い敵はいないが、数が多いので慎重に！
最後は要塞のエンジンを破壊するのだが、機動兵器がジャマをしてくるぞ。ミサイルなどをホールドしながら攻撃すればラクに倒せる。



⬅敵要塞の破壊が今回の任務。敵は要塞を地球に落とすつもりなのだ！

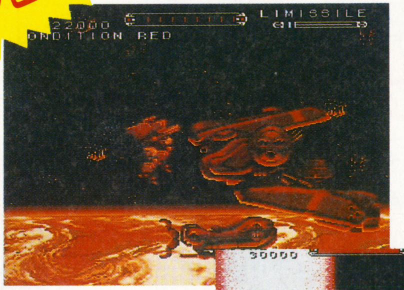


➡まずは敵の戦艦を破壊する。砲台が多いぞ。

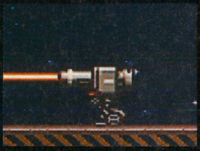


⬅こいつは懐に飛び込んでから攻撃しよう。

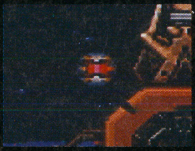
グランビア



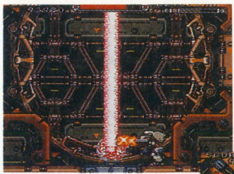
⬅敵の機動兵器。右斜め下に武器をホールドして、上昇しながら攻撃しよう。



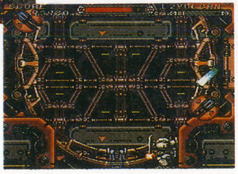
⬆追尾レーザーを撃ってくる砲台。早めに壊してしまおう。



⬆動く爆弾。ぶつかると大爆発を起こす、とっても物騒なやつだ。



⬅敵がまん中に止まったらこの場所に立ち、動き出すまでひたすら撃ちまくる！



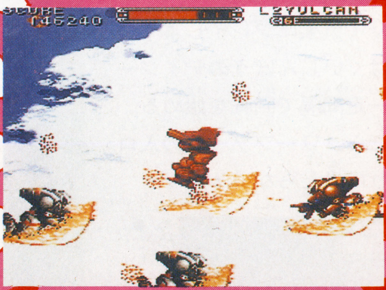
➡敵がグルグル回転しているときは、ヘタに動かないでシールドでひたすら防御していよう。じっとがまんだ。

➡これが要塞のエンジンだ！　全部で４つ。制限時間があるので、とっとと壊そう。

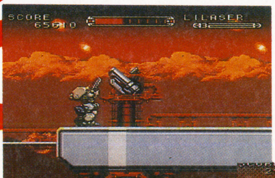
エンジンを破壊せよ

そして舞台は地球へ……

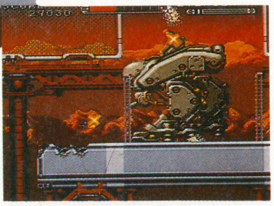
敵要塞「アーク・ノバ」のエンジン破壊と機動兵器「グランビア」との戦闘に手間取った自機は、大気圏突入を余儀なくされてしまう。
そして舞台は地球へと移っていくのだった。
舞台は変わっても激しいバトルは続く。宇宙ステージ以上の巨大な敵の施設や、機動兵器が主人公を待ち受けているのだ。貴重な犠牲を払いつつも戦わなければ死を待つのみ。
この戦争に終わりはくるのか!?



⬆とうとう大気圏に突入してしまった。すさまじい熱のため、全てのものが真赤になっている。

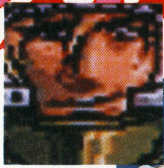


⬅シャトル発射基地に突入。今までとは比べ物にならないほど強力な敵がゾロゾロ出てくるのだ。

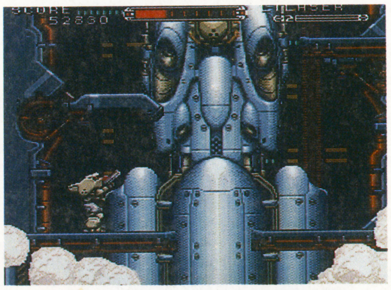


➡敵の巨大アサルトスーツ登場！　バルカン、ミサイルを同時に撃ってくるバケモノ。当然の事ながら、メチャ硬い。

➡戦艦に収容できなくなってしまった。大気圏に突入するしかない。

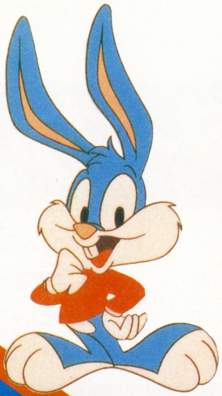


➡部下の１人が敵に撃ち落とされた！　敵の名はベルダーク少佐。



⬅シャトルを相手に戦う。こいつをたたき落とすことはできるのか？

タイニー トゥーン アドベンチャー
TINY TOON Adventures



TVアニメ「タイニー・トゥーン」がACTになった！
おなじみのキャラが画面せましと駆け回るぞ。

SFC	コナミ	¥8,000	発売中	ACT	8M	

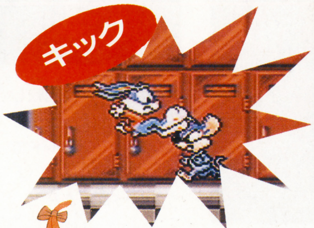
ジャンプ！ キック！ ダッシュ！ おなじみキャラのハイスピードアクション!!

TVで人気の「タイニー・トゥーン」が今度はゲームに登場！ 主人公のバスター・バニーやバブス・バニーたちがＴＶそのままのアクションで画面中をかけずり回るぞ。

バスターの主なアクションはジャンプ、キック、ダッシュの３つ。中でもダッシュは、操作の仕方によってはスライディングや壁を駆け登っちゃうこともできるのだ。

全部マスターして冒険の旅に出発しよう！

⬆ウサギだから跳ねるのは大得意。ダッシュ中にジャンプするともっと高く跳べるぞ。それにしても表情が豊かだなぁ。



⬇必殺のキックだ。この技をくらってダウンしないものはいない……だろう。

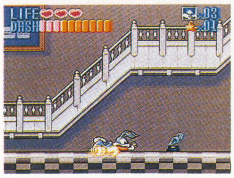
⬆ダッシュ中に下を押せばスライディングをするぞ。壁を登ることもできる。

STAGE 1 アクミー学園

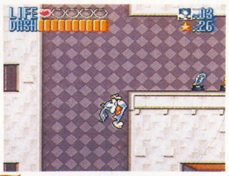
最初のステージは、バスターたちが通っている学校が舞台だ。学校の中は、逃げだした動物たちがウヨウヨいるぞ。

最初のステージだけあって、わりとラクにクリアできる。ここはアクションを練習するつもりで気楽にプレイしよう。

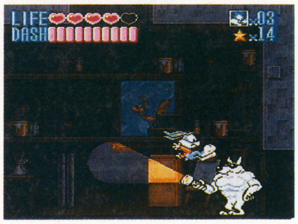
ここのボスはくいしんぼうのデイジーデビル。彼は一定間隔で回転を始める。回転が始まったら、ワープゾーンの入口にかくれていれば当たらないぞ。



⬆ここでスライディングをするとアイテムを発見できるぞ。

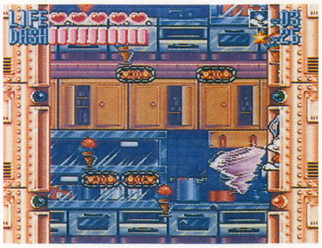


⬇ここを登って行くと、またまたアイテムがあるっ！



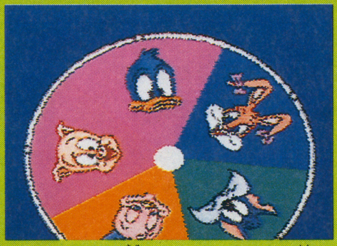
⬅こいつは連続キックでやっつけてしまおう。

➡ゲゲッ！ デイジーが給食を独り占めしようとしている！

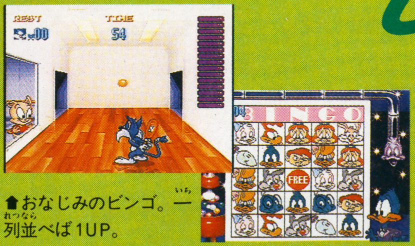


⬅回転を始めたらこの位置にかくれていよう。

……………けっこうハマる サブゲーム



⬆どのゲームで遊ぶかをルーレットを回して決める。全部で５種類あるぞ。

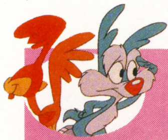


⬆おなじみのビンゴ。一列並べば1UP。

⬅15回連続で打ち返すと1UPする。

ステージ間にはサブゲームが用意されているぞ。ゲームは全部で5種類で、どれで遊ぶかはルーレットで決定。中身はビンゴやスカッシュなど、簡単なルールのものばかりだが、やりだすと結構ハマるのだ。全種類のゲームに挑戦してみてね。

The TINY TOON ADVENTURES name, characters, character names and all related indic ia are trademarks of Warner Bros.,
A Time Warner Entretainment Company ©1992 KONAMI



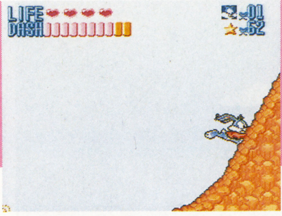
STAGE 2

山あり谷あり西部劇

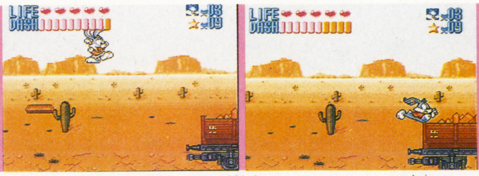
ステージ２の舞台は西部劇だ。ここではダッシュが威力を発揮する。

ステージ前半の西部の町はジャンプ＆キックでドンドン進もう。

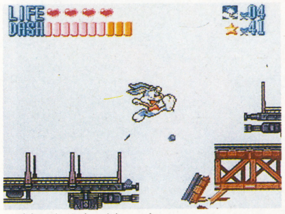
後半はダッシュ使いまくりの超むずエリア。スクロールに巻き込まれないように、常に画面前方にいてダッシュを待つ。暴走機関車は壊せる部分が画面に現れたらすぐ攻撃。ボヤッとしてたら、はさまれちゃうぞ。



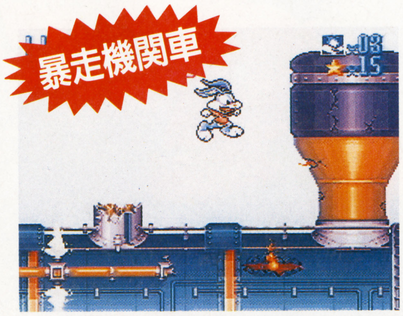
⬆スクロールに巻き込まれないように、画面前方にいよう！



⬆列車の後半で役に立つのが空中ダッシュ。ジャンプ中にダッシュをかけると、少しだけ前に飛び出すのだ。

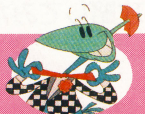


⬆前の車両が顔を出したら、すぐにダッシュ＆ジャンプ！

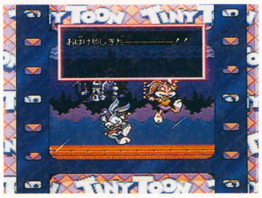


⬅このステージ最後の難関。煙突が現れたらすぐに攻撃して壊せ！

STAGE 3



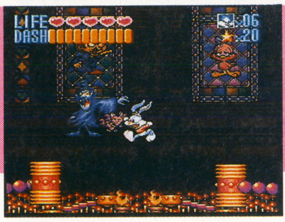
おばけ屋敷へようこそ！



おばけ屋敷が舞台だ。ステージ２に比べると、ここは格段に易しい。

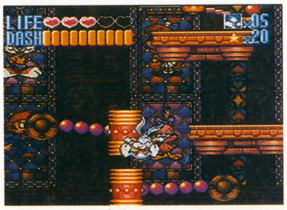
このステージで注意が必要なのは、中盤に登場するヴァンパイア。攻撃をくらっても回復が早く、変則的な攻撃をしてくる。

ボスには、本体攻撃が通じないので投げてくるボルトを、蹴り返して攻撃しよう。オーバーヘッドキックを使えば結構ラク。やり方は写真を見てちょ。

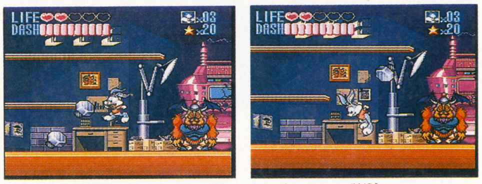


⬆中盤に登場するヴァンパイア。こいつがなかなかのクセモノ。

⬅マッドサイエンティストに操られている。バブス・バニーの友達らしい。

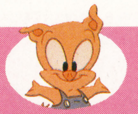


⬆トンカチの間にはさまれないように、慎重に進もう。

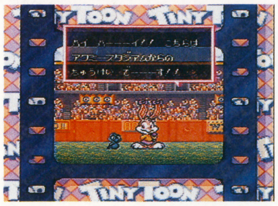


⬆オーバーヘッドキック。敵に背を向けて、前方のボトルに向かってキックする。するとボトルは後ろに飛んでいくのだ。

STAGE 4



めざせ!! タッチダウン!

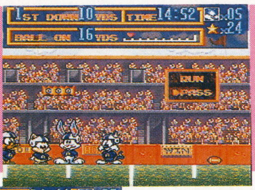


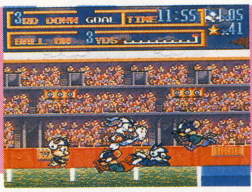
ステージ４は、今までのアクション画面からうって変わってフットボールの試合だ。

ランとパスの２つのコマンドを使ってゲームを進めるのだが、ここはパスだけを使ってクリアしよう。

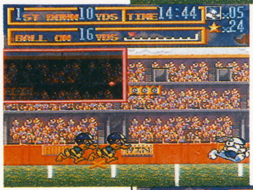
まずパスを実行。バスターを右端まで走らせ、地面のバツマークが画面の左から４分の１ぐらいの位置に来たらバスターを戻す。確実にキャッチできるぞ。

➡コマンドでパスを選択。そして、バスターを走らせるのだ！





⬅ゴールはもう目の前。この辺まで来るとランで攻めてもタッチダウンできるだろう。



⬅ボールの落下地点が画面のこの辺に来たらバスターを戻す。

➡見事ボールをキャッチ！これを何度も繰り返せばＯＫだ。

⬆タッチダウンが決まって逆転！ パーフェクト学園を破ることができたぞ、ラッキー！

©The Walt Disney Company

ミッキーのマジカルアドベンチャー

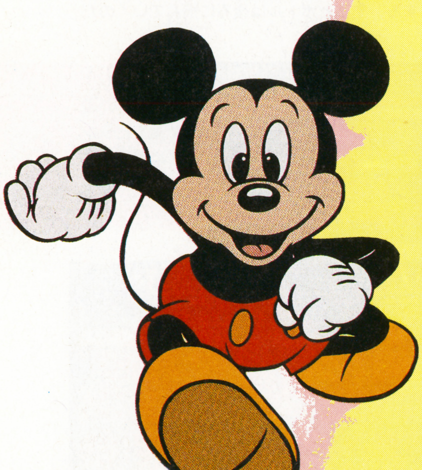
SFC	カプコン	¥8,500	11月20日発売	ATC	8M	―

11月に発売され、大好評のアクションゲーム。カプコンが久々に出した、最も カプコンらしいタイプのゲームだ。絵も音楽のセンスも一流のこの１本を、攻略してみたよ。

かわいいミッキーで楽しく冒険しよう

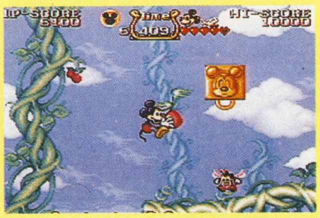
今回の攻略は、大冒険を終えたばかりのボクが難しい点をアドバイスしましょう。

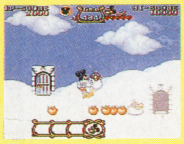
ミッキーの大ボウケン記録



アイテムの使い方をマスターしよう!

冒険を始めてすぐにトマトがあるんだけど、これ相手に当てるんじゃなくて、つかまって高い所に行くものなんだよね。こんな感じで、意外な使用法のある変なアイテムが沢山あるんだ。

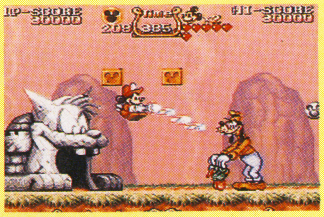


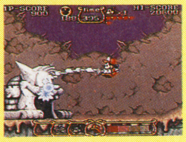


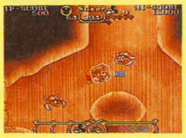
⬅⬇上の写真のようにトマトにつかまれば、ジャンプでは届かない所にも行けたりする。それから珍しいのとしては1面のボスのしっぽ。ボスにダメージを与えるたびにしっぽがとれていくんだけど、それでボスにアタックだ。

コスチュームは状況に応じて使い分ける。

先の方に進むとおじいさんや友達のグーフィーが色々な衣装をくれるんだけど、場所によっては全然役に立たないものもあるんだ。だから、状況を見て、それに合った服を選ぶようにしよう。



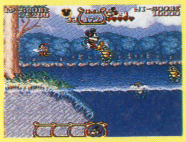


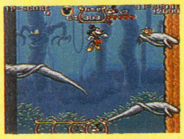


⬅⬇服によって色々違いがあるよ。後で紹介していくけど、例えば火や氷のアタックには、ファイヤーマンのミッキー、水中ではウィザード、それからアイテムなんかは普段着かクライマーのミッキーじゃないと持てないから気をつけて。

ジャンプのテクニックが案外重要だよ!

動く岩や相手の上でジャンプしながら通ったり、ジャンプ台のような木の枝もあったりで、ジャンプはとても大切な技だ。ボスと闘う時も使うし、これはマスターしていてほしいね。





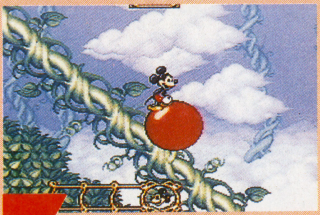
⬅⬇カエル君の上を渡る時は、なるべくカエル君が高く跳んだ時に踏むと、続けて踏みやすいよ。ジャンプ台の枝はタイミングよくジャンプすると大ジャンプがしやすいね。それと、ボスと闘う時にもジャンプはよく使うので注意。

これで安心 攻略実験室

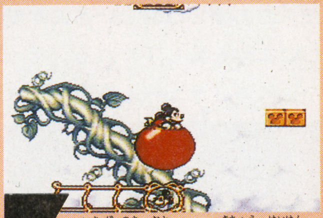
表裏一体、両刃の剣、大トマトだ!

1面は小手調べ…でもないぞ

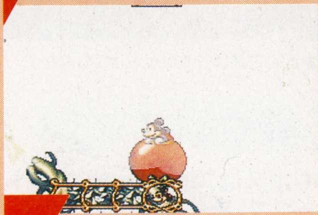
最初の面だからって、バカにしてはいけない。結構難しいんだ。ポイントとしてはまず1-2の大きなトマト。上に乗ってトゲの上を安全に渡るためにあるんだけど、簡単には乗りこなせないんだ。それについては右の連続写真で紹介してあるよ。それから1-3のカエル君や変な星みたいな魚なんかもダメージをくらいやすいかな。中ボスと大ボスは攻略法を下に書いておいたから見てね。道具がないからとにかく踏むことが中心なんだ。



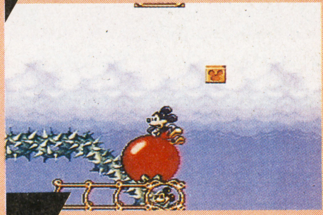
▲さあ〜これみよがしにセットされている巨大トマトにライドオン!



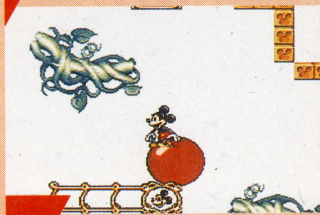
▲一度命を落として、貴重な経験をしたミッキー。またまた挑戦だ!



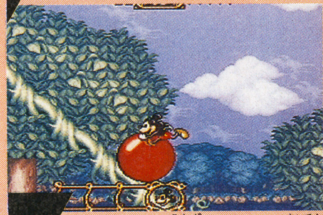
▲ごろごろごろ…ウ〜ン使える。これでバラのトゲもホームランさ!



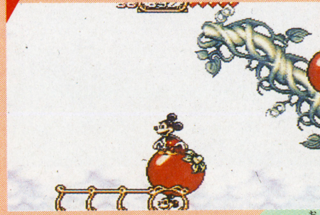
▲ごろんごろん…よおし、トゲの上もバッチリ安全通過して…。



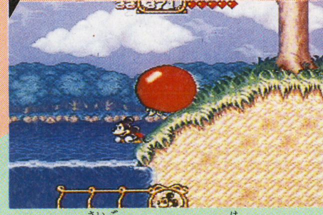
▲おや? 大きい段差だなあ…。着地したときに滑りそうだね。



▲うおー! 今度のトマトは回転速度が速い! おっこちるよ〜。



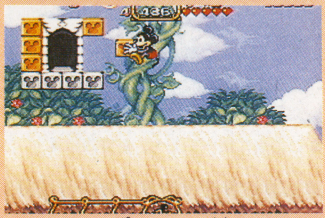
▲グゲ。終った…。トマトから落ちなきゃいいわけじゃないのか。



▲最後にぽよ〜んと跳ねて、ハイ着地。まあ、9.95ってとこかな。

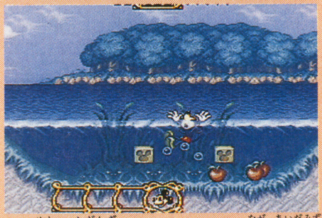
1面の内にゲームの流れを感じよう

行けそうな所はとりあえず探険するのが冒険の心得



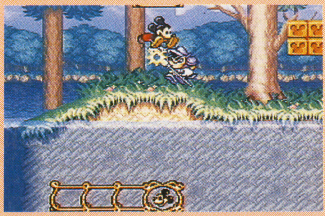
▲ブロックを昇っていくと隠し部屋の入り口が現われる。中には金貨が。

水中に長くもぐるのは危険。あまり欲を出さないこと



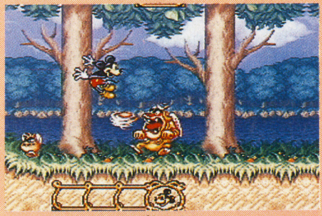
▲1面の普段着ミッキーはあまり長い間水の中にはいられないんだ。

耐久力のある相手もいる。あせらず落ち着いて倒そう。



▲1—3で初めて耐久力のある相手が登場する。

中ボスは強い! このゲームを象徴するようなアタックだ。



▲中ボスの出す子供を踏みつけてからボスにぶつけよう。

THE BOSS

ボスはヘビランテだ。赤い箱をジャンプして頭に当て、つっこんできたらタイミングよくジャンプしてボスの頭の上に乗る。ボスの尾も武器になるよ。なかなか音楽が迫力あった。

MICKEY SMILE CLUB

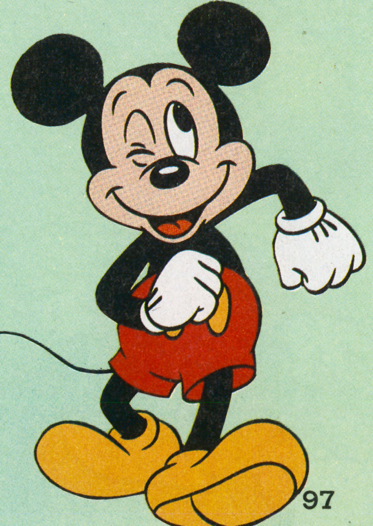
ミッキーで笑おう! 微笑ガイドだ

キャラクターがかわいいこのゲームだけに、細かい絵が楽しいね。例えばブロックをもったままかがんで左右を向くとか、小屋のドアが閉まる瞬間にドアに巻きこまれる絵なんか、すごくコミカルだ。僕が一番好きな1面の技は、気絶した相手といっしょに崖下に落ちることかな。

MICKEY'S COSTUME

ミッキーはトラッドだ。

連載第1回目は、1面。衣装替えをミッキーがしないので、「普段着のミッキー」だ。何十年も昔から彼はこのスタイルを崩さない。上半身は裸で、冬でも赤い短パンだけ。派手な黄色いブカブカズックに、意外性のある白い手袋。まさにミッキーファッションの定番といえよう。

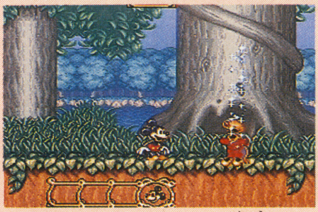


© The Walt Disney Company Produced by CAPCOM

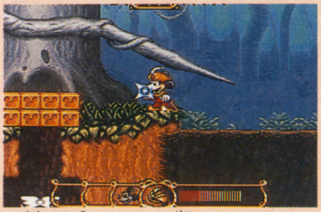
いよいよコスチューム変更だ

STAGE 2

けっこう難しかった1面を突破したら、今度は2面。魔法の森だ。この面ではおじいさんが新しい衣装を貸してくれる。そう、ついにコスチューム変更ができるのだ！　衣装はウィザード用で、指先から魔法の光を出せるようになるよ。相手を一発で気絶させられるし、水中でも自由に長い時間泳げるから便利！



⬆これがあの、ウィザードの衣装なのだ！

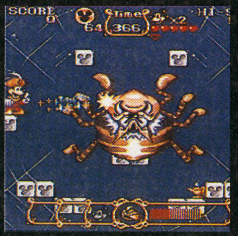


⬆隠れ部屋はここから入りこむんだよ。

木の枝から木の枝へ、軽やかにいこう！

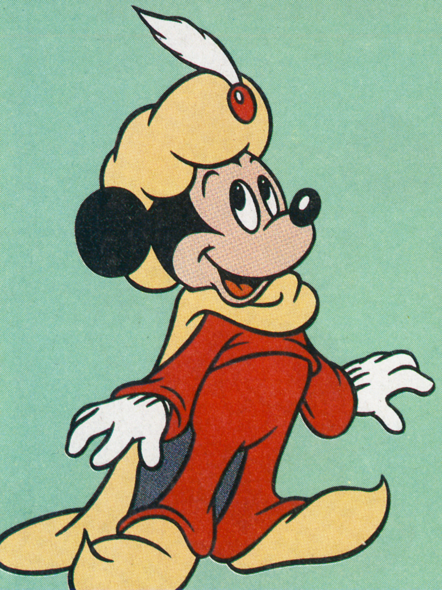
水の洞窟を出てすぐ下に落ちればショップがある！

中ボスは、画面のはじでジャンプした瞬間に撃つだけ。



the BOSS

この大グモは、出現したときに写真の位置から弾を撃ちまくれば、簡単に倒せるよ。背中は無敵だから、顔を狙うしかないんだよネ。



MICKEY'S COSTUME

アラビア人のようなウィザードのミッキー

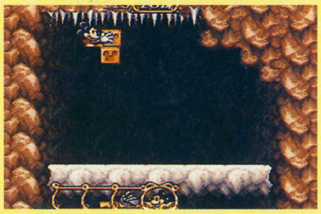
⬆ゲーム全体を通じて最初にもらえるのがこの魔法使いの衣装。ターバンを頭に巻いてマントをひるがえすこの衣装は、ミッキーに一番似合っているかも？　いつも指を立てているのもポイントだ。

ここからが難しい。

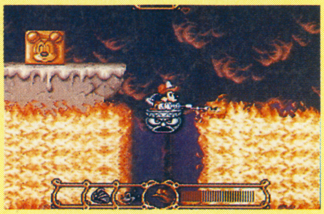
この衣装を使いこなせば強い！

STAGE 3

ついに最強（？）の衣装のファイアーマンになれるんだけど、それだけにこの面は難しい。ここでハマッて嫌になる人もいるかもね。水は火や相手を倒すだけでなくアイテムを移動させることもできるんだ。パッと見ただけじゃ行けそうにない場所にでも、これを使えば大丈夫。隠れ部屋へ行くにも必須アイテムだ。



⬆降りる面。地形にひっかからないでね。



⬆この岩に乗って上へ。金貨箱発見！

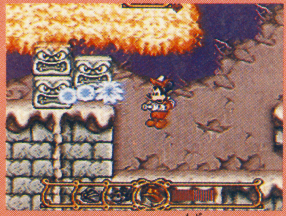
火や水がからんで難解なステージだ

中ボスも、今までよりずっと手ごわいぞっ！

⬆金づちで地面が飛び出すけど、後ろに下がってよける。火の玉はさがってからジャンプ。踏んでも倒せないよ。

MICKEY SMILE CLUB

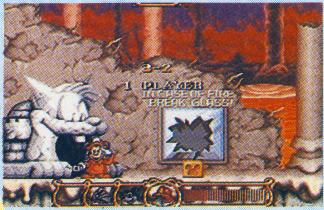
水をかけると動く岩があるけど、その岩を使って遊ぼう！　たとえば下の場所では、3つある岩を全部左の方に動かすことができるんだ。うまくハメこめばほとんど岩が動かなくなるよ。しかもその後、画面を右に動かしてからまた戻ってくると、岩がなくなっちゃったりするんだ。どこまでもっていけるかな？



⬆わけわからん。もう戻れないね。

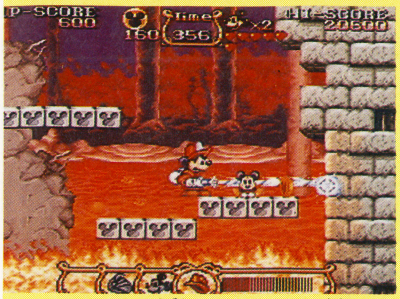
MICKEY'S COSTUME

かっこいい真っ赤な消防士姿だ。



どうだ、イカすだろ。赤帽子に赤防火服、くつも赤。真っ白な手袋が光ってるね。放水するのも気持ちE！

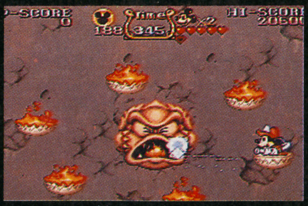
落ちついていこう。



火の攻撃やトラップの多いこの3面前半は、かなり難しいね。例えば、ブロックがジャマで段差の上に乗れないとこは、水でブロックを少し動かしてから。隠し部屋にも水で岩を移動させたりして入らないとダメな場所もある。ナナメに動く岩が燃えてるトコなんか、消してからとび乗っても、またすぐ火がついちゃったりする。燃えたショックで下まで落ちちゃったりしてすごく難しくなってるんだ。そんなことしてるとすぐ体力が減ってやられちゃうぞ。だけど写真の場所にある1UPはやられてももう一度出現するって知ってた？　うまくいくまで何回も出るから、あきらめずにチャレンジしよう！

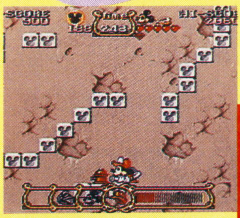
the BOSS

3面の大ボスはたぶん全面で一番弱いんじゃないかな。ボスのまわりをぐるぐる回る岩に乗ったまま、放水し続ければOK。ただ狭いから、ボスの下を通るときだけはしゃがむこと。もし水が切れても、燃えている他の岩の火を消せば消火栓が出るよ。

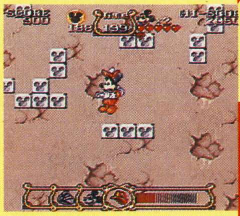


⬆くう〜、弱い。消火栓がバリバリ。

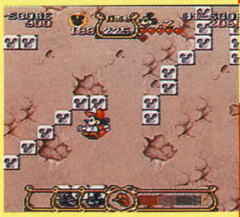
これで安心 攻略実験室



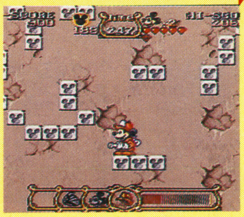
⬅この消火栓を取りに来たんだけど、いったいどう登ればいいの？



⬅あちゃ〜、こうなったらもう帰れないな。落ちるしかないかも…。



⬅どの高さまでなら届くのかな？　落ちついてじっくり考えよう。



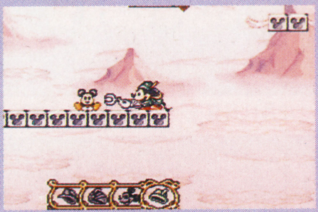
⬅まあ、この岩を動かすしか方法はないね。恐しいトラップだ。

HOW TO WIN

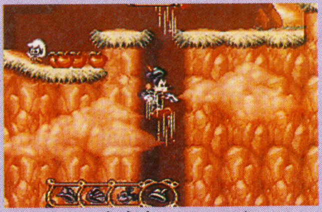
最後の衣装、クライマー服だ。

STAGE4

この面で3つめの服がもらえる。5･6面ではもうなにもくれないんだ。だからある意味ではこの面までが基礎編といえるかもしれないね。だって面の初めに衣装をくれるってことは、その面はその装備でいけばクリアできるってことでしょ。5･6面は状況に応じて服を替えなければいけないから難しいってこと。



⬆ここの1UPは必ず取りにいこう。

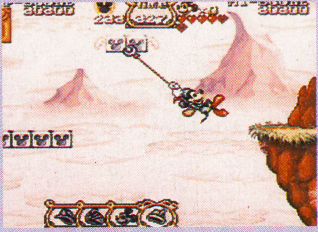


⬆ピルルー。強風に巻かれて落ちたあ〜。

基礎編最後だけに、なかなかムズいぞ!

この面の相手はみんなひとすじなわではいかないのだ

ぶらあんぶらん……フックをかけて遊びまくろうぜ!

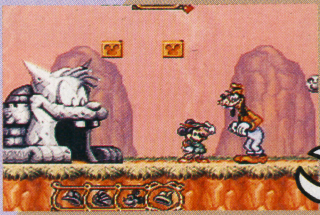


the BOSS

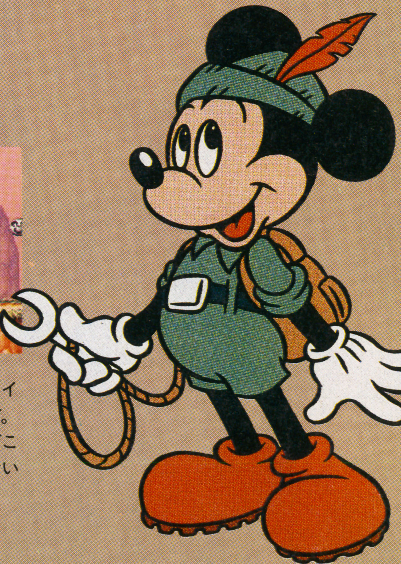
この面は中ボスがいない。いきなり大ボスの登場だぁ！　突っ込んでくるときはぶらさがって風圧に耐える。ボスの持ってくるタマゴを取ってぶつけちゃえ！　ん？　な〜んだ、たいしたことないじゃん。弱いね。

MICKEY'S COSTUME

最後の作品はエルフではなくクライマー。



とっても動きがラクな緑の衣装はクライマー。なかなか身軽なスタイルなんだ。フックつきロープを持ってるから、どこにでもつかまれる。でも攻撃に使えないのが残念なのだ。じゃ、またね！



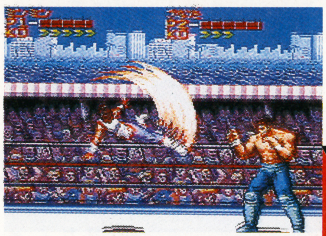
飛龍の拳S ハイパーバージョン HYPER VERSION

SFC | カルチャーブレーン | ￥9,700 | 12月11日発売 | ACT | 8M

7月に発売された、『飛龍の拳S ゴールデンファイター』のグレードアップ版『飛龍の拳S ハイパーバージョン』が発売された。前に買い損ねた人ラッキー!?

モードや設定が増えて、遊び方倍増!!

『ハイパーバージョン』は、『ゴールデンファイター』にはなかった機能がいろいろと増えているぞ。まず、つかみ技がⓍボタンでの操作になった。そして、『バトルモード』が新しくできた。これはストーリーモードの対決キャラと戦えるモードで、対ボスの練習なんかにグーだね。あと、大きく変わったのが『ＶＳモード』。ハンディキャップや試合時間が設定できる他、コンピュータキャラ同士の対戦を見れるウォッチモードや、同キャラ対戦ができるモードもあるぞ！遊び方が広がったね。



⬆ミンミンで✚上＋Ⓑ＋Ⓨだと、あびせ蹴り（ちなみに龍飛だと旋風脚）が出るんだけど…。

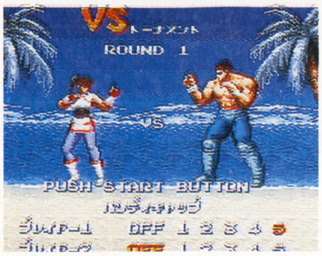
⬆ＫＯゲージが満タンの時は飛龍の拳が出るっ!! でも、ミンミンは『飛龍の拳』ってしゃべらない。残念。

少林寺の極意は防御にあり！

これで卑怯とは言わせない

Ⓒカルチャーブレーン

ハンデ戦もあって対戦がアツいぜ!!

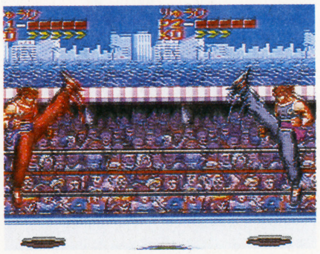


友達と対戦しても、ちっとも勝てない、そんな君にも朗報だ。この『ハイパーバージョン』のVSモードにはハンディキャップ設定があるんだ。友達からハンデをもらって対戦してみよう。かなりいいセンまでいくはずだぞ。それで勝てるようになったら、少しずつハンデを減らしていこう。やがて君もノーハンデで対決できるハズだ。でも、ハンデに頼ってばかりじゃダメだぞ！　バリバリ練習してモリモリ強くなって、友達に差をつけようぜ!!

⬆これがハンデなしの場合に一発蹴りをくらった状態。ゲージの減り具合いに注目してね。

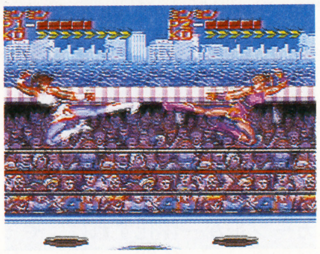
⬆で、これがハンデ５の場合。うーっ、超痛一っ。ハンデなしの時の倍は減ってるね。

同キャラが選べて、対戦がアツいぜ!!

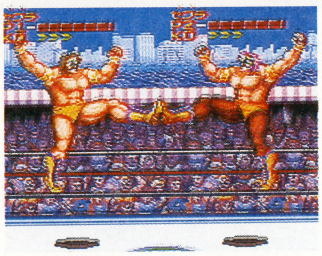


⬆「俺が主人公だ」「いや、俺の方が……」「だまれニセ者」「そっちこそ！」

格闘ゲームといえば対戦モード、対戦モードといえば同キャラ対戦。今回の『ハイパーバージョン』では同キャラ選択ができるようになった。しかも、なんとVSトーナメントモードの８人全てを同じキャラにだってできる。色違いの同キャラを、見るのも楽しいぞ。



⬆うーん、やっぱ女同士にかぎるよなあ。んー、たまらん（なにが？）。



⬆うっ、やだなァ、この対戦。なんか、すごく汗臭そう。

一に練習、二に練習 三、四がなくて飛龍の拳

このゲームは操作にクセがあるので慣れないうちはかなり難しい。でも、あきらめるのは早い！　練習すればしただけウマくなれるぞ。君自身の心眼をきたえぬけ!!

⬆さて、この後いったいどうなるか？　龍飛の運命やいかに(笑)。

アーケードで『北派少林・飛龍の拳』が出てからどのぐらいになるだろう……。スーファミで成長したハイパーバージョンも可愛がってあげてね。　（桃色ミンミン）

SFC

ヒューマン	￥9,700	発売中	RCG	8M	B

スポーツゲームは、お得意のヒューマンらしい、お勧めの一本。攻略のポイントは、ズバリ、ステアリング。今回は、ナメる程度でスマン。ナメた僕が悪かった。

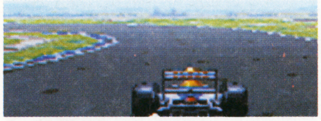
コラ、ヨコスクロールのゲームじゃないよ。そのカーソル。

驚異のステアリング！　ゲーム開始と同時に、おとずれるこの仕打ち、ドン。超酒気帯運転的フラフラ現象を克服することが、ゲーム攻略と言いきってしまいましょう。走れば、走る時、走ろう…。とにかく、走って慣れて、マシンとカーソルが一体化すれば、やっとゲームがはじまるのであった。ＦＩサーカスの世界を、愛する者にとっちゃ〜攻略甲斐があるのであった。

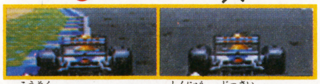
基本的操作法をマスターすべし。

ハンドリング

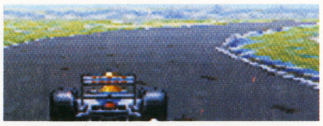
減速しながら、ポンピングブレーキを使って、アウト＝インのライン取りで、……とハンドリングの感覚をつかんだら、いろんな、ケーススタディを一歩、一歩実戦しながら克服しよう。カーソルとマシンの一体が好タイムを生むのだから……。



○　×



⬆高速での、コーナー進入。実際のドライビング同様、急ハンドルは禁物だ。切っちゃもどしをこまかく使って進入だ。

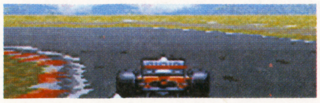


○　×

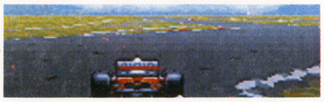
⬆ブレーキも同様に、こまかくポンピング風つかわなきゃ、コースアウトだ。ステアリングは、ゲーム攻略の大きな鍵。

ラインチョイス

いかにスムーズな走り、スピーディな走りをするかが、攻略といえる。ステアリングのみで通過するか、ブレーキが必要か、すべてラインチョイスで決まる。コースごとに、ラインチョイスが微妙に異なるものの、自分のハンドリングに合ったラインを選べ。



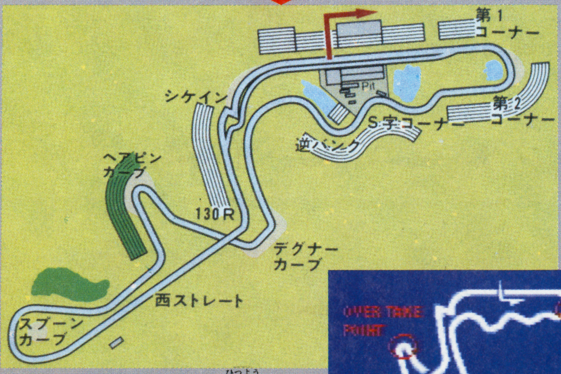
⬆ブレーキを使わず、イケるか…!?



⬆加速のまま、イケるか…!?

スズカを制す者は F1を制す！

いろいろとご意見もあろうが、スズカはやっぱり難しいコースだ。各ポイントはすべて、極端な操作が要求される。実にタノシイ、ツライ、コースである。



⬆ほとんどのドライビング・テクが必要になるスズカのコースの一部。超高速から超低速への過激な変化に対応するドライビングが必要だ。

コース攻略法

①ヘアピンカーブ

⬆減速、アウトにでて、インをつく。言葉にすれば、なんでもないようだけど高速での操作は、ナカナカ……。

②130R〜シケイン

⬆気持ち良くフルスロットルから、いきなり「ドン」。左から左から。

オーバーテイク法

コース・マップ上に、追い越しに適したゾーンが表示されるので、自分のハンドリング技術と相談のうえ、ご賞味くだしゃ〜い。複合テクが必要だぞ。

⬆無理は禁物

チャンスを逃すな⬇

©1992 フィールド／ヒューマン

MAC マック

Marukatsu Attack Card

いよいよ1992年も大詰め!! この時期はゲーム界も新作話題作で大にぎわい。ちなみに私のイチオシは「重装機兵ヴァルケン」!! ちょっと操作が難しいみたいだけど本物に比べれば簡単簡単、さぁハマるぞぉっ!!

MACでもらおうゴーカ賞品

1
電子手帳 25,000MAC

2
スーパーファミコン 20,000MAC

3
アンプ内蔵ギター 26,000MAC

4
コンパクトCD 18,000MAC

5
デジタルパーカッション 15,000MAC

6
ポケットカメラ 15,000MAC

7
PCエンジン 14,500MAC

8
メガドライブ 12,500MAC

9
バーコードバトラーII 10,000MAC

10
キーボード 15,000MAC

11
ウォークマン 11,500MAC

12
液晶テレビ 16,500MAC

13
ゲームボーイ 10,000MAC

14
パワースティックファイター 10,000MAC

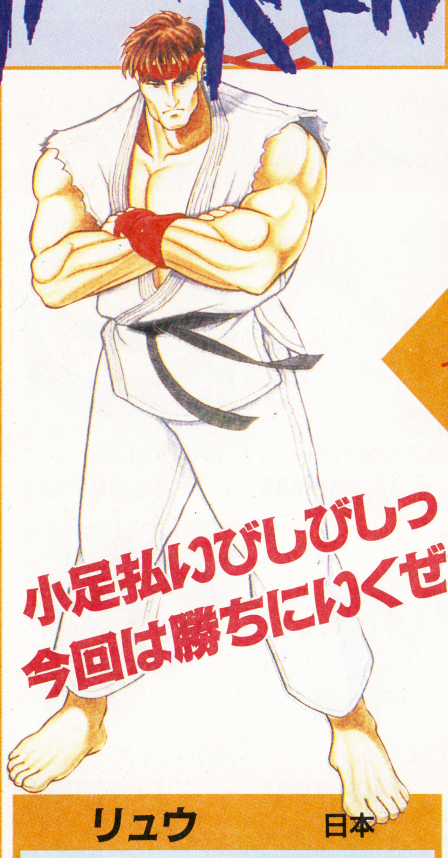
15 SFC用連射パッド	4,000MAC	21 図書券(500円分)	670MAC
16 ゲームセレクタ	10,000MAC	22 文具券(500円分)	670MAC
17 (勝)時計	8,000MAC	23 (勝)原稿用紙	300MAC
18 (勝)Tシャツ	1,200MAC	24 (勝)シャープペン	200MAC
19 (勝)オリジナルテレカ	670MAC	25 (勝)ボールペン	50MAC
20 おもちゃ券(500円分)	670MAC	26 (勝)ステッカー	25MAC

MACは(勝)の統一カードだから、『(勝)PCエンジン』『(勝)ファミコン』のものも同様に使えるよ。ただし応募用に切りとりしたカードと期限の切れたカードは使えないからね。OK? ちなみに平成4年18号以前に出たMACは、平成6年9月25日まで有効。目標決めてガンバっ!!

イラスト/かんなたかし

MAC PRESENTS

ストII サバイバルバトル



小足払いびしびしっ
今回は勝ちにいくぜ

リュウ　日本

●パワー	240	●スピード	130
●打たれ強さ	160	●体力	170

迎撃でなく攻撃に昇龍拳を使えるか？ そしてそれに頼り過ぎてないか？ ならば君は一流だっ!!

ゴバルスキー　シベリア

▶必殺技◀
シベリアンクロー

上から下へこぶしを振り降ろし、その勢いで一回転!!

●パワー	200
●スピード	95
●打たれ強さ	200
●体力	200

応募5MAC　配当6000MAC(9名)

極寒のシベリア奥地で1000匹の狼達を相手に技を磨いてきた。従って本人のスピードは低めだが、スピードの高い相手に充分対応できると豪語している。さて？

第1戦

マリオスパイダー　日本

▶必殺技◀
ホールドネット

敵をネットで包みこみ、振り回して地面に叩きつける!!

●パワー	50
●スピード	250
●打たれ強さ	270
●体力	130

応募15MAC　配当3000MAC(15名)

リュウはクモが苦手だと知りこの大会に参加。クモのスピードと身軽さ、必殺技を駆使する今回の本命。ちなみに相手がガイルだと納豆関係で攻めるのだろうか？

決勝での勝者はリュウと対戦!!

鳥獣戯画ノ山　日本

▶必殺技◀
ゲコ跳びバスター

舌で相手を吸い込み超ジャンプ、そのままつき落とす

●パワー	300
●スピード	350
●打たれ強さ	20
●体力	30

応募10MAC　配当4000MAC(12名)

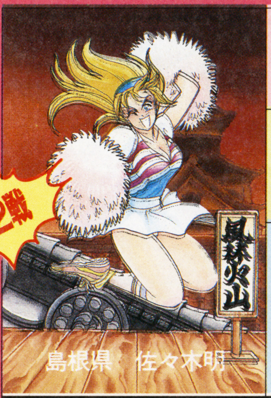
鳥獣戯画にあこがれてカエルの相撲協会に入る。そのまま一気に横綱まで駆け上がり、ストリートファイターになった。1戦なら強いが連戦はちょっと苦手……。

第2戦

サンディー　アメリカ

▶必殺技◀
チア・ハイ・キック

しゃがみ防御してるとパンチラで防御を無効にする!!



●パワー	230
●スピード	350
●打たれ強さ	20
●体力	100

応募10MAC　配当5000MAC(10名)

幼い頃から「テコンドー」を始め、12歳で全国大会を制した後、鍛えぬかれた柔軟な脚を生かそうとチアリーディングを始めるが、結局格闘技に応用してしまう……。

ク、クモだけは勘弁してくれ…

おいおいおい…、なんだあのクモ男は？ その他も狼男とカエル(…男もつかない)と…、お？　右下の女の子はいいぞ。あの子とS．Bならいいな。でも俺、女の子には手出せないしなぁ…。え？　春麗に手出してるって？　だってアレは女の子じゃないもん。(後から百烈キック!!)のわっ!!　春麗…、いや、だから春麗は「女の子」じゃなくて「女」だなぁ～、とか言おうと思ってたんだよ。いや、マジマジ。(……《疑》：春麗) おお、そうだ!! 予想しなくちゃな、予想!!　第1戦は本命対大穴だが、実力は切迫してるし俺はゴバルスキーを推すな。第2戦は…、スピードと打たれ強さが同じか。鳥獣戯画ノ山か勝つが決勝は無理ってとこかな…。

SSB戦闘システム

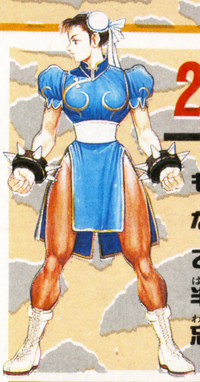
ストIIキャラへの挑戦権をかけて4人の読者キャラが準決勝、決勝を勝ち抜くストIIサバイバルバトル!!

パワー、スピード、打たれ強さ、そして必殺技で準決勝を勝ち抜き、体力でHPを回復し、決勝に臨む!!

各試合はすべてコンピュータでシミュレート。パラメータ割り振りにより攻撃型、迎撃型、相手に合わせるなどの行動パターンをとるぞ。読者のキミはこの4人の中の優勝者を当ててくれ。抽選で配当MAC、そのキャラがストIIキャラに勝てば、さらにボーナスMAC(時価)が当たるぞ。結果発表は㊍SFC3号だ!!

※戦闘パラメータは㊍オリジナルのものです。

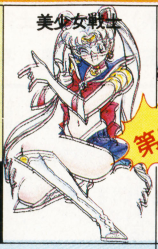
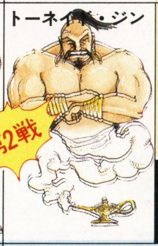
ⒸCAPCON



21号結果発表

もう、リュウの奴ってば疑わしいなぁ…。ケンだったら絶対ウソって分かるんだけどリュウだと半信半疑。え？　結果？　そのことは忘れましょうよ…。ほほほほほ…。

登場格闘家

美少女戦士  短縮形(び)。細長い脚でスピード抜群だがパワー不足…。 配当 6000MAC ●パワー20 ●スピード420 ●打たれ強さ150●体力100	**ドラえどん** 短縮形(ド)。どこでもドア等のアイテムを駆使する…。 配当 4000MAC ●パワー310 ●スピード90 ●打たれ強さ100●体力200
バナナマン 短縮形(バ)。必殺技はバナナの皮で相手を転ばす(笑)。 配当 3000MAC ●パワー190 ●スピード80 ●打たれ強さ250●体力180	**トーネイ[illegible]・ジン**  短縮形(ト)。下段は防御いらず、恐しいのは投げだけだ!! 配当 7000MAC ●パワー134 ●スピード95 ●打たれ強さ271●体力140

第1戦：美少女戦士 vs ドラえどん
第2戦：バナナマン vs トーネイ[illegible]・ジン

下剋上また下剋上…最後に笑うのは誰？

第1戦 試合開始と同時に(び)の7段攻撃、ピヨった所へ4段攻撃!!　これで(ド)は50＋25＝75％のダメージを食らう!! がパワーに優れる(ド)も1撃で35％のダメージを与えて応戦。必殺技で逆転か!?　と思われたが、(び)はそんな隙を一切与えずに、残91秒にて勝利!!　残ＨＰは65％。

第2戦 バナナの皮で転ばすはずが(ト)には足がない…。そんな(バ)に(ト)の一方的な攻撃!!　と思いきや(バ)は(ト)の見た目より低い攻撃力に気づく。ふんばってないからだ!!　さらに下段がなく対空迎撃技のある(ト)には「投げ」が有効である事にも気づく。幸い「投げ」は得意、反撃だ!!…しかし気づくのが遅すぎた。２発の「投げ」で61％のダメージを与えながらも残42秒、(ト)の必殺ＧＴＨで力尽きる。(ト)の残ＨＰは39％。ちなみに決勝はなんと「穴」対「大穴」!!

決勝戦 回復により残ＨＰは(び)100％対(ト)94％。「投げ」に弱いことがバレてる(ト)と、「投げ」のない(び)…。だが距離をとって飛び道具で攻めるのも有効だと気づいた(び)が先手のＭＴ。そして再び距離を…とらせない(ト)!!　もう攻める攻める、多少ダメージを受けても攻めまくる!!　結局、がむしゃらに攻めた(ト)が残48秒にて優勝っ!!　残ＨＰは58％!!

スペシャルバトル S. B 「大穴」から駆け上がってきた(ト)と春麗(以下(チ))の対決だ!!　当然「投げ」に行く(チ)、同じく「投げ」で対抗する(ト)。これだと１発のダメージが小さい(ト)が有利。投げ合いの後、(ト)は「がむしゃらな攻め」!!　残84秒、そのまま(ト)の勝利っ!!

そんな方法があったなんて…。

あーあ、負けちゃったし……。と思ってたら本田が来て一言、「ワシなら百烈張り手で押しまくるでゴワス。相手が防御すれば勝ちでゴワス」だって……。しまった、その手があったかぁ～っ!! でも読者に連敗してる本田の話じゃ参考にならないか…、いいや。美少女戦士を倒してくれたことだし(やっぱり気にしてたか…：ケン)、読者のみなさんにボーナスMACがプレゼントできたしね、満足満足。とか言葉では言ってみてもやっぱり悔しい!! 次に出る時は超パワーアップしちゃうぞ!! だってボーナス出しまくって、このコーナー大赤字……。

●21号MACバトル当選者

真嶋　剛(北海道)	安本伸男(広島県)
田崎厚志(栃木県)	服部孝一(山形県)
梅村奈未(愛知県)	高橋士邦(秋田県)
一ノ瀬信征(埼玉県)	中島　晃(大阪府)

格闘家大募集

試験期間は投稿、応募共に大幅ダウンするから今がチャン…、でも試験の方が大事か……。

今回の見本

広島県　KING GOLD

格闘家の名前は8文字以内。条件は国の代表の個人。国名のない人は失格。パラメータは合計700以内なら割り振りは自由。必殺技は1つ、当然、攻撃用のみ!! その他の紹介文は詳しいほど採用率が高いぞ。出場選手採用者には時価MAC、優勝者には＋配当MACを、見本採用者は1000MACを贈呈。『格闘家募集係』まで。

応募のきまり

●MACバトルに応募する方へ

①官製ハガキに勝つと思うキャラ名、住所、氏名、年齢(学年)、電話番号を書く。
②有効期限内のMACカード右下、三角部分を必要な額だけ切りハガキに貼る。
③旧MAC('89年7月以前のMAC)の場合は①の内容を書いた紙と必要な額のカードを封筒に入れる。
④「MACバトル①係」まで送る！

●MAC賞品プレゼントに応募する方へ

①封筒に有効期限内のMACを入れる。
②住所、氏名、年齢(学年)、電話番号、希望する賞品を書いた紙を封筒に入れる。
③㉔～㉖の賞品の希望者は自分の住所、氏名を書き120円切手(㉖希望者は62円)を貼った封筒を同封。
④「MAC賞品応募」係まで送る！

ただし同じ番号(930101という数字)のMACは8枚までしか使えないので注意。スペシャルMACは何枚でもOK！

●あて先

〒162 東京都新宿区新小川町1-14 NAOビル
㊕スーパーファミコン編集部
「MACバトル①係」または「MAC賞品応募係」まで

今回の〆切は12月31日、発表は㊕3号。

V GATE
ブイ・ゲート

CONTENTS

FF Dream……………………P.108
ドラクエワンダーランド…………P.109
摩陀羅2制作日記……………………P.110
DMネットワーク……………………P.111

クロスワードパズルNo.5

木枯らしの吹く寒い夜は、こたつにミカン、そしてパズル。インドアライフの必須アイテムだね!?

1	2	3	4 A	■	5	■	6
7				8			
	■		■	9		■	
10 C	11	■	12	■	13	14 B	
15			D		■	16	
17		■		■	18		■
19		20	■	21			22
■	23 E				■	24	

タテのカギ

1 『ドラクエV』のモンスター。倒すと経験値がいっぱい
2 タコや――の怪物をクラーケンといいます
3 世界最大の――砂漠
4 髪をとかす道具
5 あっ! トイレットペーパーが切れた。――をしてないや!
6 『ストII』に出てくるキャラ。ロシアのプロレスラー
8 甥↔――
11 仲間モンスター。一つ目巨人
12 『FFV』を発売日に手に入れた。みんなに――しよう
14 ♪な~み~だ~の――
18 漆――、輪島――
20 皇室の紋章。
21 ――は男の勲章だ!
22 10

ヨコのカギ

1 RPGの――、『FFV』
7 『――の冒険島』
9 ――、イオラ、イオナズン
10 この木の花粉に悩んでいる人が多いとか
13 紙をちょきちょき切って、はい、できあがり
15 ラグビーをする人のこと
16 ピラミッドで一番大きいのは――王の墓
17 ――と陽
18 RPGにも出てくる日本の伝説の怪物
19 どんなに強い敵でも――ではありません。
21 きりあげ――、四捨五入
23 三塁ランナーをホームに迎え入れるバント
24 ――カツ食ってウマかった

応募方法

ハガキにパズルの答えを書いて下記の住所まで送ってね。抽選でV GATE特製オリジナルテレカをさしあげます。
宛先→〒162 東京都新宿区新小川町1-14 NAOビル ㊎スーパーファミコン編集部「V GATE」係まで

前号の答え

1 サ	ン	2 ド	3 ラ	■	4 オ	5 バ	6 ケ
ン	■	7 ラ	ン	8 マ	■	9 ク B	イ
10 ゴ A	エ	ツ	■	11 キ	12 イ	チ	ゴ
ク	■	13 ケ	ン	シ	ロ C	ウ	■
14 シ	15 ジ	ン F	■	マ	■	16 チ	17 カ
■	ヤ	■	18 ナ	ム	19 コ	■	ン
20 サ E	ン	21 シ	ン	■	22 イ	ー	ス
■	23 ボ	ン	バ	ザ	ル	■	ウ D

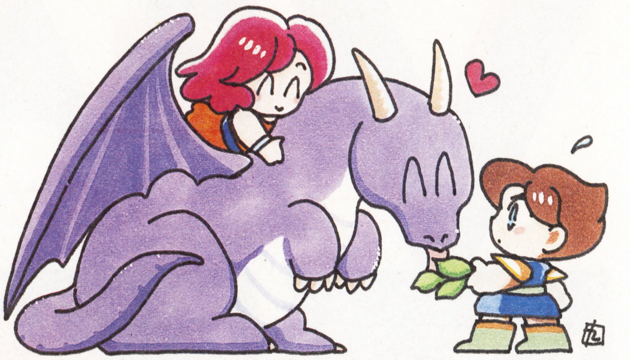
答 ゴクロウサン

出題/オフィスMUGEN　イラスト/赤津みづは

FF Dream

ファイナルファンタジー・ドリーム

Vol.52



待ちに待った『ＦＦＶ』が発売されてから、すでに約2週間。えっ、もうクリアしちゃった？　それはスゴイ。私は…、内緒です。

LETTERS　まだまだあった『FFV』への声

まずはお便りを紹介（ちなみに、全てのお便りは、発売前にもらったものです♡）。

●『ＦＦＶ』のカレンダー買いました。綺麗、かっこいい!!　ところで、「Ｖ」のパッケージイラストは天野さんに戻っているでしょうか。やっぱり、天野さんの美しいパッケージからカセットを取り出してこそ、ＦＦだと思うのですが。**埼玉県・真紅サン**

○パッケージのイラストはご存知のとおり。でも、天野氏のイラストは、いろんな所で見られるはずよ。この号でも、ねっ。

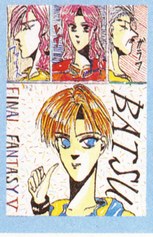
●鼻水が出るほど、鉛筆へし折りたくなるほど、障子にぷすぷす穴を開けたくなるほど、うれしー。**兵庫県・ウッキーサン**

○さらに、お便り待ってまーす。

⬅千葉県・さとうゆみこサン　実際には、どんな風にジョブチェンジしながらプレイしたのかな。

⬅熊本県・藤村仄香サン　デフォルメされたファリスが印象的。それと対称に、レナはセクシーだね。

⬅島根県・あまきみサン　ボコの顔がなんともいえずプリティー。思わずこっちまで気合が入りそう!?



➡神奈川県・踊る短刀サン　吟遊詩人のバッツ、踊り子のレナ。ファリスも踊り子にするとして、ガラフは…。

➡大阪府・DEAR BOYサン　シリアスなタッチで、なんとなく緊張感を盛り上げてるって感じ。

➡神奈川県・平河理沙サン　ガラフのゴーカイな笑い方が素敵。やっぱりヤングだけじゃ、物足りないわよね。

LEXICON　広辞えふえふ

今回は、とっておきのネタを３つまとめて紹介しちゃうわよ。このコーナーでは、まだまだお便りを募集してるので、どんどん送ってください。『ＦＦＶ』編も大歓迎です！

ふ［フースーヤ］ふーすーや

（意味）　いきなり登場して、すぐに去ってしまうこと。

（用例）　Ａ君は、教室からすぐにフースーヤしてしまう、とてもシャイな人だ。

埼玉県・ソニアサン

で［デス］です

（意味）　しぼるだけしぼり取られたあげく、やられること。

（用例）　江戸時代の農民は、ほとんどデスされていた。

長野県・ＭＡＣの賢者クン

ら［ラーニング］らーにんぐ

（意味）　青魔道士がモンスターの技を覚えることから、モノマネを極めること。

（用例）　「オレB'zラーニングしたぜ」：「ふん、オレなんて森高ラーニングしたもんね」

神奈川県・さむらいクン

WHO'S WHO　『ロマ サ・ガ』キャラ分析

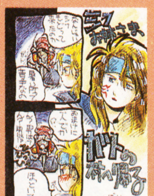
シフ

すっかり遅くなりました。憧れのお姉様、バルハル族の女戦士シフの登場です。お題は〝その後のシフ〟。男勝りな彼女は、あの冒険を終えた後、どうしているのでしょう。

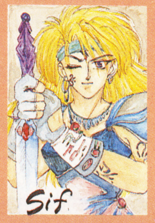
●プロフィール●

★蛮族
★出身地：バルハラント地方
★性別：女
★年齢：28歳
★身長：185cm
★体重：64kg
★属性：気
★家族：村に戦士の両親がいる。

⬆埼玉県・ミディアサン　2人の子供はいったい。心配だわ。



⬇愛知県・星乃うつきサン　まったく長老ったら、ヒドイ。



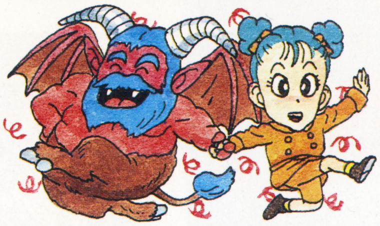
⬆栃木県・たちばなきよきサン　シフは永久にあのまま…？

➡千葉県・芹沢たくみサン　こちらも、戦士のまま説です。

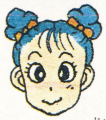
⬅神奈川県・名園瀬怪サン　やっぱり勇ましいシフが一番！

©スクウェア1991、1992　イラスト／九月姫

DRAGON QUEST ドラクエワンダーランド



ドラクエ・ファンの皆さん！元気にモンスター集めしてる？お外は寒くなったけど、ドラクエ熱はまだまだホットね♡



ドラクエV ご意見・感想、大集合！

●レヌール城攻略のとき、宿屋にもどって買い物ができるのに気がつかなかった私は、4、5回全滅してしまいました。なんて不親切なんだ！ と思った私はバカです。

東京都　D・北沢

—でも、それなりにレベルが上がってよかったんじゃない？ ことわざにもあるでしょ。若いときの苦労は買ってでもしろってね。

⬆大阪府　るりな・K
ひゃー！ すっごいウマい絵。感激ね♡

●多分、もうすぐクリアです。魔法のじゅうたんの曲がいいと思いません？ あれは今回のお気に入りの曲です。あと、ビアンカやその他のキャラクターたちのセリフもいいですね。ちょっとテレくさいのもあるけど……。

山口県　沙羅鈴紅

—いつもながら心に残るセリフの多いドラクエ。るびぃもゲーム中のセリフに涙しちゃったことがあったわ。

⬇高知県たまねぎ剣士
スライムの人気は、衰えることがなさそう!!

●キャラクターたちが成長していくシステムに感動しちゃったぞ。なんかほんと一に人生だなぁって思ったもんなぁ。ぐっすん！

栃木県　ウルシモモ

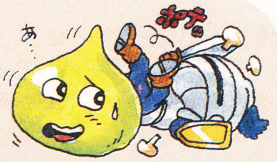
●うう一っっ！ 誰かドラクエ貸してくれえぇぇ一っ！

大阪府　舞空飛鳥

—ちょっと！ いまさら何言ってんのかしらね。許せないぞ！

DQV バラエティ えらいひと

ドラクエ・ファンの中でも、特にすぐれた"えらいひと"を紹介しちゃうわね。思わず感動のレポートがもりだくさんよ。

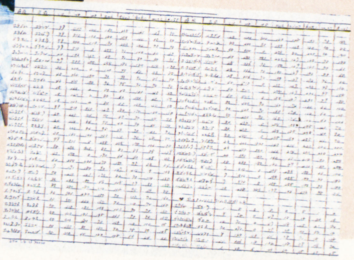


●いったい何時間やったんだろ…。モンスターじいさんが50匹までしか預かってくれないから、泣く泣く別れた子たちもたくさんいたけど、はぐれメタルを仲間にするまでやめられない、しくしく……。

埼玉県　山下佳世

—佳世ちゃんは最高にえらい!! なんたって総勢64匹のモンスターの名前と最高レベルデータを調べてくれたんだから!! はぐれメタルを仲間にしたら、絶対にまたお手紙ちょうだいね。きっとよ!!

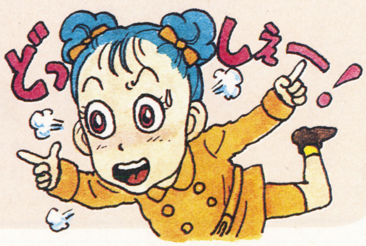
⬆埼玉県　山下佳世ちゃんはこんなにかわいい女のコ。でもガッツがあるよね。うん、えらい!!



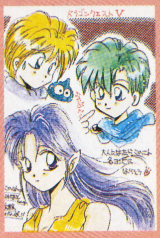
●小さなメダルを76枚集めたぞ。集めようと思えば、いくらでも集められるぞ。

山形県　佐藤龍一郎

—他にも、兵庫県の赤尾裕衣ちゃんからは54枚集めたという報告があったわ。どうやら、モンスターの中に小さなメダルを持ったのがいるみたいね。どのくらい集められるかは、根性しだいなのかしらん。もっとたくさん集めた人がいたらお手紙してね!!



DQ画廊



➡埼玉県DQシスターズ
子供の頃と大人になってからではイメージが一変しちゃう。

⬅神奈川県　DARKELF
『V』のもうひとつの主役たち。大事にしてあげてね。

➡愛知県　真充
思ったより多いのがヘンリーのファン。実はるびぃも……。

⬅大阪府
やっぱりココにもヘンリーのファンがいるんだもん♡

➡愛媛県　シスターまりあ
ゴレムスくんが、空飛ぶじゅうたんに乗っている姿は最高。

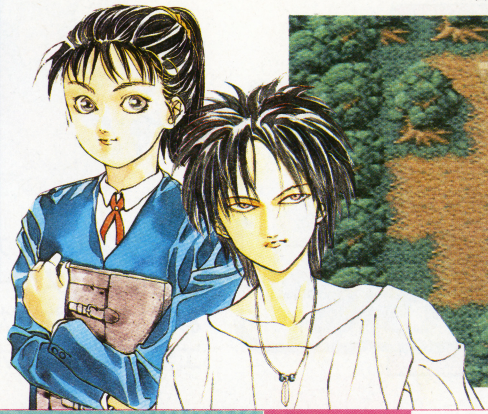
⬅東京都　白いけどからす
なんたって女の子キャラの一番人気はビアンカで決まりね。

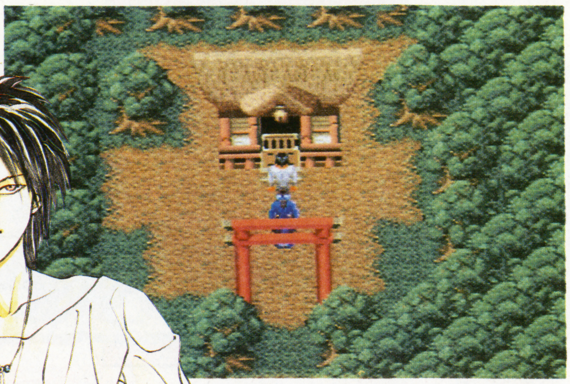
©エニックス　イラスト／杉山真理

魍魎戦記

MADARA 2 番外編

制作日記





⬇冒険の火ぶたが切って落とされるのはいつ——?

前回にひき続き、コナミ開発部ふらの氏インタビュー第2弾だ!!

SFC版 オフィシャル 魍魎戦記摩陀羅2 制作日記 番外編

コナミ担当

ふらのじゅん氏

コナミで摩陀羅と言えばこの人。似顔絵に酷似しすぎとの噂も…。

「オリジナルストーリーってことなんですが、シナリオはどんな具合ですか？」

「それはね……」

ってのが前回まで。だんだん解き明かされるスーファミ版『摩陀羅２』の秘密。コナミ開発部を代表して答えてくれる、ふらのじゅんさん。聞けば聞くほど完成が楽しみになってしまうのだ!!

「シナリオは、単にストーリーを追っていくというような作り方はしていません。もちろん進行していく上で攻略しなければならないイベントはありますけど、すべてのイベントを攻略しなければ、ストーリーが進行しないっていうのではないんですね」

「自由度が高いってことですか？」

「そうですね。いくつかのイベントの中には攻略しなくても進められるものがあります」

一本道で進んでいくＲＰＧも映画なんかを見ているようでおもしろいけど、本来ＲＰＧはプレイヤーの意志でいろいろ経験できるのが楽しさの原点。そこんとこ考えて作られてるって感じ。単なるお使いゲームにはなってないようだ。いいぞ、いいぞ、期待できるぞ。

「それから…」

「それから?!」

「今回はオリジナルストーリーで展開します。が、熱烈なマダラファンの皆さんにも喜んでもらえるようなキャラクターが登場しますよ。それが、誰かってことはぁ——今んとこ……ヒ・ミ・ツ!!」

うーん、いけずう。教えてほしい！

「ま、プレイしてみてのお楽しみってことですね。好きなおいしいものは最後に食べるってこと、あるでしょ」

「好きなものから最初に食べてく方なんですけど……」

「はははは（笑）」

どうやらマダラファンにはおなじみのキャラクターが登場しそうだ。うれしい知らせだね。ところで、音楽はどうなんだろう。コナミサウンドっていえば、そのクオリティの高さに定評があるもんね。

「音にはうるさいですよ、ウチは。ファミコン版でもソフトに特別なチップを搭載させて迫力ある音づくりをしてましたし、今回もサンプリング機能をフルに生かしてます。音楽はモチ、コナミが誇るゲームミュージックバンド〝矩形波倶楽部〟。シビレマスよぉ」

何かと期待がつのる『摩陀羅２』。完成が待ち遠しい。それにしても、こんなにいろんなことを教えてくれたふらのさんに、大感謝!!

摩陀羅美術館

今週のおハマリ

⬅東京都　白帆まゆ太郎

おおっとう！　はまっているじゃないですか。シックな色合いもグー。

おハガキありがとう！　全部は載せられないけどちゃんと目を通してるよ！

⬇鹿児島県　アライア

こりゃまたホノボノ。力の抜きかげんが絶妙ですな。

⬆大阪府　萩原晶

ほんとに早く出てほしいよね。催促の手紙を出そう。

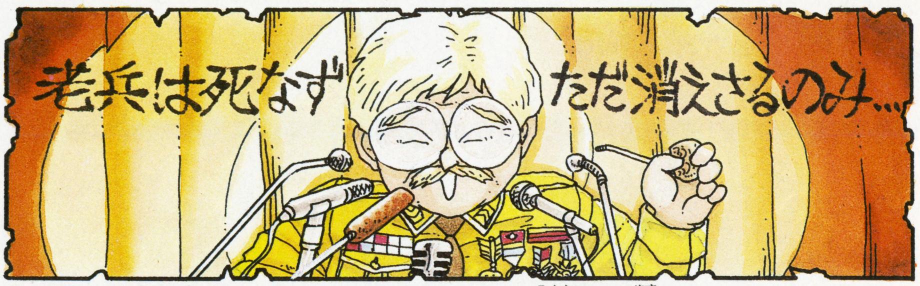
⬇大分県　堅田

武器にも個性があるんだな。うーん、奥の深い世界だ。

⬆大阪府　いの

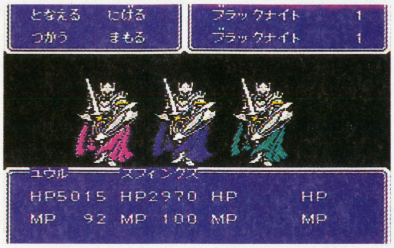
載せてあげたぞー。それにしても色っぽい沙門だな。

©KONAMI 1992　©田島昭宇with MADARA PROJECT／角川書店　©黒田幸弘・ミューズソフト株式会社／角川メディア・オフィス

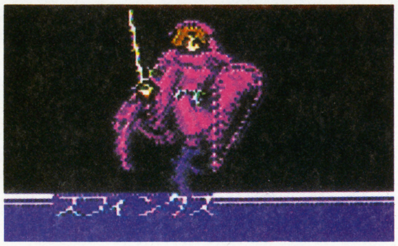


ファミコン版発売から2か月。DMNもひとまず今回でお休みです。SFC版の企画が決まったら、またお会いしましょう。

最終決戦！ VSサモイレンコ

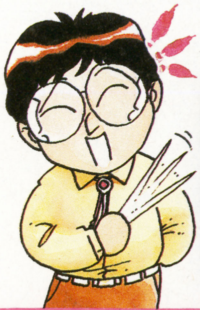


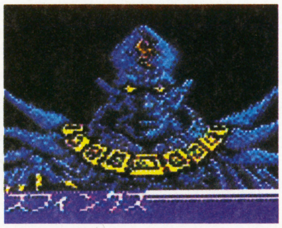
⬅ダークナイトには主人公に関する大きな秘密が……!?



➡彼女はむちゃくちゃ強いぞ！ ペトリファイの呪文は極悪だ。

⬇いよいよ悪の権化、サモイレンコとの決戦だ！ インサニティ、炎などの攻撃はさすがに手強いぞ。





主人公たちの冒険も、いよいよクライマックス。合体ルーンテクターを手にいれ、ファンタム島の地下神殿に突入だ！

ここには伝説の魔獣ダークドラゴンが封印されている。サモイレンコはこの封印を解き、ダークドラゴンを世界征服の先兵にしようと企んでいるのだ。なんとしてもそれを阻止しなければならない！

地下神殿のモンスターは結構強いぞ。でも奴らが落とすアイテムはおいしいものが多い。つかいまの「ロータスワンド」。はぐれつかいまの「アサルトメイル」。そしてゲートの落とす「詩人の笛」は、このつらいダンジョンに十分みあうだけの効果を発揮する、便利なアイテムだ。また最強の剣「シルフィード」も、このダンジョンに隠されているぞ。

神殿の奥で待ち受けているのは、3人のダークナイト。各地で出没していた黒い鎧の男だ。実はこの中に、主人公が探していた彼のお父さんがいる！ この父親を殺してしまうと、最後の13人衆プリンセス・ムーンとの戦闘に突入。

その後に待ち受けるのは、宿敵サモイレンコだ！ はたして君は奴の野望を阻止することができるか!?

アイテム探しコンテスト発表

「モンスターの居場所は分かっているのに、なかなか宝物を落としてくれないよぉ〜」「うおぉ！ デビルクラーケンが強えぇ！」という人が続出。さすがにみんな苦労したようだ。

結局、応募者は全部で29人しかいなかった。全員にテレカをプレゼントだ！

大阪府	北島敏宏	長野県	幅　夏美
滋賀県	光富信治	埼玉県	広田直也
東京都	川口　悠	福島県	鈴木一生
神奈川県	荒井　修	神奈川県	中村雄二

……他21名の方が当選。おめでとう！

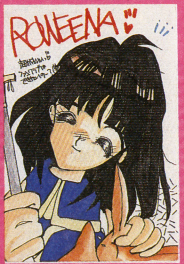
⬆じつはブラックナイトの生死によって、2通りのエンディングが用意されているんだよ。

⬆北海道　葵三林　しかし出番はカジノの金庫泥棒(爆笑)。セコイぜっ！

⬇福島県　那知上美留　真紅のドレスが妖艶。実は最強の敵だったとか？

⬆青森県　高見沢静　クレメイアさんとそのしもべたち(笑)。

⬇福岡県　武術師さすけ　いよっ！ 決まってるね、エミールにいちゃん！



⬅静岡県　皐月めい　まだFC版を買ってない人はおしおきよ(笑)

⬅神奈川県　橘美登里　最後は皆でさようなら。DM本編もよろしく！

これからは読者参加ゲームの方にお便りくださいね。

©NCS イラスト／かんなたかし

無垢なる挑戦

1987年の創立以来、卓越した技術と飽くなき冒険心で時代を走り続けるウルフ・チーム。美彩なビジュアルと重厚なサウンド、そして独創的なアイディアは、誇りある"ゲーム・クリエイティブ・スタッフ"として確固たる自信を胸に秘めています。我々は常に新しい目標を見据えます。これからも明日を夢見る狼の活躍に注目してください。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

三国志正史
天舞 スピリッツ
新世代三国志、ウインドゥズ迫る!
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応
M-VIUS Multiple Visual Interface Window System
スーパーファミコン用ソフト
2月発売

ノイギーア
〜海と風の鼓動〜
風と海の聖伝承、理想郷(ノイギーア)に広がる
新次元アクションRPG。
スーパーファミコン用ソフト
3月発売

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

WOLFTEAM GAME CREATIVE STAFF
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F
ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

ドラゴンマガジン・コレクション

『風の大陸』

~The Approach to Atlantis~

ドラゴンマガジン編集部・編
予価1300円(税込)

ドラゴンマガジン編集部から贈る一冊。竹河聖書き下ろし新作「夢幻の奥津城」はじめ、風の大陸の全貌を探る「アトランティス・ガイドブック」。いのまたむつみのDM誌扉絵コレクション、結城信輝アニメーション・キャラクター設定集など盛り沢山な内容で「風の大陸」の魅力の全てをここに凝縮

来春発売予定

DRAGON MAGAZINE SPECIAL

QVINTA ESSENTIA

米田仁士画集
定価2000円(税込)

幻想世界をこの世に現出せしめる孤高の絵師・米田仁士。彼の業と力の全てをこの一冊に集結。「ソーサリアン」「ウォーロック」扉絵集をはじめ描き下ろしも満載!!

来春発売予定

◆ソード・ワールドRPG

ワールドガイド

水野良/グループSNE
A4変形判 定価1300円(税込)

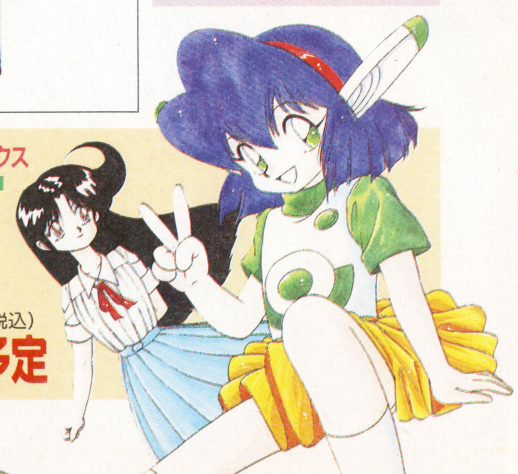
12月上旬 発売予定

◆富士見ファンタジアコミックス

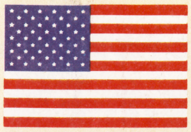
CHATしましょ

砂倉そーいち 定価900円(税込)

12月上旬発売予定



富士見書房
〒102 東京都千代田区富士見1-12-14
電話(03)3261-5375㈹ 振替/東京7-86044



近視が治らないなんて、
誰が決めたのでしょう？
近視は決して遺伝なんかではないのです。
あなたの視力は今、いくつ？
0.01の方でも、1.0に回復可能です。
視力回復の本場アメリカで
65万人の眼を救い、
日本でもすでに23万人が
効果を体験ずみです。
朝晩20分、４週間で
あなたの眼に回復を!!

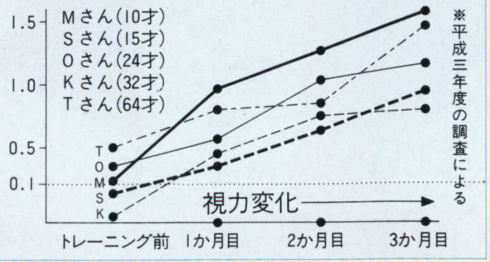
禁複製

視力

©1987 BERESFORD, VISION THERAPY INCORPORATEDアメリカ視力回復協会編

●5人の会員のトレーニング結果…

下の表は、５人の会員のトレーニング結果です。10代の方から60代の方までの、トレーニング前と、2～3か月後までの結果ですが、回復率は顕著です。



とじ込みハガキを今すぐ、ポストへ！

案内書無料急送！

当協会はしつこい勧誘やセールスで、ご迷惑をおかけすることは一切ございません。

お急ぎの方はお電話で **東京03(3318)6111**

キリトリ線

郵便はがき

料金受取人払

杉並局承認

750

差出有効期間
平成5年8月
1日まで

切手はいりません

1	6	6	-		

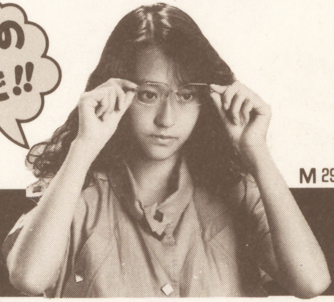
（受取人）

東京都杉並局私書箱第44号
(〒166 東京都杉並区成田東4-36-15)

日本視力回復協会

視力回復トレーニング講座

視力は治らないもの
とアキラメないで!!



M 291

見るだけでもタメになる案内書

無料急送!!

氏名	フリガナ		
住所	〒 都道府県		
TEL		年令	

勝スーパーファミコン 1号 ハガキA・B

キリトリ線

アメリカで
65万人の眼を救い
緊急上陸!!

©1987 BERESFORD, VISION THERAPY INCORPORATED

朝晩20分1か月の

アイ・トレーニングで視力回復!!

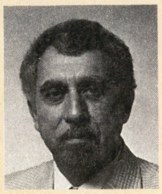
お子さまからお年寄りまで今、全国で大評判

近視
乱視
老眼
遠視
みんなOK!

☆視力のくわしい案内書進呈します!

視力回復™
トレーニング講座

「私たちがこのトレーニングを開発しました」


ユージン・クォーリー博士

★ユージン・クォーリー博士　カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。
★リチャード会長　視力回復のためアメリカ視力回復協会を設立し、このプログラムの開発と普及に尽力。世界の眼科医界に大きな影響をあたえ続けている。

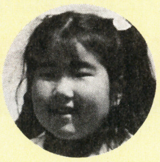
回復™

トレーニング講座

近視、乱視、遠視、老眼、あなたの眼の悩みは解消!!

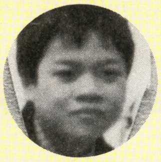
毎日山のように寄せられるお便りの中から特に厳選した感謝の声です。
—原文のまま—

性格も以前より明るくなりました!


兵庫県
浅井若菜（6才）

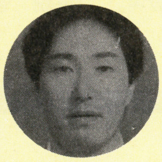
今年小学校に入学し、視力のことも気にかけていましたが、このトレーニングを続けて2か月で右0.1左0.8だったものが右0.8左1.2に上がり、メガネをかけなくてもよくなりました。食事もバランスよく取れるよう心がけ、普段の生活の中でもポンピングを中心としたトレーニングをできるだけ取り入れるようにさせました。最近では学校も楽しく過ごせるようになり以前より明るくなったようです。（母より）

ワズラワシサから解放された!


奈良県
田中清文（18才）

視力が左右とも0.1以下だったのですが、トレーニングを始めてから1か月で回復のきざしで一瞬、物がはっきり見えるフラッシュ現象が起こり、左0.8右1.0まで上がりました。食事にも気を付け、脂肪分をできるだけ取らないように心掛けました。学校の勉強もよくわかるようになり理解力もつきました。今ではメガネもぜんぜん使っていません。あのワズラワシサから解放されたと思うとうれしくてなりません。

乱視も矯正されました。


盛岡市
加藤敦志（33才）

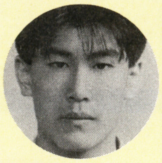
1日1回という時もありますが、ふだんは毎日朝晩トレーニングをしています。始めて1か月でフラッシュ現象が起こるようになり、テレビがぼやけずにはっきり色あざやかに見えるようになりました。両眼共0.1でしたが、現在の視力は0.8でメガネをかけなくとも、全然平気です。パッチング、バランシングを多めにやったのが有効で乱視も矯正されたようです。

コンタクトなしは快感です。

岩見沢市
三好みゆき（31才）

左0.06右0.04の視力だったので回復できるか不安でした。また仕事の忙しさでトレーニングが中途半端になったり——。しかし、職場や通勤時間に訓練をするよう努力して2週目あたりから、眼の疲れがとれ肩こりもなくなりました。続いてフラッシュ現象が必ず起きるようになり、今まで見えなかった駅の表示や時計などが見え、自信がつきました。コンタクトなしの仕事や読書ももうＯＫです。ありがとう!

ふだんでもマッサージングを多めに。


千葉市
永山敦哉（19才）

新聞広告で、このトレーニングのことを知り朝晩欠かさず実行しました。ふだんでも疲れた時にはマッサージングを多めにやりました、ビクトリー・チャートの時にフラッシュ現象が時々起こるようになった頃からぐんぐん視力があがりはじめ2か月たった今では左眼0.2、右眼0.1だったのが0.9、0.8ぐらいにまで回復しました。メガネはほとんど使っていませんが、ぜんぜん平気です。

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

Adventure Fantasy

冒険ファンタジー小説

角川スニーカー文庫

1/1 発売

ガープス・マジック

――汎用RPG呪文ガイド――

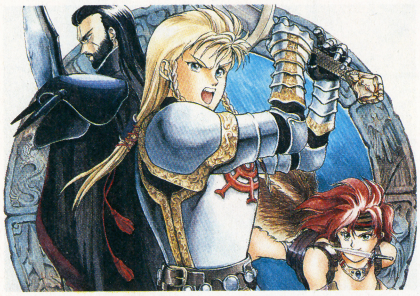
全国一千万のファンタジーRPGファン諸君、待ちに待ったガープス・サプリメント「ガープス・マジック」の登場だ！ これさえあれば、どんな世界でだって、魔法については自由自在。「ガープス・ルナル」と合わせれば、もう恐いものなんか、なぁいのである。

スティーブ・ジャクソン＝著　安田均＝監修　佐脇洋平とグループSNE＝編訳

680円

「ガープス・ベーシック」

「ガープス・ルナル」
〈イラスト〉西村博之



グローリー戦記1

幻の兵法書　柿沼　秀樹

〈イラスト〉山田麻里緒

新シリーズ開始

宙に浮かび公転を続ける巨大浮遊大陸・グローリー王国の継承者、ルーク。百年に一度接近遭遇するもう一つの大陸・バイルスとの戦いは三年後に迫っていた。果してルークは禁断の書、ギア兵法書を手に入れ、グローリー王国を勝利に導くことができるか！

470円

歌姫―カンタービレ―

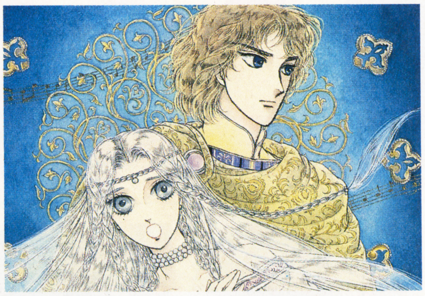
Ⅰ歌姫の騎士

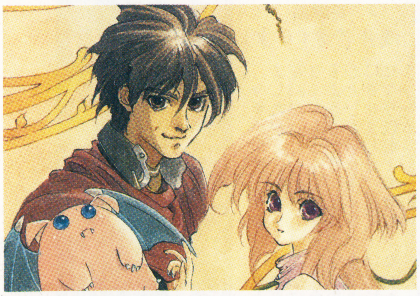
新シリーズ開始

失意の騎士・レイナーンは、嵐の翌朝、海辺に流れ着いていた少女を救った。記憶を失った無垢なその少女・シャントールは、伝説の「歌姫」なのか。今、運命の糸に絡みとられた壮大な物語が始まる。待望の新シリーズ第1巻登場。（解説　菅　浩江）

篠崎　砂美　〈イラスト〉中山星香

500円





風の歌　星の道（後）

冴木　忍

〈イラスト〉弘司

完結

マナジュの街についたソードー行。安息もつかの間、レティシアが領主バルベイに連れ去られてしまう。ソードはレティシアを救出するため、バルベイの屋敷に忍びこむ。しかし、そこで耳にしたのは行方不明になったレティシアの噂だった。大好評、完結編!!

470円

●スニーカー文庫は毎月1日発売です。＊定価には消費税が含まれています。

野性時代　2月号 12月24日発売 定価900円

水野　良　ロードス島戦記7　ロードスの聖騎士（完結編）

友野　詳　白昼に絡む冒険者（仮）　コクーン・ワールド・プレストーリー

文庫化記念 火の鳥フェア

手塚治虫

全13巻

- 黎明（れいめい）編① 560円
- 未来編② 560円
- ヤマト異形編③ 560円
- 鳳凰（ほうおう）編④ 600円
- 復活羽衣編⑤ 600円
- 望郷編⑥ 600円
- 乱世編［上］⑦ 560円
- 乱世編［下］⑧ 560円
- 宇宙生命編⑨ 560円
- 太陽編［上］⑩ 520円
- 太陽編［中］⑪ 560円
- 太陽編［下］⑫ 520円
- ギリシャ・ローマ編⑬ 640円

●定価には消費税が含まれています。

文庫化記念プレゼント実施中

純金（24K、$\frac{1}{10}$オンス）
〈火の鳥ゴールドメダル〉100名様
〈火の鳥テレホンカード〉200名様

●応募方法／上記の角川文庫「火の鳥」各作品の帯に付いている応募券（2枚で1口）を切りとって官製ハガキに貼り、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、お送りください。抽選で300名様にプレゼントを差し上げます。おひとり様、何口でもご応募できます。（1枚のハガキには1口分のみお貼りください。）
●宛　　先／〒102 東京都千代田区富士見2-10-36 飯田橋郵便局留置「角川文庫・火の鳥」係
●締　　切／1993年1月31日（当日消印有効）
●当選発表／賞品の発送をもってかえさせていただきます。

自分を読む
角川文庫

角川書店

1万秒の戦うファンタジー／角川アニメ

NEO英雄伝説

予約受付中!!

'92夏 ファン熱狂の劇場版アニメ
いよいよビデオ発売!!

イラスト原画：神村幸子、結城信輝、菊池通隆

©麻宮騎亜／田中芳樹／竹河聖／角川書店／日本ビクター／パイオニアLDC／ソニー・ミュージックエンタテインメント／バンダイ／ビクター音楽産業／ムービック

風の大陸
The Weathering Continent

絶賛発売中!

サイレントメビウス2
SILENT MÖBIUS THE MOTION PICTURE

'93.1.14 ON SALE

アルスラーン戦記Ⅱ

'93.1.21 ON SALE

アルスラーン戦記Ⅱ予約者にキャラクターウォッチをプレゼント!!

劇場予告編付ノートリミング・ビスタサイズ全長版（ビデオ用編集）VHS/STEREO/Hi-Fi/価格各9,800円（税込）
※3作品にそれぞれ特典として、ポストカード（6枚組）が付きます。

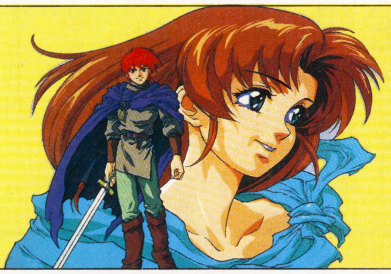
オリジナル ビデオアニメーション

イース 天空の神殿
アドル=クリスティンの冒険

30分/カラー/ステレオHiFi/VHS・LD※LDはキングレコードより発売

驚異の特典

全巻購入特典
- 名場面原画集
- CDシングル付ジャケットイラストカレンダー
- 全巻購入特典の申し込み方法はビデオの中に入ってますので、そちらをご覧下さい。



全4巻シリーズ
第1巻「失楽園」
絶賛発売中!
価格5,800円（税込）

〈キャスト〉アドル：草尾 毅 フィーナ：高山みなみ レア：本多知恵子 リリア：三石琴乃
〈スタッフ〉原作：日本ファルコム 監督：渡部高志 脚本：千葉克彦
キャラクターデザイン：西村博之 音楽：J.D.K. 制作：東京キッズ
製作・発売：日本ファルコム/キングレコード株式会社/角川メディア・オフィス
販売元：キングレコード株式会社・株式会社角川書店

Ⓒ1992日本ファルコム/キングレコード/角川メディア・オフィス

申し込み受付中

下記の申し込み用紙に必要事項をご記入の上、お申し込み下さい。案内書と振替用紙をお送りいたしますので、指定口座への入金をお願いします。入金を確認しだい商品をお送りします。（代金先払いです）

お問い合せ、お申し込み先

株式会社角川書店営業部角川ブックサービス
〒354 埼玉県入間郡三芳町藤久保557-2
TEL0492-59-1100

キリトリ線

申し込み用紙 角川書店

フリガナ / お名前	フリガナ / ご住所 〒	●年齢・性別 才 男・女	●生年月日 19　年　月　日	●電話番号

シリーズ名	タイトル名	税込み価格	申し込み数
角川アニメ	風の大陸	9,800円	
角川アニメ	サイレントメビウス2	9,800円	
角川アニメ	アルスラーン戦記Ⅱ	9,800円	
角川アニメ イース	天空の神殿アドル=クリスティンの冒険第1巻「失楽園」	5,800円	
	天空の神殿アドル=クリスティンの冒険全4巻	23,200円	

お申し込みいただける商品はVHSのみです。

飯田橋通信 IIDABASHI INFORMATION

とびっきり新鮮な情報を満載して、飯田橋から君へ。要チェック！

ITEM 12月発売 ホリ電機からゲーム環境を向上させる優れものグッズ、3機種発表！

ユニークな周辺装置を続々と開発しているホリ電機（株）から、新製品が発表された。

まずは、「ファイティングコマンダー」から。機能満載のジョイパッドだ。

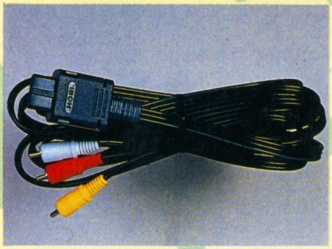
機能その①。見ての通りのボタン配置。やはり、ターゲットソフトは「ストⅡ」だろう。これでアッパー昇龍拳もバッチリ…だといいな。（と書いたけど、パッケージを見たって〝ストⅡ専用〟なんて書いてないからね。誤解しないように。）

機能その②。2段階のスロー機能。これで、カクカクしない流れるようなスローが可能になる。でもストⅡで使うのはやめよう。対戦はいつだって真剣勝負だ。

機能その③。6個のボタン全てにつけられた24発／秒の連射機能。残念ながら連射速度は固定のようだ。

機能その④。同じく各ボタンにつけられたホールド機能。ボタンを押さなくても、任意のボタンが連射状態になる。ボタンを押せば、連射がきかなくなるので「ため撃ち」のあるシューティングなどで便利だ。

⬆ファイティングコマンダー


⬆ステレオＡＶケーブル　LONG

⬆スーパーＲＦスイッチ

次は、「ステレオＡＶケーブルLONG」。ケーブルが３ｍと長いのでＴＶから本体を離してプレイできる。

「スーパーＲＦスイッチ」はNew ＲＦ回路により画質の向上が得られるＲＦスイッチ。ビデオや、Ｓの入力のないＴＶを使っている人にはおすすめ。

この３点で、ゲームライフをパワーアップしよう！（ファイティングコマンダー税別¥2,680、ステレオＡＶケーブル税別¥1,380、スーパーＲＦスイッチ税別¥1,380）

CAMPAIGN 12/1〜1/31 「ご飯食べてから相撲だ！」ナムコから、お米一俵プレゼント！

「スーパー大相撲　熱戦大一番」キャンペーンのお知らせ。１等、お米一俵が10名に当たる。２等は５㎏（100名）。応募方法：官製ハガキに、住所・氏名・年令・性別、そして「お米希望」と書いて、〒146 東京都千鳥郵便局私書箱17号（株）ナムコ　ナムコット係まで。

しめきりは'93年１月31日だ。（消印有効）どすこーい。

VIDEO 12月21日発売 お久しぶり！　あのＧＴＶが装いも新たにカムバック！

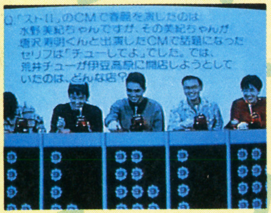
ゲーム情報ビデオマガジン「ＧＴＶ」が、久々にリリースされる。今回は、何と３本同時の発売で、スーパーファミコン・ＰＣエンジン・メガドライブと、マシン別にソフトを紹介する構成だ。（税込み各¥3,800）

「スーパーファミコン・パーフェクトビデオ'92〜'93」を例にとって内容を紹介しよう。

メインコーナー、新作レビューでは、「ＦＦＶ」など42本を収録。名作・定番コーナーで、「ストⅡ」、「マリオカート」を攻略。他に、「マザー２」の先取り情報や、ゲームクイズ「ナルトＱ」なんてのも収録されてるぞ。

編集長は、おなじみの渡辺浩弐。

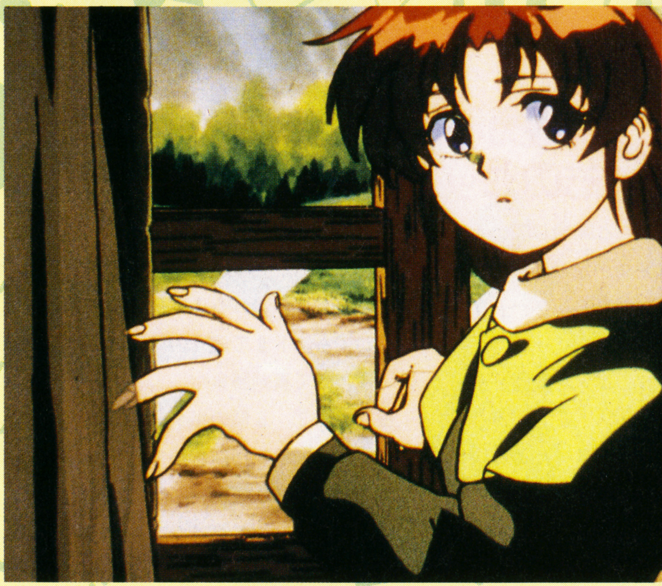
（各60分、発売元：パイオニアＬＤＣ）



VIDEO
12月16日発売

OVA「イース 天空の神殿 アドル=クリスティンの冒険」発売迫る!

⬅ファンの間で大人気のリリアも、より魅力を増して登場するぞ。



全国の「イース」ファンの皆さん、お待ちどうさま! ＯＶＡの「イース 天空の神殿 アドル=クリスティンの冒険」シリーズ第１話「失楽園」が、12月16日についに発売されたぞ。もう見てくれた人もいるんじゃないかな。アドルの新しい冒険が、今ここに始まったというわけだ。

内容について、あらためてふれておこう。

ストーリーの基本は、もちろんあの名作、「イースⅡ」だ。以前発売されたＯＶＡ版の「イースⅠ」の続編にあたることになる。くわしいストーリーについては下のカコミ記事を見てもらうとして、ここではメインスタッフとキャストのプロフィールを紹介していくことにしよう。

まず、監督に「黒の獅子」の渡部高志。迫力ある画面と骨太な演出で、見るものすべてを圧倒する。脚本に「テッカマンブレード」の千葉克彦。幅広いジャンルの経験を持つ才能が、ゲームからアニメへの完全移植を実現し、更にその上を行く作品を出現させた。キャラクターデザインは、西村博之。「ふしぎの海のナディア」原画等で知られる。そのキャラクターの魅力は、写真を見てくれれば感じてもらえるはず。そして音楽は、Falcom Sound Team J. D. K.。イースと言えば、もう当然だね。説明の必要もなしだと思う。

キャストの方は、アドルに草尾〝ラムネス〟毅、リリアに三石〝セーラームーン〟琴乃があたる。気合の入った迫真の演技で迫るぞ。

作品の見所としては、まずＯＰをあげておく。ゲームのＯＰをまんまグレードアップした感じがGood。本当は他にもたくさんあるが、自分の目で探してみて欲しい。必ず人それぞれの見所が発見できる、そんな作品だから。

ストーリー

天空の島「イース」、それは、失われた楽園。魔の「黒真珠」とともに大地から切り離された孤島……。

冒険者アドル=クリスティンは、ついに宿敵ダルク=ファクトを倒した。しかしそのとき、アドルの体は光に包まれ、そしてダームの塔から一条の光が放たれた。「イース」へ向けて。

光の中で女神の声を聞くアドル。

「人々の夢、私たちの希望をあなたに託します。私達と共に天空のイースへ――」

だが、アドルがイースで見たものは…。

イース天空の神殿

アドルクリスティンの冒険
第２巻＝'93年２月24日発売予定
第３巻＝'93年４月発売予定
第４巻＝'93年６月発売予定
各巻30分/全４巻/ステレオHiFi
定価＝各巻5,800円（税込）

©1992 日本ファルコム／キングレコード／角川メディア・オフィス

⬅死んだはずのファクト。だが…。

⬇二転三転していくアドルの運命。戦いは果てない。

⬅女神は、アドルに何を託すのか…?

●声優
アドル＝草尾毅 リリア＝三石琴乃 フィーナ＝高山みなみ レア＝本多知恵子 ファクト＝森功至 ダーム＝若本規夫 ナレーション＝玄田哲章

●スタッフ
原作＝日本ファルコム 製作＝角川春樹・加藤正幸 プロデューサー＝染谷恵司・境富士雄・木村健吾 脚本＝千葉克彦 作監＝西村博之 監督＝渡部高志

VIDEO '93年春発売予定 華麗なるくのーたちの艶姿──。「実写版・幕末闇婦始末記」

順調に製作が進行中の、「サイレントメビウス外伝～幕末闇婦始末記」。今回は、各キャラクターの設定を紹介しよう。

☆卑弥香津美（松井菜桜子）──21歳。瓦版屋。魔法を武器とする。別名、流れ星の香津美。

☆闇雲那魅（本多知恵子）──18歳。巫女。とある神社の住み込みで、いつも境内の掃除を欠かさない。別名、漁り火の那魅。

☆深川姫竜（川村万梨阿）──21歳。芸者。武芸に秀で、かんざしを武器とする。別名、緋牡丹の姫竜。

以上に、飲み屋の看板娘の彩孤由貴、蘭学者の平賀麗華、そして三味線師匠であり隊長の、与謝野羅織を加えた6人。それが、「闇婦」と呼ばれるくの一集団である。

ニューグループ「The Ripple」結成。

松井菜桜子、本多知恵子、川村万梨阿の三人がグループを結成した。「幕末闇婦始末記」のイメージソングでデビューするぞ。グループ名は、「The Ripple」。

“楽しく、気軽に、お金になることをやる”をモットーに、様々な活動をする模様だ。

⬅デビュー曲は、「いつか夢のように」。キングレコードより、12月24日発売だ。

CD 12月16日発売 新譜CD、3枚いくよ

●ストリートファイターⅡ

MAD REVENGER 復讐の戦士

「ストⅡ」ドラマCDの第2弾。今回はガイルが主役だけど、春麗とリュウのドタバタは相変わらずのノリ。楽しいぞ！（税込み¥3,000／東芝EMI）

●組曲ウィザードリィV

～HEART OF THE MAELSTROM～

「ウィズV」からのフルアレンジバージョン。作曲はもちろん羽田健太郎だ。SFC用楽曲をシンセサイザーアレンジ。（税込み¥2,800／アポロン）

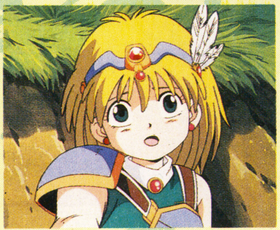
●交響シンセ組曲 46億年物語

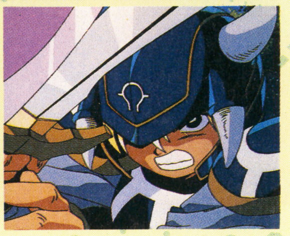
あの、すぎやまこういちの力作がシンセサイザー・アレンジアルバムとして登場。パソコン版の曲にSFCオリジナルの新曲も収録。変化に富んだ構成の一枚だ。（税込み¥2,800／アポロン）

年末はゲーム音楽CDがめじろ押し！冬の夜長のBGMにどーぞ。

VIDEO 1月21日発売 アニメ版「甲竜伝説ヴィルガスト」上巻完成！ ファンは必見だぞ！

ヴィルガスト──それは、現実世界と平行して存在する、パラレルワールド。自然に恵まれたその大地を、今、黒い影が覆おうとしている。邪神の復活が、そこまで迫っているのだ──。先日、ゲームも発売された「ヴィルガスト」のアニメの上巻が、ついに完成した。ストーリーは、ガシャポンなどで展開されているものの、前史としての形をとっている。そのため、瞬や三智子といった現実界のキャラは登場しないが、「ヴィルガスト」ワールドの本当の姿が、本作では語られるだろう。（税込み¥4,800／バンダイビジュアル㈱）





TOY 発売中 まだまだ人気のサンダーバード。国際救助隊、発進！ ドッゴーン！

⬆DX1号¥3,800 DX2号¥8,800 DXジェットモグラ¥3,800

(株)バンダイから、サンダーバードシリーズのTOYが続々発売中だ。特におすすめなのは「DXサンダーバード2号」。全長約400mmの巨体には、ハッチオープンなどのギミックがたっぷりで、遊び応えは抜群だぞ。他にDXシリーズには1号とジェットモグラもラインナップ。どちらも出来はすごいぞ。隊員のフィギュアシリーズも何だかイカす。

©1993 麻宮騎亜／角川書店・スタジオトロン／スターチャイルド／PLEX／角川メディア・オフィス
©CAPCOM 1991・1992 ALL RIGHTS RESERVED ©ゲームプラン21 ©1992 PLEX／MOVIC ©1992 ITC Enter tainment Group Limited.

角川カードゲーム

RPGカードゲームの決定版

ロードス島戦記

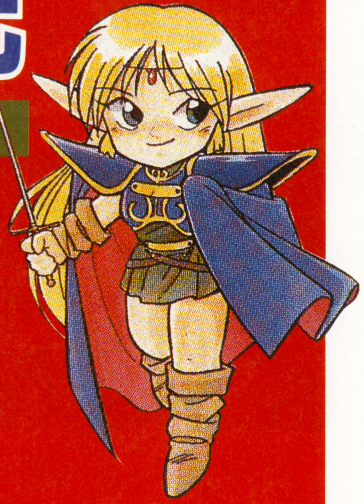
戦乱の覇王

好評発売中!!

定価3,300円(税込)

©グループSNE/角川書店

プレイヤーはファーン、カシュー、ベルドなどの国王となり、支配の王錫などのアイテムを手に入れ、ロードス島の統一を目指す!!



ゲームデザイン
高山浩とグループSNE
監修
安田均・水野良
パッケージイラスト
出渕裕
カードイラスト
ふじたゆきひさ

カード内容
キャラクターカード91枚
特殊カード9枚
宝物カード25枚
使命カード25枚
国王カード6枚
カーラカード1枚
サイコロ3個
ゲーム解説書

申し込み書(勝SFC)	
カードゲーム ロードス島戦記 戦乱の覇王	個
ご住所 〒	
お名前	(男・女)
年齢 19　年　月　日生 ☎	
角川書店	

申込受付中

申し込み書に必要事項をご記入の上、官製ハガキに貼ってお申し込みください。案内書と振替用紙をお送りいたしますので、指定の口座への入金をお願いします。入金を確認ののち商品の発売に合わせてお送りします。

●お問い合わせ・お申し込み先

角川書店 ブック・サービス

TEL.(0492)59-1100

〒113 東京都文京区本郷5-24-5

※全国の書店でも予約を受け付けています。

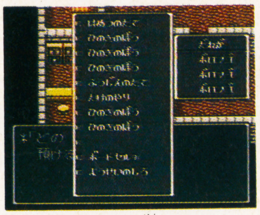
女神もホホエム ウラヤマしや！

ウラワザ ハイパーマーケット

ドラゴンクエストV

SFC 勇者スラリンの冒険

恐るべきウラ技が発覚したぞっ／ すごすぎて笑いがとまらない〃 自分の好きなキャラクターをいくらでも増やせるという、夢のような必殺技なんだ。方法を書こう。まず、人間のパーティを2人以下にして（ルイーダさん等にあずける）モンスターじいさんから一人か二人モンスターをむかえる。こうすれば城や街の中でモンスターがつくよね。そこでならびかえをして、モンスターを先頭にし、じいさんにモンスターの様子を見せてもらう。その時、増殖したいモンスターを選ぶ。同じモンスターでもいいから2回様子を見る。そして仲間の状態を見てみよう／ なんと主人公と残りの一人がモンスターになってしまうのだ。(ここまでは知ってる人も少なくない) 成功したら、その2人を預け、またルイーダさんの所に行って、(モンスターで) 2人加える。さらに、じいさんの所に戻って、増やしたいモンスターの様子を2回見れば、連れて来た新しい2人も変身してしまう。リセットすれば、ちゃんと元に戻るから、遊びまくるべし／ でこの技をやると持ち物がバグったり大事なアイテムを持ったまま主人公が消滅したりするから、あらかじめ重要な物は預けておこう。また、主人公が変身したモンスターをパーティに入れて旅に出ると暴走するので、そいつだけはパーティから外して出かけるべし／ 素晴しい超常現象と主人公のなれの果てが、君を「アッ／ ゲゲゲ」といわせてくれるぞ。



⬆ひのきのぼう5本とポートセルミを装備した。重大事実だ！

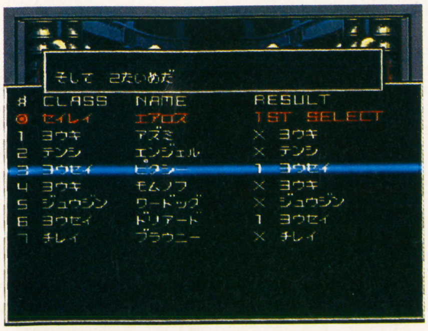
⬅パーティがタルに変身した異様な一枚。城の外に出たとたんに、バグッてしまってリセットだ。

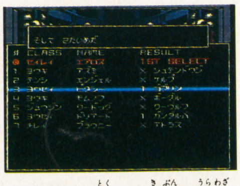
真・女神転生

SFC 合体後の仲魔をのぞき見

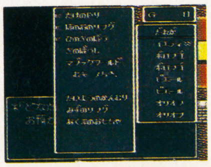
邪教の館で仲魔を合体させる時、2身合体なら1匹目、3身合体なら2匹目を決める時に、✚右＋Ⓡを押したままⒶを押すと、合体表の『RESULT』の所に合体後の悪魔の名前が表示されるぞ!! これでいちいちステータス画面を見なくても結果が分かる。ちょっぴりお得な小技だ。また、✚左＋Ⓛを押したままⒶで決定すると、誕生する悪魔の種族が表示される。ただし、『？』合体の時は表示がデタラメなので注意してね。

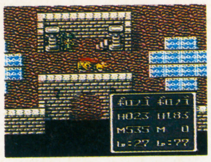
愛媛県　井上智人クン

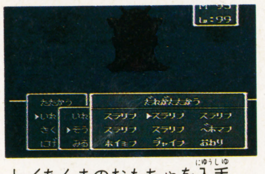




⬆⬅なんか得した気分の裏技だね。でも、知らない悪魔や『？』のときは要確認だよ。

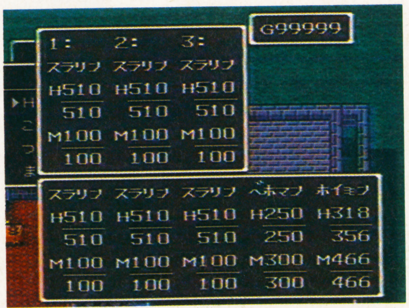






上／あくまのおもちゃを入手。
中／ボロンゴ親子？ 登場の図。
下／スラリンを6匹まで増やした図。スライム軍団でクリアーだ!!

情報主2人に㊎。素晴しい／
栃木県　加藤光洋クン
神奈川県　石井　丈クン



⬆見よ、恐怖のスライム軍団！ ちなみに、主人公不在のままクリアしてしまうと奇妙な事が…。

ウラワザ ヤリヤリ 繁盛記
●親方紅龍（ホンロン）

多分、誰かさんもこの話に触れていると思うが、前号のこのコラム、私の分とアズマの分が入れ替わっていたのだ。すまん（といっても、私は全然悪くない）。他にも変な誤植があったようだし…。全くもう…。それにしても忙しいんだな、これが。自分がやりたいゲームもできない。睡眠もマトモに取れない。せっかく手にした森高千里のニューアルバムをゆっくり聴くヒマもない。ああ、悲しい。

ウラワザハイパーマーケット

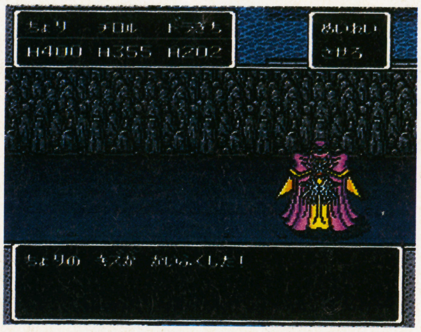
最新ウラワザ満タンなのだ!

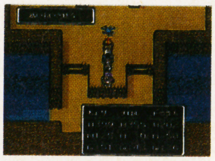
ドラゴンクエストV

SFC 命のリング利用法

まーるくて、ちっちゃくて、キラキラしてる……そんなアイテムを3つそろえたキミ、使用後もそのアイテムが使えるって知っていた?とあるイベントを通過したら、使った場所にもどってみよう。ふたたび手に入れることができちゃうぞ。しかも、中の1つは装備するだけで、なかなかおいしい効果が……。

千葉県 松田智宏





⬆この場所を見て、あっと思ったらすぐ行ってみよう。

⬅それほど目立った効果ではないけれど、ちょっぴりホットな気分にしてくれる。

真・女神転生

SFC あなたの属性、教えます。

自分の属性はステータスを見ても分からない。でも、こうすれば一目瞭然! 地上に出て、自分の位置を表している青い人形を見てみよう。これが時計回りに回っていたらLAW、反時計回りに回っていたらCHAOS、回転せずにただ揺れているだけならNEUTRALというわけなのだ。

愛媛県 竹村文徳クン

真・女神転生

SFC カード破産

IDカードや偽造IDカードを手に入れる前にアイテムを30項目分(つまり、満タン)持っておこう。そうすると『カードを手に入れた』と表示されるのに、実際には手に入らないのだ。つまり、ここでストーリーが進まなくなってしまうという大ハマリ技なのだ。ちなみに、マッチじゃできないよ。

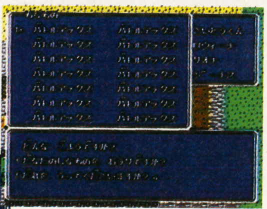
石川県 杉山拓司クン

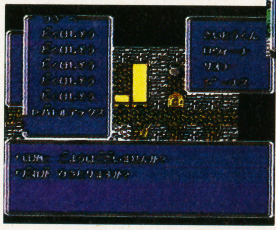
ダブルムーン伝説

FC アイテム無限増殖法

ギルドへ行ってどんどん品物をあずけて6枚目まで一杯にする。7枚目にいらないアイテムを5個、増やしたいアイテムを1個あずける。するとこのアイテムを6回続けて引きとることができる。上の方に重要なアイテムがあるとなくなるので要注意!

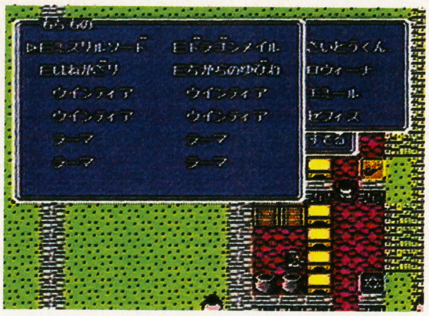
東京都 宮本クン





⬆増やしまくったアイテムを売り払えばとりあえずカネの心配はいらないね。

⬅上の毒消し草がバトルアックスに化ける。重要なアイテムを消してしまったときは即リセットだ!



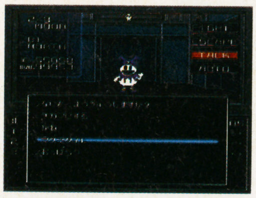
⬆ウインティアやマーガリンも4人分あれば冒険もラクになってゲームバランス崩れまくりである。

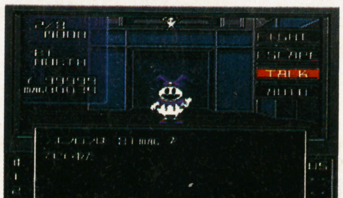
真・女神転生

SFC お金無限増え

マグネタイトをしこたま貯め込んで99999に(または、その近くに)しよう。その状態で悪魔と交渉したりしてマグネタイトを手に入れると、お金(円でも魔貨でも)が99999になる。こうなると何を買っても減らないのだ。10万以上の物を買いたい時は、10万以下の物をたくさん買い込んで、戦闘などして表示を戻してから買ったものを売ればOK。その後に99999に戻すこともできるよ。

神奈川県 佐々木聡クン





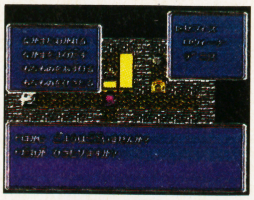
⬅⬇悪魔を口説いてマグネタイトを手に入れて、あとは銀座で豪遊だ〜!

ダブルムーン伝説

FC キャラクター変造法

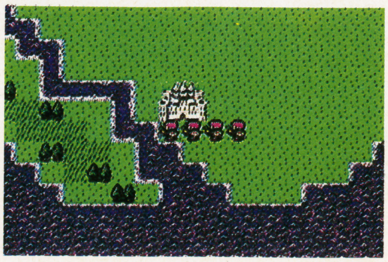
まずギルドに品物を預けて満タンにする。そしてウインドウの7枚目の空白の所の品物を引き取ると何も取ったことにはならないがキャラの名前やグラフィックがヘンになってしまう。これをくり返すと4人とも主人公の姿で中身は別人のパーティーができあがる。4人とも主人公の名前の状態でセーブするとそのままゲームを続けることができる。

東京都 エスタークくン



⬇中身は全員ロウィーナだ。キャラが足りなくなるのでクリアは不可能。

⬅1回引きとった時点のウインドウ。グラフィックは4人のままだが名前と中身はバラバラだ。



ウラワザ ヤリヤリ繁盛記 ●イナズマアズマの巻

うううううう。先日の誤植を直せなかったダメージがでかいです。でも自分も伝説の技をやったのでヒトがどーだとか言ったりはしません。いつ頃になるのか未定ですがゲーム機の高画質化とかRGBモニタとか筐体いぢりなんかの特集をやりたいので質問・御意見・情報その他を送ってくれる方、ウラワザハイパーマーケットのイナズマアズマまでよろしく。最近は年末のイベントとかで超死にそー。水曜へー44a。

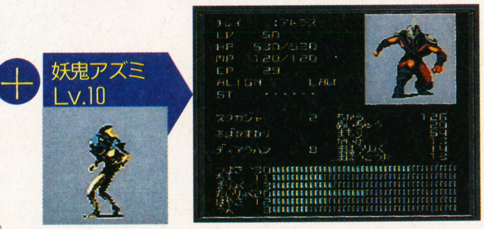
ウラワザハイパーマーケット

真・女神転生

SFC 最低－1＝最高

邪教の館で、種族中で最低レベルの悪魔（ワードック、ブラウニー、アズミなど）を精霊と合体させてレベルダウンさせてみよう。種族中最強悪魔が誕生するぞ!! 下は吉祥寺の悪魔での例だ。また、最高レベルの悪魔をレベルアップ合体させると最低レベルになってしまうので注意!!

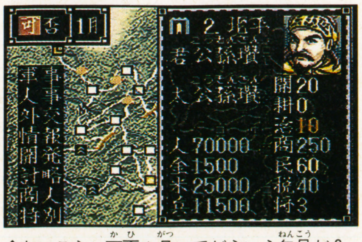
兵庫県　関貴之クン



↑こんな貧弱な仲魔の合体で、こんな強力な仲魔が!! でも、主人公のレベルが低いとやはりダメ。

三国志

SFC どこにおいても可！ ヒーッ！



↑おいこら、可否1月ってどういう年号だ？

『可、否』や数を決めるとき、Ⓛか®を押しながら十字キーを押してみよう。『可、否』や数のあるウインドウが動かせるぞ。Ⓛ、®を離せば、ウインドウを表示されている場所に置くこともできるぞ。

茨城県　大川潤クン

各賞の説明&応募のやりかた

●金の龍賞　ジュラ紀龍・ラガードラゴン
8000MAC、図書券8000円分、特製テレカ

●銀の騎士賞　聖剣士・ギン・ジョー
5000MAC、図書券3000円分、特製テレカ

●銅の魔術師賞　魔術師・クローラ・ベル
3000MAC、図書券3000円分、特製テレカ

●鋼の僧侶　魔僧・スパード・ライ
2000MAC、図書券3000円分、特製テレカ

●石の巨人賞　石闘家・モルⅡ
1500MAC、図書券2000円分、特製テレカ

ウラワザを発見したら、どうすれば確認できるのかをハッキリと書いて（図があるとわかりやすいなぁ）、住所、氏名、年齢、電話番号、ゲーム名を明記の上、下のあて先までハガキかFAXで送ってください。待ってるよ！

これがうわさの **超** 希少! オリジナルテレカ

〒162 東京都新宿区新小川町1−14 NAOビル
マルカツSFC ウラワザ係

FAX 03-5228- 1722

技⊗技やってるウラ通信

普段あまりRPGなんかやらない私が、なんで『アレサⅢ』とか、『真・女神転生』とかやってんだろう？ 不思議。面白いシューティングゲーム、出ないかな？ 連射がバリバリ効いて気分爽快なヤツが……。

よく同じ技が何人かの人から送られてくることがあるんだけど、こんなときは時間的に早いもの、わかりやすく書かれてるものが採用されます。FAXだと文字がツブレやすいので大きく書いて欲しーぞ。

快足どわあふです。私のペンネームですが、どわあふという名は、セガがその昔に出したファンタジー・アクションゲームの真の主人公のじじいのこと。世界一間抜けで大人げない俊足のオノを持ったヤツさ。

ハイハイハイ…未だに続々と見つかるDQⅤの技…そろそろFFⅤが出て、相当の情報がウラワザ班に流れてくるのは確実。お願いだから、○○の××に△△がある、なんて表現だけじゃなくて、○○へはどうやって行くかとか、△△の効果を詳しく説明しといてね。なるべく具体的で数が多い情報の方が採用されやすいよ。他のジャンルの裏技も待ってるよ。では！

ジ〜ット、ジ〜ット吉祥寺！

ウラワザヤリヤリ繁盛記 ●快足どわあふの巻

ぎょへー！ RPG嫌いだったハズの自分が、なぜかドラクエⅤだけはイヤにならずにやり終えてしまった…仕事とはいえⅤは実は、どんなタイプのゲーマーにも対応できるマルチな1本なのかもしれない。実は私、今までにやったRPGは1本だけ。しかもドラクエⅠだけなんだ。他のヤツはみんな複雑で面倒くさくなっちゃって…くやしいけどドラクエⅤは、面白かった。でも一番大事なのは、やっぱSFⅡ'の対戦だ！

らんま1/2　爆烈乱闘篇
ラッシング・ビート乱　複製都市
シルヴァ・サーガ2
ナグザットスーパーピンボール　邪鬼破壊
Pop'n ツインビー
アルバートオデッセイ
スーパーバレーⅡ
大爆笑　人生劇場
スーパーファイヤープロレスリング2
ステルス
デュアルオーブ　聖霊珠伝説
パワーモンガー　～魔将の謀略～

登場回数4回

らんま1/2 爆烈乱闘篇

登場キャラクターや新しいモードが増えて、さらに魅力タップリの『爆烈乱闘篇』。アニメシーンも見応え十分。

SFC	メサイヤ	¥9,600	12月25日発売	ACT	12M	——

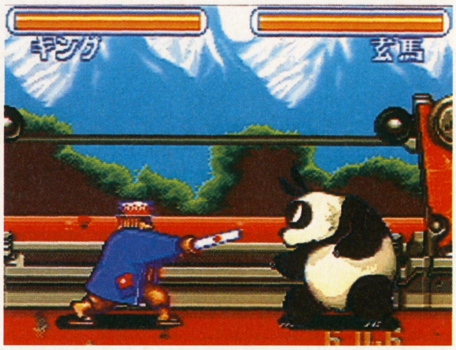
らんまがパワーアップして再び登場！　今度は12人対戦だ！

あらゆる面で前作を超えた、『爆烈乱闘篇』の登場だ！　戦うキャラは、男と女のらんまを含めて12人。それぞれの出す技は多彩で、自由にセレクトして遊べるんだ。

ゲームモードには、大きく分けて“シナリオモード”と“対戦モード”の2種類。とくにシナリオモードでは、10人のキャラそれぞれに、オリジナルシナリオが用意されているから、10通りの楽しみ方ができるぞ。しかも、それぞれのストーリーにはあの校長が絡んでいて……。

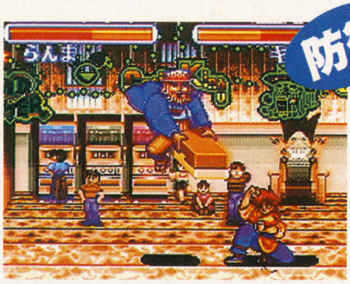
⬆シナリオモードでは10人のキャラで遊べるけれど、対戦では12人を自由に選べるのだ。

⬇格闘ACTには欠かせない大切な要素であるキャラの動きも、この『らんま1/2』は細かくスムーズだ。熱いバトルを思う存分楽しんでくれ！



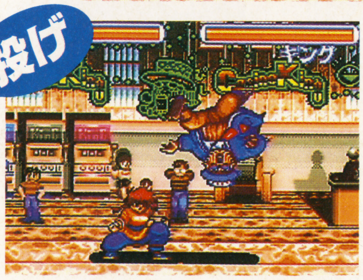
豊富な技の数々！　笑える演出！

防御



➡技の基本中の基本。しっかりこれができないと、勝てないぞ。

投げ



⬅相手に接近したら、これ。豪快に投げ飛ばしてやろう。

格闘ACTの醍醐味は、なんといっても技の豊富さ。この『爆烈乱闘篇』は、前作以上に多彩な技をそろえて、格闘の興奮を味あわせてくれるんだ。そのほか、見応え十分のアニメシーンが、随所に登場。必殺技を使ったときなどは、キャラが同時に声を出したりするから、迫力も満点。こうした、らんまワールドをタップリ楽しませてくれる演出が、いたるところに見られるんだ。

出た～！必殺ワザだ～！

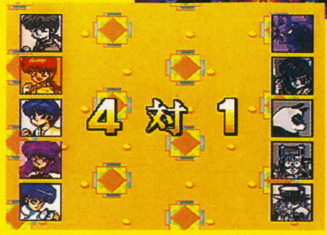
➡決め手はこの必殺技。相手を一撃だ！

2P対戦も燃える！

対戦モードでは、同キャラ対決ができるようになった。これで、好きなキャラを友だち同士で取り合うこともなくなるぞ。

さらに、今回から団体戦も可能になった。12人の中から好きなキャラを5人ずつ選んでチームをつくる。そして、1対1の戦いを5戦繰り広げるんだ。

➡ついつい熱くなる、対戦モード。同キャラ対決もできて楽しさいっぱい。



⬅団体戦は、5人一チームで戦っていくんだ。

RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2 爆烈乱闘篇

©ネットワークエキスプレス／高橋留美子／小学館／キティ／フジテレビ／小学館プロダクション

登場回数2回

ラッシング・ビート乱 複製都市

はちきれんばかりの筋肉ボディを武器に、巨大な悪の組織を叩きつぶすACT。マルチシナリオで戦うぞ。

SFC	ジャレコ	￥9,600	12月22日発売	ACT	12M	——

キャラが使う技も前作より増えたぞ

前作から3年後という設定で、謎の組織と対決する、本格派格闘ACTだ。ゲームモードには2種類あって、マルチシナリオで組織を潰す1Pモードと、友だちと対戦ができるVSモードがある。1Pモードでは、2人同時プレイも可能なので、手ごわいステージを友だちと協力しあってクリアすることもできるぞ。

そして、前作にもあった“怒りモード”も健在。これは、ある程度のダメージを受けると体が赤くなって“怒り”、一定時間無敵になるんだ。

⬇殴る、蹴る、そして多彩な必殺技と、ハデなアクションが満載された、ACT。2人同時プレイも楽しめるから、協力して謎の組織を打ち破れ！

⬆敵に一定のダメージを受けると、キャラの怒りが爆発！　体を赤くして、敵を叩きのめす。敵が攻撃しても痛くないぞ。

個性的な5人の格闘家の必殺技を使いこなせ

STAGE1

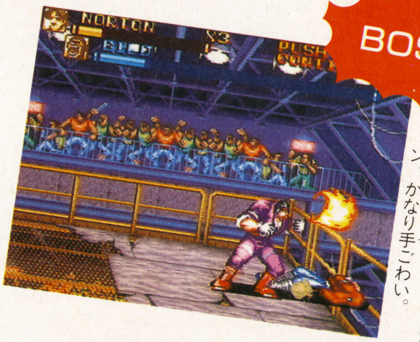
最初に2人の格闘家を選んで、スタート。どのキャラを選ぶかによって、出現するボスが変わってくるんだ。

ステージ1は市街戦が中心。初めから敵の襲撃が厳しいぞ。

⬆これが最初の面だ。敵が弱いうちにいろいろな技をかけてタイミングをつかんでおこう。

⬇下水道の中でも、死闘は続けられる。ときおり、上からいきなり落ちてくる敵もいるので注意

BOSS



⬅ボスキャラは仲間のクローン。かなり手ごわい。

STAGE2

このステージの舞台はジャングル。地雷が所々に仕掛けられていて、かなり危険な地帯だ。あまりたくさん敵が群がっていたら、容赦なく必殺技を食らわせてやろう。

⬇2面はうっそうとしたジャングルの中だ。ここでも、過酷な戦いが続いていく。

⬆これこそリックの必殺技、ラッシング・ナックル!!　敵を一撃で倒せる便利な技だ。

BOSS

➡ロード・Jのクローン。必殺技も使ってくるぞ。

5人の格闘家たち

ロード・J	華　斬	リック・ノートン	ウェンディ・ミラン	ダグラス・ビルド
日本で柔道と骨法を学んだ。拳を出すスピードは遅いが、投げ技は強力。	かつてはCIAの指導員で、忍術や特殊で身軽な動きを得意としている。	マーシャル・アーツが得意。前作では警官だったが、今は武道の道場を開く。	女子プロレスラー志願の女の子。飛び蹴りなどのキック攻撃をよく使う。	前作ではリックとともに戦った。現在も警官。プロレス系の技が得意。

©1992 JALECO LTD.

登場回数 **2** 回

シルヴァ・サーガ2

ユニークなシステムと感動的なストーリーで魅了するRPG。グラフィックにも目をみはるものがあるぞ。

SFC	セタ	¥9,500	'93年3月発売	RPG	16M	B

新機軸システムで冒険するファンタジーRPG

⬇ずらずらと仲間を従えて町めぐり。四季の設定もあるから、雪や紅葉で覆われることも。

⬆敵とのバトルは、こんな迫力のシーンで。ザコでも、動きはアニメーションするんだ。

ファミコン版『シルヴァ・サーガ』とは同時代で行われる冒険だけど、ストーリーはまったく別もののオリジナル。ファミコン版で活躍した光の戦士・カイラル王子が失踪し、それを探し求めるのが今回の主人公・パルスなんだ。そして、旅を続けていくうちにパルスにも光の戦士としての要素が……。

システム面がユニーク。傭兵を雇って仲間に加えたり、持っている神像が戦ったりするんだ。

システム 傭兵&神像

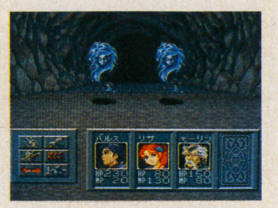
●傭兵とは?

お金で雇い入れることができる。レベルアップもするし、女の子だっているぞ。ただし、敵にやられて死んでしまうと、ほかの仲間たちと違って復活できないから注意。また、傭兵は武器でしか攻撃ができないんだ。

●神像とは?

神像は神様の力が宿ったアイテムで、人間ではないのだ。攻撃方法も、魔法しか使えないのだ。しかし、体力が0になっても復活することができるし、ほかの神像と合体させてより強力にさせることもできるのだ。

➡それぞれの仲間をうまく使いこなして、強力なパーティを編成しよう。



登場回数 **3** 回

ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊

SFC初のピンボールゲームの登場だ。しかもホラータッチで、モンスターがゾクゾク出現するぞ。

SFC	ナグザット	¥8,500	12月18日発売	ETC	8M	

ホラーとピンボールがみごとにミックス!

PC版でもヒットした、ホラータッチ・ピンボールゲームのSFC版。ピンボールの台自体、モンスターの顔や体を思わせる不気味な形をしているうえ、台にはウジャウジャと醜悪なモンスターが登場。うまくフリッパーを操作して、ボールをコイツらに当てていこう。

ピンボールゲームとしてもかなり本格派。パッドのLRボタンを押せば、台を揺らすこともできるから、ミスも減らせるぞ。

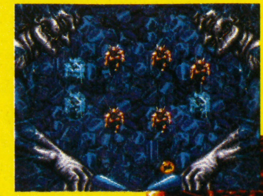
⬆台はとても細長い。上中下の3段階に別れていて、当然上でボールを弾いた方が安全なんだ。

モンスターがゾロゾロ…!

⬆台の中をウロウロしているモンスターに、ボールを当てよう。うまく倒せば得点ができるぞ。

恐怖のボーナスステージ

本物のピンボールと違うのは、ボーナスゲームとして別のステージが登場すること。台のあちこちに配置された穴へボールを入れると、このようなステージに入れるのだ。ここのモンスターと戦って、高い得点を目指そう。



⬅並んだモンスターたちを消していこう。ミスするまで続行可。

➡2人の鬼と対決するステージ。鬼の吐く炎を、ボールでかき消していこう。

©1992 SETA／YUTO RAMON ©1992 naxat soft

登場回数 1回

Pop'nツインビー

またまた出ました人気のコミカルSTG。攻撃方法に新しいバージョンが増えて登場するぞ。

SFC	コナミ	価格未定	'93年3月発売	STG	8M	B

さまざまな楽しさにあふれたSTG

⬅空中の敵は、多彩な種類のショットを使いこなしてたちむかえ！　大事なベルも打ちもらすな。地上の敵はバクダン攻撃で撃破だ!!

マニアならずとも誰もが知っている、コミカルSTG『ツインビー』の最新作がこれ。アイテムの“ベル”でどんどんパワーアップする楽しみのほかに、今回から新しい攻撃方法も加わった。

さらに2Pプレイでは、“投げ攻撃”や“ライフ受渡し”といった独特の技も使えるんだ。

➡きれいな夜空をバックに奮闘のツインビー!!

➡ため撃ちをすれば、こんな強力なビーム砲が放てるんだ。

⬅ボスキャラは固くて手ごわい。慎重に攻撃をかわそう。

新しくなった攻撃方法

ノーマルショットなど従来の攻撃のほかに、“パンチ”（気合いを入れたパンチで殴る）、“ピン”（腕が外れて空中の敵を攻撃。今までと違った角度から攻撃可能。）という新しいものが加わった。これで、幅広い空中戦が楽しめそうだ。

➡ピン攻撃で敵を撃破。いろんな攻撃で戦っていこう。

登場回数 2回

アルバート オデッセイ

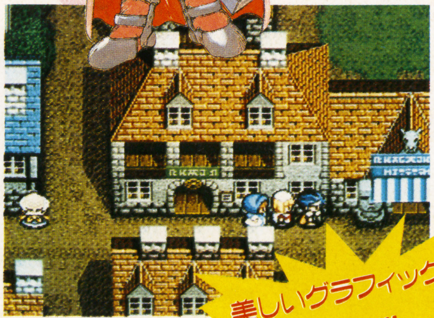
ファンタジーワールドとSLG要素をみごとにミックスさせた、新感覚RPG。グラフィックも見ものだぞ。

SFC	サン電子	価格未定	'93年3月発売	RPG	10M	B

戦略性に富んだ、ファンタジーRPG

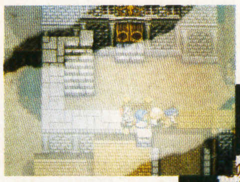
町や村の中では、通常のRPGのように人々から情報収集やアイテムの売買を行う。しかし外へ出れば、敵の配置に気を配りながら、味方のキャラを1人ずつ移動させる、SLGタイプの画面になるというわけ。

また美しいグラフィックも、ウリの1つ。フィールドや建物など、つい目がいってしまうほどの細かさだ。



➡臨場感がある、建物のグラフィック。こんな中で情報収集などを行うのだ。

美しいグラフィックに注目!!



⬆キリの中ではこんな感じに。かなりきめ細やかに描かれているぞ。

⬇メッセージもくっきり見れる。人から情報は聞き逃さないようにしよう。

©1993 KONAMI ©1993 SUNSOFT ©1993 TOKAI ENGINEERING

登場回数 1回

スーパーバレーII

SFC	ビデオシステム	¥8,900	12月25日発売	SPG	8M	B

アーケード版でヒットした、『スーパーバレー91』の移植ソフト。本物なみの多彩な攻撃がウリだぞ。

アーケード版を完全移植してSFCに登場するぞ！

⬅多彩な攻撃で、相手からたくさんの点数をもぎ取れ！

⬆操作しだいでは、ファインプレーも。

⬇ところどころにビジュアルシーンが登場する。

⬆必殺技が使えるハイパーモードでは、選手のユニフォームも変わるんだ。

人気の高かったアーケード版を、そのまま移植。好評だった必殺技も、バッチリ使えるぞ。そのうえ、オリジナルチームが作れたり、難易度が自由に設定できたりと、ＳＦＣ版ならではの要素もしっかり加わっている。誰でも気軽に楽しめるソフトだ。

登場回数 2回

大爆笑 人生劇場

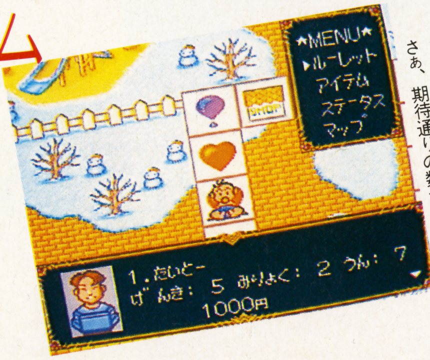
SFC	タイトー	¥8,500	12月25日発売	ETC	8M	——

ＦＣ版で人気の高かったシリーズが、ついにＳＦＣで登場。これで来年のお正月は決まりだね！

人生七転び八起きを実践するボードゲーム

ＦＣ版で大好評だった『人生劇場』が、パワーアップしてＳＦＣに登場。ボードの上で、恋人と結婚したり、家を建てたり、子供ができたりと、人生のさまざまなことが体験できるんだ。冬休みになると、友だちや親戚が集まるチャンス？　って多くなるから、みんなで楽しむにはもってこいのソフトだね。

➡プレイがどんどん進行していくと、キャラも成長していくんだ。



⬅ルーレットで出た数だけ進む。さあ、期待通りの数が出るかな？

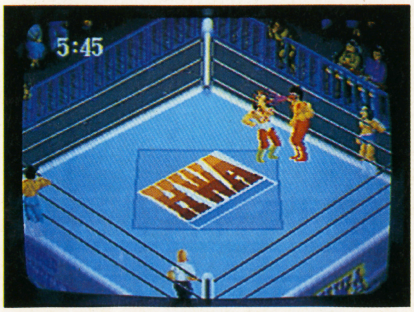
登場回数 1回

スーパーファイヤープロレスリング2

SFC	ヒューマン	¥8,500	12月25日発売	SPG	8M	——

いろんな技が使えた本格派プロレスゲームの第2弾。レスラーの数も25人になり、さらに楽しみが増えたぞ。

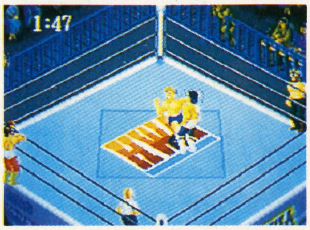
4人同時プレイが可能な本格的プロレスゲームだ!!



⬅どこかで見たような顔のレスラーが、ずらりそろって25人！

前作はレスラーが21人だったのが25人に増強。さらに技の数も約150種類に増えた、期待度ナンバーワンのプロレスソフト。そのうえ、ＳＦＣ用マルチタップを使えば、4人同時にプレイが可能。タッグを組んで暴れられるぞ。

⬇いろんな技の操作を覚えて、レスリングの王者になろう。



⬆練習をつんで大技を決めれば、気分はもうスーパースター

©VIDEO SYSTEM 1993 ©TAITO 1992 ©HUMAN 1992

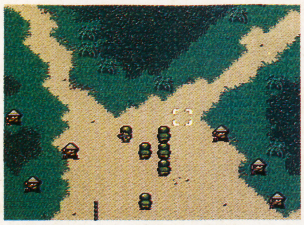
登場回数 3回

ステルス

60年代のベトナム戦争を再現した、戦闘SLG。ミッションを無事クリアすれば、レベルアップもできるんだ。

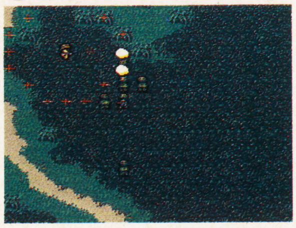
SFC	ヘクト	￥9,700	12月18日発売	SLG	8M	B

実在の兵器を持って、戦場の中へ!

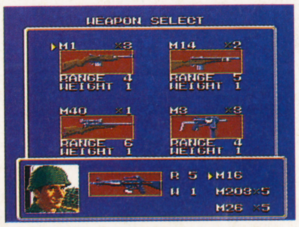


⬆隊員を1人ずつ動かして操作。まわりの人は敵ではないので、攻撃はダメ。

⬇ジャングル内は敵の姿が見えない。逆に平地ではハッキリ見えるリアルさ。



ベトナム戦争を題材にして、ジャングルなどで激戦を繰り広げる、戦闘SLG。6人で1つの分隊を構成。プレイヤーはその隊長となって、数々の作戦をクリアしていくのだ。隊員たちが装備する兵器は、ライフルやバズーカなど実在のもの。これらを駆使して、戦っていこう。



⬆武器は全11種類。それぞれの特徴を活かし、隊員に装備させよう。

登場回数 1回

デュアルオーブ 聖霊珠伝説

感動を呼ぶストーリーを重視した、本格派RPG。操作も片手でできるほど、単純かつ簡単なんだ。

SFC	アイマックス	￥9,700	'93年3月発売	RPG	12M	B

壮大な中世物語へとキミを引き込む!

⬇敵との戦闘も、オートバトルでスムーズにできる。

ストーリーこそすべて、という考えに基づいて作られた、超大作RPGだから、物語を盛り上げる演出はもちろんのこと、バトルシーンでもふんだんにアニメーション処理が施されている。また、操作も簡単。武器や魔法の効果は、いつでも表示できるので説明書がいらないぞ。

⬆ある家に入ってみると、ルーレットのようなものが……。ここはカジノかな?

⬇のどかな町や村で情報収集。たとえそれが猫でも話しかけるのが、RPGを楽しむコツ。

登場回数 1回

パワーモンガー 魔将の謀略

あの『ポピュラス』シリーズの原作者ピーター・モリニュー氏が贈る、リアルタイムSLGの決定版!

SFC	イマジニア	￥9,800	'93年3月発売	SLG	8M	マウス

四季の移り変わりを見せるSLG

⬆箱庭のような仮想世界を見おろし模索する王。

⬅敵の村を襲って領土を増やせ! 死んだ敵は天使となって、空へ飛んで行く。

中央に置かれたメインマップを中心に、ゲームは展開。プレイヤーは1国の王となって、このマップ上にいる農民や兵などを動かし、他国を滅ぼすんだ。リアルタイム制なので、四季の概念があり、戦略を左右することも。またこのソフトはマウス対応。パッドでもいいけどマウスならもっと便利だぞ。

世界を自分のものに

⬆この世界のすべてを手にするのは、キミだ!

©HECT 1992 ©1993 I'MAX
©Bullfrog Productions Ltd.1990/1993 Licensed from ElectoronicArts SUPER FAMICOM version by Bullfrog Productions Ltd.

THE NEW GAME
EXPRESS
SPECIAL

スーパーファミコン ファミコン ゲームボーイ
'93年 SFC FC GB リリースソフトラインナップ!!

大作ラッシュだった'92年。続く'93年にはどんなゲームが登場するのか？　来年発売予定のソフト74本を一挙に大紹介する特別企画10ページ！　来年のお年玉の使い道を今からじっくりチェックしておこう！

RPG

ELFARIA

SFC	ハドソン	￥9,500	1月3日発売	RPG

4パーティ、16人の勇者を操って戦うというニュータイプRPG。極限まで簡略化されたセミオート戦闘、アイテムを組み合わせキャラを成長させるメルドシステム、SLG的な戦略性が必要となるマップ構成など新しい試みがいっぱいだ。

斬新なシステムが満載の群雄RPG

BURAI八玉の勇士伝説

SFC	I・G・S	￥9,800	1月14日発売	RPG

様々な種族が生きる惑星・キプロスを舞台に繰り広げられる光と闇の戦い。聖なる玉に導かれた8人の勇士たち各々の活躍を描く第1部と、勇士たちが共に戦う第2部で構成されている。大人気を博したパソコンゲームからの移植作。

異世界が舞台のドラマチックRPG

イーハ・トーヴォ物語

SFC	ヘクト	￥9,700(予)	3月5日発売	RPG

「セロ弾きのゴーシュ」「銀河鉄道の夜」などで知られる文学者・宮沢賢治の童話世界をベースに展開する不思議な物語。

ゲームは全9章。絵本そのままのような淡い色彩のグラフィックと叙情的なサウンドが戦いのないRPGを演出する。

戦うことだけが「経験」じゃない！

マイト・アンド・マジック BOOK2

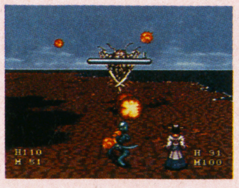
SFC	ロジーク	￥8,800	1月発売予定	RPG

ダンジョンはもとより街や城、そしてフィールドまでが3D視点で展開される本格派RPG。FCで発売された前作と同様に1本道のシナリオではなく、大小さまざまなクエストを自分で見つけて解いていかなければならないのだ。

3Dダンジョンマニアのための1本！

エルナード

SFC	ゲームプラン21	￥9,600	来春予定	RPG



惑星エルナードのどこかに存在するという伝説の「アーク」を探すため7人の勇者が旅立つ。プレイヤーは人間、魔族、ロボット、エイリアンなど7人の勇者から1人を選び冒険の旅へ。他の勇者と手を組んで戦うこともできるぞ。

エルナードに眠る伝説のアークとは？

サーク

SFC	サンソフト	￥9,600	来春予定	A・RPG

パソコンで大ヒットしたA・RPGの移植作。オリジナル版で好評だったグラフィックをさらにパワーアップ。VRシステムと名付けられたグラフィックシステムで、建物の裏側に回り込むなどのリアルなマップ処理も可能にしている。

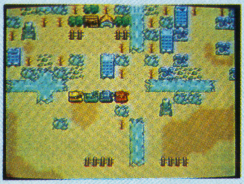
グラフィックがピカイチのA・RPG

©1992 LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA ©1989 リバーヒルソフト／パンドラボックス／荒木プロダクション ©IGS CORP. 1993 ©HECT 1993
©1992 G.AMUZEMENTS Co., ltd. ©NEW WORLD COMPUTING, INC. ©1992 STAR CRAFT, INC. ©エニックス ©㈲プロデュース・増田晴彦 ©1993 SUNSOFT
©1993 TOKAI ENGINEERING ©1988・1989 MICRO CABIN Corp.

メタルマックス2

SFC	データイースト	¥9,500	2月発売	RPG	8

荒廃した未来世界を縦横無尽に暴れまわるモンスターハンター、それが君だ！ FC版で好評だった、自由度の高いシナリオと戦車システムがさらにパワーアップ！ 愛機をガンガン改造して、でっかい獲物を狙え！



チューンナップ戦車に乗って賞金稼ぎ!!

MOTHER2
ギーグの逆襲

SFC	任天堂	¥8,900(込)	2月下旬発売	RPG	8

コピーライター糸井重里がシナリオ・総監督を務める話題作。「シズル感」という言葉をキーワードに、従来のゲームには見られなかった感覚や感情に訴える演出が随所に加えられている。前作で語られなかったギーグの謎とは？

現代が舞台の異色RPG第2弾！

スーパーチャイニーズワールド2(仮)

SFC	カルチャーブレーン	価格未定	1月発売	A・RPG	8

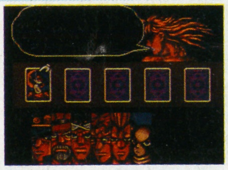
コミカルタッチのカンフーアクションシリーズ最新作。おなじみのジャックとリュウが今回は宇宙を舞台に、ドタバタアクションを繰り広げてくれるぞ。
宇宙拳法やジャックとリュウの変身など新要素も盛りだくさん！

宇宙を駆ける？ カンフーRPG

ジョジョの奇妙な冒険

SFC	コブラ・チーム	¥9,500(予)	3月発売	RPG	8

人気コミックを斬新な手法でゲーム化。原作の雰囲気を生かすため、シネスコサイズのリアルなビジュアルをメインに据えている。戦闘の主体となるスタンドの強さは、精神力やバイオリズムといった、これまでにない要素によって左右されるのだ。

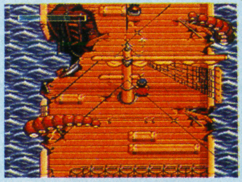


スタンドパワーが画面に炸裂!!

ノイギーア

SFC	ウルフ・チーム	価格未定	3月発売	A・RPG	8

とっつきやすい操作で、誰でも気軽に楽しめるA・RPG。中世的な世界観で作られた8つのステージを舞台に、ドラマチックなストーリーが展開する。
プレイヤーの能力に応じて、難易度が変化する新システムを採用。



ストーリーも奥深いA・RPG

ジャングルウォーズ2
古代魔法アティモスの謎

SFC	ポニーキャニオン	¥9,500(予)	3月発売	RPG	8

平和を取り戻したはずのジャングルに再び悪の影が忍びよる！ 前作のメインキャラ、ジャングルボーイ、ミオ、サスケに加え新メンバーも続々登場。キャラの状態を表情で表示するなどSFCならではの演出も加わった熱血冒険RPGだ。

GBヒット作、ついにSFCへ！

超魔界大戦 どらぼっちゃん

SFC	ナグザット	¥8,800(予)	3月発売予定	A・PRG	8

PCエンジンで発売されたコミカルアクションゲーム『魔界プリンスどらぼっちゃん』が、A・RPGになってSFCに登場。魔界の征服をたくらむオオワルサーを倒すため、吸血鬼一族のプリンス・どらぼっちゃんが大活躍するぞ。

イベント満載のコミカルA・RPG

聖剣伝説2

SFC	スクウェア	価格未定	4月発売	RPG	8

GBで発売されたA・RPGの続編。戦闘はコマンド形式に変更されたが、そのグラフィックは非常にアクション性が高く、前作をさらにグレードアップさせたものとなっている。詳しくは今月号の巻頭特集を参照のこと。

再びよみがえる伝説…！

©CREA-TECH/1992 DATAEAST CORP. ©Nintendo ©荒木飛呂彦 ©集英社 ©カルチャーブレーン
©COBRA TEAM SOFTWARE FACTORY 1991 ©WOLF TEAM ©PONY CANYON, INC. ©naxat soft ©スクウェア 1993

ソルスティスⅡ(仮)

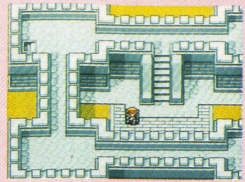
SFC	EPICソニー・レコード	価格未定	発売日未定	A・RPG	B

立体感を強調する斜め見おろし型の画面構成が斬新だった前作。その立体感を生かしながら、パズル性よりも物語やアクション戦闘を前面に押し出したのがこの作品だ。3D表現ならではのトラップやアクションが見もの。

立体感が決め手のA・RPG

モンスターメーカー3(仮)

SFC	ソフエル	価格未定	発売日未定	RPG	B

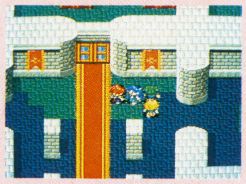


カードゲームから生まれ、GB、FC、PCエンジンと各機種でヒットをとばしているMMがついにSFCへ！ 今回の主人公は、シリーズ中で最も人気が高い魔術士・ルフィーア。もちろんシナリオ、システムはSFC版オリジナルだ。

SFC版の主人公はルフィーアだ！

エストポリス伝記

SFC	タイトー	価格未定	発売日未定	RPG	B



平和なエストポリスに降り立った4人の神。しかし、彼らは破壊と混乱を招く狂える神だった！ 危機に陥った世界を救うため主人公は神々に戦いを挑む。壮大なスケールとリアルタイム戦闘がポイントの本格RPGだ。

手に汗握るリアルタイムバトル！

アミュージングドリーム

SFC	タカラ	価格未定	発売日未定	RPG	B

主人公の夢の中がゲームの舞台という一風変わったRPG。突然のアクシデントで自らの精神世界に迷い込んだ主人公が、不思議な少女に導かれて5つのゾーンを旅してゆく。漫画家・高河ゆんが、キャラクターデザインを担当している。

自らの内面＝夢の世界の冒険！

仮面ライダーSD
グランショッカーの挑戦

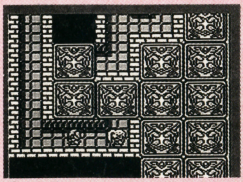
FC	エンジェル	¥6,500(予)	1月発売	RPG	B

歴代の仮面ライダーたちがSD化されて総登場するコミカルタッチのRPG。ボードゲーム風のマップ上を進みながら、各エリアのボスがいるグランショッカー支部を探せ！ ボスとの戦いの決着は白熱のスゴロク・レースバトルだっ!!

ボードゲーム風コミカルRPG

モンスターメーカー2
ウルの秘剣

GB	ソフエル	¥4,980	3月発売予定	RPG	B



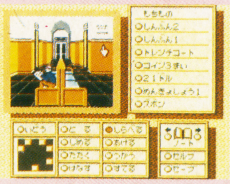
FC版MM「7つの秘宝」編に登場したキーアイテム・ウルの秘剣。その誕生の由来を示すエピソードが、このGB版第2弾。好評のカードダンジョンも健在。ビジュアルシーンの採用でドラマ部分もさらにパワーアップしているぞ。

秘剣誕生の謎を描く、シリーズ第2弾

ディジャブⅡ

ADV

FC	ケムコ	価格未定	3月中旬発売	ADV	B



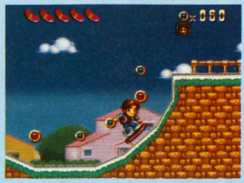
タイムリミットが付いているのが特徴のアドベンチャーゲーム。刻々と時間が経過する中で、1週間以内に、失われたマフィアの資金を捜し出さなければ、自分の命が危ないというシビアな設定。これぞ、まさにハードボイルド。

ハードボイルドアドベンチャー

バック・トゥ・ザ・フューチャー2

ACT

SFC	東芝EMI	価格未定	6月発売予定	ACT	―



あの映画『バック・トゥ・ザ・フューチャー2』がスリル満点のアクションゲームになった。超高速スクロールする画面は映画のスピード感そのままだ。主人公はもちろんマーティ。ドクやビフをはじめとして映画でおなじみのキャラクターたちも総登場するぞ。

超高速横スクロールアクションだ!

©1992ソニーミュージックエンタテイメント ©翔企画／遊企画／ソフエル ©ANGEL 1992
Back to the Future II TM & ©1989 Universal City Studios, Inc and Amblin.
All rights reserved. ©TOEI, TOEI VIDEO, ISHIMORI PRO
©1985, 1993 ICOM SIMULATIONS INC.
Licenced in conjunction with JPT. ©1993 KEMCO

BATMAN RETURNS

SFC	コナミ	¥7,800	1月発売	ACT	—

この夏に公開された、同名映画のゲーム化。主人公・バットマンの能力の大部分が映画のままに再現されているので、多彩なアクションが楽しめる。通常の横スクロール面以外にも、疑似3D、カーアクションなど様々なステージがあるぞ。

ゴッサムシティを悪の手から救え！

エイリアンVSプレデター

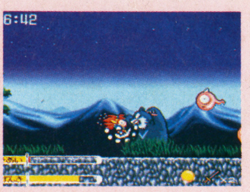
SFC	I・G・S	¥9,800	1月8日発売	ACT	—

完全生物・エイリアンと宇宙をさすらう狩人・プレデターとの一大決戦！ プレイヤーはプレデターとなり、わらわらと襲いかかってくるエイリアンどもを次々となぎ倒していくのだ。1対1の対戦モードもついて燃える一本だぜ！

2大モンスター夢の競演!!

負けるな！ 魔剣道

SFC	データム・ポリスター	¥8,800(込)	1月22日発売	ACT	—

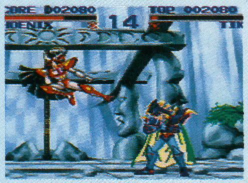


タイトルからして駄ジャレである。もちろんゲームの方もそれに輪をかけたスチャラカな感じ。主人公・剣野舞ちゃんが、彼女の登校を邪魔するおかしな妖怪たちを倒すために大変身！ はたして無事に学校にたどり着けるのかっ!?

キャピキャピ少女、剣の道をゆく！

スーパービックリマン

SFC	ベック	¥7,800	1月発売	ACT	—

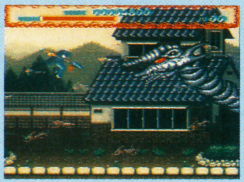


人気放映中のTVアニメ「スーパービックリマン」のキャラクター8人が登場する格闘アクション。フェニックス、ティキ、リトルミノス、デビルゼウスなど、特徴ある天使や悪魔が熱いバトルを繰り広げるぞ。もちろん対戦モード付き！

人気アニメが格闘アクションに！

うしおととら

SFC	ユタカ	¥8,800	1月発売予定	ACT	—

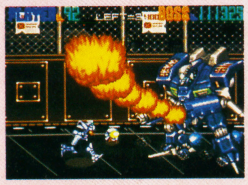


「少年サンデー」誌で大好評連載中の同名コミックがACTに。プレイヤーは、「獣の槍」を操る中学生・うしおと大妖怪・とらのどちらかをマイキャラとして選択し、原作のストーリーに合わせた8つのステージを進んでいくのだ。

敵は妖怪！ 超伝奇アクションだ！

エドノキバ

SFC	マイクロワールド	価格未定	2月発売予定	ACT	—



西暦2050年、警視庁は激化する都市テロリストたちに対抗するため、パワードスーツによる対テロ特殊部隊を設立した。「エドノキバ」隊の誕生である。
サイバー感覚あふれる設定に時代劇感覚を加えた一風変わったアクションだ。

対テロリスト特殊部隊の活躍を描く！

バトルトード

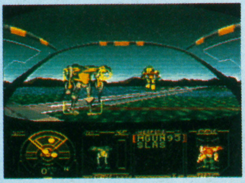
SFC	メサイヤ	価格未定	発売日未定	ACT	—

なぜかカエルが主人公を務める不思議アクション。パンチやキック、体当り、武器をつかった攻撃などアクションも多彩。パンチの瞬間に腕が巨大化するなど、コミカルな演出もあるぞ。2人同時プレイも楽しめるお得な作品だ。

マッチョなカエルの熱血バトル！

バトルテック

SFC	ビクター音産	¥9,800	2月発売予定	ACT	—



「メック」と呼ばれる巨大戦闘ロボットに乗り込み、様々なミッションをクリアしていくハード感覚の3Dアクション。戦闘シーンは、コクピットからの映像として表示されるので、リアル感は抜群。ストーリー性もあって楽しめる1本だ。

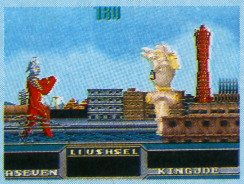
コクピット感覚がシブイぜっ!!

©ALIENS vs. PREDATOR TM & ©1992 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights reserved. ©1993 IGS Corp. Sublicensed From Activision ©DATAM POLYSTAR ©LAD/小学館・NAS・東映動画 ©BEC 1993 ©KAZUHIRO FUJITA-SHOGAKUKAN ©YUTAKA 1993 ©BATTLE TOADS TM & ©1992 RARE Ltd. ©1992 NCS BATMAN and all related characters, slogans. logos and indicia are trademarks of DC Comics Inc. ©1992/KONAMI ALL right reserved. ©1993 TELENET JAPAN./マイクロワールド ©1992 Activision. All rights reserved. Battletech is a registered trademark of FASA Corporation. ©1992 Victor Musical Industries. Inc.

ウルトラセブン

SFC	バンダイ	価格未定	発売日未定	ACT	—

全国のファンを狂喜させたウルトラマンに続いて、永遠のヒーロー・ウルトラセブンが、SFCに登場。基本的には前作『ウルトラマン』と同様のゲーム展開だが、2P対戦モードやボーナスステージが追加されて魅力倍増だ！

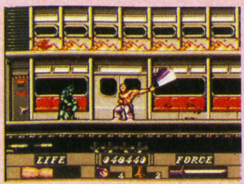


空想特撮格闘アクション第2弾！

ファーストサムライ

SFC	ケムコ	価格未定	3月発売予定	ACT	—

オリエンタルムードたっぷりのカルトACT。主人公はもちろんサムライなんだけど、なんだかちょっと変？ それもそのはずで、このゲーム海外からの移植作なのだ。外国人から見たサムライってこんなイメージなのかしらん？



東洋の神秘、サムライ大活躍!!

ドラえもん のび太と妖精の国

SFC	エポック社	¥8,000	2月19日発売	ACT	—

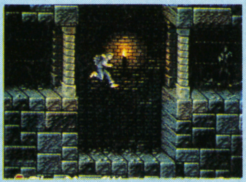
人間たちの環境破壊の影響で妖精の国は壊滅寸前！ ドラえもんとのび太、そしてジャイアン、スネ夫、しずかちゃんといったおなじみのメンバーが戦うぞ。もちろん「ドラえもん」ならではの不思議アイテムも総登場だ！

おなじみの仲間たちと大冒険

ノスフェラトゥ

SFC	セタ	価格未定	発売日未定	ACT	—

さらわれた恋人を助け出すため、トラップだらけの城に入り込んだ青年の冒険！ 走る、跳ぶ、殴る、よじ登るなど、主人公のアクションをリアルに表現するため、250以上のアニメーションパターンを要したというアクションだ！



超リアルアニメーションACT

ゲゲゲの鬼太郎 復活！ 天魔大王

SFC	バンダイ	¥8,800	発売日未定	ACT	—

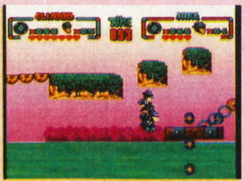
TVアニメの人気も高かった「ゲゲゲの鬼太郎」のゲーム化だ。毛針やリモコンゲタなどの得意技を駆使して、鬼太郎がさまざまな妖怪たちと戦うぞ！ ねずみ男や子泣きじじい、砂かけばばあなどおなじみの仲間も登場するのだ。

2人プレイも可能な妖怪アクション

ブルースブラザーズ

SFC	ケムコ	¥8,300	3月下旬	ACT	—

ジェイク&エルウッドのブルース・ブラザースが繰り広げるドタバタアクション。大都市の下水道や倉庫街を抜けて、彼らのライブが開かれるシカゴにたどり着くことがゲームの目的。2人プレイが楽しいコミカルなゲームだ。



シカゴをめざせ！ B・B

ビデオキッド

SFC	ケムコ	¥8,500	来春発売予定	ACT	—

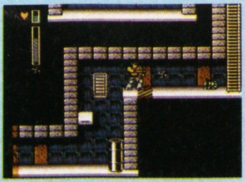
ビデオの世界に入り込んでしまった少年・ビリー。元の世界に戻るには、5つの世界を通り抜けなければならない。西部劇、ファンタジー、SF、ホラー、ギャングとビデオの中にあるすべての世界をクリアすることができるかな？

5つの世界で大冒険！

スイッチブレード

FC	ケムコ	¥6,500	発売日未定	ACT	—

次第にパワーアップしていく2種類の武器＝剣と銃を駆使して戦う主人公。異星生物の大群に襲われた惑星基地に平和を取り戻すのが彼の使命だ！ 単純な操作で自在な動きを見せてくれるアクションだぞ。



エイリアン軍団から基地を救え！

©1992 vivid image ©1992 TITUS ©1993 GREMLIN GRAPHICS SOFTWARE LTD. ©1993 KEMCO ©藤子・小学館・テレビ朝日 ©エポック社 ©円谷プロ ©BANDAI 1993 ©水木プロ・東映動画 ©BANDAI 1993 ©SETA

フィリックス・ザ・キャット

FC	ハドソン	¥5,800	発売日未定	ACT	ー

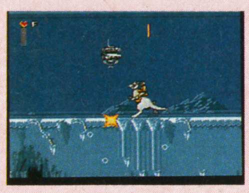
アメリカではスタンダードな人気を誇るキャラクター・フィリックスを主役にした横スクロールアクション。戦車や船、飛行機など何にでも変形する不思議なカバン「マジック・バック」を片手に、黒猫フィリックスが大奮戦するヨ。

アメリカ生まれの人気キャラが復活！

スターウォーズ帝国の逆襲

FC	ビクター音産	価格未定	発売日未定	ACT	ー

説明の必要もないほど有名なSF映画「スターウォーズ」シリーズ。第2作目を原作のストーリーに忠実にゲーム化。主人公のルークやハン・ソロはもちろん、スノーウォーカーやスノースピーダーなどのメカもバシバシ登場するぞ！

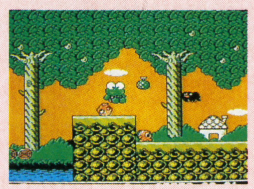


超人気シリーズをリアルに再現！

けろけろけろっぴの大冒険2

FC	キャラクターソフト	¥5,400	2月発売予定	ACT	ー

サンリオの人気キャラクター、かえるのけろっぴが仲間を救うために4つのステージで戦うぞ。横スクロールアクション面でザコを倒しながら進んでいくと、神経衰弱やクイズでけろっぴに挑戦してくるボスが出現するのだ。

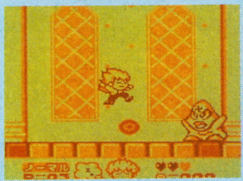


弟さんへのプレゼントにどうぞ！

ぼくドラキュラくん

GB	コナミ	¥3,800	1月3日発売	ACT	ー

FCで発売された前作のボス・ガラモスが復活！　ところが我らのドラキュラくんは、せっかく前作で覚えたはずのさまざまな妖気弾(技みたいなもの)をすっかり忘れてしまっていたのだ。早く妖気弾を思い出してガラモスを倒さなきゃ！

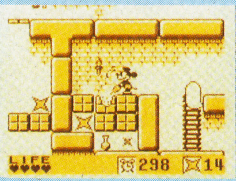


ちょっとヌケてるドラキュラくん？

ミッキーマウスⅣ 魔法のラビリンス

GB	ケムコ	¥3,900	3月12日発売	ACT	ー

好評のミッキーシリーズ第4弾。古代遺跡に閉じ込められてしまったミッキーとミニー。遺跡の扉を開くためには各ステージに散らばったスターを集めなければならないのだ。これまでのシリーズに比べ、パズル性が強くなっているぞ。



世界的アイドル、4度目の登場！

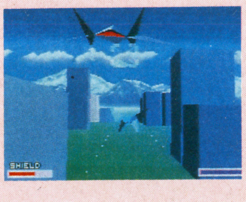
STG

スターフォックス

SFC	任天堂	¥9,800(込)	2月発売予定	STG	ー

スーパーFXチップという高度な画像処理を可能にした新技術を使った3Dシューティングゲーム。

高性能の最新鋭機アーウィンを操って、宇宙狭しと飛び回り、悪の皇帝アンドルフの野望を打ち砕くのだ！



迫力の3Dシューティング！

バイオ・メタル

SFC	アテナ	¥8,980	3月末発売予定	STG	ー

バイオ・メタルとは、獣と機械の融合生物。この生命を持った機械が、敵として登場。まさに生きているかのような動きで、プレイヤーの操る自機MF-92GX、通称“HALBARD”に襲いかかる。本格派の横スクロールシューティングゲームだ。

敵のバイオ・メタルを撃破せよ！

レッド・オクトーバーを追え！

FC	アルトロン	¥8,800	1月発売予定	A・STG	ー

ソ連の最新鋭原子力潜水艦“レッド・オクトーバー”が試験運転中に突如として、アメリカへと進路を変えた！　という映画そのままの設定はGB、SFC版と同じ。リアルな展開のサブマリン版アクション・シューティングゲームだ！

めざせ、アメリカ、自由の国へ！

©Nintendo ©1988, 1992 SANRIO CO., LTD © The Walt Disney Company ©KONAMI ©HUDSON SOFT ©FELIX THE CAT PRODUCTION, INC.
TM Lucasfilm Ltd.: ©1992 Lucas Arts Entertainment Company. All right reserved. Used under authorization. Star Wars. The Empire Strikes Back and all other elements of the game fantasy are either ragistared trademarks or trademarks of Lucasfilm Ltd.

SLG

ヨーロッパ戦線

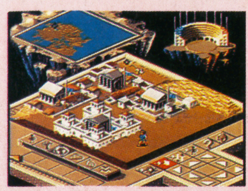
SFC	光栄	¥12,800	1月16日発売	SLG	B

第二次世界大戦下のヨーロッパを舞台にしたSLG。内政などで、国力の充実をはかる必要もなく、ただ純粋に戦闘だけを楽しめる。シナリオは全部で6つ。キャンペーンモードでは枢軸軍となり、これを年代順にプレイしていく。

純然たるウォーシミュレーションゲーム

ポピュラス2

SFC	イマジニア	¥9,800	1月発売予定	R・SLG	マウス対応

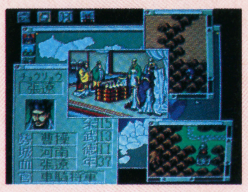


神として、自分を信仰する人間を栄えさせていく天地創造SLGの第2弾。
今回は、ギリシャ神話で有名なゼウスやポセイドンなどの神も登場し、なじみやすくなっている。また、起こせる奇跡の種類もさらにパワーアップしているぞ！

神を演じる！ 天地創造SLG

三國志正史 天舞スピリッツ

SFC	ウルフ・チーム	価格未定	1月下旬発売	SLG	B



数多い三國志SLGの中で初のリアルタイム方式を採用。しかも、シナリオは従来の三國志SLGとは違って、「三國志正史」のほうを範としている。
用意されたシナリオは全部で4つ。マウスにも対応している。

新感覚の三國志シミュレーション

ドラゴンズアース

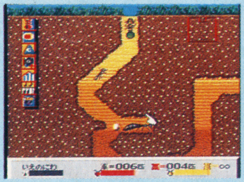
SFC	ヒューマン	¥8,500	1月発売予定	SLG	マウス対応

ファンタジー世界を舞台にしたリアルタイムシミュレーションゲーム。プレイヤーは魔術師となって、約20種類のモンスターと人間部隊を統率。地形に応じて、いろいろバリエーションに富んだ作戦を組むことができるのだ！

最強モンスター、ドラゴンを倒せ！

SIM ANT

SFC	イマジニア	¥12,800	2月下旬発売	SLG	B



都市（シムシティ）、地球（シムアース）ときて、今度はいきなり規模が小さくなって、アリ育てのSLGかなどと、侮ってはいけない。小さなアリにとって、自然はきびしく、奥の深さは前2作以上！十分に期待していいSLGだ。

「シム」シリーズ第三弾は、アリ育て。

オウガバトル

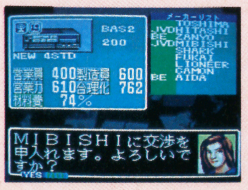
SFC	クエスト	¥9,600	2月発売予定	SLG	B

SFCだからこそ可能になったといわれる奥行き感のある3Dマップ。その壮大なる世界で繰り広げられる戦闘は、まさに迫力の一語に尽きる。
特に、炎や雷といった、魔法系攻撃の効果描写には注目だ！

フィギュア感覚で楽しめるSLG

リーディングカンパニー

SFC	光栄	¥12,800	2月26日発売	SLG	B

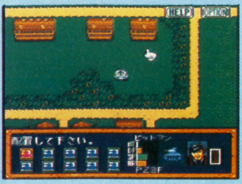


「エアーマネジメント」に続く注目のビジネスSLGの第2弾の舞台は、短期間で急成長をとげたビデオ産業界。
ゲームの最終目標は、VTRの規格統一。シェアを広げ、売上を伸ばし、一気にトップの座を勝ち取るのだ！

注目のビジネスシミュレーション

鋼鉄の騎士

SFC	アスミック	¥9,800	2月中旬発売	SLG	B



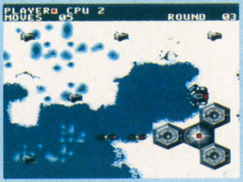
操作の簡単なキャンペーン型のSLG。舞台は第二次世界大戦下のヨーロッパ東部戦線。操るのは、ドイツ軍機甲部隊の戦車10台。自分のターンが終了すると、すぐにコンピュータが動き出す超高速思考ルーチンが気持ちいいぞ！マウス対応。

待ち時間のない超高速思考ルーチン！

©Bullfrog Productions Ltd. 1991/1993 Licenced from Electronic Arts Original by Bullfrog Production Ltd./Japanese Version by Infinity
©ウルフ・チーム ©1991/1993 Maxis and Will Wright All right reserved. ©クエスト ©1993 ASMIK ©1991 GENERAL SUPPORT
©1993 KOEI CO.,LTD. ©1992 フィールド／ヒューマン

スーパーフルメタル

SFC	アクレイムジャパン	¥8,800(予)	発売日未定	SLG	B



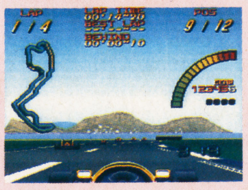
特殊な鉱石を産出する惑星「フルメタル」が舞台。一定の時間内に、より多くの鉱石を集めるのが目的だ。もちろんさまざまな形での邪魔が入るぞ。さらに、潮の満ち引きなど環境の変化が地形に影響を与えてくるのだ。

鉱山惑星が舞台の異色SLG

SPG

ナイジェルマンセル F-1チャレンジ

SFC	インフォコム	¥8,800	1月下旬発売	SPG	—

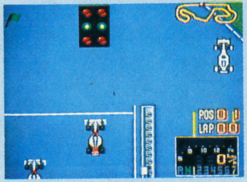


16種類のサーキットを戦い抜くF-1レースゲーム。画面は本格的な3Dタイプ。カーセッティングも多彩なまでに可能という熱の入れよう。コーチモードでは、リアルタイムでマンセルからのアドバイスを受けることができる。

'92チャンピオン、マンセルのゲーム

F-1 GRAND PRIX PART II

SFC	ビデオシステム	¥9,800	2月中旬予定	SPG	—

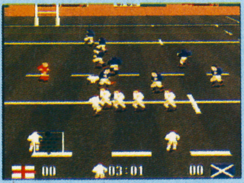


本物指向を追求したF 1レースゲームの第2弾！　FOCA・フジテレビ公認ソフトなので、チーム名、マシン、コースなどはすべて実名で登場。1レースに3回まで使える"オーバーテイクボタン"が新たに追加され、さらに迫力アップ！

フジテレビ公認F-1ゲームの'92年度版

ワールドクラスラグビー

SFC	ミサワエンターテインメント	¥7,900	1月末日発売	SPG	B

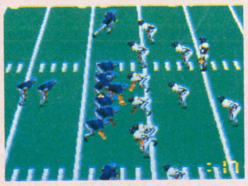


人気スポーツの中で唯一ゲーム化されていなかったラグビーが遂に、ゲームになって登場。本物に忠実にシミュレートした内容は目を見張るばかり。さらに、リプレイ機能、ユニフォームデザインなどオプション機能の充実度も高い。

待ちに待ったラグビーゲーム登場！

NFLフットボール

SFC	コナミ	¥8,800	3月発売予定	SPG	—



NFL（全米プロフットボール協会）公認の超本格派フットボールゲーム。選手が実名で登場するのはもちろんのこと、各選手の個性もAIによるシミュレートで、本物に近い動きを再現。徹底的にリアルさを追求した姿勢がうれしい。

NFL公認のフットボールゲーム

スーパーキックボクシング

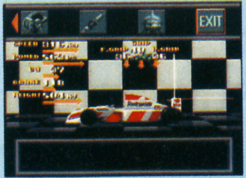
SFC	ビクター音産	¥8,800	3月末発売	SPG	—

ゲームの目玉は、技の豊富さ。ただ殴る蹴るだけでなく、用意された技は全部で52種類。その中から14種類の技を選択し、自分だけのオリジナル戦士を作ろう。立ちはだかる15人の強敵を倒して、世界の頂点にまでのぼりつめるのだ！

目指せ、地上最強の男！

エキゾースト・ヒート
F1ドライバーへの軌跡（みち）

SFC	セタ	¥9,800	3月5日発売	SPG	B



タイトルにF1ドライバーへの軌跡（みち）とあるように、F1より格下のグレードCから始めて賞金を稼ぎ、その賞金でマシンをレベルアップ。最終的にはF1を目指すゲームだ。レースだけでなく、ハイテク戦争の醍醐味も味わえるのだ。

クラスアップ方式のレースゲーム

Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION ©N.I. INFOCOM SYSTEMS 1992 ©1993 Misawa Entertainment Co., Ltd. Published under licence from Audiogenic Software Ltd. ©1993 LORICIEL ©1993 ELECTRO BRAIN CORP. JAPAN ©1993 LORICIEL ©1993 ELECTRO BRAIN CORP. JAPAN ©SETA
Team names, logos, and helmet designs are registered trademarks of the NFL and its member clubs.

ナムコットオープン

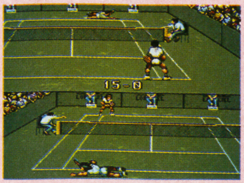
SFC	ナムコ	¥8,800	1月29日発売	SPG	—

リアルなゴルフプレイをシミュレートすることよりも、ゲームとしての楽しさを追求しているのがこのゲーム。例えばツアーモードでは、試合を重ねるごとにショットのパワーや正確さがRPGのようにレベルアップしていくのだ。

簡単操作のゴルフゲーム

インターナショナル・テニスツアー

SFC	マイクロワールド	¥8,900	3月発売予定	SPG	



選手の細かな動きまで、リアルに作られている点が一番のセールスポイント。このゲームなら、今までのテニスゲームに不満だったテニス通にも、気に入ってもらえるハズ。選手が審判に抗議したりするシーンまで、本物そのままだ。

なるか、グランドスラム!?

スーパースラップショット

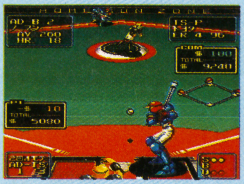
SFC	アルトロン	¥8,800	発売日未定	SPG	—

氷上の格闘技と言われるアイスホッケーのスピーディーな動きを見事に再現。注目はゲームにうまく取り入れられた乱闘シーン。見ているだけでなく、プレイヤーが参加できるのがミソ。相手のゲージがなくなるまで、殴りつけるのだ！

反則、退場まで完全シミュレート

2020年スーパーベースボール

SFC	ケイ・アミューズメント	¥8,900(予)	3月中旬発売	SPG	

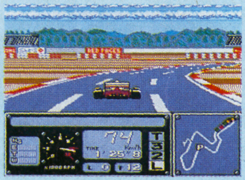


強化プロテクターを身にまとい、300kmを超える豪速球を打ち返す超人たちが繰り広げる、未来のベースボール。男性、女性、ロボットプレイヤーまで登場してスーパーファインプレイが続出！ サイバー感覚あふれるグラフィックもイカス。

時は2020年、ついに野球は進化した!!

F-1 SENSATION

FC	コナミ	¥5,800	1月14日発売	SPG	



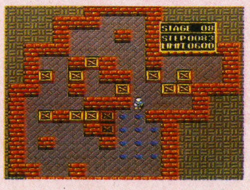
プレイヤーの自由度を重視したF1ゲームだ。選べるマシンは4台、用意されたライバル選手は36人、走るコースも16と選択肢は多彩。そのうえ、マシンの設定も細かな点にまで、セッティングでき、自在にレースを楽しむことができるのだ。

自由度の高いF1ゲーム

ETC

スーパー倉庫番

SFC	パック・イン・ビデオ	¥7,800	1月29日発売	PZG	—



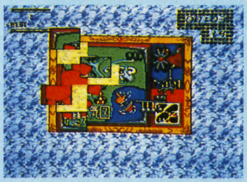
押すことだけしかできない荷物をうまく動かして所定の位置に並べる、パソコンパズルゲームの古典ともいえる作品。

SFCになってもシステムは同じ。ただし、総面数とオープニンググラフィックは大きくパワーアップされている。

倉庫番史上最大の面数に挑戦だ！

キネシス

SFC	アルトロン	¥8,800	4月発売予定	PZG	



一口でいうと、動いている絵をそのまま切りはなしたジグソーパズルだ。

特徴は、このパズルにはストーリーがあって、マルチエンディングを採用している点。

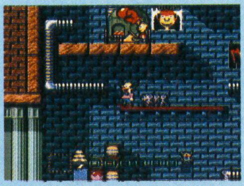
マウスにも対応しているぞ！

ストーリーのあるパズルゲーム!?

©MICRO WORLD 1992 ©LORICIEL ©1992 SNK ©1992 PALLAS ©1992K・AMUSEMENT LEASING. CO ©(株)ナムコ ©FOCA to FUJI Television ©1993 KONAMI ©シンキング・ラビット

クリスティワールド

SFC	アクレイム・ジャパン	￥8,000	1月29日発売	A・PZG	



アメリカ生まれの人気アニメーション・「シンプソンズ」から生まれたコミカルなアクションパズルゲーム。ピエロのクリスティーを操って、彼のファンハウスに住みついたネズミたちを罠のある場所に誘導するのだ。

なんだかおかしなネズミ退治？

ウォーリーをさがせ！ 絵本の国の大冒険

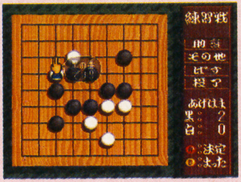
SFC	トミー	￥9,500	2月発売予定	ETC	B

TVアニメにもなった大人気の絵本・「ウォーリーをさがせ！」シリーズのゲーム化。絵本の世界に閉じ込められてしまったウォーリーと99人の仲間を探し出すことがゲームの目的。情報を集めたりするアドベンチャー的な要素もあるぞ。

ベストセラー絵本がゲームに！

対局囲碁ゴライアス

SFC	BPS	価格未定	5月発売予定	ETC	B

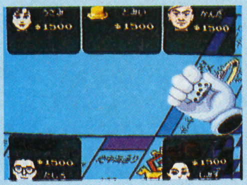


パソコンで最も強いと誉れも高い囲碁ゲーム「ゴライアス」のSFC移植版。初心者でも遊べるように、碁盤のサイズを選べたり、ハンデをつけることも可能。ユーザーフレンドリーなゲームの作りだけでなく、風流なグラフィックも見物だ。

マウス対応の囲碁ゲーム

モノポリー

SFC	トミー	￥9,700	2月発売予定	ETC	B

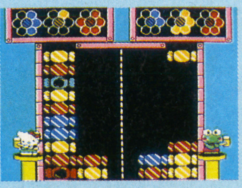


3年に1度世界大会も開かれるボードゲームの決定版がいよいよSFCで登場。モノポリー選手権日本代表でもある糸井重里氏や、日本人初の世界チャンピオン・百田郁夫氏らが制作スタッフに参加。練りに練った内容になっている。

世界大会も開かれるボードゲーム！

サンリオカーニバル2

FC	キャラクターソフト	￥3,980	1月発売予定	PZG	B

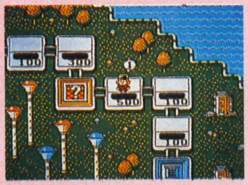


だあ坊、ハンギョドン、ぽこぽん、けろっぴ、キティ。おなじみのサンリオキャラが総出演するアクションパズル。次々に落ちてくる6色のキャンディを並べて、うまく消していこう。ステージクリアするごとにパネルパズルにも挑戦できるよ。

楽しいほのぼのパズルゲームの第2弾だ

ワイリー&ライトのロックボード

FC	カプコン	￥6,500	1月発売	ETC	—



Dr.ワイリー、Dr.ライトといったロックマンファンにはおなじみのキャラたちが登場する、モノポリータイプのボードゲーム。お金を稼ぎながら、各キャラごとの目的を達成するため熾烈な戦いが繰り広げられるのだ。

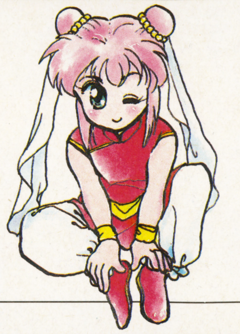
ボードゲーム版ロックマン!?

©1988, 1991, 1993 by MARK BOON. GOLIATH LICENSED to BULLET-PROOF SOFTWARE, INC ©WHERE'S WALLY? ©Martin Handford 1993 ©TOMY ©1993 Parker Brothers, Division ©1989, 1990, 1991, 1993 by BULLET-PROOF SOFTWARE, NC. ALL RIGHTS RESERVED. of HASBRO INC. ©TOMY ©1985 by BULLET-PROOF SOFTWARE, INC. ©CAPCOM ©1976. 1992 SANRIO CO., LTD. The Simpsons TM & ©1991 Twentieth Century Fox Film Carp. All Right Reserved Krusty's Fun House TM are trademarks of Acclaim Entertainment, Inc.

SFC&FC&GB

発車時刻表

記号の見方
B バックアップ
P パスワード
D ディスク
W 書き換えのみ
※印のないものはカセット
(予)予定・予価
(込)消費税込み
(無印は消費税含まず)



スーパーファミコン Time Table

発売日	ゲーム名	形態	ｼﾞｬﾝﾙ	メーカー名	価格	ワンポイント
12/18(金)	タイニートゥーンアドベンチャーズ		ACT	コナミ	¥8,000	かわいいタイニートゥーンが大冒険
12/18(金)	弁慶外伝 沙の章	B	RPG	サンソフト	¥9,600	シナリオ重視の時代小説RPGだ
12/18(金)	フライング ヒーロー ぶぎゅる～の大冒険		STG	ソフエル	¥8,800	縦スクロールのコミカルSTGだ
12/18(金)	戦え原始人2 ルーキーの冒険		ACT	データイースト	¥8,000	好評原始人ACT第2弾
12/18(金)	ﾅｸﾞｻﾞｯﾄｽｰﾊﾟｰﾋﾟﾝﾎﾞｰﾙ 邪気破壊	P	ETC	ナグザット	¥8,500	圧倒的なホラーグラフィックは感動モノ
12/18(金)	スーパー大相撲	P	SPG	ナムコ	¥8,800	リアルな技には相撲ファンも大満足
12/18(金)	スーパーニチブツマージャン	B	ETC	日本物産	¥8,800	キャラの個性が楽しい本格4人打ち麻雀
12/18(金)	中嶋悟監修 スーパーF-1ヒーロー		RCG	バリエ	¥8,900	あの中嶋が監修したリアルな3Dレース
12/18(金)	スーパーテトリス2＋BomBliss	B	PZG	BPS	¥8,500	BomBlissの対戦も可能になったぞ
12/18(金)	スーパー・スター・ウォーズ		ACT	ビクター音産	¥8,800	映画なみのグラフィックの美しさ
12/18(金)	機動装甲ダイオン		STG	ビック東海	¥8,500	縦スクロールの迫力満点STG
12/18(金)	ステルス	B	SLG	ヘクト	¥9,700	ジャングルでゲリラ戦を展開しよう
12/18(金)	重装機兵ヴァルケン		ACT	メサイヤ	¥8,800	MD版『レイノス』がバージョンアップ
12/18(金)	ザ・キングオブラリー ﾊﾟﾘ・ﾓｽｸﾜ・ﾍﾟｷﾝﾗﾘｰ		RCG	メルダック	¥9,600	壮大なマラソンレイドをゲームで体験
12/18(金)	SDガンダム外伝2 円卓の騎士	B	RPG	ユタカ・バンダイ	¥9,500(予)	アーサー王伝説をもとにしたRPG
12/19(土)	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ・・・・!!	B	SLG	スクウェア	¥9,500	抱腹絶倒! スーパーおちゃらけSLGだ
12/21(月)	46億年物語 はるかなるエデンへ	B	ACT	ゲームプラン21	¥9,600	戦って、マイキャラを進化させるのだ
12/22(火)	ラッシング・ビート乱 複製都市		ACT	ジャレコ	¥9,600	キャラも5人に増加、2人対戦も可能
12/22(火)	少年アシベ ゴマちゃんのゆうえんち大冒険		ACT	タカラ	¥7,800	ゴマちゃんの動きがキュートでかわいいぞ

2月以降のソフト

発売日	ゲーム名	メーカー名
2／26(金)	リーディングカンパニー	光栄
2／26(金)	BATMAN RETURNS	コナミ
2／26(予)	コズモギャング・ザ・パズル	ナムコ
2／26(金)	バトルテック	ビクター音産
2月上旬	スーパーチャイニーズワールド2(仮)	カルチャーブレーン
2月中旬	鋼鉄の騎士	アスミック
2月中旬	F-1 GRAND PRIX PART II	ビデオシステム
2月下旬	バートの不思議な夢の大冒険	アクレイムジャパン
2月下旬	SIM ANT	イマジニア
2月予定	三國志正史 天舞スピリッツ	ウルフ・チーム
2月予定	織田信長 覇王の軍団	エンジェル
2月予定	オウガバトル	クエスト
2月予定	メタルマックス2	データイースト
2月予定	ウォーリーを探せ!	トミー
2月予定	モノポリー	トミー
2月予定	雀闘士 銅鑼王	パウ
2月予定	ゲゲゲの鬼太郎 復活! 天魔大王	バンダイ
2月予定	エドノキバ	マイクロワールド
3／5(予)	エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡	セタ
3／5(金)	イーハ・トーヴォ物語	ヘクト
3／12(金)	スーパーキックボクシング	ｴﾚｸﾄﾛ・ﾌﾞﾚｲﾝ
3／12(金)	2020年スーパーベースボール	ケイ・アミューズメント
3／12(金)	スーパーバトルタンク	パック・イン・ビデオ
3／19(金)	デュアル オーブ	アイマックス
3月上旬	飛龍の拳S ｽｰﾊﾟｰﾌｧｲﾃｨﾝｸﾞｳｫｰｽﾞ	カルチャーブレーン
3月上旬	デビルズコース	T&Eソフト
3月中旬	パワーモンガー ～魔将の謀略～	イマジニア

発売日	ゲーム名	メーカー名
3月中旬	ﾅｲｼﾞｪﾙ・ﾏﾝｾﾙ F1ﾁｬﾚﾝｼﾞ	インフォコム
3月中旬	ファーストサムライ	ケムコ
3月中旬	スーパーダンクスターバスケットボール	サミー
3月下旬	バイオメタル	アテナ
3月下旬	ブルースブラザーズ	ケムコ
3月下旬	デッド・ダンス	ジャレコ
3月下旬	USA ICE HOCKEY	ジャレコ
3月下旬	怒りの要塞	ジャレコ
3月下旬	ドラゴンボールZ 超武闘会	バンダイ
3月下旬	闘牌伝	ビデオシステム
3月末	SD飛龍の拳	カルチャーブレーン
3月予定	スーパーエアダイバー	アスミック
3月予定	デバステイター	ウルフ・チーム
3月予定	ノイ・ギーア	ウルフ・チーム
3月予定	パチンコ物語(仮)	ケイエスエス
3月予定	ジョジョの奇妙な冒険	コブラチーム
3月予定	TRIFF 大西部アニマルの秘密	サイクロン
3月予定	将魔	サミー
3月予定	アルバートオデッセイ	サンソフト
3月予定	炎の闘球児 ドッジ弾平2	サンソフト
3月予定	シルヴァ・サーガ2	セタ
3月予定	ザ・ソードマニアック	東芝EMI
3月予定	超魔界大戦 どらぼっちゃん	ナグザット
3月予定	グレイトバトルIII	バンプレスト
3月予定	神聖紀オデッセリア	ビック東海
3月予定	セプテントリオン	ヒューマン
3月予定	カリフォルニアゲームズ2	ヘクト

発売日	ゲーム名	メーカー名
3月予定	ジャングルウォーズ2 古代魔法ｱﾃｨﾓｽの謎	ポニーキャニオン
3月予定	インターナショナル・テニスツアー	マイクロワールド
4月下旬	聖剣伝説2	スクウェア
4月末	全日本プロ麻雀連盟推薦 極(仮)	アテナ
4月予定	キネシス	アルトロン
4月予定	MOTHER2 ギーグの逆襲	任天堂
5月予定	お茶の間伝説	I・G・S.
5月予定	レッド・オクトーバーを追え!	アルトロン
5月予定	夢幻の如く	インテック
5月予定	対局囲碁ゴライアス	BPS
5月予定	大仁田 厚 FMW(仮)	ポニーキャニオン
来春予定	ファイナルファイトII(仮)	カプコン
来春予定	ブレス オブ ファイア ～竜の戦士～	カプコン
来春予定	エルナード	ゲームプラン21
来春予定	トップレーサー2	ケムコ
来春予定	ビデオキッド	ケムコ
来春予定	プレヒストリック(仮)	ケムコ
来春予定	碧き狼と白き牝鹿 元朝秘史	光栄
来春予定	Xak(サーク)	サンソフト
来春予定	早指し二段 森田将棋	セタ
来春予定	ウルトラセブン	バンダイ
来春予定	ラプラスの魔	やのまん
来春予定	トールキンの「指輪物語」	ロジーク
6月予定	スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2	東芝EMI
夏予定	シェラザード伝説 黄金の帝国	カルチャーブレーン
夏予定	ソードワールドSFC	T&Eソフト

発売日	ゲーム名	形態	ジャンル	メーカー名	価格	ワンポイント
12/22(火)	奇々怪界 謎の黒マント		ACT	ナツメ	¥8,500	かわいい小夜ちゃんが妖怪を退治するのだ
12/22(火)	スーパーキックオフ	B	SPG	ミサワエンターテインメント	¥7,700	好評だったサッカーゲームがパワーアップ
12/23(水)	コンバットライブス	P	ACT	テクノスジャパン	¥9,300	暴力組織を相手に3人の男が立ち上がる
12/24(木)	ルーニーテューンズ ロードランナー VS ワイリーコヨーテ		ACT	サンソフト	¥8,600	ロードランナーの超スピードACT
12/25(金)	麻雀飛翔伝 哭きの竜	B	ETC	I・G・S	¥9,800	「近代麻雀」で人気のコミックの麻雀ゲーム
12/25(金)	大爆笑 人生劇場		ETC	タイトー	¥8,500	6人まで同時プレイ可能なパーティゲーム
12/25(予)	テクモ スーパーNBAバスケットボール	B	SPG	テクモ	¥8,900	人気沸騰中のバスケットをみごとに再現
12/25(金)	スーパーバレーII	B	SPG	ビデオシステム	¥8,900	アーケード版がグレードアップして登場！
12/25(金)	スーパーファイヤープロレスリング2		SPG	ヒューマン	¥8,500	最高4人同時プレイ可能！
12/25(金)	らんま1/2 爆烈乱闘篇		ACT	メサイヤ	¥9,600	登場キャラクターが12人に増えたぞ！
12/28(月)	史上最強のクイズ王決定戦スーパー	B	ETC	ヨネザワPR21	¥8,900	FCでも人気のクイズゲームがSFCに
1/3(日)	ELFARIA	B	RPG	ハドソン	¥9,500	斬新なシステムのニュータイプRPG
1/8(金)	エイリアンVSプレデター		ACT	I・G・S	¥9,800	同名映画のモンスターがACTで対決だ
1/14(木)	BURAI 八玉の勇士伝説	B	RPG	I・G・S	¥9,800	PCエンジンで人気の章仕立てのRPG
1/16(土)	ヨーロッパ戦線	B	SLG	光栄	¥12,800	第2次大戦を舞台にしたSLG
1/22(金)	ポピュラス2	P	R・SLG	イマジニア	¥9,800	人気のリアルタイムSLG第2弾
1/22(金)	負けるな！ 魔剣道		ACT	データム・ポリスター	¥8,800(込)	ギャグ満載のコミカルACT
1/22(金)	ドラゴンズ・アース	P	SLG	ヒューマン	¥8,500(予)	モンスターや兵を率いドラゴンを倒すのだ
1/22(予)	うしおととら		ACT	ユタカ・バンダイ	¥8,800(予)	少年サンデーで人気のコミックのACT
1/22(金)	マイト・アンド・マジック book2	B	RPG	ロジーク	¥8,800	正統派RPGの2作目
1/29(金)	クリスティーワールド	P	A・PZG	アクレイムジャパン	¥8,000	ネズミを誘導して退治しちゃおう
1/29(金)	ナムコットオープン	B	SPG	ナムコ	¥8,800	ナムコクラシックゆずりの快感ゴルフ
1/29(金)	スーパー倉庫番		PZG	パック・イン・ビデオ	¥7,800	SFCにも『倉庫番』が登場
1/29(金)	Q＊bert3		PZG	バップ	¥7,000	グレードアップしたQ＊Bertだ
1/29(金)	スーパービックリマン		ACT	ベック	¥7,800(予)	ビックリマンの対戦アクション
1/29(金)	ワールドクラスラグビー	B	SPG	ミサワエンターテインメント	¥7,900	SFC初のラグビーゲーム
1/29(金)	信長公記	B	SLG	やのまん	¥12,500 (込)	操作性やリアルな雰囲気を重視したSLG
2/19(金)	ドラえもん のび太と妖精の国	P	ACT	エポック社	¥8,000	情報を集めながら進んでゆくACT
2/21(日)	スターフォックス		ACT	任天堂	¥9,800	美しい3DグラフィックのSTG

発売未定ソフト

鉄道王 レールロードタイクーン	I・G・S
スーパーフルメタル	アクレイムジャパン
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	エポック社
NFLフットボール	コナミ
新日本プロレスリング公認 超戦士 IN 闘強導夢	バリエ
デスブレイド	アイマックス
スーパースラップショット	アルトロン
ソルスティスII（仮）	EPICソニーレコード
マスターオブモンスターズ ～大魔王ガイアの誕生～	カプコン
龍虎の拳	ケイ・アミューズメント
アクションパチ夫	ココナッツジャパン
アクタリオン	テクモ
つっぱり大相撲 立身出世編	テクモ
マサカリ伝説金太郎RPG編	トンキンハウス
スパークリングショット（仮）	任天堂
フェイスボール2000	BPS
クラシック・ロード	ビクター音産
サンサラナーガII	ビクター音産
雲にのる	ヘクト
バズー！ 魔法世界	ホット・ビィ
バトルトード	メサイヤ
摩陀羅2	コナミ
スーパーノバ	コピアシステム
ノスフェラトゥ	セタ
モンスターメーカー3	ソフエル
エストポリス伝記	タイトー
ダライアスIII	タイトー
アミュージングドリーム	タカラ
ザ・ラストバトル	テイチク
おざなりダンジョン	データム・ポリスター
くにおくんのドッジボールだよ全員集合!	テクノスジャパン

SUPER 早耳情報

●SFC●ビデオシステムから発売される『闘牌伝』は、本格的な麻雀とアイテムが使えるRPG風のモードが入ったお得な麻雀ゲーム。3月発売予定だ。ケイ・アミューズメントからは『龍虎の拳』の製作が発表された。アーケードで人気の格闘対戦アクションだ。16メガで発売日は未定。ウルフ・チームからはマルチメディアプロジェクト『アプロス　天空の章』が発表された。CD－ROM全機種を対象にしているので、SFC用CD－ROMの発表が待たれる。クエストから発売予定だった『オウガバトル』はタイトルが『伝説のオウガバトル』に変更になった。発売日は3月12日の予定。

ファミコン Time Table

発売日	ゲーム名	形態	ジャンル	メーカー名	価格	ワンポイント
12/18(金)	バーコードワールド		ETC	サンソフト	¥7,200	バーコードバトラーIIと接続して遊ぶのだ
12/22(火)	ファミスタ'93	P	SPG	ナムコ	¥4,900	今年も楽しい！ 年末恒例の野球ゲーム
12/22(予)	SDガンダムガチャポン戦士5 BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY	B	SLG	ユタカ・バンダイ	¥6,800(予)	エリア制になって戦略性もアップ
12/23(水)	熱血格闘伝説		ACT	テクノスジャパン	¥6,500	マイキャラが、くにおたちと闘うのだ！
12/25(金)	ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!	P	ACT	エンジェル	¥6,800(予)	ウルトラ兄弟の愛と涙の物語なのだ!?
12/25(金)	鳴々！ 野球人生一直線		ETC	サミー	¥6,500	スゴロクタイプの人生シミュレーション
12/25(金)	グレイトバトルサイバー	P	ACT	バンプレスト	¥7,300	仮面ライダーRXなどのヒーローが大活躍
12/29(予)	データック専用カセットNo.1 ドラゴンボールZ激闘天下一武闘会		ACT	バンダイ	¥7,900(予)	新しいカードバトルシステムだぞ
1/8(金)	レッドオクトーバーを追え		STG	アルトロン	¥6,900	同名映画が迫力のSTGになった
1/14(木)	サンリオカーニバル2		PZG	キャラクターソフト	¥3,980(予)	落ちてくるキャンディを消すPZG
1/15(金)	ワイリー&ライトのロックボード ～ザッツ・パラダイス～		ETC	カプコン	¥6,500	ロックマンが楽しいボードゲームに
1/22(金)	仮面ライダーSD グランショッカーの野望	B	RPG	エンジェル	¥6,500(予)	歴代ライダーたちのボードゲーム風RPG
1/22(金)	悪魔城ドラキュラ		ACT	コナミ	¥3,900	ディスクからファミコンへの完全移植
1/29(金)	F-1 SENSATION		RCG	コナミ	¥5,800	FOCA公認。白熱の3DF1レース
1月中旬	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星		ETC	アイレム	¥12,800	愛先生がいろいろなコト占ってくれるのだ
1月予定	ZARK・LEGEND 大魔王ザーク伝説		ACT	J&U	¥7,800	6つの変身パターンを使いこなせ！
2月中旬	バトルベースボール	B	SPG	バンプレスト	¥8,600	SDキャラの野球ゲームだ
2月下旬	USA ICE HOCKEY in FC		SPG	ジャレコ	¥6,300	アイスホッケーだ
2月末	めざせ！ トッププロ～グリーンに賭ける夢	B	SPG	ジャレコ	¥6,500	プロゴルファーをめざせ
2月予定	けろけろけろっぴの大冒険2 -ドーナツ池はおおさわぎ-		ACT	キャラクターソフト	¥5,400(予)	ボスとの闘いはクイズ形式だ
2月予定	バイオミラクル ぼくってウパ		ACT	コナミ	¥3,900	ディスク復刻第2弾
3月中旬	ディジャブII	B	AVG	ケムコ	価格未定	リアルAVG第2弾
3月予定	アルマジロII		ACT	I・G・S	¥6,900	人気アクションの2作目
3月予定	もえろツインビー ～シナモン博士を救え！～		STG	コナミ	¥3,900	ディスク復刻第3弾。『ツインビー2』だ
3月予定	ぴょこたんの大迷路		ACT	サンソフト	¥4,980	迷路で遊ぼう
4/23(金)	くにおくんの熱血サッカーリーグ		SPG	テクノスジャパン	¥6,500	くにおくん、今度はサッカーをする
4月予定	Jリーグ ファイティングサッカー	B	SPG	I・G・S	¥7,900	Jリーグ参加の実在チームが登場するぞ
5月予定	少年魔術師インディ	B	RPG	I・G・S	¥7,900	素材の合成で魔法を作ることができるのだ
来春予定	碧き狼と白き牝鹿 元朝秘史	B	SLG	光栄	価格未定	ジンギスカンの時代が舞台だ

ゲームボーイ Time Table

<12月発売>
18日 ●木づちだ クイズだ 源さんだ！／アイレム／¥3,800（込）
●クイズ日本昔話 アテナのはてな？／アテナ／¥3,980（込）
●トムとジェリー／アルトロン／¥4,500（込）
●美少女戦士セーラームーン／エンジェル／¥3,500（予）
●ドクターフランケン／ケムコ／¥3,900
●ミッキーズチェイス／ケムコ／¥3,800
●地球解放軍ジアース／T&Eソフト／¥3,500
●宇宙の騎士テッカマンブレード／ユタカ・バンダイ／¥3,500（込）
●ひとりでできるもん ｸｯｷﾝｸﾞ伝説／バップ／¥3,900（込）
22日 ●4 in 1／イマジニア／¥3,800（込）
●バックスバニーとゆかいな仲間たち／サン電子／¥3,600（込）
23日 ●女神転生外伝 ラストバイブル／アトラス／¥5,300
25日 ●ゼノン2／ピーシーエム・コンプリート／¥3,980
26日 ●ウィザードリィ外伝II 古代皇帝の呪い／アスキー／¥4,635（込）
27日 ●Jリーグ ファイティングサッカー／I・G・S／¥4,800（込）
下旬 ●バトルスペース／ETC（バーコードボーイ専用）／ナムコ／¥8,300（込）

<'93年1月発売>
3日 ●悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん／コナミ／¥3,800
8日 ●ダーティ・レーシング／ジャレコ／¥3,900（込）
29日 ●リングレイジ／タイトー／価格未定
●ザ・キックボクシング／マイクロワールド／¥4,200（込）
●新日本プロレス 闘魂三銃士／バリエ／¥3,980（込）
<2月発売>
26日 ●高橋名人の冒険島3／ハドソン／¥3,800（込）
下旬 ●バートのサバイバルキャンプ／アクレイムジャパン／¥3,980（込）
●ONI3 黒の破壊神／バンプレスト／¥4,980（込）
予定 ●ザードの伝説II／ビック東海／価格未定
●サンダーバード／ビーアイ／¥3,980
●スターウォーズ／マイクロワールド／¥4,200（込）
●バーニングペーパー／ロジーク／¥3,200
<3月発売>
12日 ●ミステリアム／バップ／¥4,800（込）
19日 ●ダブル役満／バップ／¥4,500（込）
上旬 ●アタック・オブ・ザ・キラートマト／アルトロン／¥4,500（込）
下旬 ●ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス／ケムコ／¥3,900
●スピードボール2／ﾋﾟｰｼｰｴﾑ・ｺﾝﾌﾟﾘｰﾄ／価格未定

5月以降のソフト

発売日	ゲーム名	メーカー名
来春予定	カジノ・ダービー	ヨネザワPR21
来春予定	ゴリラーマン	ヨネザワPR21
7月予定	THE GOLF'93	ジーオーワン
発売日未定	快傑ヤンチャ丸3	アイレム
発売日未定	オーバーロード	アルトロン
発売日未定	スイッチブレード	ケムコ
発売日未定	バットマンリターンズ	コナミ
発売日未定	トリトーン	ザインソフト
発売日未定	さとうげんの燃えよぶたマン!?	シグマ
発売日未定	スペースオペラ 大いなる神々	ソフトウェア興業
発売日未定	ハリキリバレー	タイトー
発売日未定	RPG人生ゲーム	タカラ
発売日未定	マサカリ伝説金太郎アクション編	トンキンハウス
発売日未定	フィリックス・ザ・キャット	ハドソン
発売日未定	スターウォーズ 帝国の逆襲	ビクター音産
発売日未定	怪盗シュガー	ビック東海
発売日未定	ルーンマスター	ユタカ・バンダイ

ファミコン&スーパーファミコン ゲームマガジン
マルカツ 勝スーパーファミコン 2号は
1/8 金 発売

次号予告

次号は大人気ファイナルファンタジーⅤを徹底分析。巻頭大特集でど～んと紹介しちゃうぞ！　付録はコタツでゆっくり楽しむRPG攻略Book。あのゲームのあの情報がばっちりだ。期待してちょ。

ライター大募集！

マルカツでは、スーパーファミコン、ファミコン、PCエンジンなどのゲーム必勝法やゲームレビューが書けるライターを募集しています（ただし、18歳以上で、都内近郊居住者に限ります）。希望の方は、①簡単な履歴書 ②最近プレイしたゲームの紹介（800字以内）を同封のうえ、封書にてライター募集係までご応募ください。

電話での問い合わせは、受け付けておりません。

EDITORS' NOTES

今号から㊖スーパーファミコンの表紙が変わりました。今までのおとなっぽい「マルカツシュワちゃん」から、「身近」さがテーマのキャラクターに模様替えです。読者のみなさんともっともっと交流をはかりたい、そんな私の気持ちも込めました。新顔（？）の表紙ともども、これからも㊖スーパーファミコンの応援をよろしく！　（片）

私、実はボウリングに凝っています。どのくらい凝っているかというと、週に3回は投げに行っていたほど。マイボールだって持ってるし、ボウリング場の会員にもなってるわ。でも近頃忙しくて行けないのが悲しい…親指のボウリングダコがうずきます。（宮）

最近、編集部では何故か対戦型テトリスが流行っている。しかしLEVEL9 5がクリアできないくせにオレに挑戦するのは10年早いぜ、（宮）と（い）！ 修行するのにオレのゲームボーイを使うのはイイ心がけだが、使ったらちゃんとオレの所に戻しとけよ！　フン！（ア）

自称、SFCマニアの私。編集部に出入りするようになって、㊖の面々のゲームに対する熱意には圧倒されっぱなし。世の中、上には上がいるもんだなぁ～。しかし、みなさん、ふふふッのフッ。いつの日か、私がゲーム界に君臨するときが来るですダヨ。　新人（角）

「クリスマス・イブ」や恋人はサンタクロース」を街角で聞くようになると、今年も終わりだなぁと思います。猫がお布団に入ってくるようになると「ああ、冬だなぁ」と思います。会社と家の行ったり来たりで感じる、ささやかな季節感であります……。（ま）

編集部に、FFⅤソフトプレゼント用のロムが届き始めました。同時に、応募ハガキのほうも続々と……。抽選は厳正に行うので、楽しみに待っててね。へっへっへっ、みんなの運命は私が握っているのだ!?　プレゼントページ担当の（い）

『FFⅤ』、『半熟英雄（ヒーロー）』そして来年の『聖剣伝説2』と、スクウェアの快進撃が続きます。『FFⅠ』の頃からずっと注目していた私としては、わがことのように嬉しい。対する大御所エニックスはこの次はどうでるか？　まだまだ熱いSFC業界であります。（安）

私の家には、近所一帯で飼っている尾っぽの長～いトラ猫がよく遊びに来ます。冷たくするほど近寄ってくるんだなあ、これが。しぶとさに押されていつも遊んでしまうのだが、私は今、風邪でハスキーボイス。"ギャーオ"うん、今日は勝てるかもしれない。（首）

打ち上げで、新宿の三是寿司へ行った。久しぶりに回らない寿司が食えて幸せだった。さあ2次会、ということで、カラオケかパブかとさんざん悩んだあげく、結局みんなが行ったのはゲームセンター。仕事のうち、と言いながらしっかり楽しんでる我々だった…。（藤）

最近のオイラは"浅見光彦シリーズ"に夢中ざんす。面白いざんすよーっっ!!　と、言うわけで旅に出たいなぁ（しみじみ、しじみ）。スキーでもいい。でも引っ越して（ビ）でござんす。結局、"浅見光彦シリーズ"を読んで旅を味わうワケね…。うぅ…。（留）

どうやら副編の（宮）が、同じビル内にある他の編集部に、「うちにはぼでこんぎゃるの総務がいる」といいふらして歩いているらしいの。それってワタシのこと？　もう、そんなことばかり言ってると、視線が気になって膝上30cmのミニがはけないじゃないのよぉ。（裕）

もうすぐ大江千里のX'masライブ。毎日㊖でハガキの仕分けをしながらも、デリバリーに行きながらも頭はOeでいっぱいです。今年も最高のライブを見せてくれるでしょう。（槇）

おたよりのあて先

〒162
東京都新宿区新小川町1-14
NAOビル ㈱角川書店
㊖スーパーファミコン編集部
「〇〇〇係」

STAFF

Chief Editor……片山　正男
Senior Editor……宮崎トモミ
Editorial Desk……田中　彰／角井　毅志
Editors……加藤　優子／西村　晶美／渡辺　和泉／安部　加奈子／藤枝　伊司／平野　留美
Contributing Editors……エーワンオフィス／メディアプラス／フリード／ORG／U90／Shadow／D.N.A／シィズ・オフィス
Writers……大川　訓生／柳澤　孝文／井囲　丼／天城　ひろし／藤井　大輔
Photographers……前田　惠介
Designers……エストール／マサデザイン／早苗　はるな／マグラデザイン／32／アトムスタジオ／マイム／PARTY
Illustrators　杉山　真理／ワンダバダ長沢／かんなたかし／上杉　しょうへい／草彅　琢仁／九月姫／宇野　正史／菊池晃弘／赤津みずは

ファミコン&スーパーファミコン ゲームマガジン
マルカツ 勝スーパーファミコン
●ファミリーコンピュータ、ファミコン、スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
第1号　1993年1月8日
定価490円（税込）
発行人　井川　浩
編集人　野村静男
編集長　片山正男
発行所　角川書店
住　所　〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
※編集部宛の郵便物は左記の住所へ送ってください。
（編集部）03-5228-1721
（販売部）03-3817-8523
（広告部）03-3817-8425
印刷所　大日本印刷株式会社
雑誌コード　27002　1/8
©Kadokawashoten　1993
Printed in Japan
※本誌掲載記事の無断複製・複写・転載を禁じます。

※MACに関するお問い合わせ及び苦情は、編集部「MAC管理室」までお寄せください。

コンプティーク　2月号　絶賛発売中！
マルカツ 勝PCエンジン　2月号　12月26日発売！
月刊コミックコンプ　2月号　12月26日発売！

※予告のタイトル、内容は一部変更になることもあります。
※ゲームの内容に関するご質問は受け付けておりません。ご了承ください。

スーパース
ハイパー
飛龍の拳S
ハイパーバージョン
HYPER VERSION
AI機能＋8段階難易度システム！
敵の動き、攻撃力、防御力、耐久性まで、細かく変化する8段階難易度設定に加え、AIによるゲームレベル自動調整機能搭載！適度なレベルでゲームが楽しめるぞ!!
新設計① 同キャラ使用8人参加VSトーナメント！
8人全員が同じ格闘家を使ってゲームができるんだ！しかもハンディキャップマッチや試合時間の設定ができるから君たちだけのオリジナルルールでも楽しめるぞ！
VSトーナメント
ROUND 1
TIME
2400
抜群に向上した操作性！ 目の覚める様なスピード

ピードだ!

パーバージョン登場!!

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

スピード感　操作性

200%up

抜群に向上した操作性!

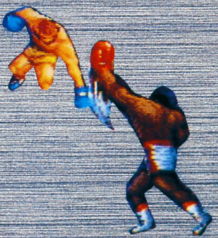
投げ技のボタンを独立させるなど、皆の貴重な意見を参考に改良を重ね、より思い通りの技を使えるようになったぞ!!

ファイティングモードでもスーパーディフェンス対応ができる

一瞬で防御から攻撃にうつる驚異のスーパーディフェンスがファイティングモードにも対応!これで甘い攻めやスキをついての大逆転も可能だ!!

新設計② これがバトルモードだ!!

ストーリーモードの敵キャラと対戦だけを楽しめる新しいモードだ!難易度、操作法も選べるから、対戦の練習や、弱点さがしなど、遊び方はいろいろあるぞ!!



絶賛発売中

あの飛龍の拳スーパーが200%パワーアップ!目の覚めるようなスピードアクションと抜群の操作性で帰ってきた。その上8人同キャラ対戦や、ストーリーモードの敵キャラと対戦だけを楽しめるバトルモードも新登場、初心者からマニアまで誰でも楽しめるように、8段階難易度調整に加えて、AI対応でプレイヤーのレベルに合わせた自動調整機能まで搭載!飛龍の拳ファンの夢が実現したハイパーバージョン登場!

限定発売!¥9,700税別

アクションのハイパーバージョン登場!

CULTURE BRAIN™

〒130 東京都墨田区太平2-5-7 おもしろ情報局(03)3829-0870

Nintendo

SUPER Famicom

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113

©1992 Nintendo

東京支店 TEL.(03)3254-1781 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

T1027002010492

©Kadokawashoten 1993
大日本印刷株式会社 Printed in Japan

雑誌27002-1/8

㊙スーパーファミコン
毎月第2第4金曜日発売 1993 VOL.1

1993年1月8日発行(毎月第2第4金曜日発行)
第8巻第1号通巻150号 昭和61年10月27日第三種郵便物認可
発行人=井川浩 編集人=野村静男 編集長=片山正男

〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
販売部☎03(3817)8523
編集部☎03(5228)1721

角川書店

特別定価490円
(本体価格476円)